



# PROPOSAL TUGAS AKHIR

## APLIKASI LINK-MATCH KAMPUS STT- NF MODUL DOSEN BERBASIS MOBILE MENGUNAKAN FLUTTER

Ardith Lutfiawan (0110217068)

Teknik Informatika – STT Terpadu Nurul Fikri

Dosen Pembimbing:

*Sirojul Munir, S.Si., M.Kom.*


Dosen Penguji:

*Hilmy Abidzar Tawakal, ST., M.Kom.*




# TABLE OF CONTENTS

LATAR BELAKANG	01	IDENTIFIKASI MASALAH
TUJUAN PENELITIAN	02	BATASAN PENELITIAN
PENELITIAN TERKAIT	03	
	04	
	05	



# TABLE OF CONTENTS

ALAT DAN BAHAN	06	
JADWAL		07
PENELITIAN	08	TAHAPAN PENELITIAN



# 01

## LATAR BELAKANG





SUMBER  
DAYA  
MANUSIA



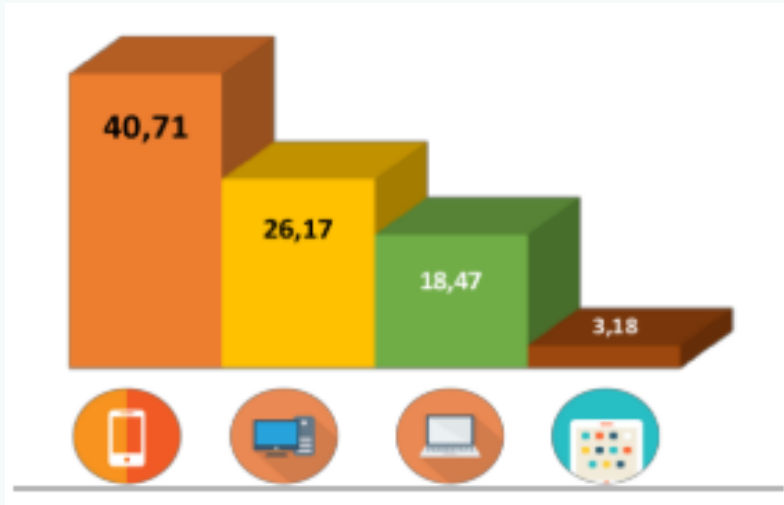
LATAR  
BELAKANG

REVOLUSI  
INDUSTRI  
4.0

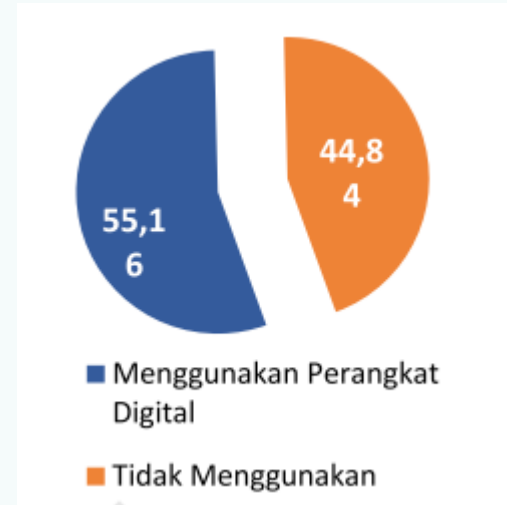


# LATAR BELAKANG

BPS | Statistik Karakteristik Usaha 2019



Persentase Usaha Menurut Jenis Perangkat Digital yang Digunakan, 2018



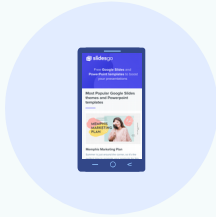
Persentase Usaha Menurut Jenis Perangkat Digital yang Digunakan, 2018

# 02

## IDENTIFIKASI MASALAH



# IDENTIFIKASI MASALAH



01

Bagaimana penerapan  
Link-Match di STT Terpadu  
Nurul Fikri?



02

Bagaimana proses  
pengembangan aplikasi Link-  
Match berbasis Android di  
lingkungan kampus STT Terpadu  
Nurul Fikri?



03

Apakah aplikasi yang dirancang  
dapat membantu pelaksanaan  
pembelajaran Link-Match di STT  
Terpadu Nurul Fikri?





