

Character Design Brief



Game Description: **Witch Football** is a PC game with a witch theme where witches play football and can use magic during matches. This is a local-multiplayer game featuring 1 vs 1, 2 vs 2, and 3 vs 3 modes. It's a comedy game where players can use various hilarious powers, such as exploding the arena or shifting the goalpost to prevent opposing players from scoring.

Character Description: There are four teenage characters, two boys and two girls of the same age. Their heights are roughly similar, with the boys being slightly taller than the girls.

Whenever each character casts magic, a single image (UI, specific to that character) will appear. For instance, if the **Green Witch** uses magic, one HUD image (a headshot, burst-up, or half-body image) will pop up.

Character Personalities

- **Red:** Brave, Cheerful, Spirited
- **Yellow:** Cool, Cheerful, Elite
- **Green:** Cheerful, Gentle, Kind-hearted
- **Blue:** Cheerful, Cool, Thoughtful

Arts Required:

- **2 gambar Burst-Up saja**, terdiri dari 1 karakter cowok (penyihir warna biru) dan 1 karakter cewek warna hijau, keduanya berusia remaja. Untuk proporsi, ukuran, dan tone warna sesuai contoh pada gambar (Little Witch Academia atau Ni No Kuni).
- Bentuk rambut karakter sesuai pada contoh di pixel art.
- Ukuran gambar yang dibuat yaitu **minimal** 512 pixel dengan 300 dpi. Atau anda bisa samakan saja dengan contoh yang ada.
- Panel bentuk jajar genjang pada belakang karakter tidak perlu dibuat.
- Untuk **detail pewarnaan** memang **tidak terlalu banyak gradasi (tidak perlu soft shading)**. Mungkin saya bisa bilang seperti ini: Base Color + flat Shading + Simple light + Outline.

- Pemisahan bagian karakter atau layer yaitu:
 - a. Berdasarkan warna: base color, shade, light, outline
 - b. Berdasarkan bagian tubuh: topi, kepala + leher, rambut, wajah, pakaian

Contoh: Group Layer base color terdiri dari layer topi, kepala&rambut, dsb. Begitu juga shade, light, dan outline.

Untuk semua yang tidak saya tulis dideskripsi, Anda dapat inisiatif dalam membuat desainnya. Misal: warna dan bentuk mata, warna kulit, perawakan.

Jadi jika anda berkenan silakan untuk membuat sesuai budget yang tersedia. Untuk deadline mungkin bisa diselesaikan hingga 1 minggu.

Brief Tambahan 24-6-2019:

- Proses pembuatan

Biasanya kalau saya dengan Mbak Dini, prosesnya kira-kira ada 3 tahap seperti dibawah.

- Rough sketches: biasanya illustrator menyediakan 2-3 gambar sketsa kasar (masih raw banget, tanpa color), sebagai alternative untuk saya bisa memilih bentuk dasar dari objek yang dibuat.
- Sketch (outline): setelah saya menentukan rough sketchnya, maka dibuat bentuk gambar yang rapi ditambah dengan outline.
- Final Design: setelah itu, saya akan diberi file yang photoshop-compatible jadi nanti saya bisa export sendiri. Untuk sekarang saya masih pakai Adobe Photoshop CC 2015.

- Physical Appearance

- Sesuai base pada pixel art. Dari contoh sudah sangat sesuai dengan apa yang saya bayangkan.
- Warna pupil mata sesuai dengan warna pakaian.
- Aksesoris tambahan sesuai inisiatif illustrator.
- Boobies bisa lebih dibesarkan sedikit, untuk daya tarik di game.
- Kurangi highlight pada pakaian agar tidak terlihat terlalu shiny/ glassy. Ini nanti sebenarnya kan juga bisa saya hapus sendiri sih. Jadi seperti yang sekarang pun tidak masalah.

- Expression

Untuk sekarang ekspresi default nya adalah "Happy" seperti contoh yang anda buat. Jadi request dari saya sebenarnya untuk sekarang memang cuma 1 ekspresi saja. Untuk kedepannya sih nanti ada 3 ekspresi tambahan: wink, angry, cry. Tapi karena budgetnya terbatas anda bisa sesuaikan saja. Kalau memang cukup untuk 1 ekspresi saja tidak apa.

- Wink
- Happy
- Angry
- Cry

- Proses pembayaran dan perjanjian

- Setelah anda menunjukkan rough sketches dan saya memilih, DP sebesar Rp. XX sesuai kesepakatan bersama akan saya bayarkan.
- Delivery final asset setelah pembayaran full via rek.

- Untuk kepentingan MOU (Memorandum of Understanding) saya memerlukan Nama lengkap, email, no rek, dan no HP.
- Didalam MOU akan saya berikan keterangan hak dan kewajiban dari kedua belah pihak seperti contohnya:
 - Kedua belah pihak berhak untuk menampilkan sebagai portfolio
 - Copyright ada pada pihak pembuat(ilustrator), tapi jika ingin mengkomersialisasikan pada pihak lain harus mendapat ijin dari para pihak.

Results:

