Nama: Muhammad Ikhsan Nur Falah

NIM : 1900018191

Kelas : D

#### UTS - PRPL Nomor 1 dan 2 [Elearning]

1. Program adalah serangkaian instruksi yang memiliki fungsi tersendiri untuk dieksekusi atau dijalankan oleh PC.

Software adalah aplikasi yang mempunyai dokumentasi seperti instruksi penggunaan untuk mempermudah user, dokumentasi pengembangan perangkat lunak seperti pembaharuan fitur-fitur yang dibuat developer.

2. Software Engineering adalah proses analisis kebutuhan dan desain pengguna, konstruksi dan uji aplikasi yang mana pengembangan perangkat lunak tersebut termasuk pembuatan, pemeliharaan, manajemen, serta organisasi pengembangan perangkat lunak itu sendiri.

Waktu yang tepat untuk sebuah organisasi memutuskan untuk membuat software adalah ketika client membutuhkan suatu software atau permintaan industri.

UTS - PRPL Nomor 3

1. Masuk Ke Gitbash dengan cara klik kanan



2. Ketikan fungsi berikut:

git config –global user.name "kztscyth" git config –global user.email <u>ikhsan0711@gmail.com</u> kemudian enter

Ada beberapa konfigurasi yang harus dupersiapakan sebelum mulai menggunakan Git, seperti *name* dan *email*.

Silahkan lakukan konfigurasi dengan perintah berikut ini.

```
git config --global user.name "Petani Kode"
git config --global user.email contoh@petanikode.com
```

Kemudian periksa konfigurasinya dengan perintah:

```
git config --list
```

Apabila berhasil tampil seperti gambar berikut ini, berarti konfigurasi berhasil.

#### 3. Kemudian git config -list:

Maka dapat dilihat anda sudah di terdaftar

```
MINGW64:/c/Users/IKHSAN/Desktop
          KTOP-SV4790Q MINGW64 ~/Desktop
$ git config --list
diff.astextplain.textconv=astextplain
filter.lfs.clean=git-lfs clean -- %f
filter.lfs.smudge=git-lfs smudge -- %f
filter.lfs.process=git-lfs filter-process
filter.lfs.required=true
http.sslbackend=openssl
http.sslcainfo=C:/Program Files/Git/mingw64/ssl/certs/ca-bundle.crt
core.autocrlf=true
core.fscache=true
core.symlinks=false
pull.rebase=false
credential.helper=manager-core
credential.https://dev.azure.com.usehttppath=true
init.defaultbranch=master
core.editor="C:\Users\IKHSAN\AppData\Local\Programs\Microsoft VS Code\Code.exe"
--wait
user.name=kztscyth
user.email=ikhsan0711@gmail.com
email.name=ikhsan0711@gmail.com
IKHSAN@DESKTOP-SV4790Q MINGW64 ~/Desktop
```

#### Perintah lainnya:

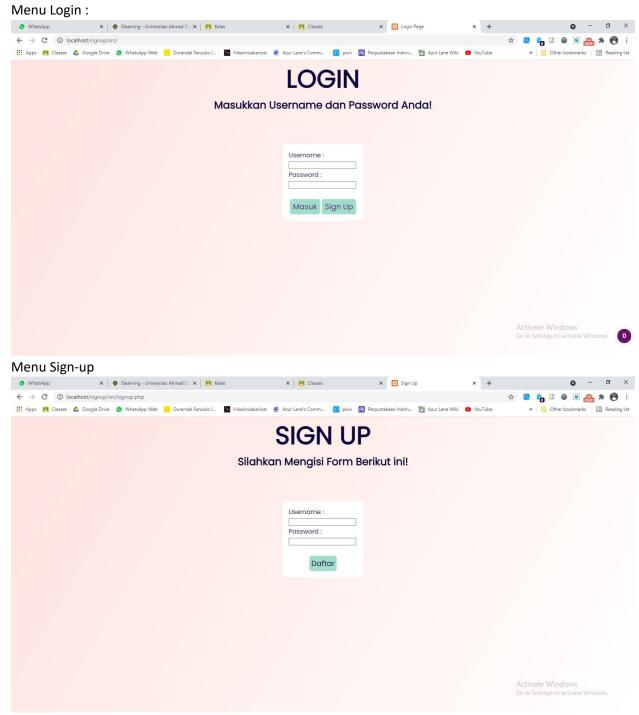
git pull origin/master -- : untuk akan melakukan pull perubahan dari branch origin/master dan menggabungkan ke branch lokal yang akan diperiksa

git lock --: mengecek aktivitas apa saja yang ada di git

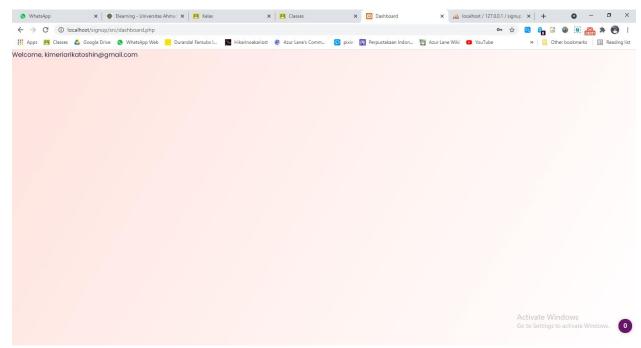
# UTS – PRPL Nomor 3 Sudah terpush di Github

UTS - PRPL Nomor 4

# 1. Running Program



Dashboard



2. Analisis Kode:

Github:

```
signup.php M X
signup.php
       <?php
        * SignUp
       **/
  5
       class SignUp
           function sendEmail()
           function inputValidation($email, $password)
               if (empty($email) || empty($password)) {
                   return 'Username or password is empty!';
               if (!filter_var($email, FILTER_VALIDATE_EMAIL)) {
                   return "Invalid email format!";
               if (strlen($password) < 6) {</pre>
                   return "Your Password Must Contain At Least 6 Characters!";
               if (!preg_match("#[0-9]+#", $password) && !preg_match("#[A-Z]+#", $password)) {
                   return "Your Password Must Contain At Least 1 Number or capital letter! ";
               session_start();
               $_SESSION['username'] = $email;
               header("location: dashboard.php");
```

- #11 Digunakan untuk mengirimkan email kepada user yang telah register/mendaftar
- #16 Digunakan untuk menampung inputan dari email dan password.
- #18 #28 fungsi IF digunakan untuk syarat menginputkan email dan password
  - Username dan password tidak boleh kosong
  - Format email harus benar(@...)
  - ♣ Password harus menggunkana 1 nomor atau huruf kapital
- #31 Digunakan untuk ekseskusi session pada server dan nantinya akan diarahkan ke dashboard

 Ketika session start maka username akan diambil yang berada pada halaman signup dan akan ditampilkan pada dashboard.

### Kodingan saya:

```
| Signification | Section | Section
```

```
else{
              echo "Message could not be sent. Mailer Error: {$mail->ErrorInfo}";
          public function sender()
              $koneksi = mysqli_connect('localhost', 'root', '', 'signup') or die($koneksi);
if (empty($this->username) || empty($this->password)) {
   echo "email or password is empty!";
              if (strlen($this->password) < 6) {
   echo "Your Password Must Contain At Least 6 Characters!";</pre>
              if (!preg_match("#[0-9]+#", $this->password) && !preg_match("#[A-Z]+#", $this->password)) {
   echo "Your Password Must Contain At Least 1 Number or capital letter! ";
              session_start();
$_SESSION['username'] = $this->username;
62
63
              if(!empty($this->username)and !empty($this->password)){$sql_insert = "INSERT INTO admin VALUES('$this->username', '$this->password')";
                   mysqli_query($koneksi,$sql_insert);
                       header("location:dashboard.php");
     $in = new Sign();
     $if(isset($_POST['submit']))[
    $in -> username = $_POST['email'];
    $in -> password = $_POST['password'];
         $in -> mailer();
78
79
       <!DOCTYPE html>
       <html lang="en">
            <meta charset="UTF-8">
            <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
            <link rel="stylesheet" href="./style.css">
            <title>Sign Up</title>
                  <h1>SIGN UP</h1>
                 <h5>Silahkan Mengisi Form Berikut ini!</h5>
                  <form action="signup.php" method="POST">
                             Email :
                             <input type="email" name="email"/>
                             Password :
                             <input type="password" name="password"/>
                       <center>
    <button name="submit" type="submit" class="button">Daftar</button>
</center>
```

