3. Grammaires

Cours 2 : Les grammaires

3. Grammaires: Backus-Naur Form

Au départ :

Backus et Naur introduisent **Backus-Naur Form** : Métalangage introduit pour ALGOL60

Basée sur la définition inductive.

Moyen simple et élégant de décrire toutes les phrases permises d'un langage (de programmation)

```
Exemple (en langage naturel) :
  <phrase > : := <sujet ><verbe ><objet >
  <sujet > : := <déterminant ><nom >
  <objet > : := <déterminant ><nom >
  <verbe > : := mangent | voient
  <déterminant > : := les | des
  <nom > : := chats | lions | souris | jambons
```

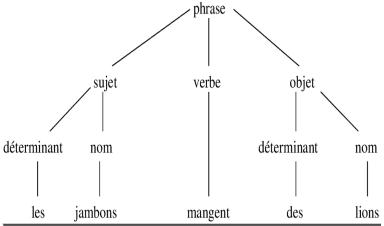
Le symbole | signifie ou bien Exemple de phrase permise : les jambons mangent des lions

On va utiliser les règles décrites par cette 'grammaire' pour construire la phrase.

On apppliquera à chaque étape une règle : c'est une étape de **dérivation**.

```
<phrase > : := <sujet ><verbe ><objet >
<sujet > : := <déterminant ><nom >
<objet > : := <déterminant ><nom >
<verbe > : := mangent | voient
<déterminant > : = les | des
<nom > : := chats | lions | souris | jambons
<phre>phrase >
\Rightarrow < sujet > < verbe > < objet >
⇒ <déterminant ><nom ><verbe ><objet >
\Rightarrow les <nom ><verbe ><objet >
⇒ les jambons < verbe > < objet >
\Rightarrow les jambons mangent <objet >
⇒ les jambons mangent <déterminant ><nom >
\Rightarrow les jambons mangent des <nom >
⇒ les jambons mangent des lions
```

On peut aussi représenter la phrase par un arbre syntaxique.



Cet arbre constitue une **preuve que la phrase appartient bien** au langage.

```
Notation moderne : la forme est diffférente : \rightarrow remplace :=
```

```
Phrase \rightarrow Sujet Verbe Objet
Sujet → Déterminant Nom
Objet → Déterminant Nom
Verbe \rightarrow mangent \mid voient
Déterminant \rightarrow les | des
Nom \rightarrow chats | lions | souris | jambons
Ou, plus simplement :
P→ SVO
S \rightarrow DN
O \rightarrow DN
V \rightarrow mangent \mid voient
\mathsf{D} \to \mathsf{les} \mid \mathsf{des}
N \rightarrow chats \mid lions \mid souris \mid jambons
```

```
Règles de grammaire : P \rightarrow SVO S \rightarrow DN O \rightarrow DN V \rightarrow mangent \mid voient D \rightarrow les \mid des N \rightarrow chats \mid lions \mid souris \mid jambons
```

```
Dérivation d'une phrase ('mot' du langage) : les jambons mangent des lions P\Rightarrow SVO \Rightarrow DNVO \Rightarrow les NVO \Rightarrow les jambons VO \Rightarrow les jambons mangent <math>O \Rightarrow les jambons mangent DN \Rightarrow les jambons mangent des <math>O \Rightarrow les jambons mangent des lions
```

Exemple 2 : le langage des expressions arithmétiques binaires simplissimes

$$\mathsf{Start} \to \mathsf{Exp}$$

$$\mathsf{Exp} \to \mathsf{Exp} + \mathsf{Exp}$$

$$\mathsf{Exp} \to (\mathsf{Exp})$$

$$\mathsf{Exp} \to \mathsf{0Exp}$$

$$\mathsf{Exp} o 1\mathsf{Exp}$$

$$\mathsf{Exp} \to \mathsf{0}$$

$$\mathsf{Exp} o 1$$

Ou, plus simplement:

$$\mathsf{S}\to\mathsf{E}$$

$$\mathsf{E} \to \mathsf{E} + \mathsf{E}$$

$$\mathsf{E}\to (\mathsf{E})$$

$$E \, \to \, 0E$$

$$\mathsf{E} o \mathsf{1}\mathsf{E}$$

$$\mathsf{E}\to 0$$

$$\mathsf{E} o 1$$

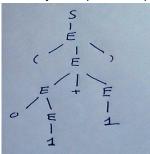
```
On peut factoriser une grammaire en utilisant | :
S \rightarrow E
E \rightarrow E + E
\mathsf{E} \to (\mathsf{E})
\mathsf{E} 	o \mathsf{0}\mathsf{E}
\mathsf{E} 	o \mathsf{1}\mathsf{E}
\mathsf{E} 	o \mathsf{0}
\mathsf{E} 	o 1
devient :
\mathsf{S} \to \mathsf{E}
E \rightarrow E + E
\mathsf{E} \to (\mathsf{E})
\mathsf{E} \rightarrow \mathsf{0E} \mid \mathsf{1E} \mid \mathsf{0} \mid \mathsf{1}
ou même :
S \rightarrow E
E \to E + E |(E)|0E| 1E | 0 | 1
```

$$\begin{array}{l} S \rightarrow E \\ E \rightarrow E + E \mid (E)\mid 0E\mid 1E\mid 0\mid 1 \\ Exemple de dérivation possible : \\ S \Rightarrow E \Rightarrow (E) \Rightarrow (E+E) \Rightarrow (0E+E) \Rightarrow (01+E) \Rightarrow (01+1) \end{array}$$

