

# Python The Object-oriented Programming

By Sendi Novianto



# Sendi Novianto



## Detail Information:

- S1 – Dian Nuswantoro
- S2 – ITS
- S3 – SCUT ( South China University of Technology)
- Dosen Aktif Universitas Dian Nuswantoro
- **Bidang Penelitian:**
  - Game Technology
  - Artificial Intelligent
  - Image Processing
  - Pattern Recognition
  - IOT



**Admin : Galang Rambu Anarki S.Kom**



# Table of contents



1. Introduction to OOP
2. Stack
3. Inheritance
4. Multiple Inheritance

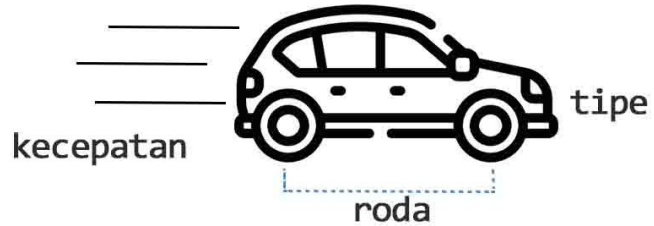




01

# Introduction to OOP

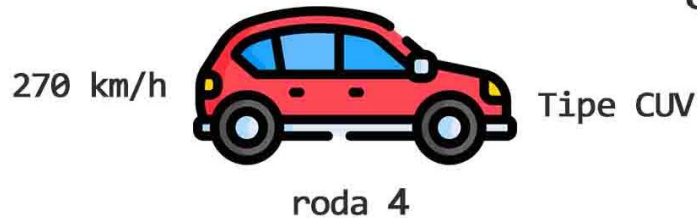
**Class : Mobil**



*"Class dianggap sebagai rancangan mobil"*



**Object : Mobil Avanza**



*"Object adalah hasil dari rancangan tersebut"*

# Class

**Class** adalah “*template*” untuk membuat sebuah object yang memiliki karakteristik (***attribute***) dan perilaku (***behaviour*** atau ***method***).

