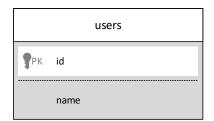
Kemampuan Akhir Yang Direncanakan

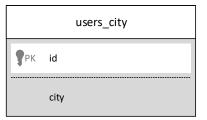
- Mahasiswa mampu membuat database SQlite yang memiliki relasi pada aplikasi android.
- Mahasiswa mampu membuat aplikasi yang menampilkan data dari SQLite ke Recycler View.
- Mahasiswa mampu membuat aplikasi "master detail" menggunakan data dari SQlite

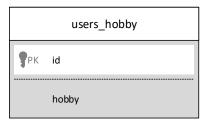
Modul

Membuat SQLite Dengan Banyak Tabel Di Android

Memahami Struktur Tabel Dari SQLite Dengan Banyak Tabel Di Android







Membuat tiga tabel.

- 1. users Nama pengguna disimpan dalam tabel ini.
- 2. users_hobby Hobi pengguna disimpan di sini.
- 3. users_city Kota pengguna disimpan di sini.

Sekarang kolom "id" adalah hal utama. Kami akan mereferensikan semua nilai di seluruh tabel dengan "id."

Dalam tabel pengguna, id untuk Peter adalah 1. Dalam tabel users_hobby, sebuah hobi sesuai dengan id 1 adalah "memanjat." Jadi, hobi untuk Peter adalah memanjat.

Di tabel users_city, kota yang sesuai dengan id 1 adalah "Malang." Jadi, kota untuk Peter adalah Malang.

Demikian pula, contoh yang lain bahwa hobi untuk Lely adalah berenang dan kotanya adalah Surabaya.

Sekarang langsung ke Android Studio dan ikuti langkah-langkah untuk membuat SQLite dengan beberapa tabel di Android.

Langkah 1: Buat proyek baru di Android Studio.

Langkah 2: Membuat kelas UserModel

Buat kelas Java bernama "UserModel" dan tambahkan kode sumber berikut

```
import java.io.Serializable;
  public String getCity() {
  public void setCity(String city) {
  public int getId() {
  public void setId(int id) {
  public String getName() {
   public void setName(String name) {
  public String getHobby() {
  public void setHobby(String hobby) {
```

Langkah 3: Membuat kelas DatabaseHelper

Siapkan kelas bernama "DatabaseHelper" dan tulis kode berikut

```
import android.content.ContentValues;
import android.content.Context)
import android.datahase.cursor;
import android.datahase.sqlite.SQLiteOpenHelper;
import android.datahase.sqlite.SQ
```

```
Cursor cHobby = db.rawQuery(selectHobbyQuery, selectionArgs: null);
            Cursor cCity = db.rawQuery(selectCityQuery, selectionArgs: null);
ContentValues valuesCity = new ContentValues();
```

```
SQLiteDatabase db = this.getWritableDatabase();
```

Langkah 4: Deskripsi DatabaseHelper

Nama database, versi Database, nama tabel dan nama kolom tabel ditulis seperti di bawah ini.

```
public static String DATABASE NAME = "user database";
  private static final int DATABASE VERSION = 1;
  private static final String TABLE_USER = "users";
  private static final String TABLE_USER_HOBBY = "users_hobby";
  private static final String TABLE USER CITY = "users city";
  private static final String KEY ID = "id";
  private static final String KEY_FIRSTNAME = "name";
  private static final String KEY HOBBY = "hobby";
  private static final String KEY_CITY = "city";
Memahami bagian terpenting dari SQLite Database
```

Dalam metod onCreate (), buat pernyataan untuk tabel.

```
@Override
 public void onCreate(SQLiteDatabase db) {
   db.execSQL(CREATE_TABLE_STUDENTS);
   db.execSQL(CREATE_TABLE_USER_HOBBY);
   db.execSQL(CREATE_TABLE_USER_CITY);
  }
```

