

Ardian Ferdy Firmansyah

Game Batu Gunting Kertas

Code

```
from time import sleep
import os

while True:
    pemain1 = input('Masukkan Nama Pemain 1 : ')
    pilihan_pemain1 = input('Giliran %s Memilih\nMasukkan Pilihan ---->\tGunting\t\tBatu\t\tKertas\n :'%(pemain1))
    sleep(1)
    os.system("cls")
    pemain2 = input('Masukkan Nama Pemain 2 : ')
    pilihan_pemain2 = input('Giliran %s Memilih\nMasukkan Pilihan ---->\tGunting\t\tBatu\t\tKertas\n :'%(pemain2))
    sleep(1)
    os.system("cls")

    if pilihan_pemain1.lower() == pilihan_pemain2.lower():
        print(f'Pilihan {pemain1} adalah {pilihan_pemain1.capitalize()}')
        print(f'Pilihan {pemain2} adalah {pilihan_pemain2.capitalize()}')
        print('\nWaduh Hasilnya Seri\n\n')
        #bagian pemain1 menang
    elif pilihan_pemain1.lower() == 'batu' and pilihan_pemain2.lower() == 'gunting' :
        print(f'Pilihan {pemain1} adalah {pilihan_pemain1.capitalize()}')
        print(f'Pilihan {pemain2} adalah {pilihan_pemain2.capitalize()}')
        print('\nHoree %s Menang dan %s Kalah\n\n'%(pemain1, pemain2))
    elif pilihan_pemain1.lower() == 'kertas' and pilihan_pemain2.lower() == 'batu' :
        print(f'Pilihan {pemain1} adalah {pilihan_pemain1.capitalize()}')
        print(f'Pilihan {pemain2} adalah {pilihan_pemain2.capitalize()}')
        print('\nHoree %s Menang dan %s Kalah\n\n'%(pemain1, pemain2))
    elif pilihan_pemain1.lower() == 'gunting' and pilihan_pemain2.lower() == 'kertas' :
        print(f'Pilihan {pemain1} adalah {pilihan_pemain1.capitalize()}')
        print(f'Pilihan {pemain2} adalah {pilihan_pemain2.capitalize()}')
        print('\nHoree %s Menang dan %s Kalah\n\n'%(pemain1, pemain2))
        #bagian pemain2 menang
    elif pilihan_pemain1.lower() == 'gunting' and pilihan_pemain2.lower() == 'batu' :
        print(f'Pilihan {pemain1} adalah {pilihan_pemain1.capitalize()}')
        print(f'Pilihan {pemain2} adalah {pilihan_pemain2.capitalize()}')
        print('\nHoree %s Menang dan %s Kalah\n\n'%(pemain2, pemain1))
    elif pilihan_pemain1.lower() == 'batu' and pilihan_pemain2.lower() == 'kertas' :
```

```

print(f'Pilihan {pemain1} adalah {pilihan_pemain1.capitalize()}')
print(f'Pilihan {pemain2} adalah {pilihan_pemain2.capitalize()}')
print('\nHoree %s Menang dan %s Kalah\n\n'%(pemain2, pemain1))
elif pilihan_pemain1.lower() == 'kertas' and pilihan_pemain2 == 'batu' :
    print(f'Pilihan {pemain1} adalah {pilihan_pemain1.capitalize()}')
    print(f'Pilihan {pemain2} adalah {pilihan_pemain2.capitalize()}')
    print('\nHoree %s Menang dan %s Kalah\n\n'%(pemain2, pemain1))
else :
    print('Data yang dimasukkan salah \n\n')
break

```

Output



```

C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
D:\Kuliah\FGA\08>python gbk.py
Masukkan Nama Pemain 1 : Rahmad
Giliran Rahmad Memilih
Masukkan Pilihan ---->  Gunting      Batu      Kertas
: Batu
Masukkan Nama Pemain 2 : Risky
Giliran Risky Memilih
Masukkan Pilihan ---->  Gunting      Batu      Kertas
: Kertas
Pilihan Rahmad adalah Batu
Pilihan Risky adalah Kertas

Horee Risky Menang dan Rahmad Kalah

D:\Kuliah\FGA\08>

```