# TUJUAN PENELITIAN 03



# TUJUAN PENELITIAN

01

Memahami proses pembelajaran menggunakan pendekatan *Link-Match* yang berjalan di STT Terpadu Nurul Fikri.

02

Mengimplementasikan metode *Scrum* dalam perancangan aplikasi *Link-Match*.

03

Merancang aplikasi *Link-Match* yang dapat membantu proses pembelajaran di STT Terpadu Nurul Fikri.

# BATASAN PENELITIAN

## 04





# BATASAN PENELITIAN

01

Pembuatan aplikasi Link-Match pada modul dosen menggunakan Flutter Framework dengan tahapan pengembangan melalui metode pendekatan Scrum.

02

Alur aplikasi ini dibuat sesuai dengan sistem yang sedang berjalan di STT NF.

03

Pembuatan aplikasi Link-Match modul Dosen berbasis android ini mengambil obyek penelitian di STT NF.

04

Penelitian ini tidak melakukan pengujian keamanan aplikasi.



## Aplikasi Link-Match (Modul Dosen)

01

User Management

02

Team Management

03

Project Management



# PENELITIAN TERKAIT

# 05



# PENELITIAN TERKAIT

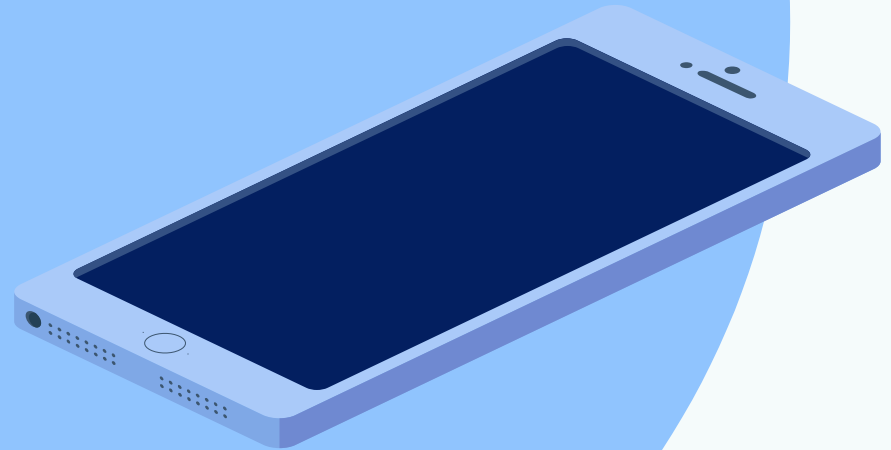
	NAMA	TAHUN	JUDUL
01	Yosef Koko Kurniawan, Yetli Oslan, Harianto Kristanto	2013	Implementasi REST - API Untuk Portal Akademik UKDW Berbasis Android
02	M Soleh Hapudin, Jani Sujatmoko	2013	Perancangan Program Project Management Berbasis Android Pada Sistem PMB
03	Muhammad Faisal Fahat, Bayu Priyambadha, Fajar Pradana	2018	Pengembangan Aplikasi Manajemen Proyek Perangkat Lunak Berbasis Scrum Studi Kasus CV. Nusantara Media Mandiri
04	Ricky Resky Ananda	2018	Pengembangan Media Pembelajaran Scrum Interaktif Berbasis Aplikasi Android

No	Berbasis Mobile	Manajemen Proyek	Scrum	Flutter Framework
1	<u>Yosef Koko Kurniawan, Yetli Oslan, Harianto Kristanto (2013)</u> Implementasi REST - API Untuk Portal Akademik UKDW Berbasis Android			
2		<u>Muhammad Faisal Fahat, Bayu Priyambadha, Fajar Pradana (2018)</u> Pengembangan Aplikasi Manajemen Proyek Perangkat Lunak Berbasis Scrum Studi Kasus CV. Nusantara Media Mandiri		
3	<u>M Soleh Hapudin, Jani Sujatmoko (2013)</u> Perancangan Program Project Management Berbasis Android Pada Sistem PMB			
4	<u>Ricky Resky Ananda (2018)</u> Pengembangan Media Pembelajaran Scrum Interaktif Berbasis Aplikasi Android			
5	<u>Ardith Lutfiawan (2020)</u> Rancang Bangun Aplikasi Link-Match Kampus STT-NF Modul Dosen Berbasis Mobile Menggunakan Flutter			