Dalam metod on Upgrade (), already exist tables are dropped and then all the tables are recreated.

metod onCreate () dipanggil ke metod onUpgrade () untuk membuat tabel.

```
@Override
  public void onUpgrade(SQLiteDatabase db, int oldVersion, int newVersion) {
    db.execSQL("DROP TABLE IF EXISTS "" + TABLE_USER + """);
    db.execSQL("DROP TABLE IF EXISTS "" + TABLE_USER_HOBBY + """);
    db.execSQL("DROP TABLE IF EXISTS "" + TABLE_USER_CITY + """);
    onCreate(db);
```

Langkah 5: Mempersiapkan file lv_item.xml

Buat file tampilan bernama "lv_item.xml" dan tambahkan sebagai berikut

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
                  android:textAppearance="?android:attr/textAppearanceMedium"
                  android:paddingLeft="10dp"
                  android:gravity="center_vertical"
android:textAppearance="?android:attr/textAppearanceMedium"
                   android:paddingLeft="10dp"
android:paddingLeft="10dp"
```

Langkah 6: Mempersiapkan kelas CustomAdapter

Buat kelas Java bernama "CustomAdapter" dan tulis seperti dibawah ini

```
import android.content.Context;
import android.view.LayoutInflater;
import android.view.LayoutInflater;
import android.view.View;
import android.view.ViewGroup;
import android.widget.BaseAdapter;
import android.widget.TextView;

import java.util.ArrayList;

public class CustomAdapter extends BaseAdapter {

    private Context context;
    private ArrayList
public CustomAdapter(Context context, ArrayList

public CustomAdapter(Context context, ArrayList

this.context = context;
this.userModelArrayList = userModelArrayList;

@ Override
public int getCount() {
    return userModelArrayList.size();
}

@ Override
public Object getItem(int position) {
    return userModelArrayList.get(position);
}

@ Override
public long getItemId(int position) {
    return 0;
}
```

```
### Reverside

### Public View getView(int position, View convertView, ViewGroup parent) {

### ViewHolder holder;

### if (convertView == null) {

### holder = new ViewHolder();

### LayoutInflater inflater = (LayoutInflater) context

### ...getSystemService(Context.LAYOUT_INFLATER_SERVICE);

### convertView = inflater.inflate(R.layout.Iv_item, Toot:null, StiachToRoot:true);

### holder.tvname = (TextView) convertView.findViewById(R.id.name);

### holder.tvnbobby = (TextView) convertView.findViewById(R.id.nobby);

### holder.tvcity = (TextView) convertView.findViewById(R.id.ofty);

### convertView.setTag(holder);

### convertView.setTag(holder);

### pelse {

### // the getTag returns the viewHolder object set as a tag to the view holder = (ViewHolder)convertView.getTag();

### holder.tvname.setText("Name: "+userModelArrayList.get(position).getName());

### holder.tvname.setText("Hobby: "*userModelArrayList.get(position).getName());

### holder.tvnitobby.setText("Hobby: "*userModelArrayList.get(position).getCity());

### return convertView;

### private class ViewHolder {

### private class ViewHolde
```

Step 7: Mendapatkan Semua Pengguna Dari Basis Data SQLite

Buat aktivitas baru bernama "GetAllUsersActivity."

```
import android.content.Intent;
import android.support.v7.app.AppCompatActivity;
import android.support.v7.app.AppCompatActivity;
import android.view.view;
import android.view.view;
import android.view.tadapterView;
import android.widget.AdapterView;
import android.widget.AdapterView;
import java.util.ArrayList;

public class GetAllUsersActivity extends AppCompatActivity {

private ListView listView;
private CustomAdapter sustomAdapter;
private DatabaseHelper databaseHelper;

