

Khusus TI01 (Selasa jam 13.00)

Tabel checklist kekurangan isi laporan

No	Nama Mahasiswa	Latar belakang (45%)					Perumusan masalah (15%)	Tujuan dan Manfaat Penelitian (15%)		Batasan Masalah	Sistematika Penulisan	Daftar Pustaka
		Masalah, akar masalah dipilih, dan urgensi masalah	Solusi SI/TI dan dampak positif	Lokasi/ obyek studi kasus	Kutipan dan data pendukung	Keselarasan antar kalimat dan paragraf		Tujuan berfungsi menjawab pertanyaan tentang rancangan solusi SI/TI	Manfaat bagi lokasi studi kasus/ organisasi dan manfaat bagi akademisi			
		15%	15%	5%	5%	5%	15%	7,5%	7,5%	15%	5%	5%
1.	Ahmad Fathan Syakir	V	V	V	V	V	V	V	V	V	X	V
2.	Ardith Lutfiawan	V	V	V	V	V	V	X	V	V	X	V
3.	Atrisa Endya Nur Hidayah	V	V	V	X	V	V	X	V	V	X	V
4.	Fachrur Rozzy Dirza	V	V	V	V	V	V	X	V	V	V	V
5.	Herlina	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
6.	Ihsanul Fikri Abiyyu	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
7.	Muhammad Akbar	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
8.	Muhammad Adil Nashrul Haq	V	V	V	V	V	V	V	V	V	X	V
9.	Muhammad Azhar Rasyad	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
10.	Muhammad Rizki Herfian	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
11.	Nabilah Fajar Utami	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V

FEEDBACK BAB 1 METODE PENELITIAN (YEKTI WIRANI, ST, MTI)

No	Nama Mahasiswa	Latar belakang (45%)					Perumusan masalah (15%)	Tujuan dan Manfaat Penelitian (15%)		Batasan Masalah	Sistematika Penulisan	Daftar Pustaka
		Masalah, akar masalah dipilih, dan urgensi masalah	Solusi SI/TI dan dampak positif	Lokasi/obyek studi kasus	Kutipan dan data pendukung	Keselarasan antar kalimat dan paragraf		Tujuan berfungsi menjawab pertanyaan tentang rancangan solusi SI/TI	Manfaat bagi lokasi studi kasus/organisasi dan manfaat bagi akademisi			
		15%	15%	5%	5%	5%	15%	7,5%	7,5%	15%	5%	5%
12.	Hera Karmila	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
13.	Muhammad Rosul	V	V	V	X	V	V	V	V	V	X	V
14	Raihan Sabiq Rabbani	V	V	V	X	V	V	V	V	V	X	V
15.	Shidqi Anshori Robban	V	V	V	X	V	V	V	V	V	X	X
16.	Yanuar Ramadhan	X	X	X	X	X	X	X	V	X	X	X

