В этом задании вам нужно будет создать функциональность загрузки изображений

1. Создайте функцию **createImageElement()**, которая принимает **imagePath** как входной параметр. Эта функция возвращает promise, которое создает новый HTML элемент *img* (используйте *document.createElement ('img')*) и устанавливает атрибут *src* для предоставленного пути к изображению.

2. Когда загрузка изображения будет завершена, добавьте его к элементу DOM с классом *images* и сделайте promise выполненным. Значение выполненного promise должно быть самим элементом *img*. В случае, если при загрузке изображения произошла ошибка (прослушайте событие *error*), отклоните promise.

3. Если эта часть слишком непонятна для вас, просто просмотрите первую часть решения в следующем видео.

4. Произведите потребление promise, используя *then()*, а также добавьте обработчик ошибок.

5. После загрузки изображения приостановите выполнение на 2 секунды, используя функцию **wait()**, которую мы создали ранее.

6. По истечении 2 секунд спрячьте текущее изображение (установите для CSS свойства *display* значение *none*) и загрузите второе изображение (**Подсказка**: используйте элемент img из promise, возвращенного из **createImageElement()**, чтобы скрыть текущее изображение. Для этого вам понадобится глобальная переменная)

7. После загрузки второго изображения снова приостановите выполнение на 2 секунды.

8. По истечении 2 секунд спрячьте текущее изображение.

Тестовые данные:

Изображения в папке img. Протестируйте обработчик ошибок, указав неверный путь к изображению. Установите скорость интернета Fast 3G на вкладке Network в инструментах разработчика, иначе изображения будут загружаться слишком быстро.