PAWO – Python3 II- Laboratoria

Zadanie 1 / Sortowanie

Napisz program, sortujący sekwencję wyrazów oddzielonych przecinkiem.

input: "hello,world,ala ma kota, john"
output: " john,ala ma kota,hello,world"

Zadanie 2 / Generator

Napisz program, generujący losowy ciąg znaków o zadanej długości.

Hint: random.sample

Zadanie 3 / Wrapper

Zdefiniuj klasę, posiadającą atrybut `s` oraz metody `get`
oraz `show`.

- Metoda `get` wczytuje dane i przypisuje do `s`.
- Metoda `show` wyświetla `s` (ale z literami zamienionymi na wielkie).

Sprawdź, czy działa poprawnie.

Zadanie 4 / Rozszerzenia

Napisz program, zmieniający rozszerzenia plików w katalogu. Program ma zmieniać rozszerzenie `.text` na `.txt`.

Zadanie 5 / mtime

Napisz program, wyświetlający pliki starsze niż N dni w podanym katalogu.

Zadanie 6 / "Częstotliwość wyrazów"

Napisz program, który policzy częstotliwość wyrazów przy użyciu klasy collections.Counter

Zadanie 7 / "Wyświetl wszystkie linki na stronie"

Napisz program, który wyświetli wszystkie hiperłącza znajdujące się na podanej stronie.