

sel

Sendi Novianto





Detail Information:

- S1 Dian Nuswantoro
- S2 ITS
- S3 SCUT (South China University of Technology)
- Dosen Aktif Universitas Dian Nuswantoro
- Bidang Penelitian:
 - Game Technology
 - Artificial Intelligent
 - Image Processing
 - o Pattern Recognition
 - o IOT



Admin : Galang Rambu Anarki S.Kom



Table of contents



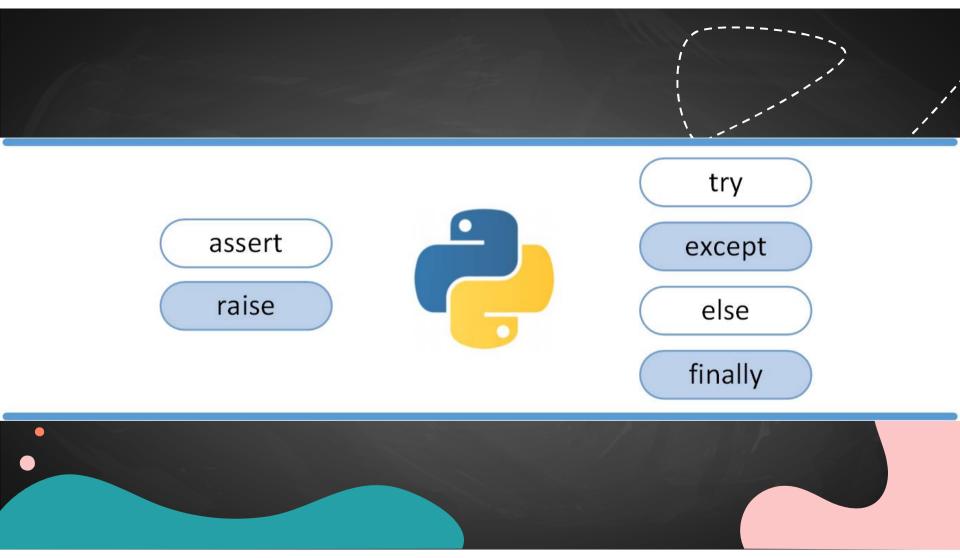
- 1. Exception
- 2. String

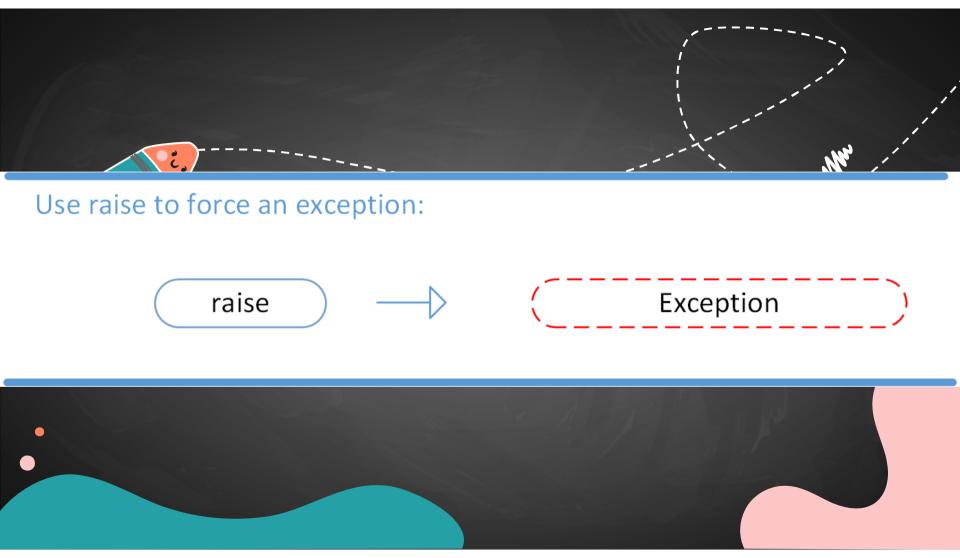


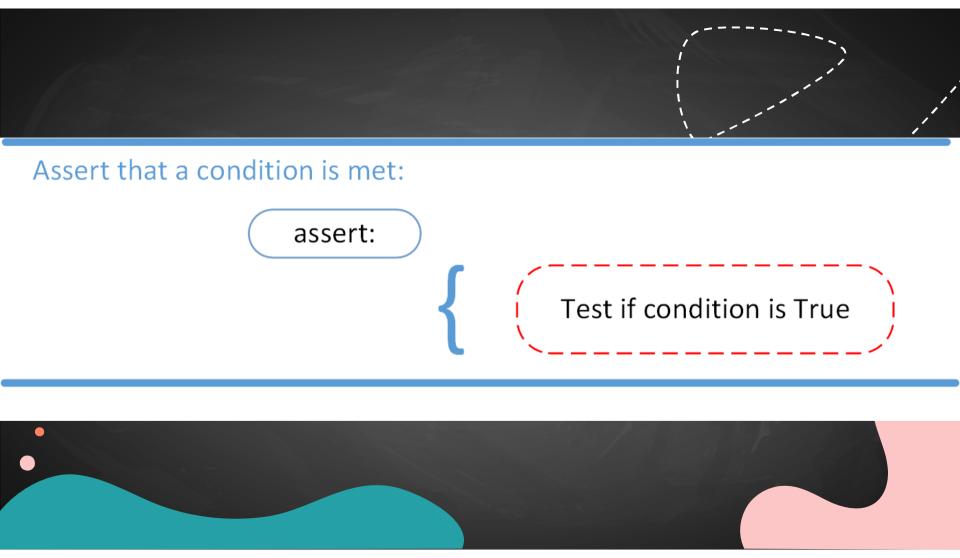


