

RANCANG BANGUN APLIKASI LINK-MATCH KAMPUS STT-NF MODUL DOSEN BERBASIS MOBILE MENGUNAKAN FLUTTER

Ardith Lutfiawan (0110217068)

Teknik Informatika – STT Terpadu Nurul Fikri

Dosen Pembimbing:

Sirojul Munir, S.Si., M.Kom.

Dosen Penguji:

Hilmy Abidzar Tawakal, ST., M.Kom.

PROPOSAL TUGAS AKHIR



TABLE OF CONTENTS

LATAR BELAKANG	01		
		02	IDENTIFIKASI MASALAH
TUJUAN PENELITIAN	03		
		04	BATASAN PENELITIAN
PENELITIAN TERKAIT	05		





TABLE OF CONTENTS

ALAT DAN BAHAN	06		07	TAHAPAN PENELITIAN
JADWAL PENELITIAN	08			

01

LATAR BELAKANG





LATAR BELAKANG

SUMBER
DAYA
MANUSIA

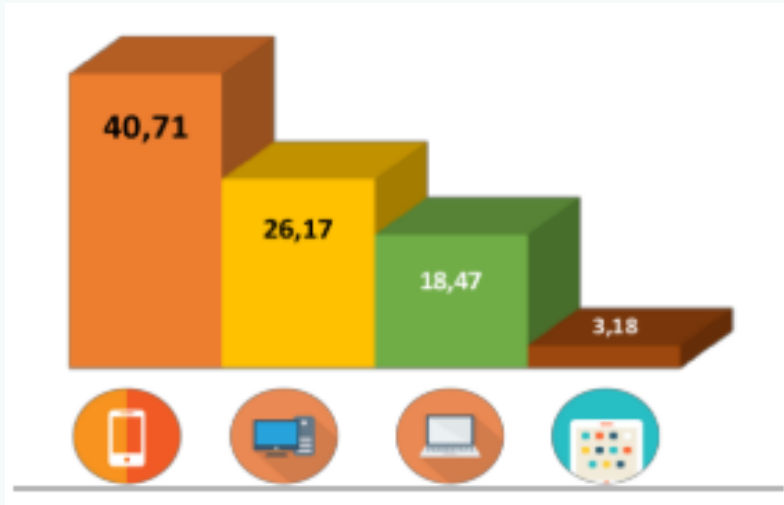


REVOLUSI
INDUSTRI
4.0

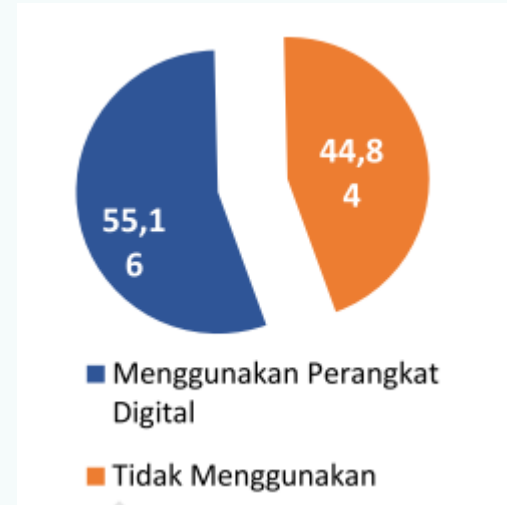


LATAR BELAKANG

BPS | Statistik Karakteristik Usaha 2019



Persentase Usaha Menurut Jenis Perangkat Digital yang Digunakan, 2018



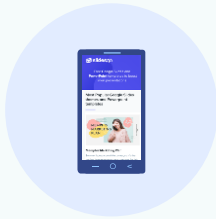
Persentase Usaha Menurut Jenis Perangkat Digital yang Digunakan, 2018

02

IDENTIFIKASI MASALAH



IDENTIFIKASI MASALAH



01

Bagaimana penerapan
Link-Match di STT
Terpadu Nurul Fikri?



02

Bagaimana proses
pengembangan aplikasi Link-
Match berbasis Android di
lingkungan kampus STT Terpadu
Nurul Fikri?



