NAMA : Aziz Wibowo

NIM/KLS : 1900018194/D

DOSEN : rdiansyah, M.Cs

UAS : Pengantar Rekayasa Perangkat Lunak

1. Berdasarkan prinsip SOLID, jelaskan apa pengertian dan keuntungan dari penerapan prinsip berikut pada pengembangan perangkat lunak berikut

## • Prinsip single responsibility

Jawab: di dalam satu class , class tersebut seharusnya Â hanya bertanggung jawab atas satu bagian dari fungsionalitas yang disediakan oleh perangkat lunak, dan tanggung jawab itu dienkapsulasi oleh class.

## • Prinsip open/closed

Jawab: Prinsip Open/Closed menyatakan "software entities (classes, modules, functions, etc.) should be open for extension, but closed for modification". Prinsip ini memaksa kita untuk dapat merancang sebuah entitas, misalnya class, yang dapat dimodifikasi perilakunya (misalnya, apa yang dikerjakan oleh sebuah method) tanpa harus mempermak source codenya yang sudah ditetapkan sebelumnya. Maksudnya, sebuah entitas sebaiknya bersifat terbuka untuk diperluas, sehingga sebuah perilaku (method) dapat diubah dengan cara menambahkan kode program baru. Sedangkan untuk kode sumber yang sudah ada, sedapat mungkin tertutup atau setidaknya jarang sekali untuk perlu memodifikasi source code perilaku yang sudah ada.

2. Berdasarkan prinsip single responsibility pengembangan perangkat lunak, lakukanlah modifikasi program pendataan anggota baru yang telah disediakan di eLearning. Ketentuannya [Bobot 30 poin]: Data inputan berupa array yang berisi - nama: string - email: string - date of birth: string Keluaran atau outputnya adalah data anggota baru dalam bentuk json, disertai dengan usianya saat ini. Input: \$data = [ 'nama' => 'Zakiah', 'email' => 'zakiah@uad.ac.id', 'dob' => '23.7.1990' ]; Output: {"nama": "Zakiah", "email": "zakiah@uad.ac.id", "dob": "23.7.1990"} Usia: 30 tahun 10 bulan 15 hari