Feedback Mahasiswa

No.	Nama Mahasiswa	Feedback
1.	Ahmad Fathan Syakir	<ul style="list-style-type: none"> Bahasa asing, gunakan <i>italic</i> (cetak miring). Contoh: <i>information technology, finger print, mentoring, Progressive Web App, developer</i> Kesalahan penulisan diketehauinya Menurut Rahul (2016), aplikasi web akan mengalami banyak perubahan ke arah yang lebih baik dalam beberapa tahun ke depan → ini formatnya APA dan tidak ada di daftar pustaka Beri penjelasan framework yang akan digunakan untuk merancang website ini (batasan masalah) Lengkapi sistematika penulisannya hingga bab VI (kesimpulan dan saran)
2.	Ardith Lutfiawan	<ul style="list-style-type: none"> Berdasarkan uraian yang disampaikan pada bagian latar belakang, penulis mencoba merumuskan permasalahan yang akan dipecahkan dengan penelitian yang akan penulis lakukan, yaitu → harus ditambahkan “Bagaimana aplikasi XX dapat membantu menyelesaikan kasus putus sekolah di...?” Tambahkan manfaat bagi akademisi (pada tujuan dan manfaat penelitian) Pisahkan tujuan dan manfaat, jangan dijadikan satu. Tujuan dari penelitian ini adalah menghasilkan aplikasi, sedangkan manfaat biasanya dituliskan sebagai kemunculan aplikasi ini untuk “membantu pihak xx/organisasi agar dapat...” Tujuan penelitian minimal wajib menjawab pertanyaan-pertanyaan yang ada di rumusan masalah Beri penjelasan framework yang akan digunakan untuk merancang website ini (batasan masalah)
3.	Atrisa Endya Nur Hidayah	<ul style="list-style-type: none"> Dimana perkembangan aplikasi berbasis web dimasa depan diharapkan dapat dipakai dan aplikasi desktop yang sering digunakan pada saat ini adalah progress Web App (PWA), Dengan PWA, para developer bisa menghadirkan sebuah situs dengan tampilan aplikasi mobile [1]. Dan kelebihan dari aplikasi berbasis web antara lain : 1) bisa diakses dari mana saja, karena menggunakan server 2) Multi platform, karena bisa digunakan pada sistem operasi apapun 3) selalu mendapatkan versi terbaru dari aplikasi yang digunakan. (mirip dengan laporan milik Ahmad Fathan, lakukan paraphrase) Berikan sumber kutipan yang dituliskan juga di daftar pustaka untuk tulisan-tulisan yang sifatnya informasi di Sub-bab Latar Belakang. (Hindari plagiarisme). Pada daftar pustaka dituliskan sumber, tapi di latar belakang tidak ada keterangan referensi ini mengutip ke sumber daftar pustaka mana saja. Tambahkan manfaat bagi akademisi (pada tujuan dan manfaat penelitian) Pisahkan tujuan dan manfaat, jangan dijadikan satu. Tujuan dari penelitian ini adalah menghasilkan aplikasi, sedangkan manfaat biasanya dituliskan sebagai kemunculan aplikasi ini untuk “membantu pihak organisasi agar dapat...” Pada batasan masalah, agar dimulai dengan penjelasan sebagai berikut: Agar permasalahan yang diteliti tidak terlalu luas ruang lingkupnya dan banyaknya proses yang berhubungan dengan pelaksanaan beastudi, maka penulis membatasi permasalahan dalam penelitian ini sebagai berikut :.. Beri penjelasan framework yang akan digunakan untuk merancang website ini (batasan masalah) Lengkapi sistematika penulisannya hingga bab VI (kesimpulan dan saran)
4.	Fachrur Rozzy Dirza	<ul style="list-style-type: none"> miss-komunikasi bisa diganti dengan kesalahan komunikasi Perumusan masalah bisa dimulai dengan “Bagaimana aplikasi xx berbasis web dapat digunakan untuk..... di Depok ?” Tambahkan manfaat bagi akademisi (pada tujuan dan manfaat penelitian)