03

Apakah aplikasi yang dirancang
dapat membantu pelaksanaan
pembelajaran Link-Match di STT
Terpadu Nurul Fikri?



TUJUAN PENELITIAN 03



TUJUAN PENELITIAN

01

Memahami proses pembelajaran menggunakan pendekatan *Link-Match* yang berjalan di STT Terpadu Nurul Fikri.

02

Mengimplementasikan metode *Scrum* dalam perancangan aplikasi *Link-Match*.

03

Merancang aplikasi *Link-Match* yang dapat membantu proses pembelajaran di STT Terpadu Nurul Fikri.

BATASAN PENELITIAN

04





BATASAN PENELITIAN

01

Pembuatan aplikasi Link-Match pada modul dosen menggunakan Flutter Framework dengan tahapan pengembangan melalui metode pendekatan Scrum.

02

Alur aplikasi ini dibuat sesuai dengan sistem yang sedang berjalan di STT NF.

03

Pembuatan aplikasi Link-Match modul Dosen berbasis android ini mengambil obyek penelitian di STT NF.

04

Penelitian ini tidak melakukan pengujian keamanan aplikasi.



PENELITIAN TERKAIT

05



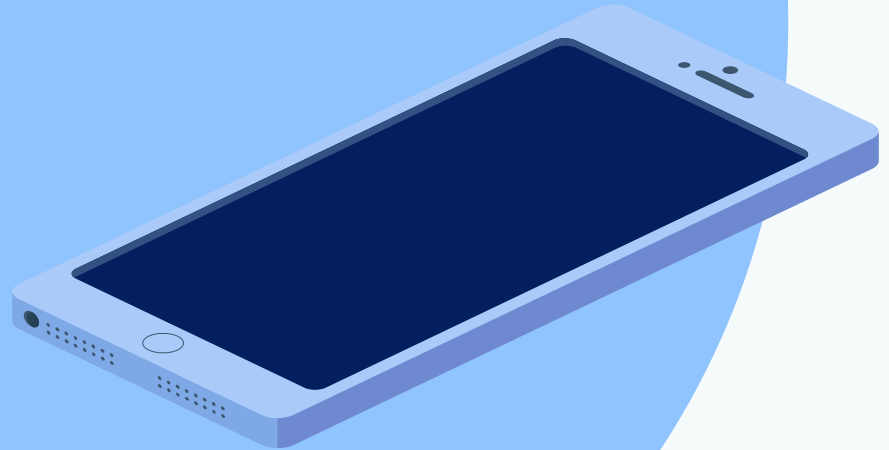
PENELITIAN TERKAIT

	NAMA	TAHUN	JUDUL
01	Yosef Koko Kurniawan, Yetli Oslan, Harianto Kristanto	2013	Implementasi REST - API Untuk Portal Akademik UKDW Berbasis Android
02	M Soleh Hapudin, Jani Sujatmoko	2013	Perancangan Program Project Management Berbasis Android Pada Sistem PMB
03	Muhammad Faisal Fahat, Bayu Priyambadha, Fajar Pradana	2018	Pengembangan Aplikasi Manajemen Proyek Perangkat Lunak Berbasis Scrum Studi Kasus CV. Nusantara Media Mandiri
04	Ricky Resky Ananda	2018	Pengembangan Media Pembelajaran Scrum Interaktif Berbasis Aplikasi Android

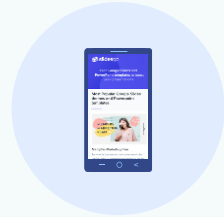
No	Berbasis Mobile	Manajemen Proyek	Scrum	Flutter Framework
1	<u>Yosef Koko Kurniawan, Yetli Oslan, Harianto Kristanto (2013)</u> Implementasi REST - API Untuk Portal Akademik UKDW Berbasis Android			
2		<u>Muhammad Faisal Fahat, Bayu Priyambadha, Fajar Pradana (2018)</u> Pengembangan Aplikasi Manajemen Proyek Perangkat Lunak Berbasis Scrum Studi Kasus CV. Nusantara Media Mandiri		
3	<u>M Soleh Hapudin, Jani Sujatmoko (2013)</u> Perancangan Program Project Management Berbasis Android Pada Sistem PMB			
4	<u>Ricky Resky Ananda (2018)</u> Pengembangan Media Pembelajaran Scrum Interaktif Berbasis Aplikasi Android			
5	<u>Ardith Lutfiawan (2020)</u> Rancang Bangun Aplikasi Link-Match Kampus STT-NF Modul Dosen Berbasis Mobile Menggunakan Flutter			

