## 5. Equivalences d'automates

- 5.1. Le problème du déterminisme
- 5.2. Différentes sortes d'AEF
- 5.3. Déterminisation d'un AEF
- 5.4. Déterminisation d'un AEF avec  $\epsilon$ -transitions
- 5.5. Minimisation d'un AEF déterministe

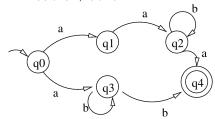
## 5. Equivalences d'automates

A il existe plusieurs types d'Automates d'Etats Finis

ils sont équivalents

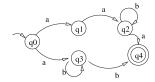
La définition d'un automate d'états finis n'interdit pas les "conflits".

$$L = aab^*a + ab^*b$$



Comment doit-on interpréter  $\delta(q_0, a)$ ?

#### Le choix est non-déterministe.



#### Définition

Un automates d'états finis déterministe (AEFD) (en anglais : Deterministic Finite Automaton (DFA) ) est un automate d'états finis tel que, de chaque état  $q \in Q$ , il part  $|\Sigma|$  transitions, une pour chacune des lettres de l'alphabet  $\Sigma$ .

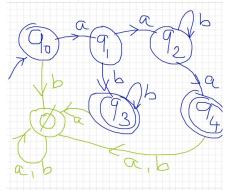
Remarque : Pas d' $\epsilon$ -transition !

Dans un automate déterministe, on a un 'état poubelle', vers lequel on envoie toutes les transitions non définies.



Souvent, cet état poubelle est implicite.

Exemple d'automate déterministe sur  $\Sigma = \{a, b\}$  pour  $L = aab^*a + ab^*b$ :

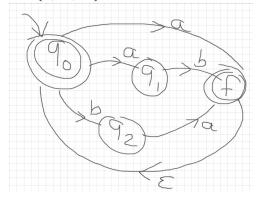


#### On définit 3 sortes d'automates d'états finis :

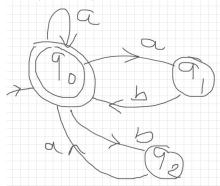
- **()** les automates d'états finis non-déterministes sans  $\epsilon$ -transition (NFA-W, W pour'' Without'')
- ② les automates d'états finis non-déterministes avec  $\epsilon$ -transition (NFA- $\epsilon$ )
- 3 les automates d'états finis déterministes

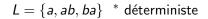
Exemple : 
$$L = \{a, ab, ba\}$$
 \*

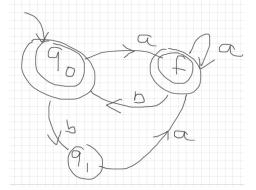
 $L = \{a, ab, ba\}$  \* non déterministe avec  $\epsilon$  -transition

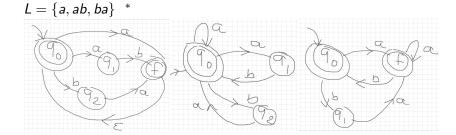


 $L = \{a, ab, ba\}$  \* non déterministe sans  $\epsilon$  -transition









#### Théorème

La classe des langages reconnus par :

- les automates d'états finis déterministes
- les automates d'états finis non-déterministes sans  $\epsilon$ -transition
- les automates d'états finis non-déterministes avec  $\epsilon$ -transition

est la même : celle des langages rationnels.

Preuve : constructive (algorithmes de passage d'un type d'AEF à un autre)

 $\Diamond$  On part d'un AEF non déterministe  $A_1 = (\mathcal{Q}, \Sigma, \delta, q_0, F)$  sans  $\epsilon$ -transition.

**4** On calcule un automate d'états finis déterministe  $A_2 = (\mathcal{Q}', \Sigma, \delta', Q_0', F')$ , avec  $Q_0' = \{q_0\}$ 

Principe : On construit les états et la table de transition de  $\delta'$  :

- 1 On construit la table de transition de  $\delta$  (qui comporte des ensembles d'états)
- 2 Initialisation de  $\delta'$ 
  - on commence par  $Q_0' = \{q_0\}$
  - on applique chaque caractère x de  $\Sigma$  à  $Q_0'$
  - on obtient un ensemble d'états qui est sera état de  $\mathscr{Q}'$

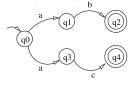
- 3 Construction de  $\delta'$ 
  - on choisit un état Q' de  $\mathcal{Q}'$  non encore traité
  - on applique chaque caractère x de  $\Sigma$  chaque état de Q' avec  $\delta$
  - on obtient un ensemble d'états
    - ① si cet ensemble ne correspond pas à un été déjà défini de  $\mathscr{Q}'$ , on crée un nouvel état de  $\mathscr{Q}'$
- 4 les états finaux de  $A_2$  sont ceux qui contiennent au moins un état final de F

