LAPORAN PRAKTIKUM PBOP IMPLEMENTASI ACCESS MODIFIER



Oleh:

Farhan Mualif Nomor Induk Mahasiswa 5210411219 Progam Studi Informatika

FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI UNIVERSITAS TEKNOLOGI YOGYAKARTA 2021 1. Latihan program dengan hak akses public:

Gambar diatas merupakan Class segitiga yang memiliki atribut alas, tinggi dan luas, luas merupakan hasil dari perkalian alas dan tinggi, dan memiliki objek segitiga_besar

Dan berikut gambar hasil dari program diatas:

```
alas: 100
tinggi: 80
luas: 4000.0
PS C:\Users\Lenovo_ip3>
```

2. Latihan program dengan hak akses public:

```
protected.py X
D: > KULIAH > SEMESTER 2 > PEMROGRAMAN BERBASIS OBJEK (PBO) > TUGAS > PERTEMUAN 4 > TUGAS > 🍨 protected.py > ...
  1 class Utama:
        def __init__(self):
              self._a = 2
     class Turunan(Utama):
        def __init__(self):
              # memanggil konstruktor pada kelas utama
              Utama.__init__(self)
              print("Memanggil variabel protected pada class utama : ", self._a)
              self._a = 3
              print("Memanggil variabel protected yang di modifikasi diluar class :", self._a)
      objek1 = Turunan()
      objek2 = Utama()
 20
      # memanggil variabel utama
      print("Memanggil variabel protected pada objek1 :", objek1._a)
      print("Memanggil variabel protected pada objek1 :", objek2._a)
```

Gambar diatas merupakan Class Utama yang memiliki atribut "a" yang bersifat protected dan Class Turunan yang terdapat pemanggilan konstruktor pada kelas utama, dan memiliki

objek yaitu objek1 dan objek2

Dan berikut merupakan hasil dari program diatas:

```
Memanggil variabel protected pada class utama : 2
Memanggil variabel protected yang di modifikasi diluar class : 3
Memanggil variabel protected pada objek1 : 3
Memanggil variabel protected pada objek1 : 2
PS C:\Users\Lenovo_ip3>
```

Latihan program dengan hak akses private:

```
private.py X

private.py > ...

class Hitung:
    def __init__(self):
    self._angkaRahasia = 0

def tampilkanHitung(self):
    self._angkaRahasia += 1
    print(self._angkaRahasia)

# modify

hitungan = Hitung()
hitungan.tampilkanHitung()
```

Gambar diatas merupakan Class Hitung yang memiliki atribut "angkaRahasia" yang memiliki nilai 0 dan bersifat private, dan memiliki method "tampilkanHitung" yang dimana jika method ini dipanggil maka akan menampilkan atribut "angka rahasia" yang sebelumya sudah ditambahkan 1 pada method "tampilkanHitung"

Dan berikut merupakan hasil dari program diatas:

```
1
PS D:\KULIAH\SEMESTER 2\PEMROGRAMAN BERBASIS OBJEK (PBO)\TUGAS\PERTEMUAN 4\TUGAS>
```

4. Latihan variabel dengan hak akses public, protected, dan private:

```
mobil_public.py X

mobil_public.py > ...

# Semua variabel bersifat Public

class Mobil():

def __init__(self,jendela,pintu,mesin):

self.jendela = jendela

self.pintu = pintu

self.mesin = mesin

def tampil(self):

print('merk jendela :',self.jendela)

print('jenis pintu :',self.pintu)

print('jenis mesin :',self.mesin)

mobil1 = Mobil('Huper Optik',' Scissor doors (pintu gunting)',' external combustion engine (ECE)')

mobil1.tampil()
```

Gambar diatas merupakan Class Mobil yang memiliki atribut "jendela, pintu mesin" dan bersifat public dan memiliki method tampil, yang dimana jika method ini di panggil maka akan menampilkan atribut jendela, pintu, dan mesin. Pada gambar diatas terdapat 1 objek yaitu mobil pada objek tersebut di lakukan pemanggilan method tampil