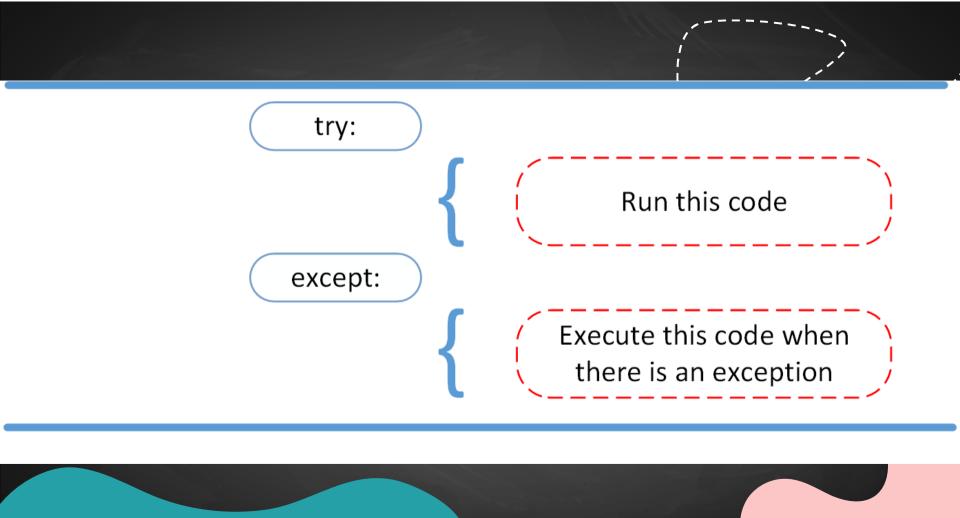
01

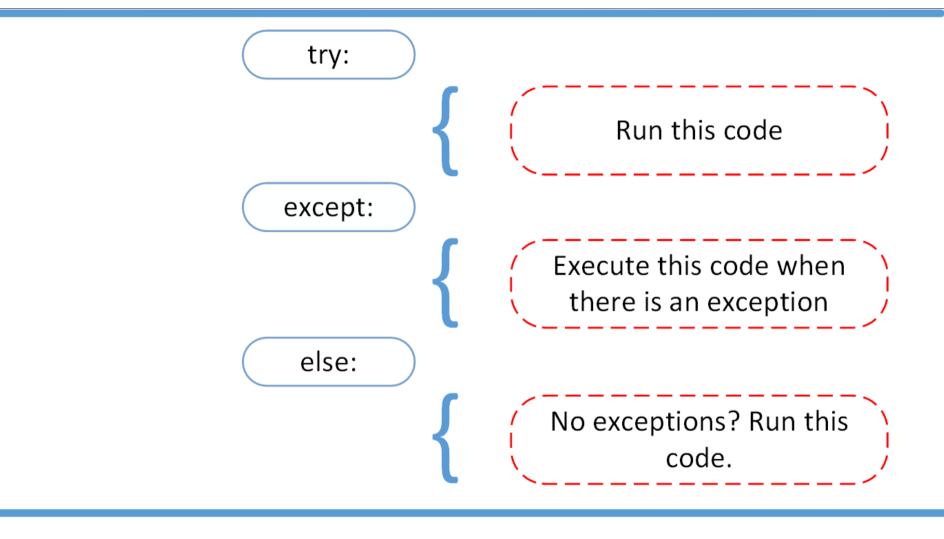
Exception

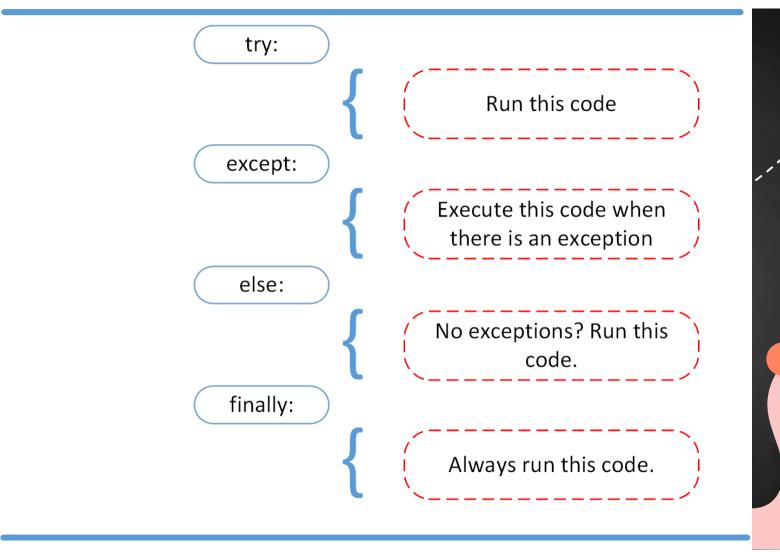












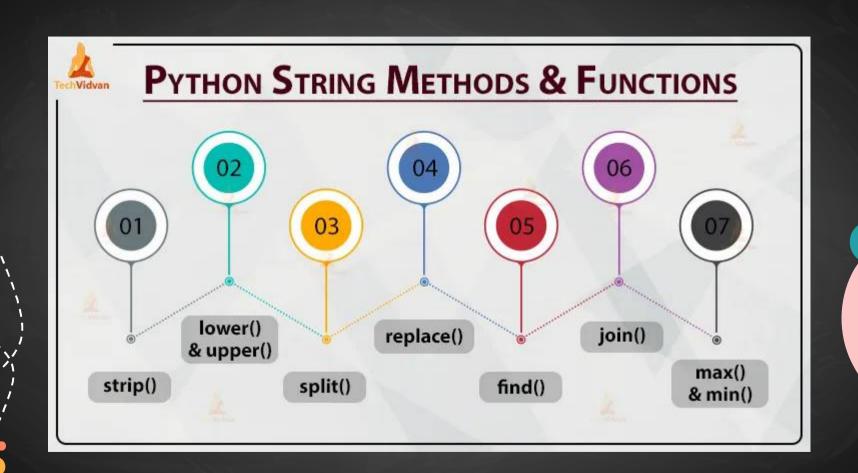
Input : umur Output : Anda masuk kategori ???