## Class Mobil



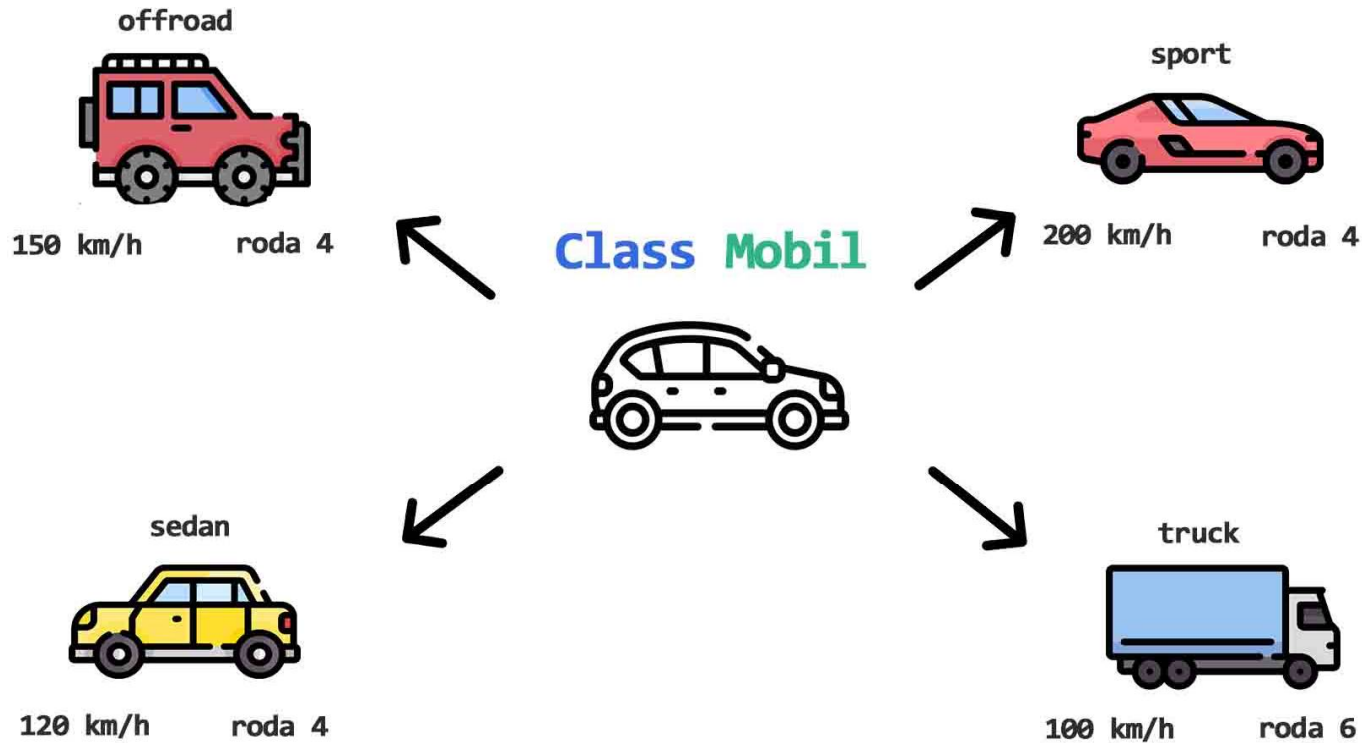
### Attribute

- tipe
- roda
- kecepatan

### Method

- melaju()
- klakson()
- berbelok()

"Yang membedakan setiap **object** ada pada setiap **atributenya**"



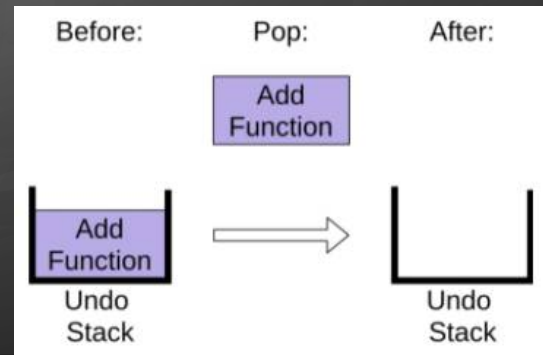
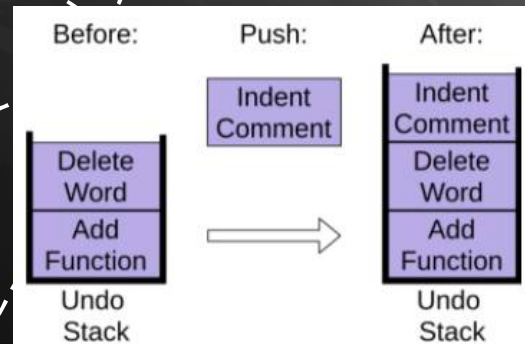
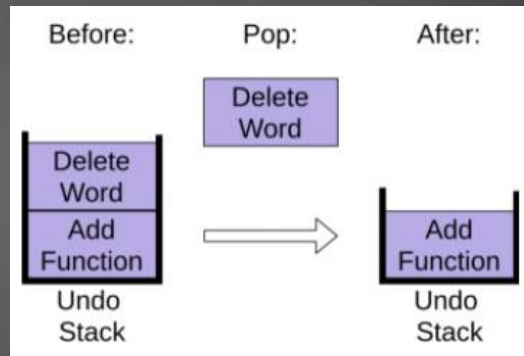
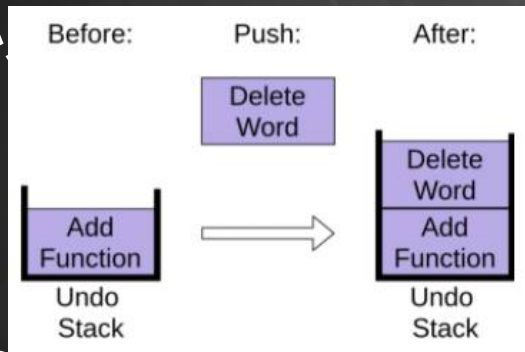
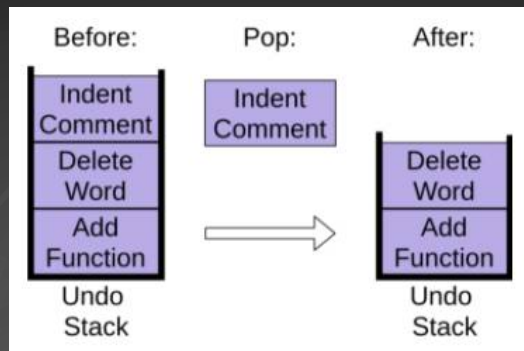
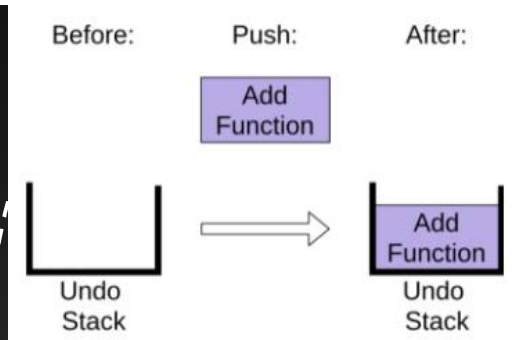
# Tugas