No.	Nama Mahasiswa	Feedback
		<ul style="list-style-type: none"> • Pisahkan tujuan dan manfaat, jangan dijadikan satu. Tujuan dari penelitian ini adalah menghasilkan aplikasi, sedangkan manfaat biasanya dituliskan sebagai kemunculan aplikasi ini untuk “membantu pihak organisasi agar dapat...” • Pada batasan masalah, agar dimulai dengan penjelasan sebagai berikut: Agar permasalahan yang diteliti tidak terlalu luas lingkupnya dan banyaknya proses yang berhubungan dengan pelaksanaan beastudi, maka penulis membatasi permasalahan dalam penelitian ini sebagai berikut :.. • Beri penjelasan framework yang akan digunakan untuk merancang website ini (batasan masalah)
5.	Herlina	<ul style="list-style-type: none"> • Bahasa asing, gunakan <i>italic</i> (cetak miring). Contoh: <i>marketplace</i> • Mendownload diganti dengan mengunduh • Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka penelitian ini akan mengkaji “Bagaimana XX dapat dapat membantu peternak lokal di...? ” Untuk menjawab masalah diatas, maka dalam tugas akhir ini akan dikaji hal-hal sebagai berikut. (Perumusan masalah) • Tambahkan manfaat bagi akademisi (pada tujuan dan manfaat penelitian) • Pada batasan masalah bisa dimulai dengan kalimat sebagai berikut: Untuk menjawab masalah diatas, maka dalam Agar permasalahan yang diteliti tidak terlalu luas ruang lingkupnya dan banyaknya proses yang berhubungan dengan pelaksanaan beastudi, maka penulis membatasi permasalahan dalam penelitian ini sebagai berikut :ugas akhir ini akan dikaji hal-hal sebagai berikut. • Apakah ada fokus area tertentu untuk penggunaan aplikasi ini? (batasan masalah)
6.	Ihsanul Fikri Abiyyu	<ul style="list-style-type: none"> • Bahasa asing, gunakan <i>italic</i> (cetak miring). Contoh: <i>smartphone</i> • Ke kompleksitasan fitur → bisa diganti dengan kompleksitas fitur • Cek kembali kesalahan penulisan, bisa menggunakan KBBI
7.	Muhammad Akbar	<ul style="list-style-type: none"> • Kota Depok merupakan kota yang berbatasan langsung dengan Ibu kota Jakarta dengan memiliki populasi penduduk sekitar 1,87 juta jiwa menjadikan kota Depok tempat yang pas untuk melakukan bisnis seperti berjualan →sumber dituliskan di daftar pustaka • Paragraf 1 itu penjual atau penjualan yang lebih tepat? • Bahasa asing, gunakan <i>italic</i> (cetak miring). Contoh: <i>contact seller, available status, booking, delivery gas</i> • Pada tujuan dan manfaat penelitian, kalimat ini “1. Membangun aplikasi jual beli gas yang mempermudah proses jual beli gas dikota Depok”. Lebih tepat diletakkan sebagai tujuan penelitian. • Tambahkan manfaat bagi akademisi (pada tujuan dan manfaat penelitian) • Tujuan dari penelitian ini adalah menghasilkan aplikasi, sedangkan manfaat biasanya dituliskan sebagai kemunculan aplikasi ini untuk “membantu pihak organisasi agar dapat...” • Beri penjelasan framework yang akan digunakan untuk merancang website ini (batasan masalah) • Pada batasan masalah, kalimat ini “2. Aplikasi ini tidak memungkinkan membayar melalui aplikasi” mungkin lebih tepat jika diganti dengan “aplikasi ini belum didukung oleh fitur pembayaran”
8.	Muhammad Adil Nashrul Haq	<ul style="list-style-type: none"> • Badan Meteorologi, Klimatologi, dan Geofisika memprediksi hujan deras disertai angin kencang melanda wilayah Bogor dan Depok, wilayah yang dilanda hujan itu adalah Sawangan, Pancoranmas, Dramaga, Ciomas, Ciampela, Cisarua, Megamendung, dan sekitarnya -> sumber dituliskan di daftar pustaka • Perumusan masalah, kalimat ““Bagaimana para pengendara motor dapat mengantisipasi hujan lokal dengan aplikasi ini?” mungkin dapat diganti dengan kalimat semacam ini “Bagaimana aplikasi XXX dapat membantu para pengendara motor dalam mengetahui prediksi cuaca?”