Dan berikut merupakan hasil dari program diatas:

```
merk jendela : Huper Optik
jenis pintu : Scissor doors (pintu gunting)
jenis mesin : external combustion engine (ECE)
PS D:\KULIAH\SEMESTER 2\PEMROGRAMAN BERBASIS OBJEK (PBO)\TUGAS\PERTEMUAN 4\TUGAS>
```

```
mobil_private.py X

mobil_private.py > ...

1  # Semua variabel bersifat Private

2  class Mobil():

3   def __init__(self,jendela,pintu,mesin):

4        self.__jendela = jendela

5        self.__pintu = pintu

6        self.__mesin = mesin

7

8   def tampil(self):
9        print('merk jendela :',self.__jendela)
10        print('jenis pintu :',self.__pintu)
11        print('jenis mesin :',self.__mesin)

12

13   mobil1 = Mobil('Solar Gard','Sliding doors (pintu geser)','internal combustion engine (ICE)')
14   mobil1.tampil()
```

Gambar diatas merupakan Class Mobil yang memiliki atribut "jendela, pintu mesin" dan bersifat private dan memiliki method tampil, yang dimana jika method ini di panggil maka akan menampilkan atribut jendela, pintu, dan mesin. Pada gambar diatas terdapat 1 objek yaitu mobil1, pada objek tersebut di lakukan pemanggilan method tampil

```
mobil_protected.py X
mobil protected.py > ..
     class Mobil():
      def __init__(self,jendela,pintu,mesin):
              self._jendela = jendela
             self._pintu = pintu
             self.__mesin = mesin
     audi = Mobil(4,4,'diesel')
     print(audi._Mobil__mesin)
 10
 11 class Truk(Mobil):
        def __init__(self,jendela,pintu,mesin,tipe):
             super().__init__(jendela,pintu,mesin)
             self.mesin = mesin
              self.tipebak = tipe
     truk = Truk(4,4,'diesel','terbuka')
      print(truk.mesin)
 19 print(truk.tipebak)
```

Gambar program diatas terdapat beberapa Class Mobil dan Class Truk. Class Mobil memiliki atribut "jendela, pintu, mesin" dan bersifat protected dan terdapat satu objek yaitu "audi". Selanjutnya terdapat Class Truk terdapat turunan dari atribut yang dimiliki pada Class Mobil, pada class Truk ini memiliki dua atribut, yaitu mesin dan tipe, terdapat satu objek yaitu "truk"

Dan berikut merupakan hasil dari program diatas:

```
PS D:\KULIAH\SEMESTER 2\PEMROGRAMAN BERBASIS OBJEK (PBO)\TUGAS\PERTEMUAN 4\TUGAS> & AH/SEMESTER 2/PEMROGRAMAN BERBASIS OBJEK (PBO)/TUGAS/PERTEMUAN 4/TUGAS/mobil_protecdiesel
diesel
terbuka
PS D:\KULIAH\SEMESTER 2\PEMROGRAMAN BERBASIS OBJEK (PBO)\TUGAS\PERTEMUAN 4\TUGAS>
```

5. Fungsi Private dan Public

```
pegawai.py X
pegawai.py >
      class pegawai(): # Pembuatan class pegawai
         __nama = '' # Atribut nama
__alamat = '' # Atribut alamat
          __gaji = '' # Atribut gaji
          def __init__(self,nama,alamat):
              self.__nama = nama
              self.__alamat = alamat
         def hitungGaji(self): # Pembuatan Method hitungGaji
              upahLembur = 20000 # Atribut UpahLembur
              gajiPokok = 2000000 # Atribut 2 gajiPokok
              jmlLembur = int(input('Total jam lembut : '))
                                                              # Atribut imlLembur
              self.__gaji = (upahLembur*jmlLembur)+gajiPokok
         def tampilDetail(self): #Pembuatan Method tampilDetail
             print('--- Menghitung dan menampilkan detail gaji pegawai ---')
              print('nama',self.__nama) # Menampilkan Artibut Nama
              print('alamat',self.__alamat) # Menampilkan Artibut Alamat
              self.hitungGaji()
              print('Total Gaji',self.__gaji) # Menampilkan Artibut gaji
      pgw = pegawai('mikasa ackerman','wall rose')
                                                    # objek 1
      pgw.tampilDetail() #pemanggilan Method tampilDetail
 24 pgw2 = pegawai('saya kisaragi','profektur nagano') # objek 2
 25 pgw2.tampilDetail() # #pemanggilan Method tampilDetail
```

