CURRICULUM VITAE (CV)

DATA PRIBADI

➤ Nama Lengkap : Lucky Ardiansyah

Tempat/Tanggal Lahir : Depok, 29 Oktober 1998

➤ Alamat : Bulak Barat RT07/RW08

NO.16 Kode Pos 16442.

Kec. Cipayung. Kota Depok.

Jawa Barat.

➤ No Telepon : 0821-1467-6522

Email: ardiansyahlucky13@gmail.com



PENDIDIKAN

- ➤ S1 Teknik Elektro Universitas Gunadarma (2016-2021), IPK: 3,18
- ➤ SMK Nasional Depok Teknik Komputer Jaringan (2013-2016)

KEMAMPUAN

- Microsoft Word, Excel, Power Point
- Tailwind CSS, HTML, React Js

PELATIHAN

- ➤ Digital System Design Using Xilinx Simulator (2018)
- ➤ Electronics Circuit Analysis Using PSPICE Simulator (2018)
- ➤ Belajar Bahasa Pemrograman Javascript di Dicoding
- ➤ Junior Web Developer di Digitalent Scholarship (Kominfo)

PENGALAMAN KERJA

- CCIT FTUI melaksanakan magang selama 2 bulan (IT Support) tahun 2014
- ➤ PT PLN PERSERO melaksanakan magang selama 2 bulan (Maintenance Electrical) pada 18 juni 2019 18 agustus 2019
- ➤ PT Master Steel Mfc (Maintenance Support) 11 Oktober 2021 10 Agustus 2022

PROJECT

https://ardiansyahlucky.github.io/portofolio/



UNIVERSITAS GUNADARMA

Memberikan Ijazah kepada: Lucky Ardiansyah

Tempat dan Tanggal Lahir : Depok, 29 Oktober 1998

NIK 3276012910980002

Nomor Pokok Mahasiswa : 14416101 Nomor Lulusan : 128305

Program Pendidikan : Sarjana Strata Satu
Fakultas : Teknologi Industri
Jurusan : Teknik Elektro

Program Studi : Teknik Elektro

Status : Terakreditasi dengan Peringkat Akreditasi A, berdasarkan Surat Keputusan Badan Akreditasi Nasional

Perguruan Tinggi Nomor: 0818/SK/BAN-PT/Akred/S/VI/2016 tertanggal 10 Juni 2016

Ijazah ini diserahkan berdasarkan Surat Keputusan Rektor Universitas Gunadarma Nomor 047.6/SK/REK/UG/2021 tertanggal 2 Maret 2021, setelah yang bersangkutan memenuhi semua persyaraian yang ditentukan, dan kepadanya dilimpahkan segala wewenang dan hak yang berhubungan dengan Ijazah yang dimilikinya, serta berhak memakai gelar akademik Sarjana Teknik (S.T.).

Rektor

Prof. Dr. E.S. Margianti, S.E., M.M.

Jakarta, 2 Maret 2021
Dekan

Prof. Dr. -Ing Adang Suhendra, S.Si., S.Kom, M.Sc.



UNIVERSITAS GUNADARMA

LAMPIRAN IJAZAH NOMOR

202012021000183

TRANSKRIP AKADEMIK

Nama : LUCKY ARDIANSYAH

Tempat dan Tanggal Lahir : Depok, 29 Oktober 1998

N I K : 3276012910980002 N P M : 14416101

Nomor Lulusan : 128305

Fakultas : Teknologi Industri Jurusan/Program Studi : Teknik Elektro

Jenjang : Strata Satu

Status Akreditasi : Terakreditasi dengan Peringkat Akreditasi A , berdasarkan Surat

Keputusan Badan Akreditasi Nasional Perguruan Tinggi Nomor: 0818/SK/BAN-PT/Akred/S/VI/2016 tertanggal 10 Juni 2016