No.	Nama Mahasiswa	Feedback
		<ul style="list-style-type: none"> • Tambahkan manfaat bagi akademisi (pada tujuan dan manfaat penelitian) • Beri penjelasan framework yang akan digunakan untuk merancang website ini (batasan masalah) • Apakah ada fokus area tertentu untuk penggunaan aplikasi ini? (batasan masalah) • Lengkapi sistematika penulisannya hingga bab VI (kesimpulan dan saran)
9.	Muhammad Azhar Rasyad	<ul style="list-style-type: none"> • Cek kembali jika ada kesalahan penulisan
10.	Muhammad Rizki Herfian	<ul style="list-style-type: none"> • Paragraf 1 penggunaan titik hanya 1, sehingga kalimatnya tidak tepat karena panjang sekali. Contoh perbaikan untuk paragraf 1 yang bisa dilakukan juga untuk paragraph-paragraf lainnya: Perkembangan teknologi semakin maju seiring berjalannya waktu di era yang modern ini. Khususnya teknologi pada bidang <i>game</i> yang sekarang sudah bisa dimainkan oleh semua usia mulai dari anak-anak sampai orang dewasa. Pada era saat ini, <i>game</i> mudah untuk diakses karena banyaknya ketersediaan <i>game</i> di berbagai <i>Platform</i> seperti <i>Smartphone</i>, <i>Computer</i>, dan <i>Console</i>. Ada banyak berbagai macam jenis <i>game</i> yang dapat dimainkan sebagai sarana hiburan, bersenang-senang, ajang kompetisi atau hanya sebagai pengisi waktu senggang saja, baik itu <i>game</i> yang dimainkan offline atau online. Lebih dari itu, banyak genre <i>game</i> yang dapat dimainkan mulai dari Fantasy, Family Friendly, RPG, Horror, Ridle dan masih banyak yang lainnya. • Bahasa asing, gunakan <i>italic</i> (cetak miring). Contoh: <i>smartphone</i>, <i>game</i> • Perumusan masalah bisa dimulai dengan “Bagaimana aplikasi xx berbasis web dapat digunakan untuk..... di Depok ?” • Pada perumusan masalah, bisa dimulai dengan kalimat berikut “Bagaimana <i>game</i> berbasis edukasi dapat menanamkan budi pekerti pada anak-anak?”. Untuk menjawab masalah diatas, maka dalam tugas akhir ini akan dikaji hal-hal sebagai berikut:.... • Tambahkan manfaat bagi akademisi (pada tujuan dan manfaat penelitian) • Pada batasan masalah, bisa didahului dengan penjelasan “Agar permasalahan yang diteliti tidak terlalu luas ruang lingkupnya, maka penulis membatasi permasalahan dalam penelitian ini sebagai berikut” • Batasan masalah dibuat poin-poin saja
11.	Nabilah Fajar Utami	<ul style="list-style-type: none"> • Kesalahan penulisan wewengan. Cek kembali latar belakang untuk memastikan sudah tidak ada kesalahan penulisan • Pada batasan masalah, mungkin dapat didahului dengan kalimat sebagai berikut “Agar permasalahan yang diteliti tidak terlalu luas ruang, maka penulis membatasi permasalahan dalam penelitian ini sebagai berikut” • Lengkapi sistematika penulisannya hingga bab VI (kesimpulan dan saran)
12.	Hera Karmila	<ul style="list-style-type: none"> • Pisahkan tujuan dan manfaat, jangan dijadikan satu. • Cek kembali bila ada kesalahan penulisan kata, atau kata asing yang harus dibuat <i>italic</i> (cetak miring)
13.	Muhammad Rosul	<ul style="list-style-type: none"> • Pada latar belakang, berikan sumber kutipan yang dituliskan juga di daftar pustaka untuk tulisan-tulisan yang sifatnya informasi di Sub-bab Latar Belakang. (Hindari plagiarisme). • Bahasa asing, gunakan <i>italic</i> (cetak miring). Contoh: <i>Rapid Transit</i>, <i>up to date</i>, <i>mobile phone</i> • Pada perumusan masalah, ada kesalahan penulisan “Bagaimana cara aplikasi Real Time Busway dapat membantu masyarakat dalam bepergian?” • Tambahkan manfaat bagi akademisi (pada tujuan dan manfaat penelitian) • Beri penjelasan framework yang akan digunakan untuk merancang website ini (batasan masalah) • Lengkapi sistematika penulisannya hingga bab VI (kesimpulan dan saran)