Pada program diatas merupakan class pegawai yang memiliki atribut "nama, alamat, gaji" yang bersifat private. Selanjutnya pada class ini mempunyai method hitungGaji yang memiliki variable upahLembur,gajiPokok, dan jumlah lembur yang bersifat public. Pada method hitungGaji ini atribut gaji diisi dengan hasil dari perhitungan (upahLembur*jmlLembur)+gajiPokok. Selain itu pada class ini mempunyai method tampilDetail, jika method ini di panggil mana akan menampilkan atribut nama, alamat, hasil dar perhitungan gaji. Diatas terdapat 2 objek yaitu pgw dan pgw2, dan pada kedua objek tersebut di lakukan pemanggilan method tampilDetail

```
--- Menghitung dan menampilkan detail gaji pegawai ---
nama mikasa ackerman
alamat wall rose
Total jam lembur : 2
Total Gaji 2040000
--- Menghitung dan menampilkan detail gaji pegawai ---
nama saya kisaragi
alamat profektur nagano
Total jam lembur : 2
Total Gaji 2040000
PS D:\KULIAH\SEMESTER 2\PEMROGRAMAN BERBASIS OBJEK (PBO)\TUGAS\PERTEMUAN 4\TUGAS>
```

6. Program Class Menu

```
1 class minuman:
        __stok = 15
         def __init__(self,nama,deskripsi,harga):
            self.nama = nama
            self.deskripsi = deskripsi
            self.harga = harga
        def tampil(self):
            print('Nama minuman :',self.nama)
            print('deskripsi :',self.deskripsi)
            print('harga :',self.harga)
            print('stok :',self.__stok)
    nmn1 = minuman('jus jambu','jus jambu merah tanpa gula',8500)
   nmn2 = minuman('jus alpukat ori','jus alpukat dengan tambahan air gula merah',5000)
15 nmm3 = minuman('jus alpukat xtra milk','jus alpukat dengan campuran susu coklat dengan taburan kepingan choco',15000)
    nmn4 = minuman('red & smooth', 'smoothie pisang susu', 17000)
   nmn5 = minuman('Es Teh','Tanpa Gula',5000)
18   nmn6 = minuman('Capuchino','Tambahan Cincau',10000)
    pilihan_minuman = [nmn1,nmn2,nmn3,nmn4,nmn5,nmn6]
    print('-'*5,' MENU MINUMAN','-'*5)
   for i in pilihan_minuman:
        i.tampil()
        print('-'*20)
```

Gambar program diatas terdapat Class minuman yang memiliki atribut "nama,deskripsi,harga" dan bersifat public dan atribut stok bersifat private, class ini memiliki method tampil, yang dimana jika method ini di panggil maka akan menampilkan atribut "nama,deskripsi,harga, stok" Pada gambar diatas terdapat 6 objek yaitu nmn1, nmn2, nmn3, nmn4, nmn5, nmn6. Selanjutnya untuk menampilkan, disini saya membuat variable "piliham minuman" untuk menampung variable nmn1,nmn2,nmn3 berupa list yang selaanjutnya menggunakan fungsi for dan melakukan pemanggilan method tampil

```
---- MENU MINUMAN ----
Nama minuman : jus jambu
deskripsi : jus jambu merah tanpa gula
harga : 8500
stok : 15
Nama minuman : jus alpukat ori
deskripsi : jus alpukat dengan tambahan air gula merah
harga : 5000
stok : 15
Nama minuman : jus alpukat xtra milk
deskripsi : jus alpukat dengan campuran susu coklat dengan taburan kepingan choco
harga: 15000
stok : 15
Nama minuman : red & smooth
deskripsi : smoothie pisang susu
harga : 17000
stok : 15
Nama minuman : Es Teh
deskripsi : Tanpa Gula
harga : 5000
stok: 15
Nama minuman : Capuchino
deskripsi : Tambahan Cincau
harga: 10000
stok: 15
PS D:\KULIAH\SEMESTER 2\PEMROGRAMAN BERBASIS OBJEK (PBO)\TUGAS\PERTEMUAN 4\TUGAS>
```

