



UNIVERSITAS
PAMULANG

PEMROGRAMAN WEB I

Presentation By

BUDIANTO, S.Kom., M.Kom.





DATA PRIBADI

Nama	: BUDIANTO, S.Kom., M.Kom.
Agama	: Islam
WA	: 0877-5490-9920
Email	: dosen03140@unpam.ac.id
Alamat	: Jl.Rambutan Sasak Tinggi no.9 Ciputat Tangerang Selatan

PENDIDIKAN

2011 - 2015	: Universitas Pamulang
2018 - 2021	: Universitas Pamulang

PEKERJAAN

2017 – Sekarang	: RUMAH SAKIT PUSAT PERTAMINA
Job Position	: Database Administrator Riset & Development



KONTRAK PERKULIAHAN

- 01** Hadir tepat waktu sesuai yang telah ditentukan, toleransi keterlambatan 15 menit
- 02** Kehadiran paling sedikit 75%, Jika < 75% nilai = **D**, jika <50% nilai = **E**
- 03** Absen berjalan bisa dilakukan dari regular A ke B atau sebaliknya, paling banyak 3x dalam 1 semester

- 04** Jumlah kehadiran maksimal Mahasiswa sebanyak 21 pertemuan, yang terdiri 10 kali luring dan 11 kali daring.
- 05** Jumlah kehadiran minimal Mahasiswa sebanyak 16 pertemuan.
- 06** Jumlah tugas yang harus dikumpulkan mahasiswa minimal 16 kali atau minimal tercapai 75 %.



UNIVERSITAS
PAMULANG

BOBOT PENILAIAN

10 %

KEHADIRAN

SKS : 3

PERTEMUAN : 21

20 %

TUGAS

30 %

UTS

40 %

UAS



JADWAL PERKULIAHAN REGULER

Lampiran 1

Nomor : 043/A.1/UNPAM/Ed/VIII/2025
Tentang : Jadwal Pembelajaran Daring Dan Luring Seluruh Program Reguler

JADWAL PERKULIAHAN REGULER A PROGRAM DIPLOMA DAN SARJANA

MINGGU KE-	TANGGAL LURING (L)	TANGGAL DARING (D)	PERTEMUAN KE-									
			1 Sks				2 Sks		3 Sks			
			P1 ⁽¹⁾		P2 ⁽¹⁾		Luring	Daring	Luring	Daring		
I	8 – 12 September 2025	-	1	-	-	-	1	-	1	-	1, 2	-
II	15 – 19 September 2025	15 – 19 September 2025	2	-	-	-	2	-	2	3	3, 4	-
III	22 – 26 September 2025	-	3	-	-	-	3	-	4	-	5, 6	-
IV	29 September – 3 Oktober 2025	29 September – 3 Oktober 2025	4	-	-	-	4	-	5	6	7, 8	-
V	6 – 10 Oktober 2025	-	5	-	-	-	5	-	7	-	9, 10	-
VI	13 – 17 Oktober 2025	13 – 17 Oktober 2025	6	-	-	-	6	-	8	9	11, 12	-
VII	20 – 24 Oktober 2025	-	7	-	-	-	7	-	10	-	13, 14	-
UTS	27 – 31 Oktober 2025	-	-	-	-	-	UTS	-	UAS	-	UAS	-
VIII	3 – 7 November 2025	3 – 7 November 2025	-	-	1	-	8	-	11	12	15, 16	-
IX	10 – 14 November 2025	-	-	-	2	-	9	-	13	-	17, 18	-
X	17 – 21 November 2025	17 – 21 November 2025	-	-	3	-	10	-	14	15	19, 20	-
XI	24 – 28 November 2025	-	-	-	4	-	11	-	16	-	21, 22	-
XII	1 – 5 Desember 2025	1 – 5 Desember 2025	-	-	5	-	12	-	17	18	23, 24	-
XIII	8 – 12 Desember 2025	-	-	-	6	-	13	-	19	-	25, 26	-
XIV	15 – 19 Desember 2025	15 – 19 Desember 2025	-	-	7	-	14	-	20	21	27, 28	-
UAS	5 – 9 Januari 2026	-	-	-	-	-	UAS	-	UAS	-	UAS	-

Keterangan:

(1) P1 merupakan mata kuliah 1 Sks yang dilaksanakan sebelum UTS dan P2 merupakan mata kuliah 1 Sks yang dilaksanakan setelah UTS; dan

(2) Jumlah create paling sedikit 15 untuk setiap pertemuan yang dilaksanakan secara daring.