No.	Nama Mahasiswa	Feedback
14.	Raihan Sabiq Rabbani	<ul style="list-style-type: none"> Pada perumusan masalah, bisa dimulai dengan kalimat berikut “Bagaimana <i>game</i> berbasis edukasi dapat menanamkan budi pekerti pada anak-anak?”. Untuk menjawab masalah diatas, maka dalam tugas akhir ini akan dikaji hal-hal sebagai berikut:.... Perumusan masalah bisa dimulai dengan “Bagaimana aplikasi xx dapat membantu mengurangi kecanduan handphone pada balita ?” Pada batasan masalah, mungkin dapat didahului dengan kalimat sebagai berikut “Agar permasalahan yang diteliti tidak terlalu luas ruang, maka penulis membatasi permasalahan dalam penelitian ini sebagai berikut” Beri penjelasan framework yang akan digunakan untuk merancang website ini (batasan masalah) Lengkapi sistematika penulisannya hingga bab VI (kesimpulan dan saran) Daftar pustaka mengikuti panduan APA/IEEE
15.	Shidqi Anshori Robbani	<ul style="list-style-type: none"> Pada latar belakang, berikan sumber kutipan yang dituliskan juga di daftar pustaka untuk tulisan-tulisan yang sifatnya informasi di Sub-bab Latar Belakang. (Hindari plagarisme). Bahasa asing, gunakan <i>italic</i> (cetak miring). Contoh: virtual reality, game, negative Dikontrol dapat diganti dengan dikendalikan, mengkontrol diganti dengan mengendalikan Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka penelitian ini akan mengkaji “Bagaimana Aplikasi xxx dapat mengendalikan penggunaan pada VR? ”. Untuk menjawab masalah diatas, maka dalam tugas akhir ini akan dikaji hal-hal sebagai berikut: <ol style="list-style-type: none"> Bagaimana merancang sebuah aplikasi XXX yang ideal untuk mengendalikan pengguna VR? Bagaimana membangun aplikasi tersebut dengan framework XXX? Bagaimana aplikasi XXX dapat membantu pengguna mengendalikan waktu bermain dengan VR? Pada tujuan dan manfaat penelitian, kalimat ini “1. Membangun aplikasi jual beli gas yang mempermudah proses jual beli gas dikota Depok”. Lebih tepat diletakkan sebagai tujuan penelitian. Tambahkan manfaat bagi akademisi (pada tujuan dan manfaat penelitian) Tujuan dari penelitian ini adalah menghasilkan aplikasi, sedangkan manfaat biasanya dituliskan sebagai kemunculan aplikasi ini untuk “membantu pihak organisasi agar dapat...” Beri penjelasan framework yang akan digunakan untuk merancang website ini (batasan masalah) Lengkapi sistematika penulisannya hingga bab VI (kesimpulan dan saran) Daftar pustaka mengikuti panduan APA/IEEE
16.	Yanuar Ramadhan	<ul style="list-style-type: none"> Penulisan laporan ini tidak menggunakan huruf kapital. Buka kembali contoh proposal dan tugas akhir dari Kakak tingkat Daftar pustaka mengikuti panduan APA/IEEE Pada perumusan masalah, bisa dimulai dengan kalimat berikut “Bagaimana <i>aplikasi</i> XXX dapat membantu/mencapai....?”. Untuk menjawab masalah diatas, maka dalam tugas akhir ini akan dikaji hal-hal sebagai berikut:.... Tambahkan manfaat bagi akademisi (pada tujuan dan manfaat penelitian) Tujuan dari penelitian ini adalah menghasilkan aplikasi, sedangkan manfaat biasanya dituliskan sebagai kemunculan aplikasi ini untuk “membantu pihak organisasi agar dapat...” Tuliskan batasan masalah untuk membatasi ruang lingkup penelitian anda. Beri penjelasan framework yang akan digunakan untuk merancang website ini (batasan masalah) Lengkapi sistematika penulisannya hingga bab VI (kesimpulan dan saran). Lihat table di atas yang berisi checklist kekurangan dokumen

Kesalahan umum:

1. Bahasa asing, gunakan *italic* (cetak miring). Contoh: *information technology, finger print*
2. Berikan sumber kutipan yang dituliskan juga di daftar pustaka untuk tulisan-tulisan yang sifatnya informasi di Sub-bab Latar Belakang yang dituliskan pada laporan mahasiswa. (**Hindari plagiarisme**)
3. Tuliskan solusi SI/TI yang akan dirancang oleh mahasiswa pada paragraph akhir latar belakang beserta dampak positif dari solusi SI/TI tersebut.
4. Tambahkan manfaat bagi akademisi dan organisasi (**pada tujuan dan manfaat penelitian**)
5. Pisahkan tujuan dan manfaat, jangan dijadikan satu. Tujuan dari penelitian ini adalah mneghasilkan aplikasi, sedangkan manfaat biasanya dituliskan sebagai kemunculan aplikasi ini untuk “membantu pihak organisasi agar dapat...”
6. Beri penjelasan framework yang akan digunakan untuk merancang website ini (**batasan masalah**)
7. Jika memang ada lokasi/obyek studi kasus dari penelitian mahasiswa, maka agar dituliskan di **latar belakang**

Never give up. There are always tough times, regardless of what you do in anything in life. Be able to push through those times and maintain your ultimate goal.

Nathan Chen