7. Program Class Mahasiswa

```
mahasiswa.py X
mahasiswa.py > ..
     class Mahasiswa:
        __alamat = ''
          def __init__(self,nama,nim,prodi,thn_masuk,alamat):
              self.nama = nama
              self.nim = nim
              self.prodi = prodi
              self.thn_masuk = thn_masuk
              self.__alamat = alamat
       def tampil(self):
              print('Nim :',self.nim)
              print('Nama :',self.nama)
             print('alamat',self.__alamat)
             print('Prodi :',self.prodi)
             print('Tahun Masuk :',self.thn_masuk)
             print('-'*25)
 18 m1 = Mahasiswa('udin',5210411219,'informatika',2021,'Yogyakarta')
 19  m2 = Mahasiswa('siti',5210411223,'Teknik Komputer',2020,'Malang')
 20 m3 = Mahasiswa('gauzi',5210411453,'Sistem Informasi',2029,'Surabaya')
 21 mahas = [m1,m2,m3]
 22 print('-'*5,' DAFTAR MAHASISWA','-'*5)
     for i in mahas:
         i.tampil()
```

Gambar program diatas terdapat Class Mahasiswa yang memiliki atribut "nama,nim,prodi,thn_masuk" dan bersifat public dan atribut alamat bersifat private, class ini memiliki method tampil, yang dimana jika method ini di panggil maka akan menampilkan atribut "nama,nim,prodi,thn_masuk, alamat" Pada gambar diatas terdapat 3 objek yaitu mhs1, mhs2, ,mhs3. Selanjutnya untuk menampilkan, disini saya membuat variable "mahas" untuk menampung variable mhs1,mhs2,mhs3 berupa list yang selaanjutnya menggunakan fungsi for dan melakukan pemanggilan method tampil

```
---- DAFTAR MAHASISWA -----
Nim: 5210411219
Nama : udin
alamat Yogyakarta
Prodi : informatika
Tahun Masuk : 2021
Nim: 5210411223
Nama : siti
alamat Malang
Prodi : Teknik Komputer
Tahun Masuk : 2020
-----
Nim: 5210411453
Nama : gauzi
alamat Surabaya
Prodi : Sistem Informasi
Tahun Masuk: 2029
PS D:\KULIAH\SEMESTER 2\PEMROGRAMAN BERBASIS OBJEK (PBO)\TUGAS\PERTEMUAN 4\TUGAS>
```

8. Program Class Buku

```
buku.py
  1 class Buku:
          __kodeBuku = 0
          def __init__(self,judul,pengarang,tahun_terbit):
              self.judul = judul
               self.pengarang = pengarang
              self.tahun_terbit = tahun_terbit
         def kodeBuku(self):
              kodeBuku = int(input('masukanKode buku :'))
             self.__kodeBuku = kodeBuku
         def tampil(self):
             print('judul buku :',self.judul)
              self.kodeBuku()
             print('pengarang buku :',self.pengarang)
print('tahun terbit :',self.tahun_terbit)
             print('kode buku :',self.__kodeBuku)
      buku1 = Buku('tenggelamnya kapal van der wijck', 'HAMKA', 1938)
 20 buku2 = Buku('ayat - ayat cinta', 'Habiburrahman El Shirazy', 2004)
 21 buku3 = Buku('Dilan','Pidi Baiq',2005)
      buk = [buku1,buku2,buku3]
      for i in buk:
       i.tampil()
print('----')
```

Gambar program diatas terdapat Class Buku yang memiliki atribut

"judul,pengarang,thn_terbit" dan bersifat public dan atribut kodeBuku bersifat private, class ini memiiki method tampil, yang dimana jika method ini di panggil maka akan menampilkan atribut "judul,pengarang,thn_terbit, kodeBuku" . dan class ini memiliki method kodeBuku, method ini berfungsi untuk melakukan input user untuk menentukan kode buku. Pada gambar diatas terdapat 3 objek yaitu Buku1, Buku2,Buku3. Selanjutnya untuk menampilkan, disini saya membuat variable "Buk" untuk menampung variable Buku1, Buku2,Buku3 berupa list yang selaanjutnya menggunakan fungsi for dan melakukan pemanggilan method tampil

```
judul buku : tenggelamnya kapal van der wijck
masukanKode buku :215
pengarang buku : HAMKA
tahun terbit : 1938
kode buku : 215
judul buku : ayat - ayat cinta
masukanKode buku :156
pengarang buku : Habiburrahman El Shirazy
tahun terbit : 2004
kode buku: 156
judul buku : Dilan
masukanKode buku :756
pengarang buku : Pidi Baiq
tahun terbit : 2005
kode buku: 756
PS D:\KULIAH\SEMESTER 2\PEMROGRAMAN BERBASIS OBJEK (PBO)\TUGAS\PERTEMUAN 4\TUGAS>
```