

UNIVERSITAS BINA SARANA INFORMATIKA FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI (S1)

Nomor Dokumen UBSI/DA/RTM.0 06.3/2020

6 Maret 2020

						0 1/141 Ct 2020		
		RENCANA TU	JGAS	S MAHASISWA (R	RTM)			
MATA	A KULIAH	Mobile Programming						
DOSE	SEN PENGAMPU Kudiantoro Widianto, M.Kom/Jefi, M.Kom							
KODI	Ξ	906	sks	4 SEMESTER		V		
MINC	GGU KE	2		TUGAS ke-		1		
BENT	TUK TUGAS	Tugas Mandiri						
JUDU	L TUGAS	Rangkuman Mengenai Konsep Pemrograman Android dan Restful API						
Sub CPMK Mampu memahami mengenai kontrak perkuliahan, tugas final project yan harus dikerjakan, dan aspek penilaian mata kuliah, mampu mengartikan da menjelaskan konsep mobile programming (android) dan mengenai Restfu API						ampu mengartikan dan		
URAIAN TUGAS		Obyek Garapan		Menjelaskan tentang mobile programming Restful API				
		Metode Pengerjaan Tugas		Tugas merangkum materi dengan menggunakan tulis tangan				
		Bentuk dan Format Luaran		Menjabarkan pengerjaan dilakukan dengan menggunakan kertas folio bergaris (CPMK)				
	INDIKATOR PENILAIAN			TEKNIK PENILAIAN	ВС	DBOT PENILAIAN		
1	Ketepatan waktu	pengerjaan tugas		Tes Tulisan		25%		
2	Kesesuaian luara	an tugas yang dikerjakan		Tes Tulisan		35%		
3	Kualitas Jawaba	<u> </u>		Tes Tulisan		40%		
Total				100%				
WAKTU PENGERJAAN TUGAS			WAKTU PENGUMPULAN TUGAS					
Waktu Pengerjaan			1 minggu					
Jadwal Pengerjaan:			Dikumpulkan pada pertemuan ke-3					
Lain-I	Lain							
	D 1 4 '1'		100/	11000/ 11 1	1 1' 1	M 1 '1 D '		

Daftar Rujukan

1. Hendra Santoso, 2019, "Membangun Aplikasi Mobile dengan Progressive Web App (PWA)", Loko Media: Yogyakarta.

Bobot penilaian tugas ini adalah 20% dari 100% penilaian mata kuliah Mobile Programming

- 2. Ina Maryani dan Eva Argarini Pratama, 2020, "Mobile Programming", PT. Graha Ilmu: Yogyakarta.
- 3. Eko Priyo Utomo, 2013, "Mobile Web Programming HTML 5, CSS3, JQuery Mobile", Andi Offset: Yogyakarta.
- 4. Wahana Komputer, 2012, "Java for Mobile Programming", Andi Offset: Yogyakarta.
- 5. Eko Budi Setiawan dan Angga Try Ramdany, 2019, "Membangun Aplikasi Android Web dan Web Service", Informatika



UNIVERSITAS BINA SARANA INFORMATIKA FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI (S1)

Nomor Dokumen UBSI/DA/RT M.006.3/2020

6 Maret 2020

						0 Maret 2020	
RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM)							
MATA KULIAH Mobile Programming							
DOSEN PENGAMPU		Kudiantoro Widianto, M.Kom/Jefi, M.Kom					
KODE			sks	4 SEMESTER		V	
MINGGU KE		4		TUGAS ke-	2		
BENTUK TUGAS		Tugas Mandiri					
JUDUL TUGAS		Instalasi Rest API dan Pembuatan API					
Sub CPMK		Mampu melakukan instalasi Rest API dengan benar dan membuat halaman registrasi, login, CRUD. (CPMK)					
URAIAN TUGAS		Obyek Garapan		Menginstall Rest API, memastikan sudah bisa dijalankan, dan membuat API.			
		Metode Pengerjaar Tugas	n	Tugas Mandiri			
		Bentuk dan Format		Soal dikerjakan menggunakan aplikasi Text			
		Luaran		Editor			
INDIKATOR PENILAIAN			TEKNIK PENILAIAN	вон	BOT PENILAIAN		
1	Ketepatan waktı	ı pengerjaan tugas		Tes Praktik		20%	
2	Kesesuaian luar	esesuaian luaran tugas yang dikerjakan		Tes Praktik		35%	
3	Kualitas Jawaban			Tes Praktik		45%	
Total						100%	
WAKTU PENGERJAAN TUGAS				WAKTU PENGUMPULAN TUGAS			
Waktu Pengerjaan			Pada saat pembelajaran berlangsung sesuai dengan waktu belajar mata kuliah				
Jadwal Pengerjaan:			Pada saat pembelajaran berlangsung				
Lain-Lain							
Bobot penilaian tugas ini adalah 25% dari dari 100% penilaian mata kuliah Mobile Programming							