jika kurang dari 6 tahun maka masuk kategori balita Jika antara 6 sampai 12 tahun masuk kategori anak-anak Jika antara 12 sampai 20 tahun masuk kategori remaja Jika antara 21 sampai 35 masuk kategori dewasa Selain itu masuk dalam kategori orang tua

Búatlah agar bisa mendeteksi inputan selain angka, maka system akan menyarankan bahwa inputan yang bisa dimasukkan adalah angka

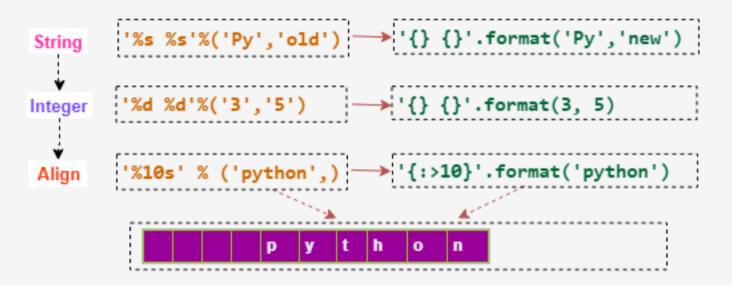
02 Strings





Python Formatting

String, Int, Float, List, Dict...



By: techbeamers.com

Genap Ganjil

Buatlah program yang menanyakan sebuah bilangan kepada user. Program kemudian memunculkan apakah bilangan yang dimasukkan itu genap atau ganjil.

Contoh output: Anda memasukkan bilangan 10, 10 adalah bilangan genap

Swap (Menukar)

Buat program yang: (1) meminta input dua buah angka dari user dan menempatkannya pada variabel masing-masing. (2) Jika angka pertama lebih besar dari angka kedua, tukar isi kedua variabel . (3) Cetak nilai kedua variabel ke layar

Usia Emas

Buatlah sebuah program yang menanyakan nama dan usia kepada user. Program kemudian memunculkan kapan user bersangkutan berusia 50 tahun.

Contoh output:

Nama anda Soleh, anda berusia 15 tahun. Pada tahun 2054 anda akan berusia 50 tahun.

Pembagi Bilangan

Buatlah sebuah program yang menyakan sebuah bilangan kepada user (bilangan < 100), kemudian mencetak seluruh bilangan yang dapat membagi habis bilangan tersebut

Contoh output
Bilangan 10 dapat dibagi habis oleh bilangan: 2,5

Irisan nilai

Diketahui dua buah list:

```
1. a = [1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89]
2. b = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13]
```

Buat program yang mencetak hanya bilangan yang ada pada kedua list tersebut, setiap bilangan dicetak hanya sekali.

Diketahui sebuah list

I = [11,2,5,23,15,8,7,6,19,21,18]

Buat sebuah program yang mencetak nilai terkecil dan nilai terbesar pada list

Gunting Batu Kertas

Buat sebuah program berupa permainan gunting batu kertas yang dapat dimainkan oleh dua orang. Kedua pemain menginput pilihan masing-masing (gunting/batu/kertas), kemudian komputer melakukan perbandingan untuk melihat dan menampilkan siapa yang menang.

Contact

Sendi Novianto

Bidang minat utama: game technology, Artificial Intelligence, Image Processing, Pattern Recognition, IOT

Bidang minat sekunder: Computer Graphics, Operating System, Database, Web Programing

Email: sendi.novianto@dsn.dinus.ac.id

No. HP / Whatsapp : 0813 9010 5422

Thank You!