Buatlah OOP dari suatu bangunan rumah beserta dengan atribut dan method nya

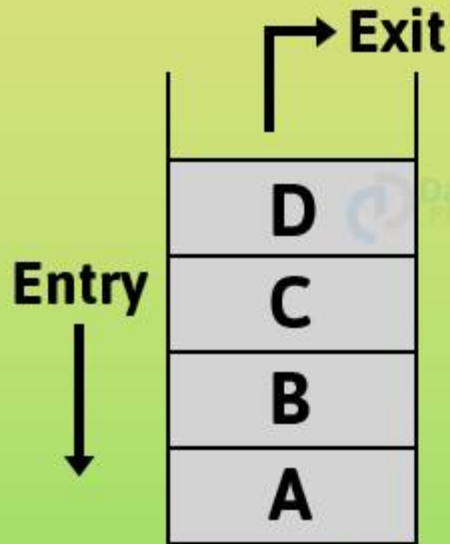


# 02 Stack

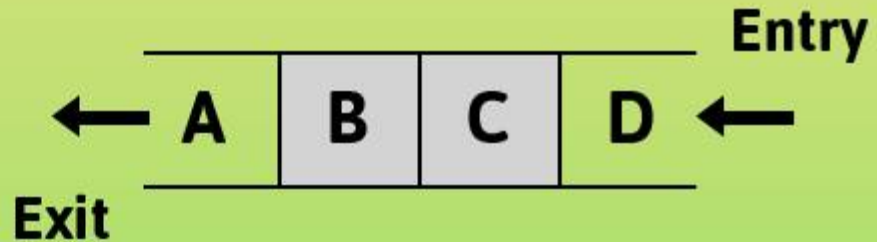




# Stacks and Queues



**Stack  
(LIFO)**



**Queues  
(FIFO)**

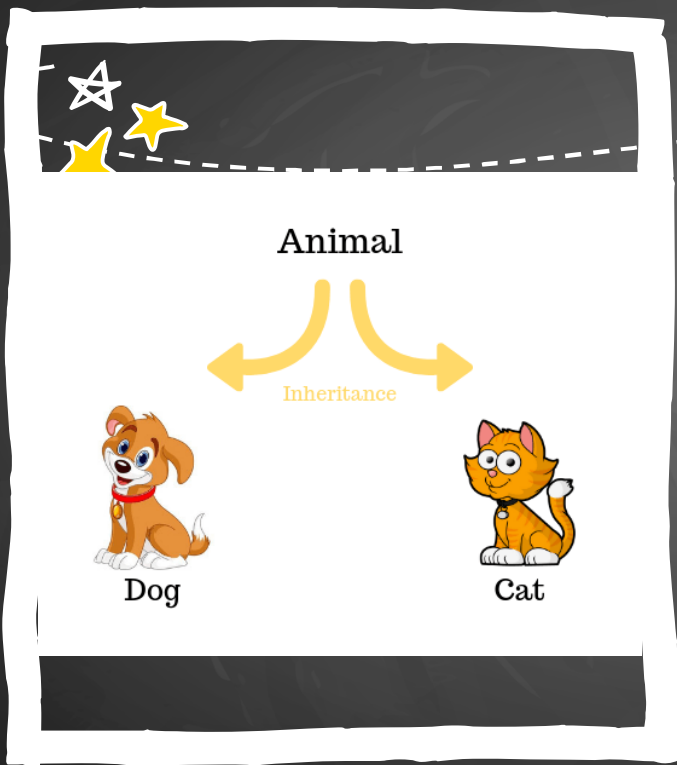
# Tugas

## Sistem Antrian

Buatlah program antrian dengan memanfaatkan fungsi OOP  
Dalam OOP tersebut terdapat method

- tambahAntrian
- kurangiAntrian
- cetakAntrian

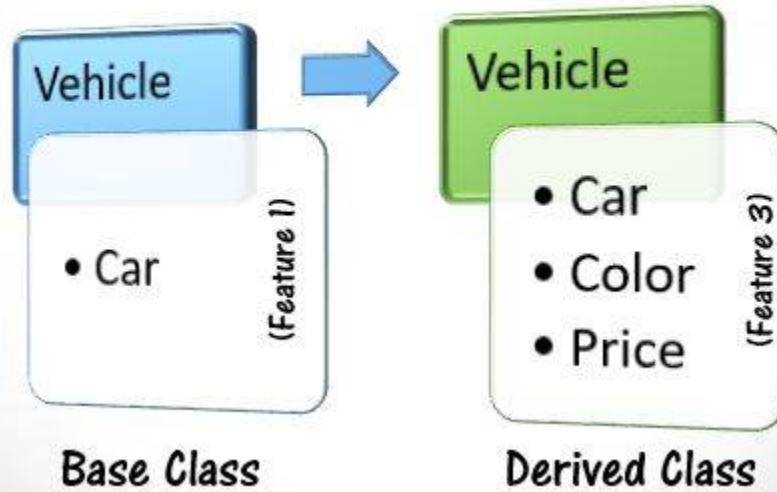
Awal program dimulai dengan jumlah random dari 5, kemudian informasi antrian saat ini, inputan berupa pilihan tambah antrian atau kurangi antrian. Tiap kali pilihan dipilih akan ditampilkan antrian setelah terjadi pilihan tersebut