Jalaman 1

NO.	NAMA MATA KULIAH	SKS	NILAI	MUTU
1	BAHASA INDONESIA	2	В	6
2	BAHASA INGGRIS	2	A	8
3	DASAR KOMPUTER DAN PEMROGRAMAN 1	2	A	8
4	FISIKA DAN KIMIA 1	2	В	6
5	ILMU SOSIAL DASAR	1	A	4
6	KALKULUS 1	2	В	6
7	MATEMATIKA TEKNIK 1	2	В	6
8	MENGGAMBAR TEKNIK	2	A	8
9	PENGANTAR EKONOMI & MANAJEMEN	2 2 2 1 2 2 2 2 2 2	A	8 8 3 9 8 8 6 4
10	PRAKTIKUM DASAR KOMPUTER DAN PEMROGRAMAN 1	1	В	3
11 12	PRAKTIKUM FISIKA 1	1	В	3
13	RANGKAIAN ELEKTRIK 1 DASAR KOMPUTER & PEMROGRAMAN 2	3	В	9
14	DASAR TELEKOMUNIKASI	3 2 2 2 1 2 2 2 2	Α,	8
15	FISIKA & KIMIA 2	2	A	8
16	ILMU BUDAYA DASAR	1 2	В	6
17	KALKULUS 2	2	A B	6
18	MATEMATIKA TEKNIK 2	2	B	6
19	PENDIDIKAN AGAMA	2	B	6
20	PRAKTIKUM DASAR KOMPUTER & PEMROGRAMAN 2	ī	B	3
21	PRAKTIKUM FISIKA 2	1	B	3
22	PRAKTIKUM RANGKAIAN ELEKTRIK	1	c l	6 6 3 3 2 9 9
23	RANGKAIAN ELEKTRIK 2	3	В	9
24	ELEKTRONIKA DASAR	3 3 2 2 2 2 2	В	9
25	FISIKA 3	2	В	6
26	INSTALASI ELEKTRIK	2	В	6
27	KALKULUS 3	2	C	
28	MATEMATIKA TEKNIK 3	2	В	6 3 2 6 4
29	PRAKTIKUM DASAR TELEKOMUNIKASI	1	В	3
30 31	PRAKTIKUM RANGKAIAN LOGIKA	1	C	2
32	TEORI DAN ANALISIS SISTEM LINIER	2	В	6
33	TEORI LINGKUNGAN DASAR TENAGA ELEKTRIK	1	A	
34	PENDIDIKAN KEWARGANEGARAAN	2	В	6 8
35	PENGETAHUAN BAHAN ELEKTRIK	2	A B	8
36	PENGUKURAN BESARAN ELEKTRIK	2	B	6
37	PRAKTIKUM ELEKTRONIKA DASAR	2 2 2 2	B	3
38	PRAKTIKUM INSTALASI ELEKTRIK	1	B	6 6 3 3 6
39	STATISTIKA DAN PROBABILITAS	2	B	6
40	TEORI MEDAN	2	C	4
41	EKONOMI TEKNIK	2	A	8
42	ENERGI ALTERNATIF	2	В	6
43	MESIN ELEKTRIK 1	3	C	8 6 6
44	METODE PENELITIAN	2 2 2 2 3 2 2	C	
45 46	MIKROKONTROLLER PRAKTIKUM MIKROPROSESOR	2	B	6 3 6
47	TRANSDUCER	1	B	3
48	ALG. DAN PEMROG.(KASUS TEK.ELEKTRO)	2 2	В	
49	ELEKTRONIKA DAYA	2 2	A A	8
50	PENULISAN PENELITIAN / KERJA PRAKTEK	2	A A	8
51	PRAKTIKUM DASAR SISTEM KONTROL	1	B	8 3 3 8
52	PRAKTIKUM MIKROKONTROLLER	1	B	3
53	ELEKTRONIKA DAYA LANJUT	2	A	8
54	ORGANISASI DAN ARSITEKTUR KOMPUTER	2	A	8
55	PRAKTIKUM ELEKTRONIKA ANALOG	1	A	8
56	PRAKTIKUM ELEKTRONIKA DAYA	1	Č	2
57	TEORI GARDU INDUK	3	B	2 9
58	PROTEKSI TENAGA ELEKTRIK	2	A	8
59	SKRIPSI/EVALUASI KOMPREHENSIF	6	A	24
60	TEKNIK OTOMATISASI SISTEM TNG ELEKTRIK	2	В	6
61	TEKNOLOGI INFORMASI DAN MULTIMEDIA	2	В	6
62	TRANSFORMATOR TENAGA ELEKTRIK	2	B	6



