

Nama : Hanny Handayani Sucinta

NIM : 1900018227

Kelas : D

Matkul: PRPL (UTS)

1. E-learning

1. Program adalah serangkaian instruksi yang ditulis untuk suatu perintah / fungsi spesifik yang ingin dijalankan pada komputer. Sedangkan software (perangkat lunak) merupakan sekumpulan instruksi yang berisi program-program yang dapat berupa data yang diformat dan disimpan secara digital, termasuk rangkaian instruksi, dokumentasi dan berbagai informasi yang dapat dibaca dan ditellis oleh komputer.

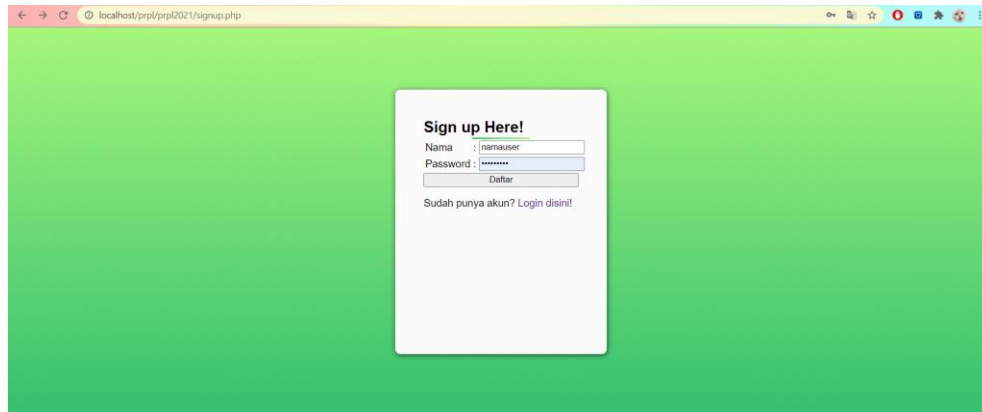
2. E-learning

2. Software engineer merupakan seorang yang berperan dalam penerapan prinsip-prinsip teknik pengembangan perangkat lunak. Ia ditugaskan oleh organisasi ketika ingin membangun sebuah software yang tepatnya ketika melakukan analisa, membuat rekayasa, menyusun spesifikasi, mengimplementasikan, dan memvalidasi suatu rancangan sistem perangkat lunak untuk menjawab suatu permasalahan. Sebuah perusahaan memutuskan untuk membuat software ketika mereka merasa perlunya inovasi untuk menunjang kebutuhan manusia yang semakin lama semakin banyak.

3. Perintah git pada Vs code

```
PS C:\xampp\htdocs\prpl\prpl2021> git config --global user.name "HannySucinta"
PS C:\xampp\htdocs\prpl\prpl2021> git config --global user.email "hanny1900018227@webmail.uad.ac.id"
PS C:\xampp\htdocs\prpl\prpl2021> git config --list
diff.astextplain.textconv=astextplain
filter.lfs.clean=git-lfs clean -- %f
filter.lfs.smudge=git-lfs smudge -- %f
filter.lfs.process=git-lfs filter-process
filter.lfs.required=true
http.sslbackend=openssl
http.sslcainfo=D:/DATA D 1/Git/mingw64/ssl/certs/ca-bundle.crt
core.autocrlf=true
core.fscache=true
core.symlinks=false
pull.rebase=false
credential.helper=manager-core
credential.https://dev.azure.com.usehttppath=true
init.defaultbranch=master
user.name=HannySucinta
user.email=hanny1900018227@webmail.uad.ac.id
```

4. Program Sign up, Sign In dan dashboard di Vs. code



5. Analisis Program

Perbedaan terbesar mungkin terletak pada fungsi yang digunakan, kemudian kompleksitas serta efisiensi sourcecode tersebut. Kemudian penyerhanaan dari sourcecode github membuat lebih mudah dipahami, sedangkan sourcecode yang saya buat masih sangat sederhana dengan pemanggilan yang tidak sepenuhnya OOP dan sulit untuk dipahami.

Kesimpulan yang dapat saya ambil adalah :Fungsi fungsi yang digunakan pada sourcecode yang ada d github lebih rumit tapi kompleks dan mudah dipahami, sedangkan yang saya buat banyak tapi tidak efisien, sourcecode pada github dasarnya memiliki banyak fungsi tetapi di compress dan menjadikannya lebih sederhana. Walaupun memerlukan waktu yang cukup lama untuk memahami setiap fungsi dan koe – kode yang tertera, tapi sebanding dengan effort untuk berusaha memahaminya.

6. Kodingan di Vs.code