03

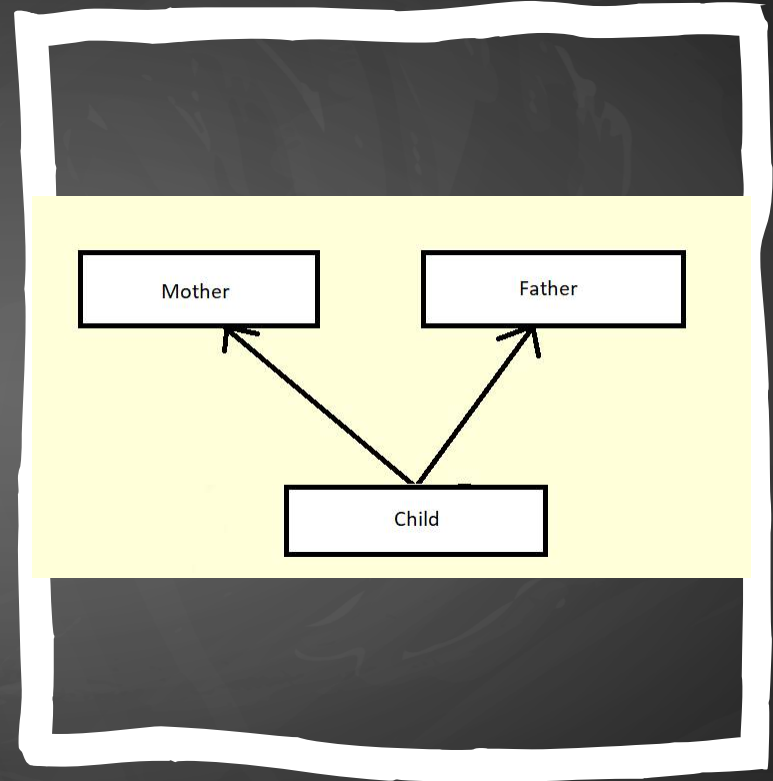
# Inheritance

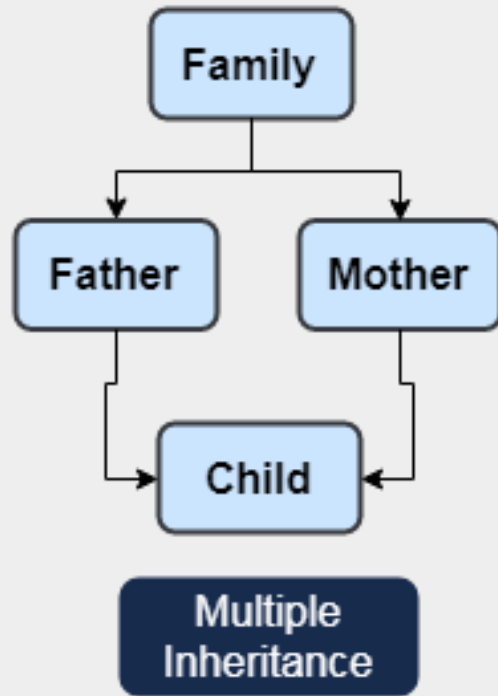
# Python Inheritance



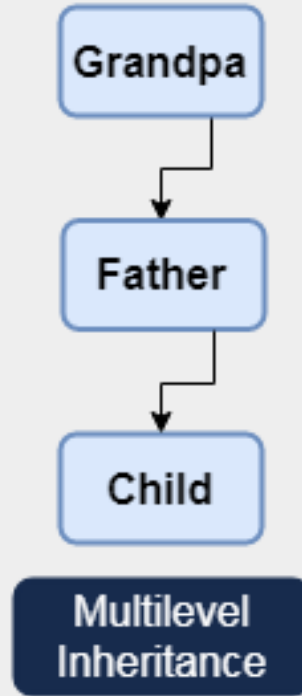
04

# Multiple Inheritance





Vs.



By:- [TechBeamers.com](https://www.techbeamers.com)



# Contact

## **Sendi Novianto**

Bidang minat utama : game technology, Artificial Intelligence, Image Processing, Pattern Recognition, IOT

Bidang minat sekunder : Computer Graphics, Operating System, Database, Web Programing

Email : [sendi.novianto@dsn.dinus.ac.id](mailto:sendi.novianto@dsn.dinus.ac.id)

No. HP / Whatsapp : 0813 9010 5422



**Thank You!**