

# YANUAR ARDHIKA RAHMADHANI

## UBAIDILLAH

085933648537 | ardhikayanuar58@gmail.com | <https://ardhikaxx.github.io/myportofolio.github.io/>  
Bondowoso, Jawa Timur

Saya memiliki ambisi yang tinggi dalam bidang yang saya minati yaitu Front-End Developer dan UI/UX Design. Saat ini, saya sedang kuliah di program D4 Teknik Informatika di Politeknik Negeri Jember. Di sana, saya terus mengasah kemampuan teknis dan desain saya agar dapat memberikan hasil yang berkualitas di setiap proyek yang saya kerjakan.

### PENDIDIKAN

#### SMKN 3 Bondowoso

*SMK di Teknik Elektronika Industri*

**Bondowoso, Jawa Timur**

2019 - 2022

#### Politeknik Negeri Jember

*Diploma IV di Teknik Informatika | IPK: 3,95 / 4,00*

**Jember, Jawa Timur**

2022 – sekarang

### PENGALAMAN KERJA

#### Tugas Akhir Semester 3

**21/09/2023 – 20/12/2023**

*SI Pemesanan Angkasa Photobooth - Front-End Developer*

- Merancang dan mengimplementasikan perubahan pada tampilan web untuk meningkatkan interaktivitas. Membuat penggunaan teknologi web terkini untuk memastikan tampilan yang menarik dan pengalaman pengguna yang lebih baik.
- Membangun solusi untuk membuat penggunaan web lebih efisien dan intuitif. Saya merancang alur kerja yang dioptimalkan dan mengimplementasikan fitur-fitur yang mempermudah pengguna untuk berinteraksi dengan platform.
- Berkolaborasi dengan tim pengembangan untuk memastikan konsistensi desain dan implementasi yang sesuai dengan visi proyek.

#### Kegiatan Desa Binaan

**02/02/2024 – 02/03/2024**

*BEM Kementrian Sosial Masyarakat - Sie PDD*

- Tugas utama saya termasuk pembuatan desain untuk ID card, banner kegiatan, dan sertifikat partisipan, dengan fokus pada representasi yang kuat terhadap identitas desa. Selain itu, saya bertanggung jawab atas dokumentasi kegiatan, menggunakan berbagai alat dokumentasi untuk merekam momen-momen berharga.
- Capaian saya mencakup berhasil menciptakan materi visual yang mencerminkan identitas desa, dokumentasi kegiatan yang komprehensif, serta kontribusi positif dalam kelancaran pelaksanaan kegiatan dan pengembangan masyarakat.

#### Tugas Akhir Semester 4

**29/01/2024 – 06/2024**

*Front-End Developer*

- Membuat tampilan mobile dengan menggunakan flutter dan tampilan web menggunakan bootstrap dengan framework laravel

## ORGANISASI

**Seksi Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi**

*OSIS SMKN 3 Bondowoso*

**Bondowoso, Jawa Timur**

2019 - 2022

**Staff Ahli Desain Grafis**

*BEM KM Politeknik Negeri Jember*

**Jember, Jawa Timur**

2024 – sekarang

## PENGHARGAAN

- Siswa Terbaik Kompetensi Keahlian Teknik Elektronika Industri, Kepala SMKN 3 Bondowoso, 2022
- Juara 3 Bidang Teknologi Inovasi Pemuda Pelopor Tingkat Kabupaten Bondowoso, Kepala Dinas Pariwisata, Kebudayaan, Pemuda, dan Olahraga Kabupaten Bondowoso, 2021
- Juara 1 Poster TIF EXHIBITION Program Studi Teknik Informatika, Ketua Jurusan Teknologi Informasi, 2023
- Juara 3 Lomba kategori Digital Poster "Explant Competition", Ketua UKM Eplant, 2023

## SKILL

### Hard Skill:

- Bahasa Pemrograman: Javascript, PHP, Dart, dan Kotlin.
- Sistem Manajemen Basis Data: MySQL.
- Framework: React.js, Vue.js, Laravel, Bootstrap, dan Tailwind CSS

### Soft Skill:

- Kerja sama tim
- Public Speaking
- Komunikasi
- Adaptabilitas
- Manajemen Waktu
- Problem Solving

### Software Skill:

- IDE (Integrated Development Environment): Visual Studio Code.
- Version Control: Git, GitHub.
- Desain Grafis dan Prototyping: Figma, Adobe XD.
- Manajemen Proyek: Trello.