UNIVERSITAS GUNADARMA

TRANSKRIP AKADEMIK

Nama

: LUCKY ARDIANSYAH

Tempat dan Tanggal Lahir

: Depok, 29 Oktober 1998

NIK

3276012910980002

NPM

14416101

Nomor Lulusan Fakultas

: 128305

: Teknologi Industri

Jurusan/Program Studi

: Teknik Elektro

Jenjang

: Strata Satu

Status Akreditasi

: Terakreditasi dengan Peringkat Akreditasi A, berdasarkan Surat Keputusan Badan Akreditasi Nasional Perguruan Tinggi Nomor: 0818/SK/BAN-PT/Akred/S/VI/2016 tertanggal 10 Juni 2016

Halaman 2

NO.	NAMA MATA KULIAH	SKS	NILAI	MUTU
	MATA KULIAH UTAMA			
63	RANGKAIAN LOGIKA	2	В	6
64	DASAR KONVERSI ENERGI ELEKTRIK	2	В	
65	PENDIDIKAN PANCASILA	2	В	6 6
66	FISIKA 4		В	6
67	KALKULUS 4	2 2 2	В	6
68	TEKNIK MIKROPROSESOR	2	В	6 6
69	DASAR SISTEM KONTROL	2	В	
70	RANGKAIAN ELEKTRONIKA	2 3	В	6 9 9 6 9
71	ELEKTRONIKA ANALOG	3	В	9
72	MESIN ELEKTRIK 2	3 3 2	В	9
73	SISTEM PEMBANGKIT TENAGA ELEKTRIK	2	В	6
74	TEKNIK TEGANGAN & ARUS TINGGI	3	В	9
75	ANALISIS SISTEM TENAGA	2	С	4
76	DISTRIBUSI DAYA ELEKTRIK	3 3	A	12
77	TRANSMISI DAYA ELEKTRIK	3	В	9
	LUMIAU	150		
	JUMLAH	152		483

INDEKS PRESTASI KUMULATIF

: 3.18 , PREDIKAT : SANGAT MEMUASKAN

INDEKS PRESTASI MATA KULIAH UTAMA 3.03

TANGGAL YUDISIUM

: 2 MARET 2021

JUDUL PENULISAN :

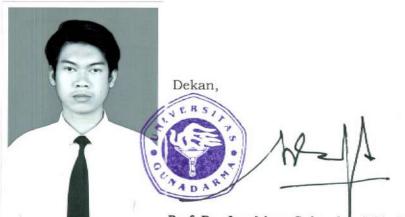
- 1. ANALISA SISTEM PEMUTUS TENAGA (PMT) PADA GARDU INDUK TEGANGAN EKSTRA TINGGI 500KV PT. PLN (PERSERO) UITJBB UPT CAWANG GITET GANDUL
- 2. PROTOTIPE SISTEM KONTROL PENERANGAN GEDUNG 5 LANTAI BERBASIS PLC (PROGRAMMABLE LOGIC CONTROLLER) OMRON CP1EE20SDR-A

KURSUS KEAHLIAN YANG DIIKUTI

ELECTRONIC CIRCUIT ANALYSIS USING PSPICE SIMULATION DIGITAL SYSTEM DESIGN USING XILINX SIMULATOR

Rektor,

Prof. Dr. E.S. Margianti, S.E., M.M.



Prof. Dr. -Ing Adang Suhendra, S.Si., S.Kom., M.Sc.



10P85L0JVPQK

Diberikan kepada

LUCKY ARDIANSYAH

Atas kelulusannya pada kelas

Belajar Dasar Pemrograman JavaScript

23 Oktober 2022

Narenda Wicaksono

Chief Executive Officer Dicoding Indonesia SERTIFIKAT KOMPETENSI KELULUSAN





Verifikasi Sertifikat

dicoding.com/certificates/10P85L0JVPQK
Berlaku hingga 23 Oktober 2025



Kelas ini ditujukan untuk individu yang ingin melangkah menjadi seorang Web Developer/Back-end developer menggunakan teknologi Node.js menggunakan standar kompetensi industri yang divalidasi oleh AWS. Di akhir kelas, siswa dapat menguasai dasar JavaScript untuk pengembangan aplikasi web menggunakan Node.Js.



