



APLIKASI LINK-MATCH KAMPUS STT- NF MODUL DOSEN BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN FLUTTER

Ardith Lutfiawan (0110217068)

Teknik Informatika – STT Terpadu Nurul Fikri

Dosen Pembimbing:

Sirojul Munir, S.Si., M.Kom.

Dosen Penguji:

Hilmy Abidzar Tawakal, ST., M.Kom.

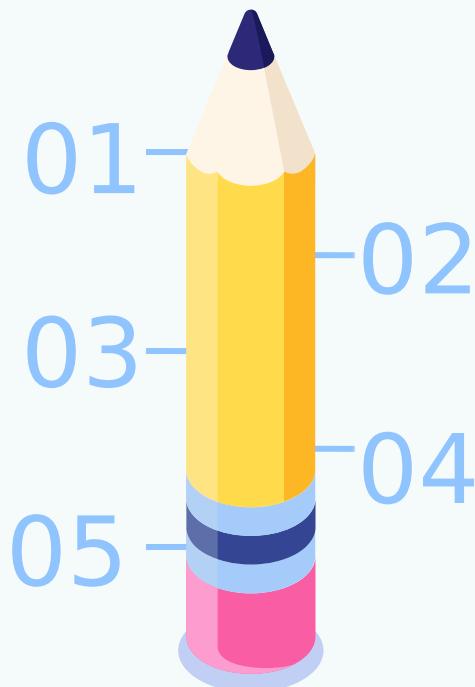
PROPOSAL TUGAS AKHIR





TABLE OF CONTENTS

LATAR
BELAKANG
TUJUAN
PENELITIAN
PENELITIAN
TERKAIT



IDENTIFIKASI
MASALAH
BATASAN
PENELITIAN



TABLE OF CONTENTS

ALAT DAN BAHAN
JADWAL
PENELITIAN

06-
07-
08-

TAHAPAN
PENELITIAN



01

LATAR BELAKANG





SUMBER
DAYA
MANUSIA



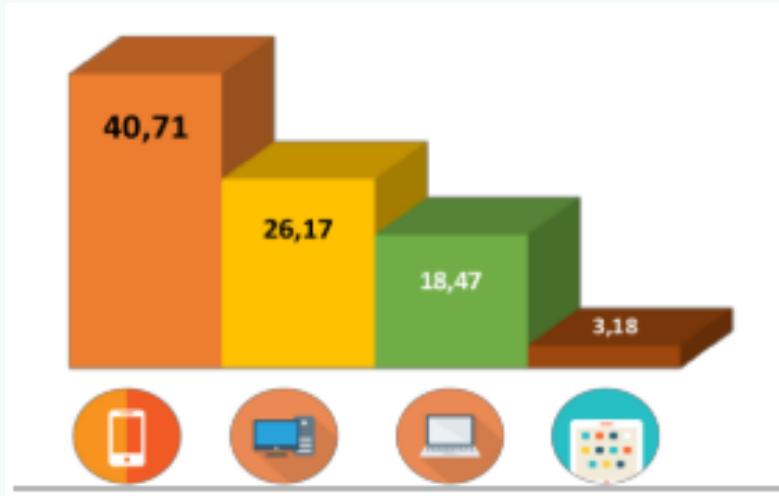
LATAR
BELAKANG

REVOLUSI
INDUSTRI
4.0

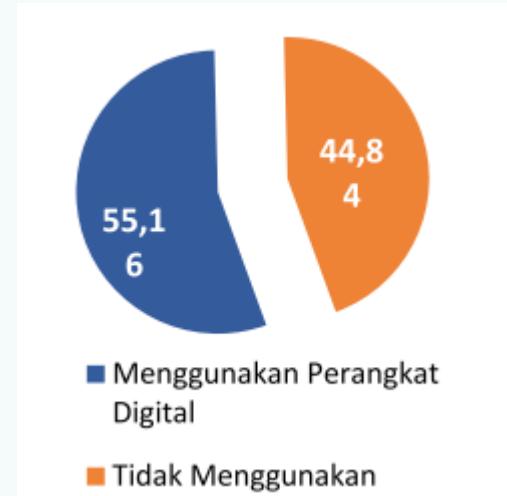


LATAR BELAKANG

BPS | Statistik Karakteristik Usaha 2019



Persentase Usaha Menurut Jenis Perangkat
Digital yang Digunakan, 2018



Persentase Usaha Menurut Jenis Perangkat
Digital yang Digunakan, 2018

02

IDENTIFIKASI MASALAH





IDENTIFIKASI MASALAH



01

Bagaimana penerapan
Link-Match di STT Terpadu
Nurul Fikri?



02

Bagaimana proses
pengembangan aplikasi Link-
Match berbasis Android di
lingkungan kampus STT Terpadu
Nurul Fikri?