@Override

protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_get_all_users);

    listView = (tistView) findViewById(R.id.Iv);
    databaseHelper = new DatabaseHelper(content this);

    userModelArrayList = databaseHelper(content this);

    userModelArrayList = databaseHelper.getAllUsers();

    customAdapter = new CustomAdapter(content this, userModelArrayList);
    listView.setAdapter(customAdapter);

intent.putExtra(name" "user", userModelArrayList.get(position));
    startActivity(intent);
}

}
```

Langkah 8: Updating and deleting user information

Buat aktivitas baru bernama "UpdateDeleteActivity"

```
import android.content.Intent;
import android.susport.v7.app.AppCompatActivity;
import android.sus.Nundle;
import android.widget.Button;
import android.widget.Button;
import android.widget.EditText;

import android.widget.Toast;

public class UpdateDeleteActivity extends AppCompatActivity {

private UserModel userModel;
private Button btnupdate, btndelets;
private Button btnupdate, btndelets;
private DatabaseHelper databaseHelper;

Soverride

protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
 super.onCreate(savedInstanceState);
 setContentView(R.layout.activity_update_delete);

Intent intent = getIntent();
 userModel = (UserModel) intent.getSerializableExtra(name: "user");

databaseHelper = new DatabaseHelper(Content this);

etname = (EditText) findViewById(R.id.etname);
ethobby = (EditText) findViewById(R.id.etoity);
 btndelete = (Button) findViewById(R.id.btnupdate);

etname.setText(userModel.getName());
ethobby.setText(userModel.getName());
ethobby.setText(userModel.getName());
ethobby.setText(userModel.getName());
ethobby.setText(userModel.getCitv());

ethobby.setText(userModel.getCitv());
etholoby.setText(userModel.getCitv());
etholoby.setText(userModel.getText();
etholoby.setText(userModel.getT
```

Tulis kode berikut di activity_update_delete.xml

```
<EditText
android:layout_marginRight="10dp"
              android:layout marginLeft="10dp"
<Button
                       android:layout_marginLeft="10dp"
                   <Button
                       android:layout_marginLeft="10dp"
                       android:id="@+id/btndelete"
android:text="delete"/>
```

Langkah 9: Mempersiapkan MainActivity

Tambahkan kode di bawah ini di MainActivity.java

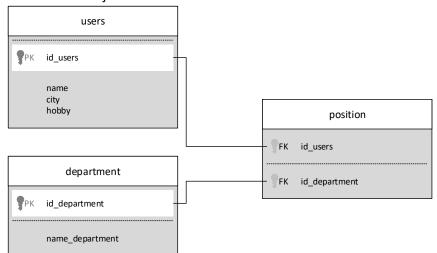
```
private Button btnStore, btnGetall;
             databaseHelper = new DatabaseHelper( context: this);
0
0
```

Tulis kode berikut dalam activity_main.xml

```
| SeditText | android:layout_width="match_parent" | android:layout_height="40dp" | android:layout_height="40dp" | android:layout_marginTop="20dp" | android:layout_marginTop="20dp" | android:layout_marginRight="20dp" | android:layout_marginRight="20dp" | android:layout_marginRight="20dp" | android:layout_width="match_parent" | android:layout_width="match_parent" | android:layout_height="match_parent" | android:layout_height="match_parent" | android:layout_height="wrap_content" | android:layout_height="wrap_content" | android:layout_marginTop="10dp" | android:layout_marginTop="10dp" | android:layout_marginTop="10dp" | android:layout_height="wrap_content" | android:layout_marginTop="10dp" | android:layout_marginTop="10dp" | android:layout_marginInfeft="20dp" | android:layout_marginTop="10dp" | android:layout_marginTop="10dp" | android:layout_marginTop="10dp" | android:text="Show All Users"/> | ClinearLayout>
```

Tugas

- 1. Kerjakan praktikum di atas
- 2. Ubah struktur database menjadi dibawah



Tambahkan form input pada bagian department. Dan pada form input user tambahkan spinner untuk menampikan data department

3. Pada tampilan semua data, ubah tampilannya menjadi recycler view