## Examen – Apprentissage

1h30. Aucun document autorisé.

Prenez soin de lire tous les exercices avant de commencer. La notation est donnée à titre indicatif.

# Exercice 1: (5 pts)

- 1. Expliquer ce qu'est l'apprentissage artificiel (1 pt)
- 2. Donnez le principe des réseaux de neurones multicouches, et illustrez-le. (2 pts)
- 3. Comparez trois méthodes d'évaluation des modèles d'apprentissage. (2 pts)

## Exercice 2: (15 pts)

@relation weather.symbolic

```
@attribute outlook
                           {sunny, overcast, rainy}
@attribute temperature
                           {hot, mild, cool}
@attribute humidity
                           {high, normal}
@attribute windy
                           {TRUE, FALSE}
@attribute play
                           {yes, no}
@data
overcast, hot,
                     high,
                                FALSE,
                                           yes
          mild,
                     high,
                                FALSE,
rainy,
                                           yes
           cool,
                      normal,
                                FALSE,
rainy,
                                           yes
overcast, cool,
                      normal,
                                TRUE,
                                           yes
sunny,
           cool,
                     normal,
                                FALSE,
                                           yes
rainy,
          mild,
                     normal,
                                FALSE,
                                           yes
                     high,
sunny,
          hot,
                                FALSE,
                                           no
                     high,
sunny,
          hot,
                                TRUE,
                                           no
                      normal,
rainy,
           cool,
                                TRUE,
                                           no
                      normal,
sunny,
           mild,
                                TRUE,
                                           yes
sunny,
          mild,
                     high,
                                FALSE,
                                           no
overcast, mild,
                     high,
                                TRUE,
                                           yes
overcast, hot,
                      normal,
                                 FALSE,
                                           yes
           mild,
                      high,
rainy,
                                 TRUE,
                                            no
```

On dispose du fichier ci-dessus possédant une variable de classe PLAY matérialisant les conditions d'entrainement d'une joueur de tennis. On découpe l'ensemble en  $2 : D_1$  et  $D_2$ .  $D_1$  contient les  $\underline{9}$  premiers objets, et  $D_2$  contient les  $\underline{5}$  derniers.

- 1- A quoi correspond le type de fichier ci-dessus ? Quel logiciel l'utilise ? (1 pt)
- 2- Construire le modèle bayésien na $\ddot{i}f M_1$  en utilisant  $D_1$  et en appliquant la formule de Laplace (voir annexe) (4 pts)
- 3- Donner la matrice de confusion sur  $D_2$ ; (2 pts)
- 4- On souhaite construire le modèle M<sub>2</sub> d'arbre de décision en utilisant *l'indice d'erreur en classification* (voir annexe)
  - a. Construire l'arbre de décision M<sub>2</sub> sur l'ensemble d'apprentissage D<sub>1</sub>; (4 pts)
    b. Donner sa matrice de confusion sur D<sub>2</sub>; (2 pts)
- 5- Comparer les 2 modèles  $M_1$  et  $M_2$ ; (2 pts)

18/05/16 - 1 / 2 -

### **ANNEXES**

A<sub>i</sub>: une valeur de l'attribut A

 $N_{ic}$ : Nombre d'objets ayant la valeur  $A_i$  dans la classe c

N<sub>c</sub>: Nombre d'objets de la classe c

k : nombre de valeurs de l'attribut A

p: probabilité apriori

m : paramètre

Original: 
$$P(A_i \mid C) = \frac{N_{ic}}{N_c}$$

Laplace:
$$P(A_i \mid C) = \frac{N_{ic} + 1}{N_c + k}$$

m-estimate:
$$P(A_i \mid C) = \frac{N_{ic} + mp}{N_c + m}$$

### Arbres de décision

p(j / t) est la fréquence relative de la classe j au nœud t.

$$GINI(t) = 1 - \sum_{i} [p(j|t)]^2$$

Indice de Gini pour le nœud t :

$$GINI_{split} = \sum_{i=1}^{k} \frac{n_i}{n} GINI(i)$$

Indice de Gini pour l'attribut split :

Gain d'information avec l'indice de Gini pour l'attribut split: Gain<sub>split</sub> = Gini(r) – Gini<sub>split</sub> Le nœud parent **r** a n objets, et est divisé en k partitions. La partition i possède  $n_i$  objets.

$$Entropy(t) = -\sum_{j} p(j \mid t) \log p(j \mid t)$$

Entropie du nœud t:

$$GAIN_{i,plu} = Entropy(p) - \left(\sum_{i=1}^{k} \frac{n_i}{n} Entropy(i)\right)$$

Gain d'information avec l'entropie pour l'attribut *split*:

Le nœud parent **p** a n objets, et est partitionné en k partitions. La partition i possède n<sub>i</sub> objets.

$$Error(t) = 1 - \max P(i \mid t)$$

Indice d'Erreur en classification au nœud t :

Gain d'information avec l'indice d'erreur en classification :  $Gain_{split} = Error(r) - Error_{split}$ Le nœud parent **r** a n objets, et est partitionné en k partitions. La partition i possède  $n_i$  objets.

La précision pour une classe donnée mesure le taux d'exemples corrects parmi les exemples prédits dans cette classe.

Le *rappel* mesure le taux d'exemples corrects parmi les exemples de la classe.

Le taux de *faux positifs* d'une classe mesure le nombre d'objets positifs parmi ceux n'appartenant pas à la classe.

Le taux de *vrais positifs* d'une classe mesure le nombre d'objets positifs parmi les vrais objets de la classe.

Le taux de *faux négatifs* d'une classe mesure le nombre d'objets négatifs parmi ceux appartenant à la classe.

Le taux de *vrais négatifs* d'une classe mesure le nombre d'objets négatifs parmi ceux n'appartenant pas à la classe.

La sensibilité est la probabilité qu'un test soit positif si l'objet appartient à la classe.

La *spécificité* est la probabilité qu'un test soit négatif si l'objet n'appartient pas à la classe.

18/05/16