



# RANCANG BANGUN APLIKASI LINK-MATCH KAMPUS STT-NF MODUL DOSEN BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN FLUTTER

Ardith Lutfiawan (0110217068)

Teknik Informatika – STT Terpadu Nurul Fikri

Dosen Pembimbing:

*Sirojul Munir, S.Si., M.Kom.*

Dosen Penguji:

*Hilmy Abidzar Tawakal, ST., M.Kom.*

## PROPOSAL TUGAS AKHIR





# TABLE OF CONTENTS

LATAR BELAKANG

01 – 02

TUJUAN PENELITIAN

03 – 04

PENELITIAN TERKAIT

05 –

IDENTIFIKASI MASALAH

BATASAN PENELITIAN





# TABLE OF CONTENTS

ALAT DAN BAHAN

06 – 07

JADWAL PENELITIAN



TAHAPAN PENELITIAN

01

## LATAR BELAKANG





# SUMBER DAYA MANUSIA

# LATAR BELAKANG

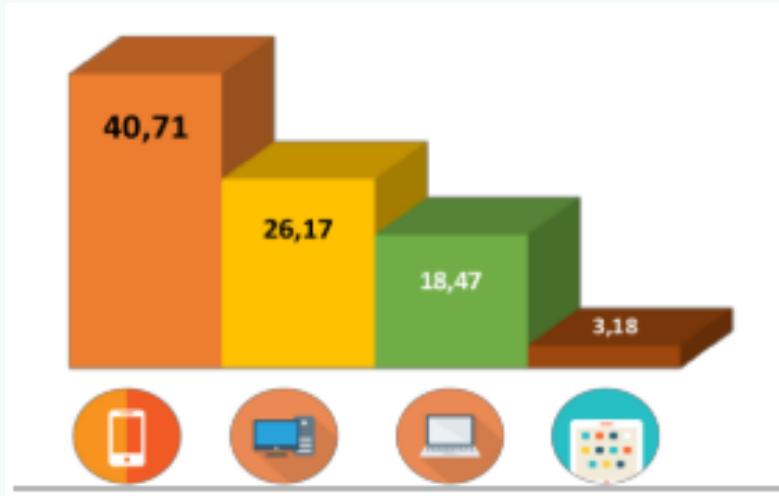
## REVOLUSI INDUSTRI 4.0



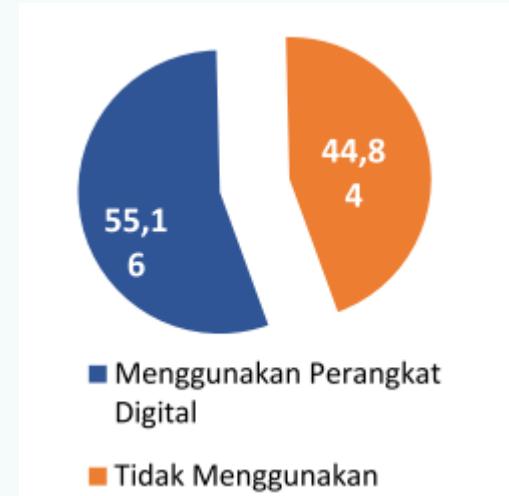


# LATAR BELAKANG

BPS | Statistik Karakteristik Usaha 2019



Persentase Usaha Menurut Jenis Perangkat  
Digital yang Digunakan, 2018



Persentase Usaha Menurut Jenis Perangkat  
Digital yang Digunakan, 2018

02

## IDENTIFIKASI MASALAH





# IDENTIFIKASI MASALAH



01

Bagaimana penerapan  
Link-Match di STT  
Terpadu Nurul Fikri?



02

Bagaimana proses  
pengembangan aplikasi Link-  
Match berbasis Android di  
lingkungan kampus STT Terpadu  
Nurul Fikri?



03

Apakah aplikasi yang dirancang  
dapat membantu pelaksanaan  
pembelajaran Link-Match di STT  
Terpadu Nurul Fikri?



# TUJUAN PENELITIAN

# 03



# TUJUAN PENELITIAN

01

Memahami proses pembelajaran menggunakan pendekatan *Link-Match* yang berjalan di STT Terpadu Nurul Fikri.

02

Mengimplementasikan metode *Scrum* dalam perancangan aplikasi *Link-Match*.

03

Merancang aplikasi *Link-Match* yang dapat membantu proses pembelajaran di STT Terpadu Nurul Fikri.

## BATASAN PENELITIAN

04





# BATASAN PENELITIAN

01

Pembuatan aplikasi Link-Match pada modul dosen menggunakan Flutter Framework dengan tahapan pengembangan melalui metode pendekatan Scrum.