- #7 Class Sign, kemudian didalam-nya berisi funcion (mailer & sender)
- #13 function mailer -> menggunakan PHP mailer yang telah didekralasikan diatas. Kemudian berisi cara pengiriman dari akun email admin ke pengirim.

- #49 function sender -> untuk mengirimkan data ke database. Didalam function ini kita koneksikan ke sql database, kemudian kita beri syarat seperti email dan password is empty, passwordnya harus 6 karakter, harus 1 kapital atau 1 angka.
- #72 Kita dekralasikan fungsi tersebut kemudian ketika klik submit makan eksekusi perintah mailer kemudian sender dengan syarat email menjadi username dan password menjadi password
- #98 form action ke signup maka akan menjalankan fungsi yang ada di php
- Isi form berupa email dan password

- Digunakan untuk memanggil email yang ada dihalaman signup yang nantinya akan ditampilkan di dashboard
- Menggunakan HTML untuk nama site dan link css

```
class login{
  public $password=";
  public $password="public $
```

- Class Login berisi inisasi dan fungsi masuk
- Public function masuk berisi fungsi agar kita dapat masuk ke dalam form
- #23 new Login() -> inisasi kemudian ketika kita POST ke tombol login maka akan menjalankan fungsi masuk.
- #49 51 berisi error massage pada php
- Membuat isi form di line 54-70 berisi form email dan password yang sudah kita register/ sign in

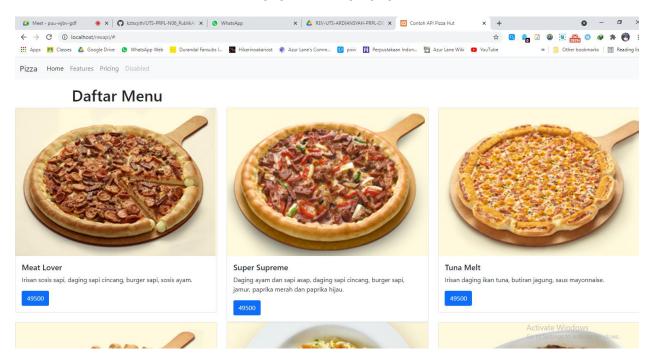
#### 3. Persamaan:

- Sama-sama menggunakan OOP sehingga bisa dilihat adanya class dan function, kemudian sintaksnya lebih ringkas
- Kodingan OOP lebih mudah dimanajemen karena jika membuat satu fungsi maka fungsi tersebut dapat dipanggil kembali
- OOP menyusun kode program dan struktur data sebagai objek.
- OOP digunakan untuk jangka panjang.

# 4. Kesimpulan:

Jadi Kodingan OOP lebih baik karena dengan gaya penulisannya/deskripsi dan mudah dikelompokkan sesuai class dan objek masing-masing, dan masih bisa digunakan jika dikembangkan atau digunakan lebih jauh. Tidak seperti prosedural yang harus mengetikkan kode ulang jika ingin membuat fungsi. Sedangkan kodingan prosedural lebih mudah digunakan karena waktu yang dibutuhkan untuk menuliskan kode-kode lebih cepat. Tidak perlu mengkasifikasikan dan membuat class tambahan.

# UTS - PRPL Nomor 6



https://github.com/kztscyth/UTS-PRPL-N06 PublikAPI Pizza