

ASPETTI DELLA TATTICA

A cura di Mario Andreoni

L'INCHIODATURA

L'inchiodatura può essere eseguita da **Donna, Torre o Alfiere**, e può essere **totale** o **parziale**. Totale quando il pezzo od il pedone inchiodato protegge il re, parziale quando esso protegge un pezzo di valore superiore. Nel caso dell'inchiodatura totale, il pezzo od il pedone inchiodato è paralizzato (e quindi la sua azione di difesa è solo virtuale), mentre nell'inchiodatura parziale il pezzo od il pedone inchiodato può muoversi, lasciando in presa il pezzo superiore che gli sta alle spalle. Naturalmente, questo deve essere per "uno scopo superiore!"

Primo esempio – facile facile, tanto per farsi le ossa: il N. muove e vince
Polugaevskij - Hort (Manila, 1976)

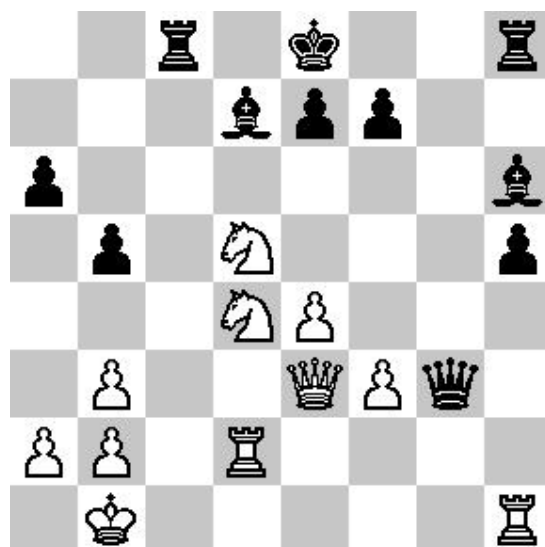


Secondo esempio – Il N. non obietta al cambio in c5 perché gli permetterebbe di impadronirsi della colonna c. E allora? Il B. muove e va in vantaggio decisivo.
Kotov – Cholmov (Mosca 1971)



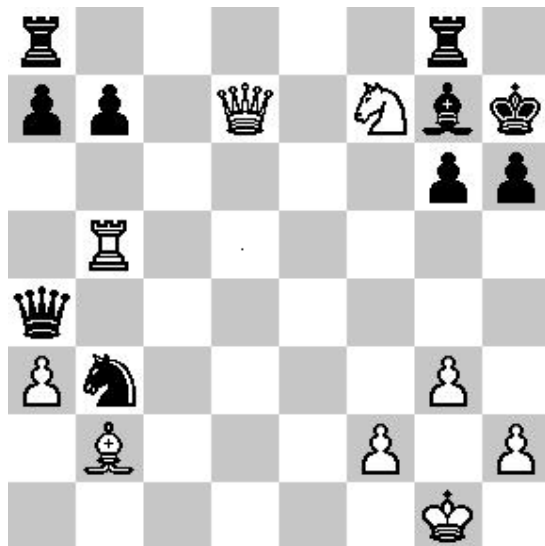
Terzo esempio – Può capitare che il pezzo inchiodato venga abbandonato al suo destino, muovendo il pezzo che vi sta dietro. Questo succede quando, schiodandosi, si mette in atto una minaccia superiore al danno subito con l’inchiodatura. In pratica, si tratta di un guadagno di tempo (spesso decisivo), dovuto al fatto che la minaccia dello “schiodato” è più grave ed imminente di quella dell’”inchiodatore”. Questo ne è un esempio:

Boleslavskij - Bondarevskij (Match Leningrado – Mosca 1941). Il N. ha appena giocato 1. ... Ah6 minacciando di guadagnare la qualità. Per cercare di evitare la perdita della qualità, cosa può fare allora il B? Analizzate la replica 2. Txf5 e tirate poi le somme.....



Quarto esempio – questo è uno splendido esempio di schiodatura con minaccia, seguita da “un pizzico” di deviazione con due inchiodature finali:

Par – Whitecroft (Wijk aan Zee, 1968)



Soluzioni

1° es.: 1. ... Te1+; 2. Rh2 (forzata e, ahimé, autoinchiodante!) ... Tc1! [precisa e puntuale come un treno giapponese, perché da lì, con un "effetto Röntgen", la Torre nera controlla anche la casa c8, impedendo lo scacco altrimenti liberatorio del Bianco] e vince.

2° es.: 1. Txc5!, per iniziare, si attrae la Torre sotto inchiodatura; 1. ... Txc5; 2. Tc2 Tfc8, e adesso 3. Db5!, sfruttando non solo l'inchiodatura diagonale, ma anche quella verticale! La partita è continuata per qualche altra mossa: 3. ... Txc2; 4. Axa7 Txa2; 5. Ac5 h6; 6. h4 Rh7; 7. h5 e il N. ha abbandonato.

3° es.: dopo 2. Txb5, la "semplice" 2. ... Tg8!! vince in tutte le varianti [un esempio per tutti: 3. Dd3 Dg1+; 4. Td1 Tc1+!; 5. Txc1 Dxc1 matto!]. Bisogna quindi rinunciare alla qualità!

4° es.: 1. Th5! lasciando la Dd7 in presa dalla collega in a4; 1. ... Dxd7 [ovviamente non è possibile 1. ... gxf5 per 2. Df5 matto!]; 2. Cg5+ [e uno!] Rh8; 3. Th6 matto! [e due! – l'A in b2].