

Стартовый экран мобильного приложения состоит из блоков навигации и функциональных кнопок.

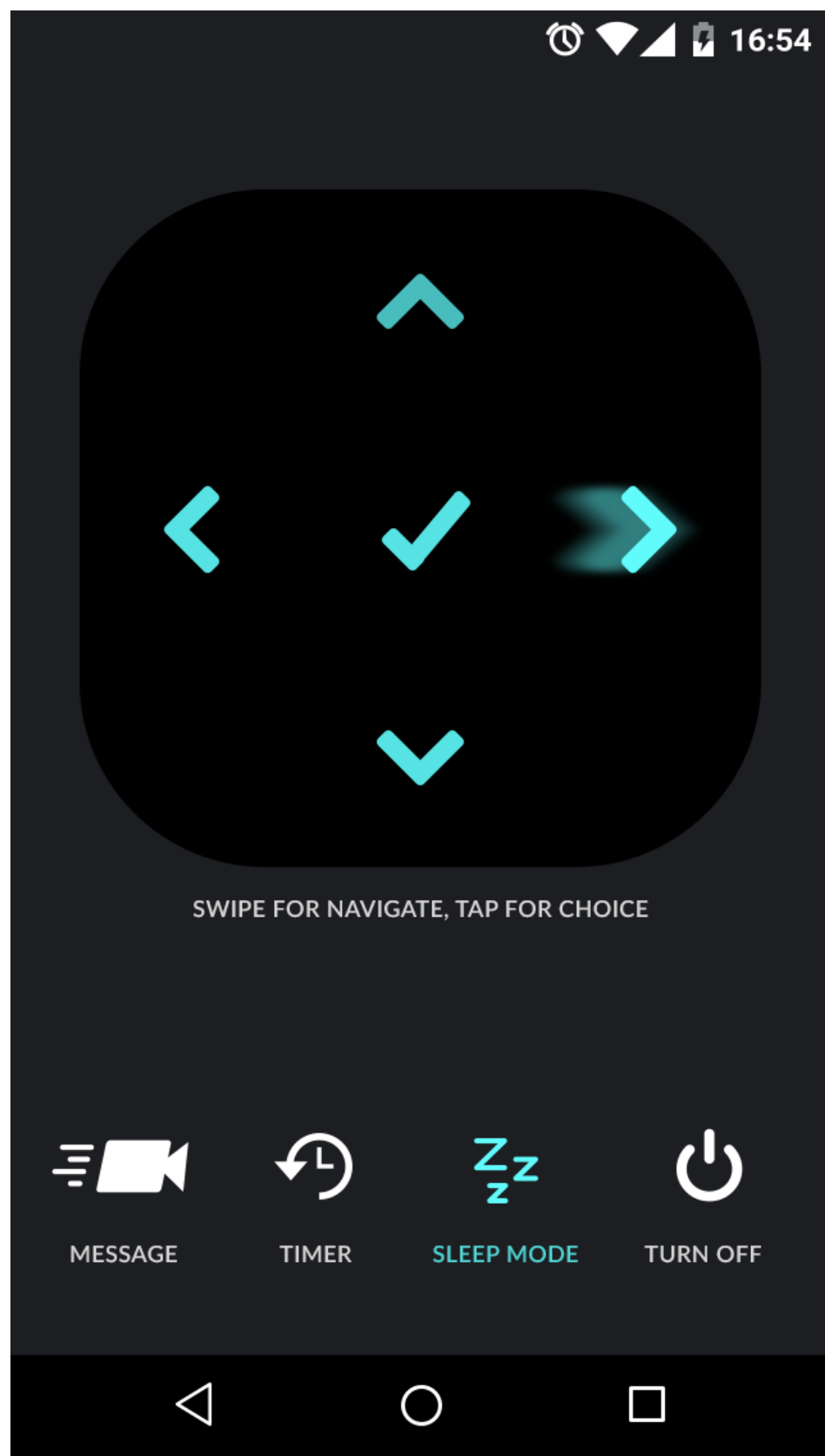
Блок навигации дублирует физические кнопки проектора, которых пять:

- Влево, вправо, вверх и вниз — управление свайпом в соответствующую сторону.
- Кнопка «ОК» срабатывает по тапу на любую область блока.

Кнопка “Message” открывает приложение камеры в режиме съёмки видео.

Кнопка “Timer” включает таймер, после нажатия на кнопку, отображается стандартный интерфейс с выбором времени срабатывания таймера.