#### Algo DETERMINISATION

```
Donnee: un automate A_1 = (\mathcal{Q}, \Sigma, \delta, q_0, F)
Resultat : un automate déterministe A_2 = (\mathcal{Q}', \Sigma, \delta', Q_0', F').
Initialisation: Q_0' \leftarrow \{q_0\}; ATRAITER \leftarrow Q_0' = \{q_0\}; \mathcal{Q}' \leftarrow \{Q_0'\};
tant que ATRAITER \neq \emptyset faire
   CHOISIR Q' dans ATRAITER; ATRAITER \leftarrow ATRAITER - Q';
   pour chaque caractère x de \Sigma faire
         pour chaque état Q de Q' faire
             \delta'(Q',x) \leftarrow \delta'(Q',x) \cup \delta(Q,x):
         si \delta'(Q',x) n'est pas un état de \mathscr{Q}' alors
             Q'' \leftarrow \delta'(Q', x); \mathscr{Q}' \leftarrow \mathscr{Q}' + \{Q''\};
             ATRAITER \leftarrow ATRAITER + \{Q''\};
pour chaque état Q' de \mathcal{Q}' contenant un état de F faire
     AJOUTER Q' à F':
Retourner((\mathcal{Q}', \Sigma, \delta', Q_0', F')).
```

#### Exemple:

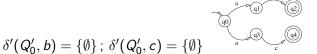
$$L = \{ab, ac\}$$



δ	а	b	С
$q_0$	$\{q_1,q_3\}$	$\{\emptyset\}$	$\{\emptyset\}$
$q_1$	$\{\emptyset\}$	$\{q_2\}$	$\{\emptyset\}$
$q_2$	$\{\emptyset\}$	$\{\emptyset\}$	$\{\emptyset\}$
<b>q</b> <sub>3</sub>	$\{\emptyset\}$	{Ø}	$\{q_4\}$
$q_4$	$\{\emptyset\}$	{∅}	$\{\emptyset\}$

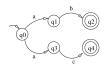
Initialisation :  $Q_0' = \{q_0\}$ 

$$\delta'(Q_0', \mathsf{a}) = \{q_1, q_3\}$$
 : on crée un nouvel état  $Q_1' = \{q_1, q_3\}$ 



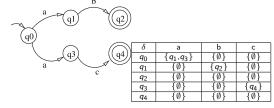
On a un état  $Q_1'=\{q_1,q_3\}$  qui n'est pas traité :

$$\delta'(Q_1',a)=\emptyset$$
  $\delta'(Q_0',b)=\{q_2\}$  : on crée un nouvel état  $Q_2'=\{q_2\}$   $\delta'(Q_0',c)=\{q_4\}$  : on crée un nouvel état  $Q_3'=\{q_4\}$ 

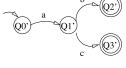


On traite l'état  $Q_2' = \{q_2\}$  :  $\delta'(Q_2', a) = \delta'(Q_2', b) = \delta'(Q_2', c) = \emptyset$ On traite l'état  $Q_3' = \{q_4\}$  :  $\delta'(Q_3', a) = \delta'(Q_3', b) = \delta'(Q_3', c) = \emptyset$ Etats finaux :  $Q_2'$  parce qu'il contient  $q_2$ , et  $Q_3'$  parce qu'il contient  $q_4$ .

#### A la fin, on obtient :



$\delta'$	a	b	С
$Q_0' = \{q_0\}$	$\{q_1,q_3\}=Q_1'$	{Ø}	{Ø}
$Q_1' = \{q_1, q_3\}$	{Ø}	$\{q_2\} = Q_2'$	$\{q_4\} = Q_3'$
$Q_{2}'=q_{2}$	{Ø}	{Ø}	{Ø}
$Q_3' = q_4$	{Ø}	{Ø}	{Ø}



#### Remarque:

Etant donné un AEF non déterministe à k états, l'AEF déterministe correspondant peut avoir  $2^k$  états.

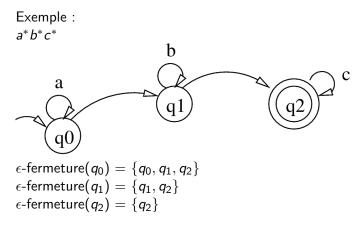
On étend la technique de déterminisation en étendant la fonction de transition  $\delta'(Q_i, x)$  à une fonction donnée par les mots  $\epsilon^* x \epsilon^*$ .

#### Définition

On appelle  $\epsilon$ -fermeture d'un état q l'ensemble des états  $q_i$  atteignables à partir de q par un chemin étiqueté uniquement par le mot vide  $\epsilon$ .

#### Définition

On appelle  $\epsilon$ -fermeture d'un ensemble Q d'états l'union des  $\epsilon$ -fermetures des états appartenant à Q.

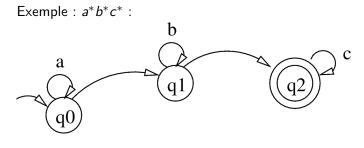


Principe de déterminisation :

Pour un état Q' de l'AEF déterministe en cours de calcul :

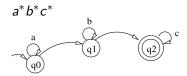
- **1** On part de l' $\epsilon$ -fermeture de Q'.
- **②** On calcule  $\delta(Q')$
- **3** On calcule l' $\epsilon$ -fermeture de  $\delta(Q')$
- 4 On obtient un état du nouvel automate

Les états finaux du nouvel automate sont ceux qui contiennent au moins un état final de l'automate de départ.

