

Pertemuan 1

MOBILE PROGRAMMING



PENJELASAN TUGAS PROJECT

- Tugas project diadakan untuk memperoleh nilai UTS dan UAS,
- Tugas projek ini sebagai pengganti UTS dan UAS.
- Tugas ini dikerjakan secara kelompok dengan maksimal 1 kelompok sebanyak 5 mahasiswa atau lebih disesuaikan dengan jumlah mahasiswa dalam satu kelas.
- Bentuk Tugas Projek :
 - ➤ Projek merupakan program aplikasi (CRUD) menggunakan flutter dengan minimal 3 tabel.
 - ➤ Projek dipresentasikan pada pertemuan 14 dan 15



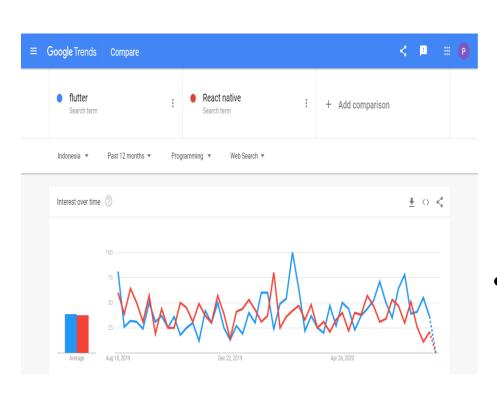
PENGENALAN MOBILE PROGRAMMING

- Mobile programming adalah suatu proses pembuatan aplikasi yang diperuntukkan bagi perangkat mobile di sistem operasi android maupun ios, yang bersifat daring maupun luring
- Mobile programming juga dapat diartikan suatu teknik pemrograman yang diterapkan dalam mengembangkan aplikasi di perangkat mobile, seperti smartphone dan tablet PC.
- Pengembang aplikasi mobile disebut dengan mobile programmer. Sedangkan untuk pengujian aplikasi mobile dapat menggunakan handphone ataupun emulator, salah satu yang terkenal dalam pengujian aplikasi mobile adalah google android emulator.

- Saat ini pengembangan aplikasi berbasis mobile lebih terfokus kepada tiga sistem operasi yaitu, sistem operasi Android, IoS, dan Microsoft. Meskipun diantara ketiganya yang paling terkenal adalah sistem operasi Android.
- Dalam Perkuliahan kali ini penekanan pembahasan mobile programming akan difokuskan kepada penggunaan flutter untuk pengembangan aplikasi mobile dan pengembangan API.

UNIVERSITA 5

PERBANDINGAN FLUTTER DAN REACT NATIVE



- Berdasarkan grafik diatas, terlihat bahwa pencarian *Flutter* (biru) di google angkanya lebih tinggi dibandingkan dengan React Native (merah) antara tahun 2019 sampai 2020.
- Artinya, semakin banyak yang mencari dan mempelajari pembuatan aplikasi mobile dengan memanfaatkan flutter.



	Flutter	React Native
Creator	Google	facebook
Bahasa Pemrograman	♦ Dart	JS JavaScript
UI	Aplikasi akan berperilaku sama dan terlihat serupa di kedua OS (iOS dan Android)	Tampilan dan perilaku aplikasi akan menyesuaikan dengan tiap-tiap OS (iOS dan Android)
Aplikasi	Google Ads App, Xianyu app by Alibaba, Hamilton	Facebook, Instagram, Tesla, Skype

- Flutter merupakan Toolkit UI portable/seperangkat SDK yang dimanfaatkan untuk membangun aplikasi dan dicompile secara native desktop, web, maupun mobile dari satu project saja. Sebaliknya React Native merupakan framework untuk mengembangkan aplikasi native yang menggunakan react. React sendiri adalah library Javascript terpopuler untuk membuat user interface (UI).
- Lebih jelas perbandingan pengembangan aplikasi mobile antara flutter dan react native