03

Apakah aplikasi yang dirancang
dapat membantu pelaksanaan
pembelajaran Link-Match di STT
Terpadu Nurul Fikri?



TUJUAN PENELITIAN

03



TUJUAN PENELITIAN

01

Memahami proses pembelajaran menggunakan pendekatan *Link-Match* yang berjalan di STT Terpadu Nurul Fikri.

02

Mengimplementasikan metode *Scrum* dalam perancangan aplikasi *Link-Match*.

03

Merancang aplikasi *Link-Match* yang dapat membantu proses pembelajaran di STT Terpadu Nurul Fikri.

BATASAN PENELITIAN

04





BATASAN PENELITIAN

01

Pembuatan aplikasi Link-Match pada modul dosen menggunakan Flutter Framework dengan tahapan pengembangan melalui metode pendekatan Scrum.

02

Alur aplikasi ini dibuat sesuai dengan sistem yang sedang berjalan di STT NF.

03

Pembuatan aplikasi Link-Match modul Dosen berbasis android ini mengambil obyek penelitian di STT NF.

04

Penelitian ini tidak melakukan pengujian keamanan aplikasi.



Aplikasi Link-Match (Modul Dosen)

01

User Management

02

Team Management

03

Project Management



PENELITIAN TERKAIT

05



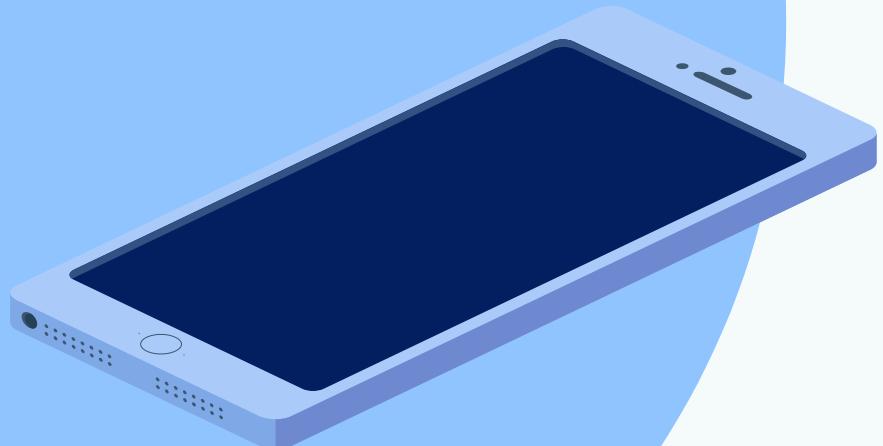
PENELITIAN TERKAIT

	NAMA	TAHUN	JUDUL
01	Yosef Koko Kurniawan, Yetli Oslan, Harianto Kristianto	2013	Implementasi REST - API Untuk Portal Akademik UKDW Berbasis Android
02	M Soleh Hapudin, Jani Sujatmoko	2013	Perancangan Program Project Management Berbasis Android Pada Sistem PMB
03	Muhammad Faisal Fahat, Bayu Priyambadha, Fajar Pradana	2018	Pengembangan Aplikasi Manajemen Proyek Perangkat Lunak Berbasis Scrum Studi Kasus CV. Nusantara Media Mandiri
04	Ricky Resky Ananda	2018	Pengembangan Media Pembelajaran Scrum Interaktif Berbasis Aplikasi Android

No	Berbasis Mobile	Manajemen Proyek	Scrum	Flutter Framework
1	<u>Yosef Koko Kurniawan, Yetli Oslan, Harianto Kristanto (2013)</u> Implementasi REST - API Untuk Portal Akademik UKDW Berbasis Android			
2		<u>Muhammad Faisal Fahat, Bayu Priyambadha, Fajar Pradana (2018)</u> Pengembangan Aplikasi Manajemen Proyek Perangkat Lunak Berbasis Scrum Studi Kasus CV. Nusantara Media Mandiri		
3	<u>M Soleh Hapudin, Jani Sujatmoko (2013)</u> Perancangan Program Project Management Berbasis Android Pada Sistem PMB			
4	<u>Ricky Resky Ananda (2018)</u> Pengembangan Media Pembelajaran Scrum Interaktif Berbasis Aplikasi Android			
5	<u>Ardith Lutfiawan (2020)</u> Rancang Bangun Aplikasi Link-Match Kampus STT-NF Modul Dosen Berbasis Mobile Menggunakan Flutter			