On a montré que l'expression (01 \pm 1) appartient bien au langage défini par la 'grammaire'

$$S \to E$$

$$E \to E + E \mid (E) \mid 0E \mid 1E \mid 0 \mid 1$$
 Arbre syntaxique correspondant au mot (01 + 1) :



Plus formellement:

Définition

Une grammaire est un quadruplet G = (N, T, P, S) où :

- N est l'ensemble des symboles non terminaux
- T est l'ensemble des symboles terminaux : caractères de l'alphabet
- P est un ensemble de règles de production, de la forme $\alpha \to \beta$, avec $\alpha \in (N \cup T)^+, \beta \in (N \cup T)^*$
- S = symbole de départ appelé l'axiome

Notations et remarques

- Pour caractères de N : on utilisera (habituellement) des majuscules.
- Pour caractères de T : on utilisera (habituellement) des minuscules.
- Pour les règles de P, nos règles seront de la forme $X \to \beta$, avec $X \in N$ et $\beta \in (N \cup T)^*$.
- L'axiome, noté S (habituellement), est la base de la définition inductive, et c'est la racine de tout arbre de dérivation valide

Souvent, par abus de langage, on décrit une grammaire seulement par ses règles!

```
Exemple : S \to E E \to E + E \mid (E) \mid 0E \mid 1E \mid 0 \mid 1 N=\{ \text{ S,E } \} T=\{0,1,(,),+\} P=\{S \to E, E \to E + E \mid (E) \mid 0E \mid 1E \mid 0 \mid 1 \}
```

On peut avoir des règles de production dont la partie droite est réduite à ϵ ; on appelera ces règles des ϵ -**productions**.

Exemple:

 $\mathsf{S}\to\mathsf{E}$

 $\mathsf{E} o \mathsf{E} + \mathsf{E} \mid \! (\mathsf{E}) \! \mid \! \mathsf{0E} \! \mid \, \mathsf{1E} \mid \epsilon$

Une autre grammaire pour le langage des expressions arithmétiques binaires simplissimes.

3.2. Langage engendré par une grammaire

Définition

Pour une grammaire G, on note L(G) le langage engendré par G: c'est l'ensemble des mots que l'on peut définir à partir de l'axiome de G en appliquant un nombre fini de fois des règles de G.

```
Exemple: Grammaire G_1: S \rightarrow aS S \rightarrow bS S \rightarrow a S \rightarrow b S \rightarrow e Quel langage décrit cette grammaire? Comment pourrait-on simplifier cette grammaire? Que se passe-t-il si on retire l'\epsilon — production?
```

Exemple 2:

On veut traduire le langage sur $\Sigma=\{{\rm a,b}\}$ où tous les mots sont de la forme $\omega=\alpha$ aa β

On va utiliser la grammaire G_2 :

$$S \rightarrow AaaB$$

$$A
ightarrow aA|bA|\epsilon$$

$$B \to aB|bB|\epsilon$$

Pour le mot : $\omega = abbaabb$ $S \rightarrow AaaB$ $A \rightarrow aA$ $A \rightarrow bA$ $A \rightarrow \epsilon$ $B \rightarrow aB$ $B \rightarrow bB$ $B \stackrel{\varsigma}{ o} \epsilon$ //\\ A a a B a A h R / / / |

Grammaire sous forme factorisée

 $S \rightarrow AaaB$

 $A \rightarrow aA$

 $A \rightarrow bA$

 $A \rightarrow \epsilon$

B o aB

 $B \rightarrow bB$

 $B \rightarrow \epsilon$

devient:

 $S \rightarrow AaaB$

 $A
ightarrow aA|bA|\epsilon$

 $B o aB|bB|\epsilon$

Les règles de production ont une numérotation implicite (de 1 à 7 ici).

$$S \rightarrow AaaB$$

$$A \rightarrow aA|bA|\epsilon$$

$$B \to aB|bB|\epsilon$$

$$S \rightarrow AaaB$$
 (1)

$$A \rightarrow aA$$
 (2) $\mid bA$ (3) $\mid \epsilon$ (4)

$$B\rightarrow aB(5) \mid bB(6) \mid \epsilon(7)$$

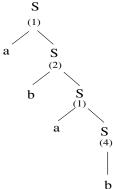
Arbre syntaxique

Définition

Un arbre syntaxique est un arbre dont la racine est l'axiome (S), dont les noeuds internes sont étiquetés par des symboles de N, et dont les feuilles sont étiquetées par des symboles de T ou par le mot vide ϵ . Chaque noeud interne correspond à une règle de production.

Exemple avec G_1 : $S \rightarrow aS|bS|a|b|\epsilon$ mot $\omega = abab$

arbre syntaxique :



Pour un langage donné, il n'y a pas de grammaire unique!!!!

