Nama: Ardius Ebenezer Simanjuntak

NIM:1103210208

KELAS: TK-45-G09

#### ANALISIS TUTORIAL

### 1. Quickstart in RViz:

Ini adalah pengenalan dasar penggunaan RViz, sebuah alat visualisasi 3D interaktif untuk menampilkan robot, sensor, dan lingkungannya. Tutorial ini mengajarkan cara menambahkan model robot ke dalam scene, mengatur posisi joint robot, melihat data sensor seperti point cloud, serta menyesuaikan tampilan seperti warna dan ukuran. Tujuannya adalah memberi pemahaman awal dalam berinteraksi dengan RViz dan memvisualisasikan robot serta lingkungannya.

# 2. Move Group Interface:

Tutorial ini menjelaskan cara menggunakan Move Group Interface, salah satu antarmuka dalam Movelt untuk merencanakan dan mengeksekusi gerakan robot. Pengguna akan belajar menyiapkan lingkungan Movelt, terhubung ke robot, menetapkan grup robot yang akan digerakkan, merencanakan gerakan ke pose target tertentu, serta mengeksekusi rencana gerakan tersebut. Tujuannya adalah memperkenalkan penggunaan Move Group Interface dalam merencanakan dan menggerakkan robot menggunakan Movelt.

### 3. Movelt Commander Scripting:

Tutorial ini memperkenalkan Movelt Commander, sebuah paket Python yang menyediakan antarmuka skrip untuk menggunakan Movelt. Pengguna akan belajar menyiapkan lingkungan Movelt, membuat instance MoveGroupCommander, merencanakan dan mengeksekusi gerakan robot menggunakan skrip Python, serta menangani pengecualian dan kesalahan yang mungkin terjadi. Tujuannya adalah memberikan pemahaman tentang menggunakan Movelt Commander Scripting untuk merencanakan dan menggerakkan robot secara terprogram.

## 4. Pick and Place Tutorial:

Tutorial ini mendemonstrasikan cara merencanakan dan mengeksekusi tugas pick-and-place menggunakan Movelt. Pengguna akan belajar menyiapkan lingkungan Movelt, mendefinisikan posisi awal dan target, merencanakan serta mengeksekusi gerakan untuk mengambil (pick) dan meletakkan (place) objek. Tujuannya adalah memberikan pemahaman tentang menggunakan Movelt untuk merancang dan melaksanakan tugas pick-and-place yang melibatkan perencanaan gerakan, pengambilan, dan penempatan objek.