06

ALAT DAN BAHAN



ALAT DAN BAHAN



smartphone



laptop



POSTMAN



Flutter



Figma

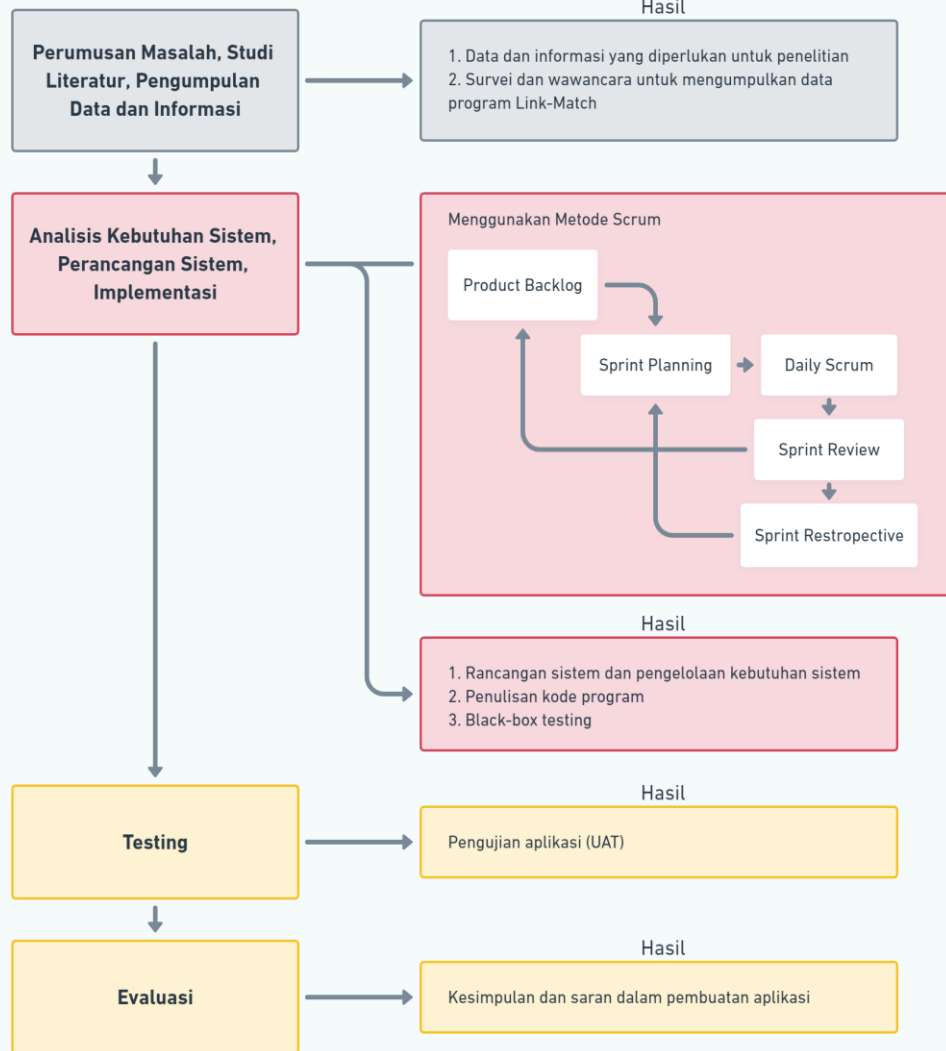
TAHAPAN PENELITIAN

07





TAHAPAN PENELITIAN



JADWAL PENELITIAN

08





JAZAKUMULLAH KHAIRAN KATSIRAN