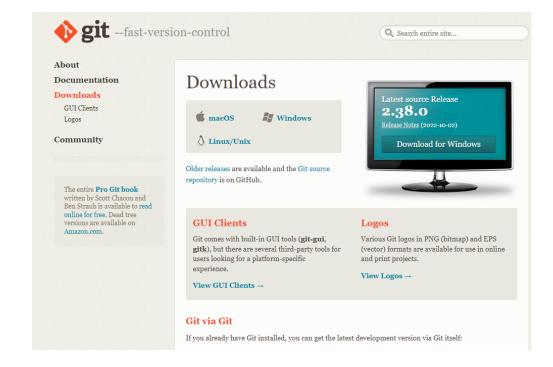
PERANGKAT HARDWARE

- Sebelum memulai melakukan mobile programming ada beberapa hal yang harus kita persiapkan mulai dari penyiapan perangkat hardware maupun software.
- Untuk kebutuhan spesifikasi minimum hardware yang perlu dipersiapkan adalah:
 - Prosesor Intel Core i5
 - RAM 8 GB
 - Hardisk Space 1,5 GB



INSTALL GIT

- Buka laman
 https://gitscm.com/downlo
 ads, kemudian
 klik tombol
 download
- Kemudian lakukan installasi git dari file yang telah diunduh.





INSTALL JDK

- JDK (Java Development Kit) adalah sebuah perangkat lunak yang digunakan untuk melakukan proses kompilasi dari kode java ke bytecode yang dapat dimengerti dan dapat dijalankan oleh JRE (Java Runtime Envirotment).
- JDK wajib terinstall pada komputer yang akan melakukan proses pembuatan aplikasi berbasis java, namun tidak wajib terinstall di komputer yang akan menjalankan aplikasi yang dibangun dengan java.
- JDK dapat diunduh pada laman <u>https://jdk.java.net/</u>

jdk.java.net

Production and Early-Access OpenJDK Builds, from Oracle

Ready for use: JDK 19, JDK 18, JMC 8

Early access: JDK 20, Generational ZGC, Jextract, Loom, Metropolis, Panama, & Valhalla

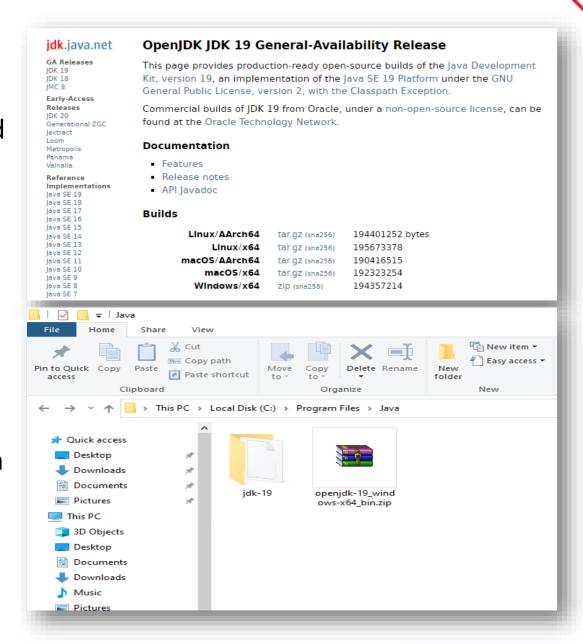
Looking to learn more about Java? Visit dev.java for the latest Java developer news and resources.

Looking for Oracle JDK builds and information about Oracle's enterprise Java products and services? Visit the Oracle JDK Download page.



Pilih **JDK 19** atau dapat juga memilih jdk terbaru, kemudian download file zip untuk windows, jika menggunakan windows

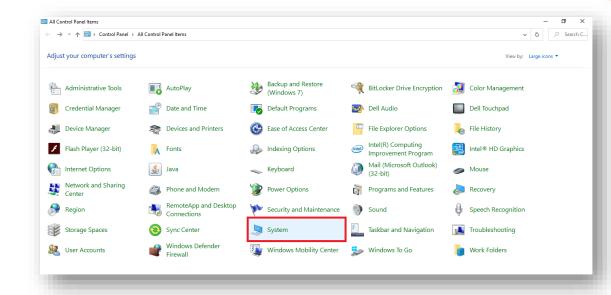
 Kemudian extrak berkas file tersebut pada laptop/komputer di alamat C:\\Program Files\Java