UNIVERSITAS
PAMULANG

CAPAIAN PEMBELAJARAN AKHIR



Mahasiswa mampu menganalisi, merencanakan, menciptakan perangkat lunak berbasis web yang tepat.



UNIVERSITAS
PAMULANG

DESKRIPSI MATAKULIAH PEMROGRAMAN WEB

Mata kuliah ini diajarkan untuk mencapai kompetensi pembuatan dan pengembangan aplikasi berbasis web melalui pemahaman teknologi jaringan, internet, bahasa pemrograman dan berbagai kolaborasi teknologi sehingga mahasiswa akan mampu menciptakan/membuat dan mengembangkan aplikasi berbasis web yang bermanfaat di berbagai bidang dengan teknologi terkini mampu memahami Teknologi Jaringan Komputer dan Web, Front End, Backend dan FullStack Programming , Jenis Implementasi dari Bahasa pemrograman dan Arsitektur Web, model struktur HTML dan CSS, konsep Web Dinamis, Client Side Scripting, Javascript, Server Side Scripting ,PHP : Database MySQL, Operasi Database pada PHP, Framework Pemrograman Web : MVC, CMS (Content Management System).





UNIVERSITAS
PAMULANG

CAPAIAN PADA PERTEMUAN KE -1



Mahasiswa mampu mengklasifikasikan konsep dasar Internet dan Website



SUB POKOK BAHASAN

Pertemuan 1

Materi Pembahasan

- Konsep Dasar Internet**
- Konsep Dasar Website**
- Proses Kerja Website**
- Konsep dalam membangun sebuah Website**



KONSEP DASAR INTERNET



Apa itu Internet ?

INTERnational NETworking

Merupakan 2 komputer atau lebih yang saling berhubungan membentuk jaringan komputer hingga meliputi jutaan komputer di dunia (internasional), yang saling berinteraksi dan bertukar informasi.

INTERconnected NETworking

Sebuah sistem komunikasi global yang menghubungkan komputer-komputer dan jaringan-jaringan komputer di seluruh dunia.



KONSEP DASAR INTERNET



Apa itu Internet ?

Adalah kumpulan dari berbagai jaringan komputer yang saling interkoneksi yang mencakup seluruh dunia (jaringan global) dengan melalui jalur telekomunikasi seperti telefon, fiber-optic, wireless dan lainnya





KONSEP DASAR WEBSITE

PENGERTIAN WEBSITE

Website adalah kumpulan halaman web yang terletak di domain atau subdomain dari jaringan World Wide Web (WWW) di internet.

