Nama: Muhammad Syafiq Akmal

Nim: 1900018181

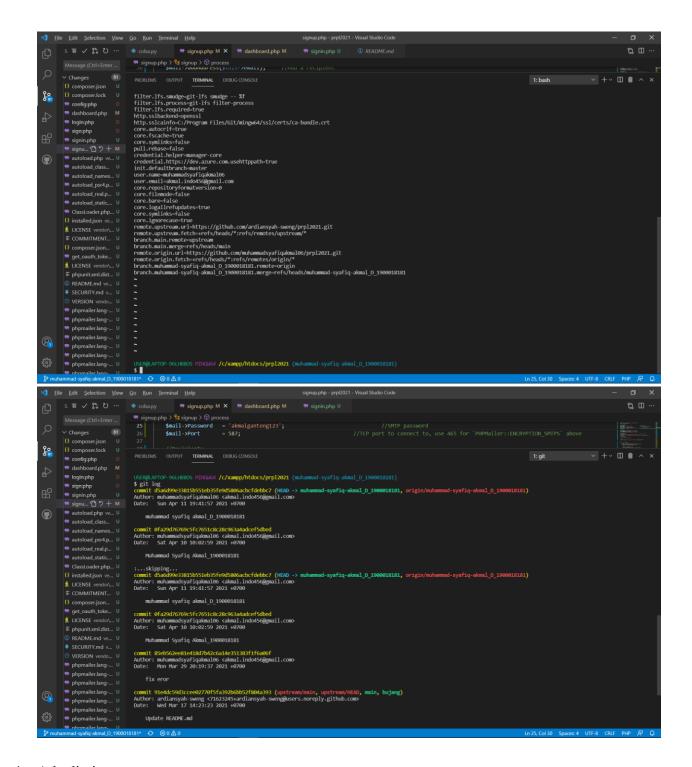
Kelas: D

Mata Kuliah: PRPL

Ujian tengah semester

- 1. Program merupakan serangkaian instruksi yang mengarahkan computer untuk memproses suatu fungsi pada PC. Sedangkan software adalah kumpulan set instruksi yang berupa program-program beserta data yang di kemas secara digital.
- 2. Software Engineering adalah sebuah profesi yang untuk bertugas melakukan analisa, mengimplementasikan dan memvalidasi suatu rancangan sistem perangkat lunak untuk menjawab suatu permasalahan. lalu waktu yang pas untuk sebuah organisasi memutuskan untuk membuat software adalah pada saat organisasi tersebut sudah memiliki keuangan serta pemasukan yang stabil, sudah memiliki tenanga ahli untuk mengelola serta memaintenence software tersebut.
- 3. Perintah git yang digunakan:

```
| Disc | Disc | Selection | View | Gro | Ban | Jammal | Jahr | Banda | Jahr | Ban
```



4. Ada di git

5. Analisis:

- Pebedaan yang sangat mencolok dari kedua program ini adalah kodingan github menggunakan gaya penulisan Object Oriented Programming dan kodingan pribadi terutama di signin.php masih menggunakan gaya penulisan Procedural.
- Kodingan procedural instruksi dilakukan langkah demi langkah, sedangkan untuk OOP lebih menyusun semua kode program dan struktur data sebagai objek.
- Kodingan procedural membutuhkan lebih sedikit memori ketimbang OOP.
- Kodingan OOP representasi kodingan seperti pada dunia nyata.

Kesimpulan:

Menurut saya, untuk kodingan yang ringkas itu lebih kepada gaya kodingan OOP sebab pendeskripsian dan pengelompokannya sesuai dengan objek dan classnya masingmasing jadi lebih mudah untuk dikerjakan, apalagi bila digunakan untuk pengerjaan program dengan skala besar serta melibatkan orang banyak. Tetapi untuk yang lebih mudah dipahami saya kepada gaya kodingan procedural sebab dari awal belajar pemgrograman web sendiri sudah mengenal gaya kodingan tersebut serta bila memang untuk membangun project itu secara pribadi yang skala kecil dan membutuhkan waktu cepat, gaya kodingan procedural yang lebih mudah untuk di implementasikan.

6. Ada di git