Кнопка “Sleep mode” включает либо отключает режим засыпания. Если кнопка белая — режим отключён, если синяя — включён. Кнопка “Turn off” отключает проектор в режим сна.



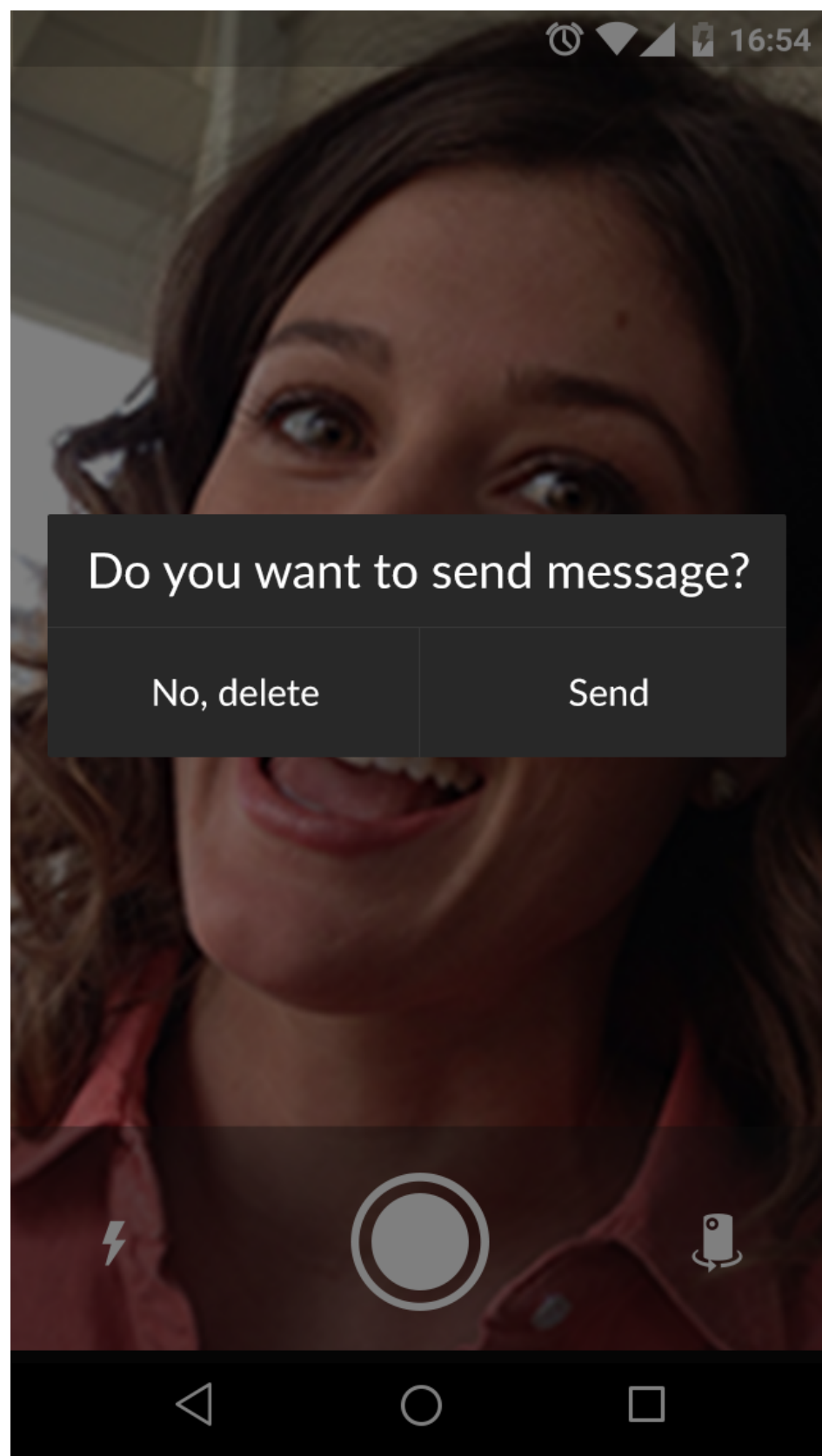
При свайпе в качестве обратной связи интерфейса, соответствующая кнопка анимируется. Пример на скриншоте.