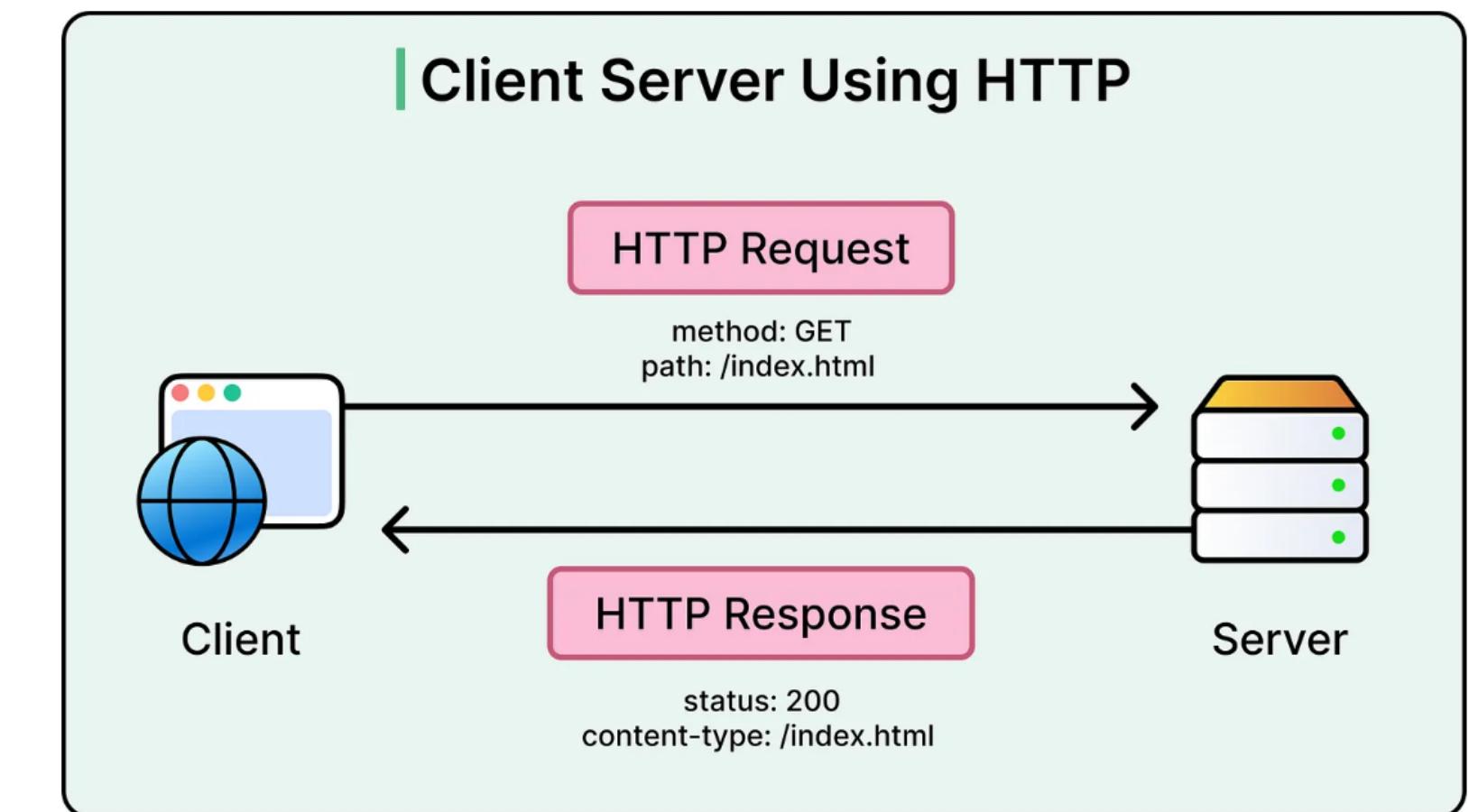




KONSEP DASAR WEBSITE

HTTP (Hypertext Transfer Protocol)

Adalah protokol yang menentukan aturan yang perlu diikuti oleh web browser dalam meminta dan mengambil suatu dokumen dan oleh web server dalam menyediakan dokumen yang diminta web browser. Protokol ini merupakan protokol standar yang digunakan untuk mengakses dokumen HTML.