06

ALAT DAN BAHAN



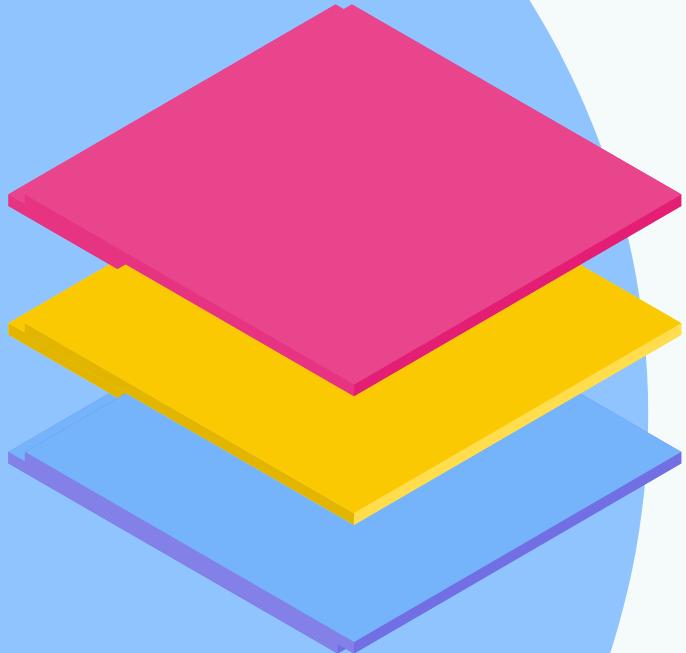


ALAT DAN BAHAN



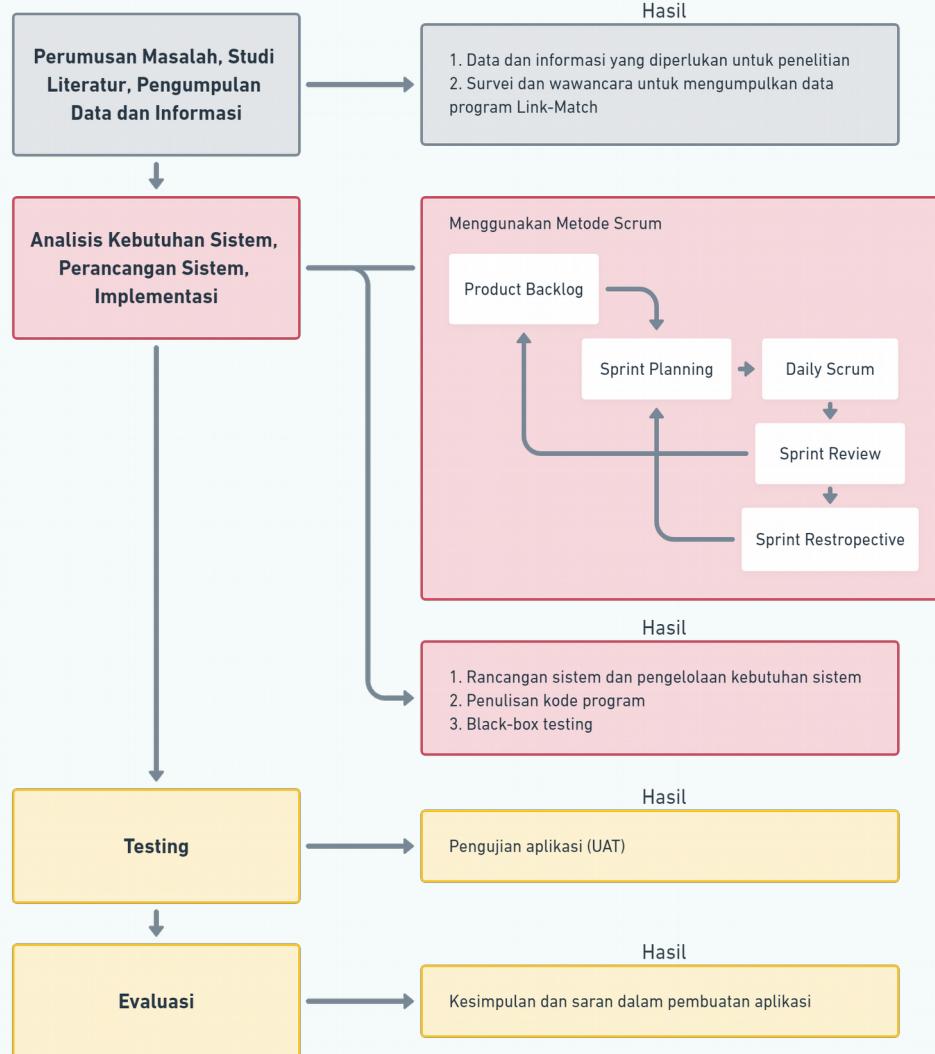
TAHAPAN PENELITIAN

07





TAHAPAN PENELITIAN



JADWAL PENELITIAN

08





JADWAL PENELITIAN



JAZAKUMULL AH KHAIRAN KATSIRAN