Kemudian
 buka Control
 Panel, pilih
 "System"

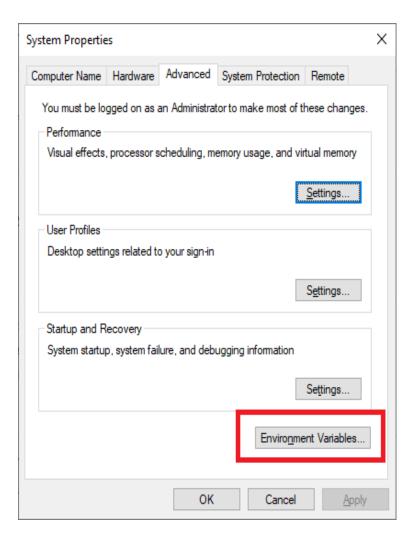
 Kemudian pilih "Advanced System Setting"



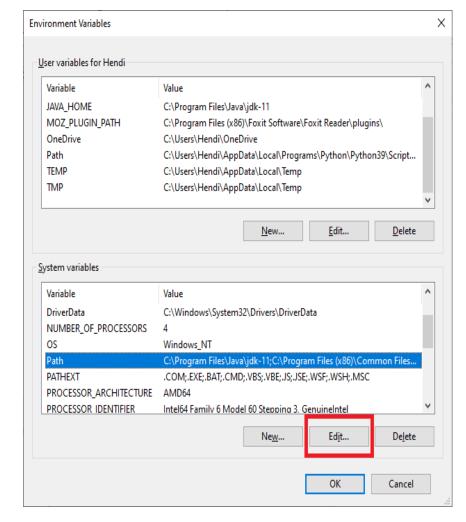




Kemudian klik tombol "Environtment Variables"

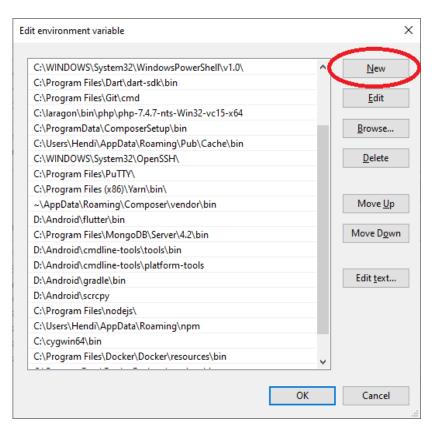


 Pilih Path pada bagian System Variables kemudian Klik tombol "Edit"

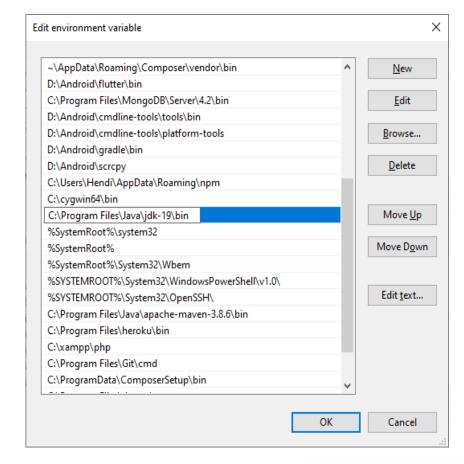




Kemudian klik tombol "New"

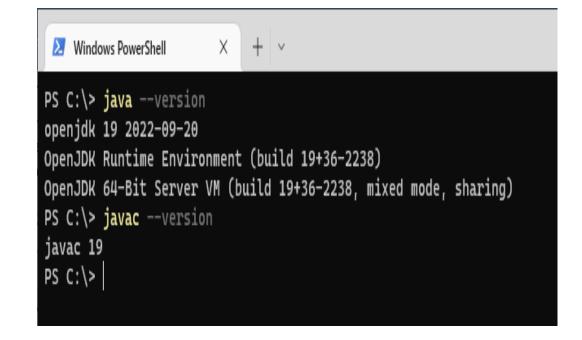


Kemudian masukkan alamat folder bin pada jdk yang telah kita ekstrak dalam hal ini misalnya "C:\Program Files\Java\jdk-19\bin"