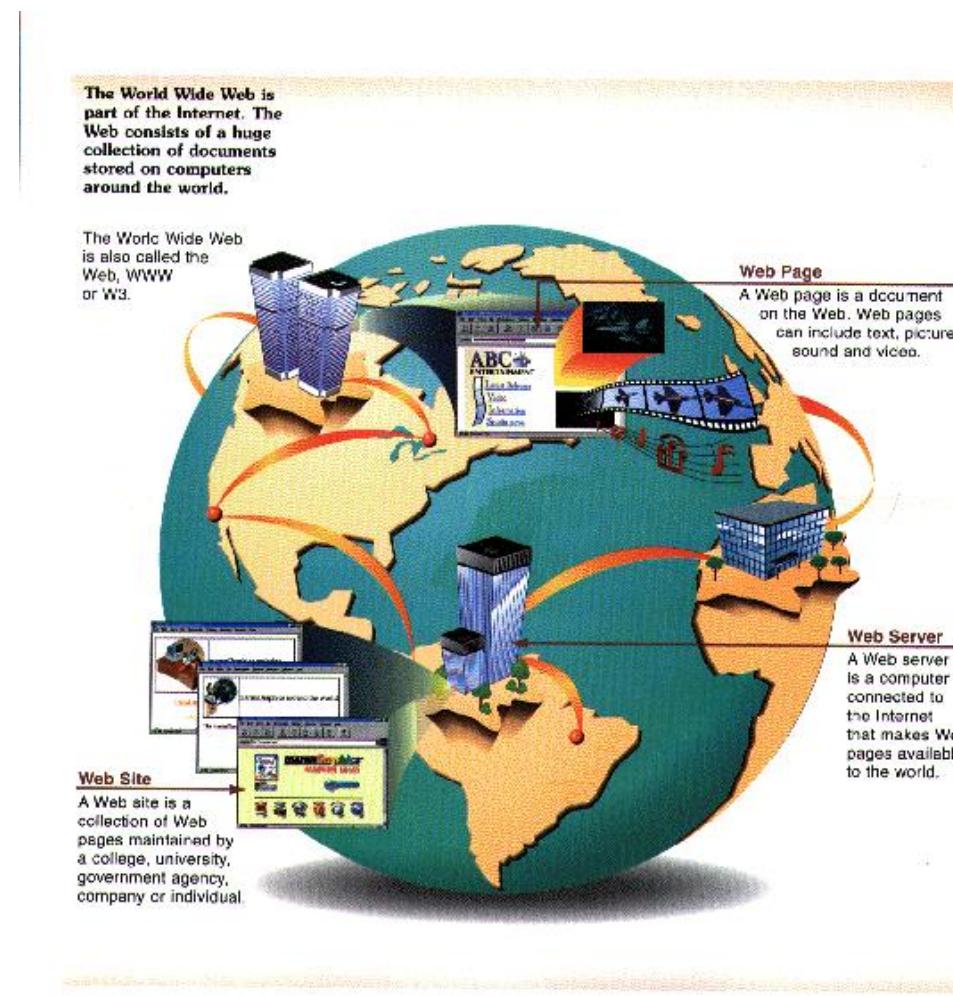




KONSEP DASAR WEBSITE

WWW (world wide web)

- Adalah salah satu bentuk layanan yang dapat diakses melalui internet.
- Biasa disingkat sebagai Web.
- Merupakan sekumpulan dokumen, gambar-gambar, dan bentuk *resources* yang lainnya yang dihubungkan melalui *hyperlinks* dan *URLs*.





KONSEP DASAR WEBSITE

Protokol

- ✓ Merupakan bahasa/software standar untuk mengatur komunikasi jaringan komputer
- ✓ TCP/IP (Transmission Control Protocol / Internet Protocol) merupakan standar komunikasi data yang digunakan oleh komunitas internet dalam proses tukar-menukar data dari satu komputer ke komputer lain di dalam jaringan Internet.





KONSEP DASAR WEBSITE

PERKEMBANGAN WEB

Dimulai dengan penemuan World Wide Web (WWW) oleh Tim Berners-Lee pada tahun 1989, yang kemudian berevolusi dari Web 1.0 (statis, satu arah) menjadi Web 2.0 (interaktif dan sosial), lalu menuju Web 3.0 (semantik, personal, terdesentralisasi, dan berbasis AI) serta konsep Web 4.0 (ubikitas dan realitas virtual) untuk masa depan.



Global Library

- Existing information was gathered into a single database
- Brick and mortar libraries were disrupted

Global Publishing

- Individuals gained the ability to create information in a global database
- Companies like Facebook and Google monetized data

Global Databank

- Individuals have the potential to monetize their own data
- Cryptocurrencies and blockchains are the foundation of the global databank



KONSEP DASAR WEBSITE

JENIS WEB

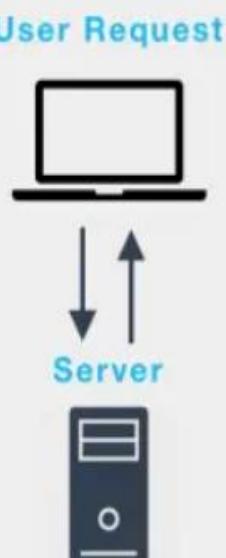
➤ Website Statis:

Kontennya tidak berubah dan bersifat tetap, biasanya hanya menampilkan informasi. Desainnya lebih sederhana, seringkali menggunakan HTML dasar, dan hanya satu arah (komunikasi satu arah).