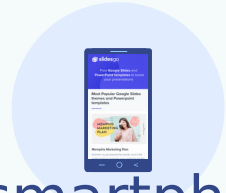


# 06

## ALAT DAN BAHAN



# ALAT DAN BAHAN



smartphone



laptop



Flutter



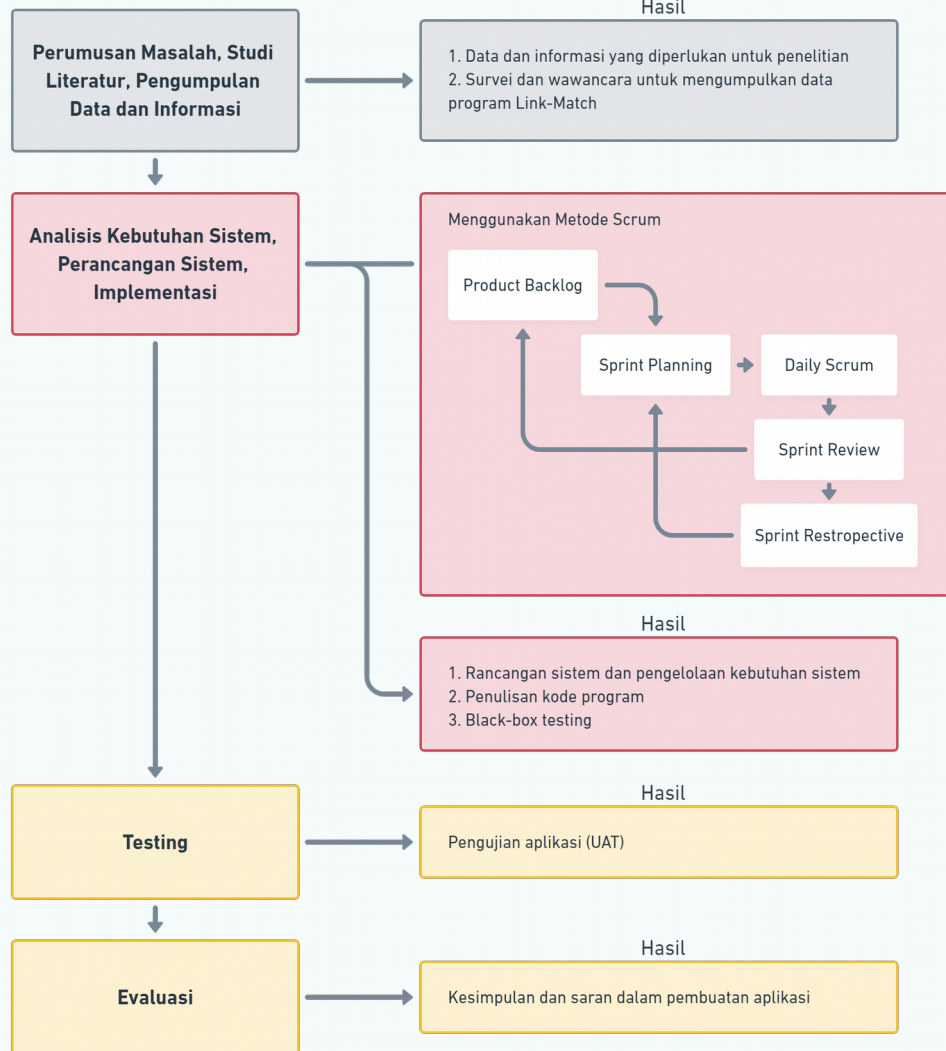
# TAHAPAN PENELITIAN

# 07





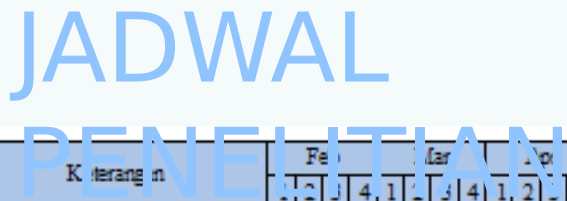
# TAHAPAN PENELITIAN



# JADWAL PENELITIAN

## 08



[illegible]



# JAZAKUMULLAH

## KHAIRAN

## KATSIRAN