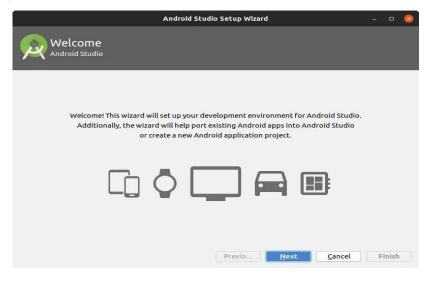
Biasanya agar JDK dapat berfungsi perlu dilakukan restart laptop/komputer. Untuk memeriksa apakah installasi berhasil, buka command prompt kemudian ketikkan java --version atau javac --version

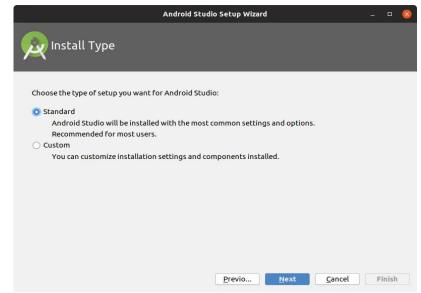




Install Android Studio

- Android studio dapat diunduh pada laman https://developer.android.com/studio.
- Setelah diunduh klik dua kali pada file yang telah diunduh tersebut, kemudian lakukan installasi dengan mengikuti langkahlangkah yang telah disediakan
- Kemudian pilih tipe standar dan klik next

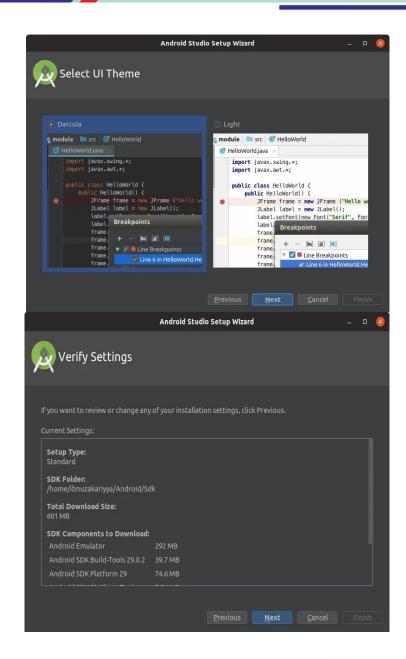






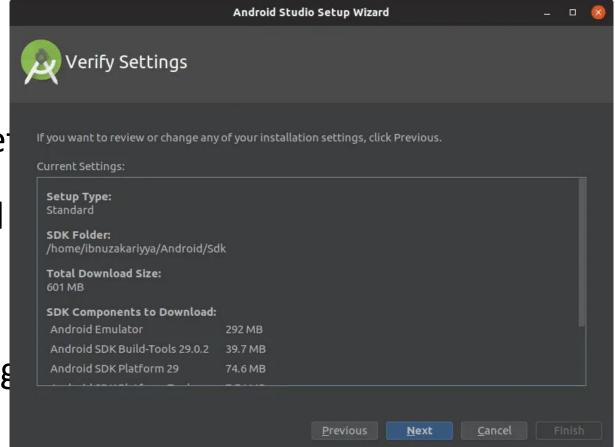
 Pilih thema tampilan kemudian klik next