➤ Website Dinamis:

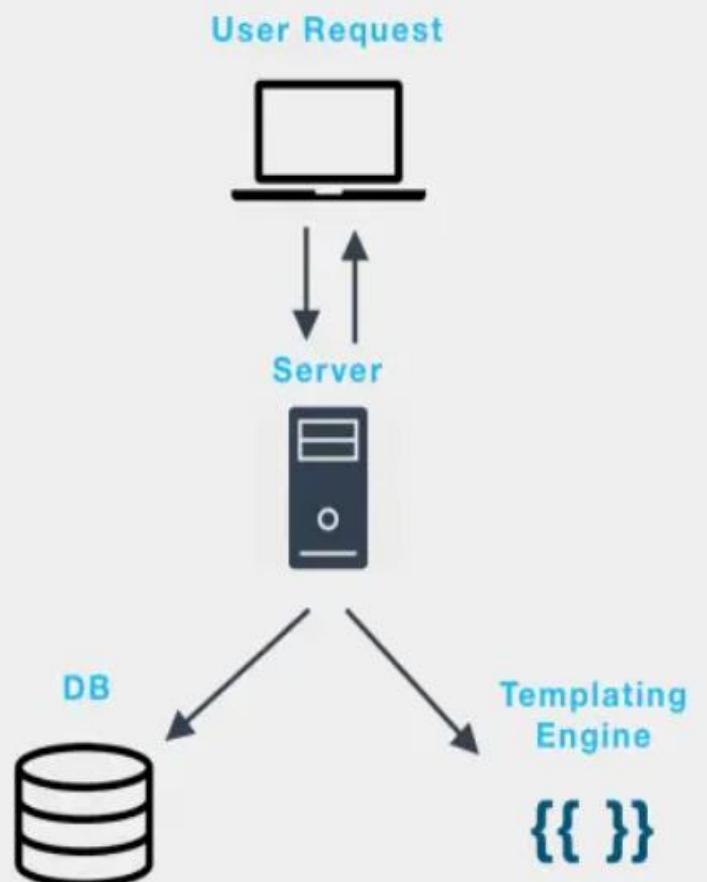
Kontennya bisa berubah-ubah secara dinamis berdasarkan permintaan atau interaksi pengguna, seperti menampilkan konten terbaru atau hasil pencarian. Website ini sering dibangun dengan bahasa pemrograman server-side seperti PHP atau Python dan menggunakan basis data.

Static Site



*No additional work necessary. No DB queries, no templating engine, etc. Files can be cached and served immediately upon request.

Dynamic Site

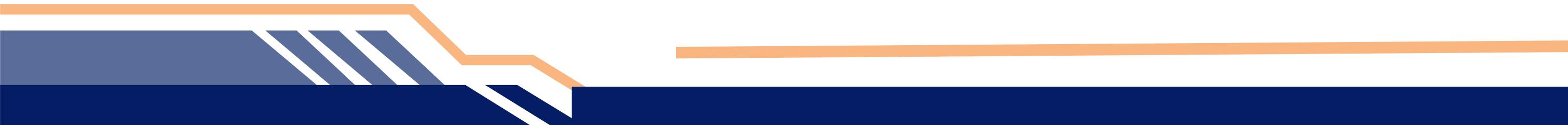




KONSEP DASAR WEBSITE

KATEGORI WEB

- ❖ **Website Personal**, yaitu situs yang digunakan untuk menceritakan tentang biografi diri, pengalaman pribadi, dll. Contoh : Blog Pribadi.
- ❖ **Website Komersial** (Company Profile / Online Shop), yaitu situs yang dipakai untuk menunjukkan produk dan jasa suatu perusahaan, atau juga dapat melakukan transaksi penjualan online (dengan sistem shopping cart system). Domain yang biasa digunakan .com, .co.id, dll.
- ❖ **Website Instansi/Pemerintahan** situs jenis ini hanya boleh dipakai untuk keperluan website pemerintahan yang resmi. Domain untuk negara Indonesia menggunakan .go.id.
- ❖ **Website Non-Profit**, website jenis-jenis ini biasanya digunakan hanya untuk yayasan, sekolah, dll. Domain yang biasa digunakan .org, .edu, dll.