Materi yang dipelajari:

- Pengenalan Kelas : Pengenalan kelas dan apa saja yang akan dipelajari. (10 menit)
- Pengenalan JavaScript : Pengenalan tentang apa itu JavaScript, bagaimana sejarahnya, dan beberapa alasan untuk mulai mempelajarinya. (30 menit)
- JavaScript Fundamentals : Menjelaskan dasar logika dan sintaksis pemrograman menggunakan JavaScript, seperti variabel, tipe data, dan perulangan. (5 jam 35 menit)
- Data Structure: Menjelaskan bagaimana menyimpan dan mengelola data yang lebih kompleks menggunakan Object, Array, Map, dan Set. (4 jam 35 menit)
- Function: Menjelaskan bagaimana mengelompokkan kode menjadi fungsi yang dapat dipanggil ulang. (4 jam 35 menit)
- Object-Oriented Programming: Menjelaskan konsep OOP pada JavaScript, bagaimana membuat class, properti, dan method dari class. (4 jam 55 menit)
- Functional Programming: Memahami konsep functional programming seperti perilaku fungsi, lambda, dan higher-order. (2 jam 35 menit)
- Setup Environment: Proses instalasi lingkungan pengembangan seperti Node.js dan IDE pada perangkat yang Anda miliki. (3 jam)
- Module: Menjelaskan bagaimana beberapa berkas JavaScript dapat saling berkomunikasi dan berbagi data satu sama lain. (2 jam 55 menit)
- Error Handling: Menjelaskan bagaimana menangani kegagalan yang mungkin muncul dalam program sehingga tidak berdampak kepada pengguna. (3 jam 35 menit)
- Concurrency: Menjelaskan bagaimana menangani dan membuat proses asynchronous pada JavaScript. (5 jam 55 menit)
- Node Package Manager: Mengenalkan beberapa library yang penting untuk ditambahkan ke dalam proyek aplikasi JavaScript. (1 jam 50 menit)
- JavaScript Testing: Menjelaskan bagaimana melakukan pengujian otomatis pada kode JavaScript. (3 jam 20 menit)

Evaluasi Pembelajaran:

• Ujian akhir kelas

Total jam yang dibutuhkan untuk menyelesaikan kelas ini, mulai dari persiapan kelas sampai evaluasi belajar, adalah 45 jam.







SERTIFIKAT PELATIHAN

1935604860-74/VSGA/BLSDM.Kominfo/2023 Diberikan kepada

LUCKY ARDIANSYAH

telah menyelesaikan pelatihan

Junior Web Developer pada Program Vocational School Graduate Academy Digital Talent Scholarship 2023

Pada tanggal 20 Februari 2023 - 2 Maret 2023 selama 67 Jam Pelatihan

Jakarta, 6 Maret 2023



Ditandatangani secara elektronik oleh: Kepala Badan Litbang & SDM

Hary Budiarto







Vocational School Graduate Academy Digital Talent Scholarship 2023 Pelatihan Junior Web Developer Sejumlah 67 Jam Pelatihan

Materi	Jumlah JP
Strategi Pengembangan Sumber Daya Manusia Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi Secara Nasional	8
Menerapkan Perintah Eksekusi Bahasa Pemrograman Berbasis Text, Grafik, dan Multimedia	8
Pengenalan BPPTIK Kominfo & Menyusun Fungsi, File atau Sumber Daya Pemrograman yang Lain dalam Organisasi yang Rapi	8
Menulis Kode dengan Prinsip Sesuai Guidelines dan Best Practices	8
Mengimplementasikan Pemrograman Terstruktur	7
Mengimplementasikan Pemrograman Terstruktur (lanjutan) & Hak Atas Kekayaan Intelektual	7
Menggunakan Library atau Komponen Pre-Existing	7
Mengimplementasikan User Interface	7
Mengimplementasikan User Interface (lanjutan)	7