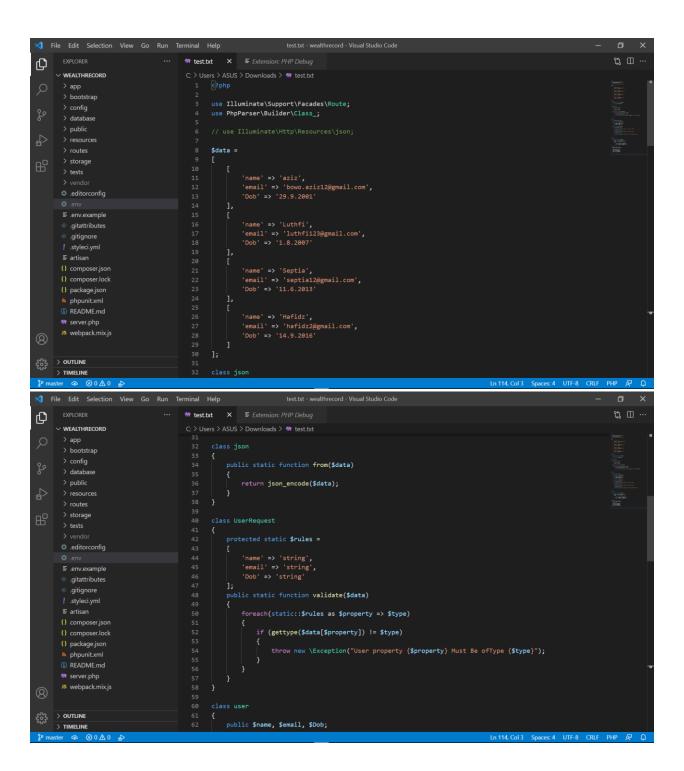
Jawab: <?php

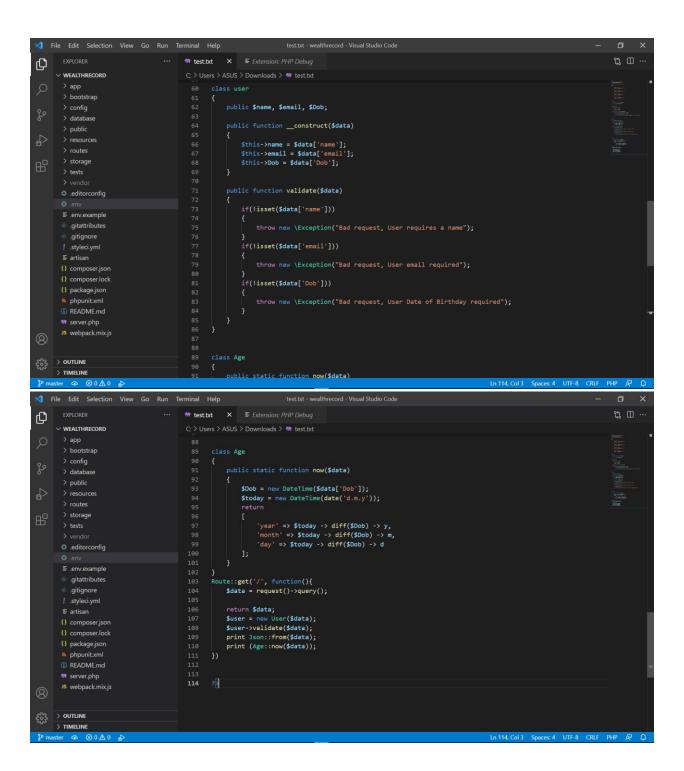
```
'name' => 'Septia',
     'email' => 'septia12@gmail.com',
     'Dob' => '11.6.2013'
  ],
     'name' => 'Hafidz',
     'email' => 'hafidz2@gmail.com',
     'Dob' => '14.9.2016'
];
class json
  public static function from($data)
     return json_encode($data);
}
class UserRequest
  protected static $rules =
     'name' => 'string',
     'email' => 'string',
     'Dob' => 'string'
  ];
  public static function validate($data)
     foreach(static::$rules as $property => $type)
       if (gettype($data[$property]) != $type)
        {
          throw new \Exception("User property {\$property}\} Must Be
ofType {$type}");
        }
```

```
class user
  public $name, $email, $Dob;
  public function __construct($data)
     $this->name = $data['name'];
     $this->email = $data['email'];
     $this->Dob = $data['Dob'];
  }
  public function validate($data)
     if(!isset($data['name']))
       throw new \Exception("Bad request, User requires a name");
     if(!isset($data['email']))
       throw new \Exception("Bad request, User email required");
     if(!isset($data['Dob']))
       throw new \Exception("Bad request, User Date of Birthday
required");
class Age
  public static function now($data)
```

```
{
     $Dob = new DateTime($data['Dob']);
     $today = new DateTime(date('d.m.y'));
     return
       'year' => $today -> diff($Dob) -> y,
       'month' => today -> diff(Dob) -> m,
       'day' => \$today -> diff(\$Dob) -> d
    ];
  }
Route::get('/', function(){
  $data = request()->query();
  return $data;
  $user = new User($data);
  $user->validate($data);
  print Json::from($data);
  print (Age::now($data));
})
```

?>





- **3.** Perhatikan potongan class yang terdapat di tautan ini <a href="https://github.com/ardiansyah-sweng/prpl2021/blob/main/payable.php">https://github.com/ardiansyah-sweng/prpl2021/blob/main/payable.php</a>. Pertanyaannya:
  - a. Apa yang terjadi jika kita menambahkan class baru yang mengimplements interface? Bagaimana cara memanggil tiap class tersebut? Jawab:
  - kalo kita menambahkan class-class baru di dlm interface maka yang terjadi.

yang terjadi adalah:akan ada objek baru di dalam interface tersebut!

- bagaimana cara memanggil tiap class-class tersebut?

cara nya ialah :buatlah file induk yang akan di gunakan sebagai class utama.

simpan dengan suaraharimau.java

```
import javax.swing.JOptionPane;
public class suaraharimau {
  public static void main (String[]args){
   String suaraHewan=("");

  System.out.println("in Demo class.metode.data");
  System.out.println(".....");
  harimau pussy=new harimau();
```

suaraHewan= pussy.mengaum();

```
JOptionPane.showMessageDialog(null,"suara harimau" + "" + suaraHewan);

System.exit(0);}

setelah itu buat lah harimau .java
class harimau {

public String mengaum(){

String Suara = new String(" mengaum ");

return Suara;

}
```

b. Studi kasus: Kalkulator Bangun Ruang Ada 5 perhitungan bangun ruang yang harus disediakan yaitu: Luas Buatlah sebuah program yang mampu menangani kebutuhan tersebut dengan menerapkan Open/Closed principle.

```
Jawab: <?php
interface Kalkulator
  public function cal();
class L_PersegiP implements Kalkulator
  public panjang = 10;
  public $lebar = 5;
  public function cal()
     return [
       $this->panjang * $this->lebar
    ];
class V_Bola implements Kalkulator
  public $jari;
  public $phi;
  public function cal()
     return [
       (4/3) * $this->phi * $this->jari * $this->jari
     ];
```

class V\_Kerucut implements Kalkulator

```
public $tinggi;
  public $jari;
  public $phi;
  public function cal()
     return [
       (1/3) * $this->phi * $this->jari * $this->jari * $this->jari * $this-
>tinggi
     ];
class V_Kubus implements Kalkulator
  public $rusuk;
  public function cal()
     return [
       $this->rusuk * $this->rusuk * $this->rusuk
     ];
class K_Lingkaran implements Kalkulator
  public $jari;
  public $phi;
  public function cal()
     return [
       2 * $this->phi * $this->jari
     ];
```

class BangunRuangFactory

```
{
  public function initializeBangunRuang($type)
    if ($type === 'lpersegip') {
       return new L_PersegiP();
    if ($type == 'vbola') {
       return new V_Bola();
    if ($type === 'vkerucut') {
       return new V_Kerucut();
    if ($type === 'vkubus') {
       return new V_Kubus();
    if ($type === 'klingkaran') {
       return new K_Lingkaran();
     }
    throw new Exception("Try Again Slur!!!");
}
$pilihan = ['rusuk'=>12, 'tinggi'=>0, 'panjang'=>10, 'lebar'=>10,
'jari'=>21, 'phi'=>3.14];
$pilihan = 'lpersegip';
$bangunRuangFactory = new BangunRuangFactory();
$bangunRuang = $bangunRuangFactory-
>initializeBangunRuang($pilihan);
print_r($bangunRuang->cal());
```

**4.** Lakukanlah deployment proyek perangkat lunak berbasis Laravel sesuai di eLearning dengan ketentuan sebagai berikut

Jawab:

http://bjjsl.herokuapp.com/public/