02

Alur aplikasi ini dibuat sesuai dengan sistem yang sedang berjalan di STT NF.

03

Pembuatan aplikasi Link-Match modul Dosen berbasis android ini mengambil obyek penelitian di STT NF.

04

Penelitian ini tidak melakukan pengujian keamanan aplikasi.



# PENELITIAN TERKAIT

05



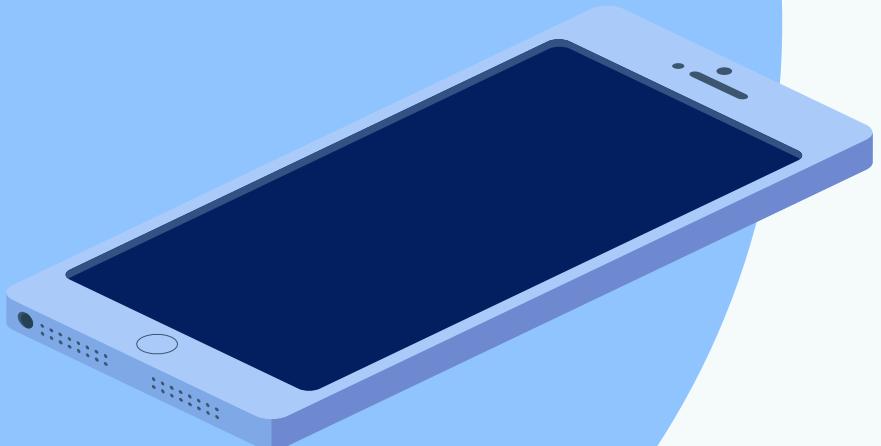
# PENELITIAN TERKAIT

	NAMA	TAHUN	JUDUL
01	Yosef Koko Kurniawan, Yetli Oslan, Harianto Kristanto	2013	Implementasi REST - API Untuk Portal Akademik UKDW Berbasis Android
02	M Soleh Hapudin, Jani Sujatmoko	2013	Perancangan Program Project Management Berbasis Android Pada Sistem PMB
03	Muhammad Faisal Fahat, Bayu Priyambadha, Fajar Pradana	2018	Pengembangan Aplikasi Manajemen Proyek Perangkat Lunak Berbasis Scrum Studi Kasus CV. Nusantara Media Mandiri
04	Ricky Resky Ananda	2018	Pengembangan Media Pembelajaran Scrum Interaktif Berbasis Aplikasi Android

No	Berbasis Mobile	Manajemen Proyek	Scrum	Flutter Framework
1	<p><u><b>Yosef Koko Kurniawan, Yetli Oslan, Harianto Kristanto (2013)</b></u></p> <p>Implementasi REST - API Untuk Portal Akademik UKDW Berbasis Android</p>			
2		<p><u><b>Muhammad Faisal Fahat, Bayu Priyambadha, Fajar Pradana (2018)</b></u></p> <p>Pengembangan Aplikasi Manajemen Proyek Perangkat Lunak Berbasis Scrum Studi Kasus CV. Nusantara Media Mandiri</p>		
3	<p><u><b>M Soleh Hapudin, Jani Sujatmoko (2013)</b></u></p> <p>Perancangan Program Project Management Berbasis Android Pada Sistem PMB</p>			
4	<p><u><b>Ricky Resky Ananda (2018)</b></u></p> <p>Pengembangan Media Pembelajaran Scrum Interaktif Berbasis Aplikasi Android</p>			
5	<p><u><b>Ardith Lutfiawan (2020)</b></u></p> <p>Rancang Bangun Aplikasi Link-Match Kampus STT-NF Modul Dosen Berbasis Mobile Menggunakan Flutter</p>			

