

## 1 Indentation du code

En Python la délimitation des blocs de code est indiquée par l'indentation. **Attention**, il ne faut pas mixer sur la même ligne de code le caractère **tab** et les espaces.

---

```
1  for i in range(0, 10):
2      # Les deux instructions qui suivent sont dans la boucle for.
3      k = i + 1
4      print(k)
5
6  # Cette instruction est en dehors de la boucle for.
7  print('Hello World!')
```

---

## 2 Obtenir la taille d'une liste

---

```
1  myList = []
2
3  # Retourne la taille de la liste.
4  len(myList)
```

---

## 3 Supprimer un sous-arbre

---

```
1  # Racine du document.
2  root = ET.parse(FILE).getroot()
3
4  # Sous-racine.
5  subroot = root.find('journees')
6
7  # Suppression de la sous-racine.
8  root.remove(subroot)
```

---

## 4 Écrire un document XML

---

```
1  # Transformation de la racine en arbre.
2  tree = ET.ElementTree(root)
3
4  # Écriture du document.
5  tree.write('document.xml')
```

---

## 5 Utilisation d'un dictionnaire

---

```
1 # Création d'un dictionnaire vide.
2 dictionnaire = {}
3
4 # Ajout d'une liste de deux éléments ayant comme clef
5 # 'score1'.
6 dictionnaire['score1'] = [1, 0]
7
8 # Affichage du premier élément correspondant à la clef 'score1'.
9 print( dictionnaire['score1'][0] )
```

---

## 6 Créer un élément sans parent

---

```
1 # Création d'un élément sans parent.
2 root = ET.Element( 'root' )
```

---

## 7 Ajouter un nœud enfant

---

```
1 # Création d'une balise child enfant de root ayant comme valeur la chaîne
2 # caractères 'valeur'. Le noeud nouvellement créé est également récupéré
3 # dans la variable child.
4 child = ET.SubElement( root, 'child' ).text = 'valeur'
5
6 # Il est également possible d'ajouter directement un noeud enfant existant.
7 # Ajout de child2 à root.
8 root.append( child2 )
```

---

## 8 Conversion entiers et chaînes de caractères

---

```
1 # Transformation d'un entier en chaîne de caractères.
2 s = str(1)
3
4 # Transformation d'une chaîne de caractères en entier.
5 i = int('1')
```

---

## 9 Concaténation de chaînes de caractères

---

```
1 s1 = 'texte 1'
2 s2 = 'texte 2'
3
4 # Concaténation à l'aide de l'opérateur +.
5 s = s1 + s2
```

---

## 10 Séparation d'une chaîne de caractères

---

```
1 # Scores de jeu séparés par un espace.
2 s = '4 2'
3
4 # On sépare la chaîne au niveau des espaces. Cela renvoie une liste de chaînes
5 # caractères.
6 scores = s.split()
7
```

```
8     # Affichage du premier score.
9     print(scores[0])
10
11    # Affichage du deuxième score.
12    print(scores[1])
```

---

## 11 Récupérer la valeur d'un attribut

---

```
1     valeur = club.get('id')
```

---

## 12 Ajouter un attribut à une balise

---

```
1     # Ajoute un attribut nommé 'nom' et ayant pour valeur
2     # '1' à la balise root.
3     root.set('nom', '1')
```

---

## 13 Échappement des quotes dans les requêtes XPath

---

```
1     # XPath avec prédicat. Il faut échapper les quotes.
2     resultat = root.find('clubs/club[@id=\'OM\']')
```

---

## 14 Comparaison des dates

---

```
1     # Il faut importer la bibliothèque de fonctions.
2     from datetime import datetime
3
4     # Chaînes de caractères contenant des dates.
5     date1 = '2018-11-25'
6     date2 = '2018-12-11'
7
8     # Il faut transformer les chaînes de caractères en variables datetime.
9     # Pour cela on indique à datetime le format des dates contenues dans
10    # les chaînes # de caractère. En l'occurrence nos dates sont de la
11    # forme année-mois-jour.
12    dateTime1 = datetime.strptime(date1, '%Y-%m-%d')
13    dateTime2 = datetime.strptime(date2, '%Y-%m-%d')
14
15    # Ensuite on compare les variables datetime avec les opérateurs
16    # classiques =, !=, <, >.
17    if (dateTime1 < dateTime2):
18        return True
```

---