Daftar Rujukan

- 1. Hendra Santoso, 2019, "Membangun Aplikasi Mobile dengan Progressive Web App (PWA)", Loko Media: Yogyakarta.
- 2. Ina Maryani dan Eva Argarini Pratama, 2020, "Mobile Programming", PT. Graha Ilmu: Yogyakarta.
- 3. Eko Priyo Utomo, 2013, "Mobile Web Programming HTML 5, CSS3, JQuery Mobile", Andi Offset: Yogyakarta.
- 4. Wahana Komputer, 2012, "Java for Mobile Programming", Andi Offset: Yogyakarta.
- 5. Eko Budi Setiawan dan Angga Try Ramdany, 2019, "Membangun Aplikasi Android Web dan Web Service", Informatika



UNIVERSITAS BINA SARANA INFORMATIKA FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI (S1)

Nomor Dokumen UBSI/DA/RT M.006.3/2020

6 Maret 2020

						0 Mai et 2020		
RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM)								
MATA	A KULIAH	Mobile Programming						
DOSE	EN PENGAMPU	Kudiantoro Widianto, M.Kom/Jefi, M.Kom						
KODI	E		sks 4 SEMESTER			V		
MINO	GU KE	9-15		TUGAS ke- 3				
BENT	TUK TUGAS	Tugas Kelompok						
JUDUL TUGAS		Mengerjakan dan mempresentasikan hasil Final Project berdasarkan masing-masing studi kasus yang telah diberikan						
Sub C	PMK	Mahasiswa membuat project aplikasi android sesuai dengan tema masing-masing kelompok (CPMK)						
		Obyek Garapan		Membuat aplikasi android, slide presentasi, da makalah				
URAI	AN TUGAS	Metode Pengerjaar Tugas	n	Tugas Kelompok				
		Bentuk dan Forma Luaran	at	Soal dikerjakan menggunakan aplikasi Restful API, Text Editor, Ms.Office Word dan Ms.Power Point.				
INDIKATOR PENILAIAN				TEKNIK PENILAIAN	ВОН	BOT PENILAIAN		
1	Ketepatan waktu	ı pengerjaan tugas		Tes Praktik		20%		
2	Kesesuaian luara	an tugas yang dikerj	akan	Tes Praktik		30%		
3	Kualitas Final Pr	roject		Tes Praktik		50%		
Total						100%		
WAKTU PENGERJAAN TUGAS			WAKTU PENGUMPULAN TUGAS					
Waktu Pengerjaan			4-5 minggu					
Jadwal Pengerjaan:			Dikumpulkan pada pertemuan ke-14 & ke-15					
Lain-I	Lain							
Bobot penilaian tugas ini adalah 55% dari dari 100% penilaian mata kuliah Mobile								

Daftar Rujukan

Programming

- 1. Hendra Santoso, 2019, "Membangun Aplikasi Mobile dengan Progressive Web App (PWA)", Loko Media: Yogyakarta.
- 2. Ina Maryani dan Eva Argarini Pratama, 2020, "Mobile Programming", PT. Graha Ilmu: Yogyakarta.

- 3. Eko Priyo Utomo, 2013, "Mobile Web Programming HTML 5, CSS3, JQuery Mobile", Andi Offset: Yogyakarta.
- 4. Wahana Komputer, 2012, "Java for Mobile Programming", Andi Offset:Yogyakarta.
- 5. Eko Budi Setiawan dan Angga Try Ramdany, 2019, "Membangun Aplikasi Android Web dan Web Service", Informatika