



Javascript Html Css Sinema Rezervasyon Projesi

Proje Raporu: Koltuk Seçimi ve Fiyatlandırma Web Uygulaması

Giriş:

Bu uygulama, HTML, CSS ve JavaScript kullanılarak geliştirilen bir web tabanlı uygulamadır. Uygulama, kullanıcıların boş koltuk seçimi yapabildiği, seçilen koltukların yerel depolamada saklandığı ve koltukların otomatik olarak fiyatlandırıldığı bir sistemi içerir. Aynı zamanda kullanıcıya seçtiği koltuklara dair bilgilerin sunulduğu bir bilgilendirme bölümü bulunmaktadır.

1. Proje Amaçları:

Bu projenin amacı, temel web teknolojilerini kullanarak kullanıcıların boş koltuk seçimi yapmasını sağlamak, bu seçimleri yerel depolama üzerinde saklayarak kullanıcının tercihlerini korumak ve seçilen koltukların otomatik olarak fiyatlandırılmasını sağlamaktır.

2. Kullanılan Teknolojiler:

- HTML: Kullanıcı arayüzünün oluşturulmasında kullanıldı.
- CSS: Koltuk düzeni ve arayüzün tasarımı için kullanıldı.

- JavaScript: Koltuk seçimi, depolama işlemleri, fiyatlandırma ve bilgilendirme bölümünün yönetimi için kullanıldı.
- Local Storage: Kullanıcının seçtiği koltuk bilgilerinin depolanmasında kullanıldı.

3. Uygulama Aşamaları:

- Koltuk Düzeni: HTML ve CSS kullanılarak boş koltukların düzeni oluşturuldu. Koltuklar numaralandırıldı ve kullanıcı arayüzü oluşturuldu.
- Koltuk Seçimi: JavaScript yardımıyla kullanıcıların boş koltuklar arasından seçim yapması sağlandı. Seçilen koltuklar arayüze görsel olarak işaretlendi.
- Fiyatlandırma: Seçilen koltuklara otomatik olarak fiyatlandırma eklendi. Fiyatlar, seçilen koltuk sayısına göre belirlendi.
- Local Storage Entegrasyonu: Kullanıcının seçtiği koltuk bilgileri Local Storage'a kaydedildi, böylece sayfa yenilendiğinde seçimler korundu.
- Bilgilendirme Bölümü: Seçilen koltukların alt kısmında bir bilgilendirme bölümü oluşturuldu. Bu bölümde kullanıcıya seçtiği koltukların numaraları, toplam ücreti ve otomatik olarak hesaplanan fiyatlar gösterildi. Aynı koltuk bir daha seçilemez hale getirildi.

4. Sonuçlar:

Proje, temel web teknolojilerini kullanarak kullanıcıların etkileşimde bulunabileceği bir uygulama geliştirmeyi amaçlamıştır. Kullanıcıların boş koltuk seçimi yapabilmesi, fiyatlandırma bilgilerinin otomatik olarak hesaplanabilmesi ve bu seçimlerin korunabilmesi, JavaScript ve Local Storage entegrasyonu sayesinde mümkün hale gelmiştir.

5. Sonuç:

Bu proje, HTML, CSS ve JavaScript'in temel yeteneklerini kullanarak interaktif bir web uygulaması geliştirme konusunda pratik bir örnek sunmaktadır. Kullanıcı arayüzü tasarımı, depolama yönetimi, otomatik fiyatlandırma ve etkileşimli özelliklerin birleşimiyle projenin hedefleri başarıyla gerçekleştirilmiştir.