 Kemudian klik tombol next



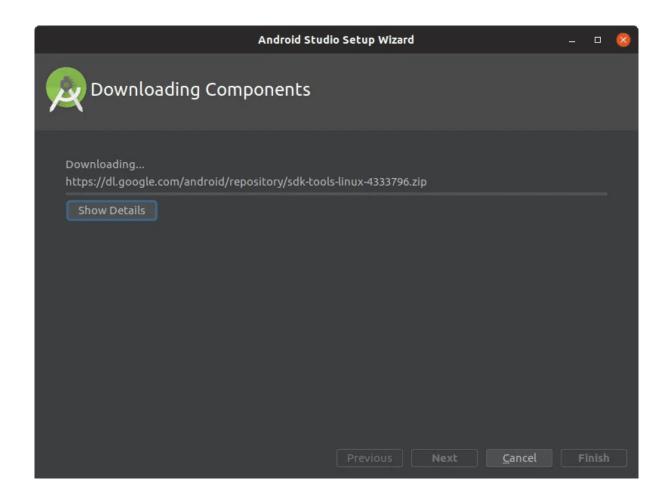


Pastikan komputer terhubung dengan interne yang stabil, karena android studio akan mengunduh komponenkomponen yang diperlukan





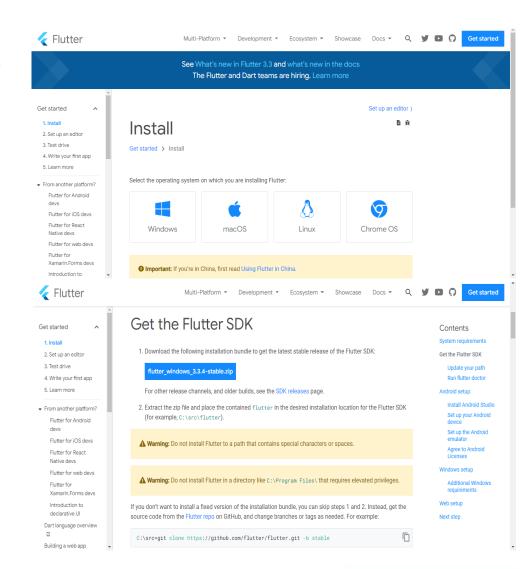
Setelah
 selesai klik
 finish





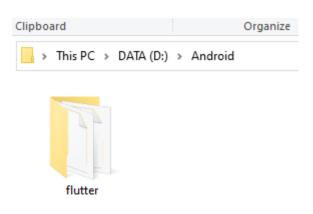
INSTALL FLUTTER

- Flutter adalah sebuah framework opensource yang dikembangkan oleh Google untuk membangun antarmuka (user interface/UI) aplikasi Android dan iOS.
- Apa bedanya membuat aplikasi android menggunakan Java/Kotlin (native) dengan Flutter.
- Dari bahasa pemrograman yang digunakan, Flutter menggunakan bahasa pemrograman Dart, sedangkan Android Native menggunakan bahasa pemrograman Java dan Kotlin. Aplikasi yang kita buat dengan Flutter dapat dibuild ke Android dan iOS. Sedangkan Android Native hanya bisa di-build ke Android saja.
- Untuk menginstall flutter, buka laman <u>https://flutter.dev/docs/get-started/install</u> Kemudian pilih "Windows"
- Kemudian pilih flutter_windows_ untuk mengunduh file flutter

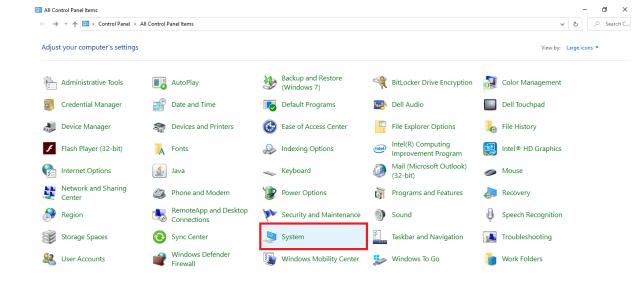




Kemudian
 ekstrak file zip
 flutter
 misalnya di
 "D:/Android"



 Kemudian buka Control
 Panel, pilih "System"



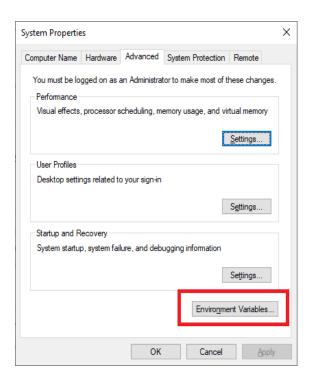


Kemudian pilih
 "Advanced System
 Setting"