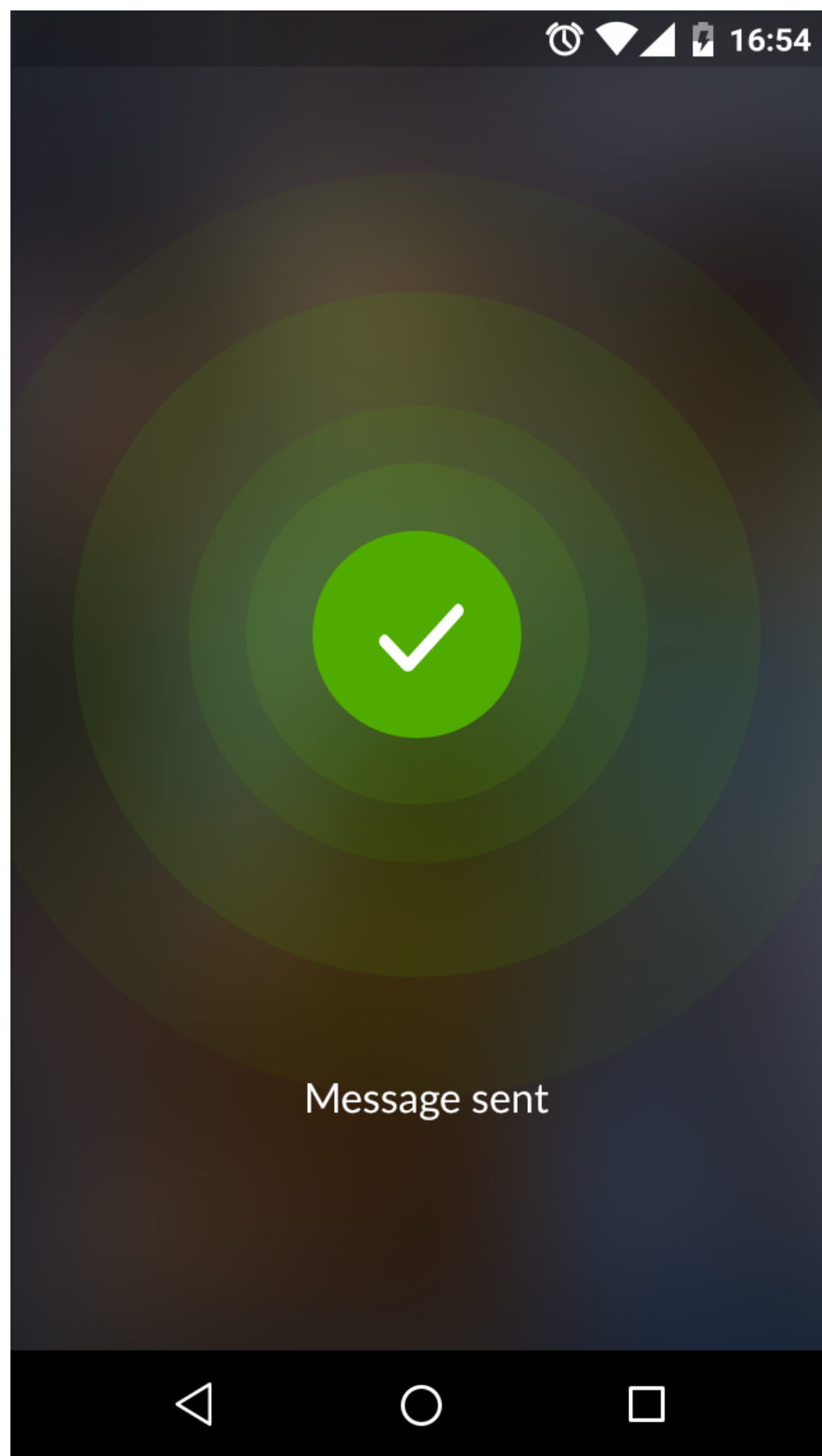
Нажатие на кнопку «Message» открывает стандартный экран камеры. Запись сообщения начинается после нажатия на кнопку записи и завершается после повторного нажатия на кнопку.



Скриншот состояния процесса записи сообщения.
После повторного нажатия на кнопку записи, сообщение
считается записанным, после чего предлагается его отправить
либо удалить.



Сразу после завершения записи, отображается стандартное диалоговое окно с предложением отправить сообщение, либо с возможностью удаления и перезаписи сообщения.



После нажатия на кнопку отправки сообщения в диалоге, сообщение отправляется на проектор, об успешной доставке сообщения интерфейс уведомляет человека. После чего камера закрывается и отображается стартовый экран приложения.