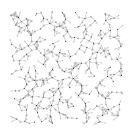
# Structures et algorithmes dans les réseaux sans fil.

F. Bendali-Mailfert bendali@isima.fr

Bur D119 Bat Isima





### Plan du cours

- Généralités.
- Découverte de voisinage.
- Contrôle de topologie.
- Algorithmes de diffusion.





### Généralités

- Réseaux multisauts → Réseaux de capteurs.
   réseaux de communication virtuels à "simplifier"
- L'ensemble des nœuds du réseau = l'ensemble des capteurs.
   Un capteur est une unité éléctronique munie d'une batterie (son energie est limitée).
- Les arêtes du réseau : 2 capteurs *i* et *j* sont (virtuellement) voisins selon la porté d'émission de chacun :





# Voisinage

Chaque nœud peut avoir un très grand nombre de voisins  $\to$  beaucoup de communications, perte d'informations et conflits  $\to$  Necessité d'ignorer certains liens.

#### **Notations**

G = (V, E) le réseau.  $\forall u \in V, N(u)$  est l'ensemble des voisins et  $N[u] = \{u\} \cup N(u)$ .

Le voisinage d'un nœud est obtenu par échange de messages et dépend de la distance entre deux nœuds.





### Elimination des voisins

Filtrage dans le voisinage d'un nœud = suppression d'arêtes du graphe G = (V, E) initial virtuel.

 $\rightarrow$  Graphe partiel  $G' = (V, E'), E' \subset E$ .

### Objectif de l'élimination :

Moins de liens (efficacité des échanges + moins d'énergie consommée :plus longue durée de vie du réseau) $\rightarrow$  : Minimiser |E'|tel que G' soit Connexe et planaire.





# Algorithmes de contrôle de topologie

Types de contrôle de l'énérgie dépensée :

- Organisation de l'affectation de puissances de diffusion
- 2 Diminution du nombre de retransmissions

Types d'algorithmes d'affectation de puissances :

- Centralisé : nécessite la connaissance globale du réseau.
- Locaux : chaque nœud prend sa décision à partir d'informations locales.





## Algorithme centralisé 1

Structure : Arbre couvrant minimum (MST) Algorithme :

- Prim ou Kruskall
- 4 Affecter aux nœuds une puissance correspondant aux arêtes de cet arbre.
- ++ Graphe connexe et planaire
- -- Approximation





## Algorithme centralisé 2

Broadcast incremental power protocol (BIP) (adapté) : Données : Un Graphe G=(V,E) et la racine  $s, C:E\to R$ Résultats : Un arbre  $G_0$ 

- 2 marquer le noeud racine s
- Un noeud marqué appartient à l'arbre BIP un noeud non marqué n'y appartient pas encore.
- Tant Que II existe un noeud non marqué Faire choix arête (u, v) u marqué, v non marqué et minimise

$$C(u,v)-p(u)+C(u,v)$$

$$p(u) = C(u, v)$$
  
 $p(v) = C(u, v)$   
Marquer  $v$ 







## Algorithmes Locaux I

### Arbre couvrant minimum local(LMST)

- ② Pour u ∈ V Faire G<sub>0</sub> = MST (N[u]) (Ce calcul nécessite pour le noeud u, une connaissance à deux sauts de son voisinage, puisqu'il est nécessaire pour un noeud de connaître les arêtes entre ses voisins.)
  - Pour  $v \in N_{G_0}(u)$  Faire  $LMST = LMST \cup (u, v)$
  - FinPour
- FinPour





## Algorithmes Locaux II

Graphe de voisinage Relatif (RNG)  
Graphe 
$$G=(V,E)$$
; Poids  $p:E\to R$ ;  $RNG(G)=(V,E_{RNG})$  où : 
$$E_{RNG}=\{(u,v)\in E:$$

il n'existe pas  $w \in (N(u) \cap N(v))$  tel que

$$p(u, w) < p(u, v) \text{ et } p(v, w) < p(u, v)$$

On a alors:

$$MST(G) \subseteq LMST(G) \subseteq RNG(G)$$



10/12



# Structuration du réseau : organisation des échanges

#### Protocoles de routage :

- Proactif : routes établies et maintenues en permanences sur chaque nœud.
  - ++ Un nœud connait la route vers une destination au besoin
  - -- Taille importante des tables de routage.
- Réactif : les routes sont recherchées à la demande ;
  - ++ Economie de place mémoire
  - longs chemins et inondation du réseau par des messages redondants

Organisation du réseau en réactif  $\Rightarrow$  Structures de "Dominants"





#### Structuration du réseau

#### **Dominant**

Graphe G = (V, E);  $D \subset V$  est dominant si  $\forall u \in V \setminus D$ ,

 $\exists v \in D : u \in N(v).$ 

#### Dominant Connexe

sous-graphe induit par le dominant D est connexe.

#### Dominant stable

sous-graphe induit par le dominant D est vide d'arêtes.

Cardinalité minimum  $\rightarrow$  NP-Complet





#### Structuration du réseau

Topologie par dominant = Clustering = Découpage virtuel du réseau en groupes

Un groupe = 1 nœud chef, des points relais, des nœuds ordinaires.

- ++ Taille économique des tables de routage
- ++ Ressources partagées et stabilité
- Choix de la métrique pour la division en groupes.