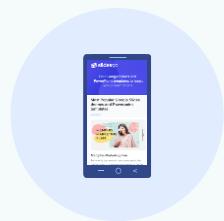
06

## ALAT DAN BAHAN





# ALAT DAN BAHAN



smartphone



laptop



POSTMAN



StarUML



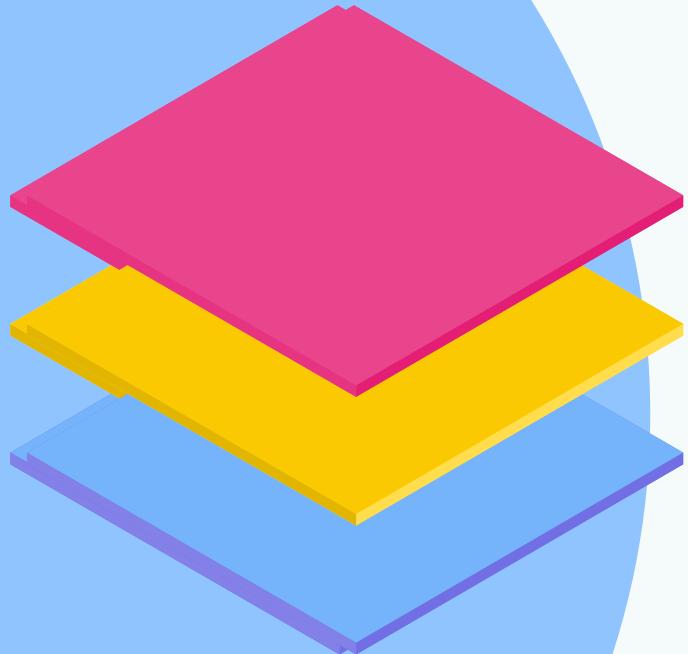
Flutter



Figma

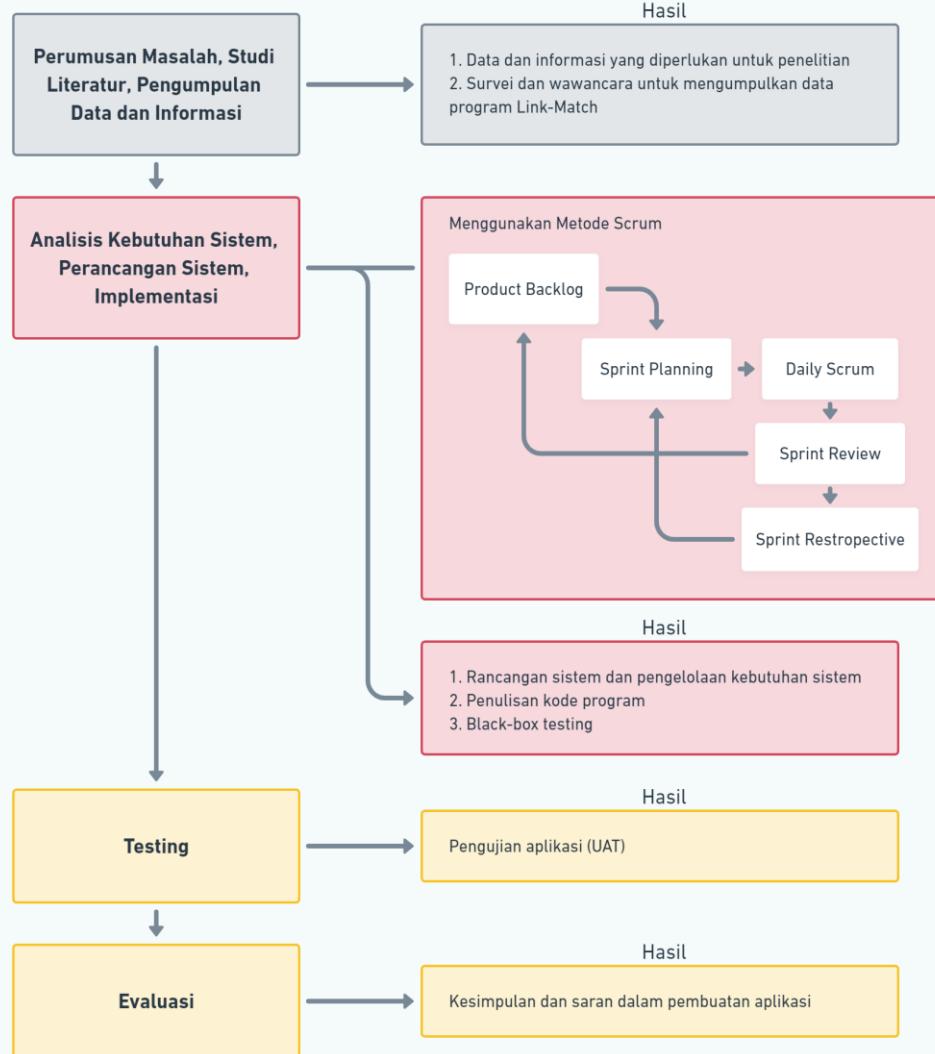
# TAHAPAN PENELITIAN

07





# TAHAPAN PENELITIAN



# JADWAL PENELITIAN

08





# JADWAL PENELITIAN



JAZAKUMULLAH  
KHAIRAN KATSIRAN