 Kemudian klik tombol "Environtment Variables"

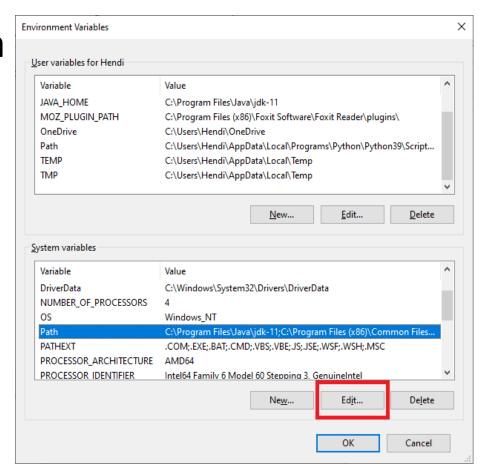
Control Panel Home

- Device Manager
- Remote settings
- System protection
- Advanced system settings



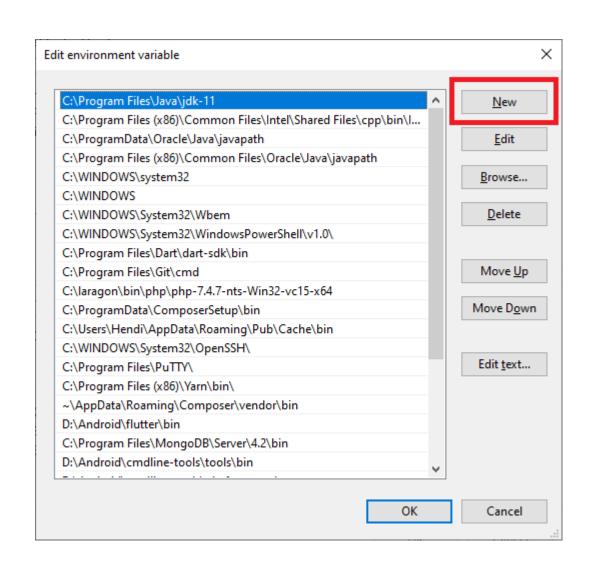


 Kemudian pilih pada "System Variables" pilih "Path" dan klik tombol "Edit"



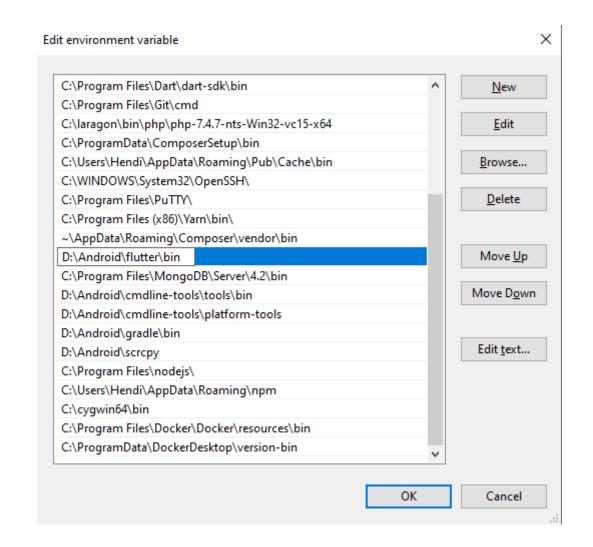


 Kemudian klik tombol "New"





 Kemudian masukkan alamat folder bin pada flutter yang telah kita ekstrak dalam hal ini misalnya "D:\Android\flu tter\bin"





Biasanya agar flutter dapat berfungsi perlu dilakukan restart laptop/komputer. Untuk memeriksa apakah installasi berhasil, buka command prompt kemudian ketikkan flutter --version





PERIHAL NGODING JANGAN TERLALU DI PUSINGKAN

KARNA NGODING MEMANG BIKIN PUSING

JADI HADAPI, KERJAKAN PASTI KETEMU SOLUSINYA