Exemple : les deux grammaires suivantes décrivent le même langage :

 $G_1: S \to aS|bS|a|b|\epsilon$

 $G_2:S o aS|bS|\epsilon$

Définition

On dit que deux grammaires G_1 et G_2 sont **équivalentes**, noté $G_1 \sim G_2$, si elles engendrent le même langage, i.e. si $L(G_1) = L(G_2)$.

Si $\alpha \to \beta$ est une production de P, on note $\gamma_1 \alpha \gamma_2 \Rightarrow \gamma_1 \beta \gamma_2$. On dit qu'on a procédé à **une dérivation**. On dit que $\gamma_1 \beta \gamma_2$ se dérive de $\gamma_1 \alpha \gamma_2$.

```
Exemple : S \Rightarrow AaaA et AaaA \Rightarrow aAaaA sont des dérivations pour la grammaire G_2 (S \rightarrow AaaA; A \rightarrow aA|bA|\epsilon).
```

On peut étiqueter la dérivation par le numéro de la règle de production utilisée.

Pour un nombre fini de dérivations successives

$$\gamma_1 \alpha \gamma_2 \Rightarrow \gamma_1 \beta \gamma_2 \Rightarrow \omega$$
, on écrit : $\gamma_1 \alpha \gamma_2 \stackrel{*}{\Rightarrow} \omega$.

Exemples:

$$S \Rightarrow AaaA \Rightarrow aAaaA$$
 ou $S \stackrel{*}{\Rightarrow} aAaaA$ $S \stackrel{*}{\Rightarrow} abbaabb$

Définition

On appelle **dérivation gauche** une suite de dérivations obtenues en choisissant à chaque étape le symbole non terminal le plus à gauche.

On définit de façon similaire la dérivation droite.

Exemple de dérivation gauche avec $G_2: S \rightarrow AaaB$;

$$A
ightarrow aA|bA|\epsilon$$
 ; $B
ightarrow aB|bB|\epsilon$:

$$S\overset{(1)}{\Rightarrow}\underline{A}$$
aa $B\overset{(2)}{\Rightarrow}$ a \underline{A} aa $B\overset{(4)}{\Rightarrow}$ aaa $\underline{B}\overset{(6)}{\Rightarrow}$ aaab $\underline{B}\overset{(7)}{\Rightarrow}$ aaab

Définition

On appelle langage engendré par une grammaire

G = (N, T, P, S) l'ensemble des mots ω de T^* tels que $S \stackrel{*}{\Rightarrow} \omega$. On le note L(G).

On dit qu'un mot ω est engendré par une grammaire G si $\omega \in L(G)$.

3.4. Grammaires ambigües

Définition

Une grammaire G est dite **ambiguë** s'il existe un mot ω de L(G) qui admet au moins deux arbres syntaxiques différents.

Exemple : G_1 :

 $G_1:S o aS|bS|a|b|\epsilon$

Le mot $\omega=ab$ admet deux arbres syntaxiques différents :



3.4. Grammaires ambigües

Définition

Un langage est dit ambigü si toutes les grammaires qui l'engendrent sont ambiguës.

```
Exemple : G_1: S \to aS|bS|a|b|\epsilon

G_2: S \to aS|bS|\epsilon

L(G_1) = L(G_2); G_1 est ambiguë mais G_2 n'est pas ambiguë, donc

L(G_1) = L(G_2) n'est pas un langage ambigü.
```

3.5. Grammaires régulières

Définition

Une grammaire G est dite **régulière** si toutes ses règles de production sont de la forme :

$$A \rightarrow \alpha B$$
, avec : $A \in \mathbb{N}, \alpha \in T^*, B \in \mathbb{N}$ ou $B = \epsilon$

Exemple : $G_1: S \rightarrow aS|bS|a|b|\epsilon$

3.6. Décidabilité

Définition

Un problème est dit **indécidable** si il n'existe pas (et il ne peut pas exister) d'algorithme générique pour le résoudre.

3.6. Décidabilité

Les problèmes suivants sur les grammaires sont indécidables :

- Deux grammaires G_1 et G_2 sont-elles équivalentes?
- Deux grammaires engendrent-elles des langages ayant un mot en commun?
- Y a-t-il des mots qu'une grammaire n'engendre pas?

3.7. Hiérarchie de Chomsky sur les grammaires

Туре	Nom	Type de production
0	Langages récursivement énumérables	$X o Y$ $X \in \mathbb{N}^+$, $Y \in (N \cup T)*$
1	Langages contextuels	$X{ ightarrow}Y \ X\in\mathbb{N}^+$, $Y{\in}(N{\cup}T)^*$, $ Y {\geq} X $
2	Langages context-free ou algébriques	$X \rightarrow Y$ $X \in \mathbb{N} \text{ , } Y \in (N \cup T)^*$
3	Langages rationnels (réguliers)	$X \rightarrow Y$ $A \rightarrow \alpha B$, avec : $A \in N, \alpha \in T^*, B \in N$ ou $B = \epsilon$