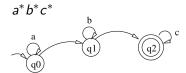


$\delta$	а	b	С	$\epsilon$
$q_0$	$\{q_0\}$	$\{\emptyset\}$	$\{\emptyset\}$	$\{q_0, q_1, q_2\}$
$q_1$	$\{\emptyset\}$	$\{q_1\}$	{∅}	$\{q_1, q_2\}$
$q_2$	$\{\emptyset\}$	{∅}	{ <b>q</b> <sub>2</sub> }	{q <sub>2</sub> }

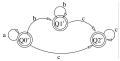
Construction de  $\delta'$ ,  $Q_0' = \epsilon$ -fermeture $(q_0) = \{q_0, q_1, q_2\}$ 



$\delta'$	a	b	С		
$Q_0' = \{q_0, q_1, q_2\}$	$\{q_0\} o Q_0'$	$\{q_1\} ightarrow\{q_1,q_2\}=Q_1'$	$\{q_2\}  ightarrow \{q_2\}$ =		
$Q_1' = \{q_1, q_2\}$	{∅}	$\{Q_1'\}$	$\{Q_2'\}$		
$Q_2'=\{q_2\}$	{∅}	$\{\emptyset\}$	$\{Q_2'\}$		



Tous les états sont finaux, on obtient l'automate :



#### Théorème

(de Nérode - Myhill) :

Pour un langage rationnel donné L, il existe un automate d'états finis déterministe canonique (uniquement défini), et qui comporte un nombre minimum d'états (parmi tous les automates déterministes), reconnaissant L.

→ Il existe un algorithme très efficace de minimisation.

Principe de minimisation d'un automate d'états finis déterministe : utilise le principe algorithmique d'éclatement de partitions.

Rappel : une **partition** d'un ensemble est la définition d'un ensemble de **classes**, tel que l'union de toutes les classes est l'ensemble de départ et l'intersection de deux classes est vide (une partition correspond à une **relation d''équivalence**)

Principe algorithmique d'éclatement de partitions (ou d'affinement de partitions)

- on part d'une (ou plusieurs) (grandes) classes
- ② on a un critère qui permet de partitionner un classe en plusieurs classes plus petites
- on arrête quand chaque classe obtenue est non-partitionnable

#### Pour minimiser un AEF déterministe :

- on retire les états non atteignables;
- ② on partitionne l'ensemble des états en deux classes :
  - les états finaux
  - ② les états non finaux (y compris l'état poubelle ∅)

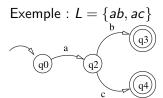
#### Etape d'éclatement d'une classe $C_i$ :

- **1** appliquer à  $C_i$  une transition par un caractère x de  $\in \Sigma$ ;

→On répète jusqu'à ce qu'il n'y ait plus d'éclatement possible.

A la fin, on a pour toute classe 
$$C_i$$
 obtenue :  $\forall x \in \Sigma, \ \forall q, q' \in C_i, \ \delta(q, x) = \delta(q', x)$ 

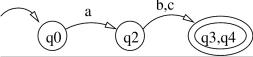
 $\sim$ On obtient la description d'un nouvel AEF déterministe, dont l'état initial est l'état contenant  $q_0$  et dont les états finaux sont les états contenant un état final de l'automate de départ.



On part de  $C_1 = \{q_3, q_4\}$  et  $C_2 = \{q_0, q_2, \emptyset\}$   $C_2 = \{q_0, q_2, \emptyset\}$  avec b se partitionne en :  $\{q_0, \emptyset\} | \{q_2, \emptyset\}$  avec a se partitionne en :  $\{q_0\} | \{\emptyset\}$   $\{q_3, q_4\}$  ne se partitionne ni avec a ni avec b.

On obtient finalement la partition :  $\emptyset |\{q_0\}|\{q_2\}|\{q_3,q_4\}$ 

On obtient un automate d'états finis déterministe à trois états :



#### Algo MINIMISATION

```
<u>Donnee</u>: un automate déterministe A_1 = (\mathcal{Q}, \Sigma, \delta, q_0, F)
Resultat : l'automate déterministe minimum
A_2 = (\mathcal{Q}', \Sigma, \delta', Q_0', F').
Initialisation : \mathscr{C} \leftarrow \{Q - F, F\}; b \leftarrow 1;
SUPPRIMER de A_1 les états non atteignables :
tant que b=1 faire
  b \leftarrow 0:
   pour chaque classe C de \mathscr{C} faire
       pour chaque caractère x de \Sigma faire
         si par \delta on n'aboutit pas dans une même classe de \mathscr C alors
REMPLACER C dans \mathscr{C} par les classes obtenues; b \leftarrow 1;
\delta' \leftarrow fonction de passage d'une classe de \mathscr{C} à une autre;
F' \leftarrow ensemble des classes de \mathscr{C} classes contenant au moins un
état de F :
Retourner(\mathscr{C}, \Sigma, \delta', q_0, F').
```

#### Théorème

Pour un langage rationnel L donné, il existe un unique automate d'états fini déterministe minimum engendrant L.

Conséquence fondamentale :

Les langages rationnels sont non ambigüs.