PROSES KERJA WEBSITE

Web bergantung pada sejumlah mekanisme dasar untuk bekerja, yaitu:

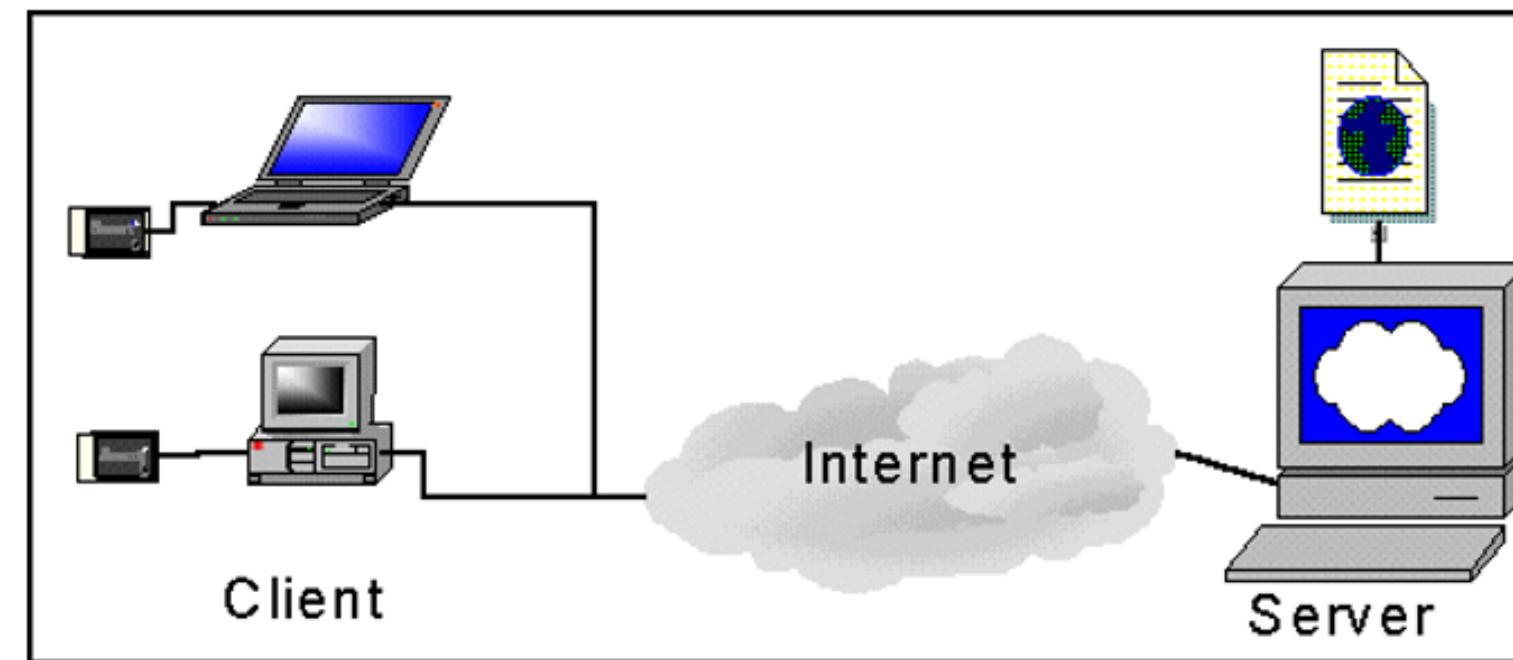
- ❖ Informasi yang disimpan pada dokumen yang disebut sebagai halaman web.
- ❖ Halaman web yang berupa file web disimpan pada komputer. Komputer tersebut dikenal sebagai web server.
- ❖ Komputer yang mengakses konten di halaman web disebut web klien. Ini adalah klien web yang membuat permintaan ke web server.
- ❖ Web klien memasukkan alamat URL di mana komputer menyimpan file webnya.
- ❖ Web klien memaparkan halaman web setelah menerima jawaban dari web server.





PROSES KERJA WEBSITE

- Dalam dunia internet selalu terdapat dua sisi yang saling mendukung, yaitu:
 - *Server* → penyedia berbagai layanan termasuk *web*. Layanan *web* ditangani oleh sebuah aplikasi bernama *web server*.
 - *Client* → bertugas mengakses informasi yang disediakan oleh *server*. Pada layanan *web*, *client* dapat berupa *web browser*.

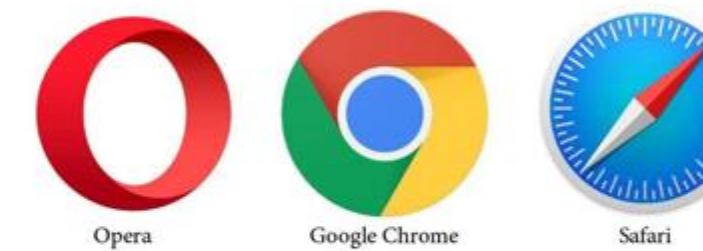
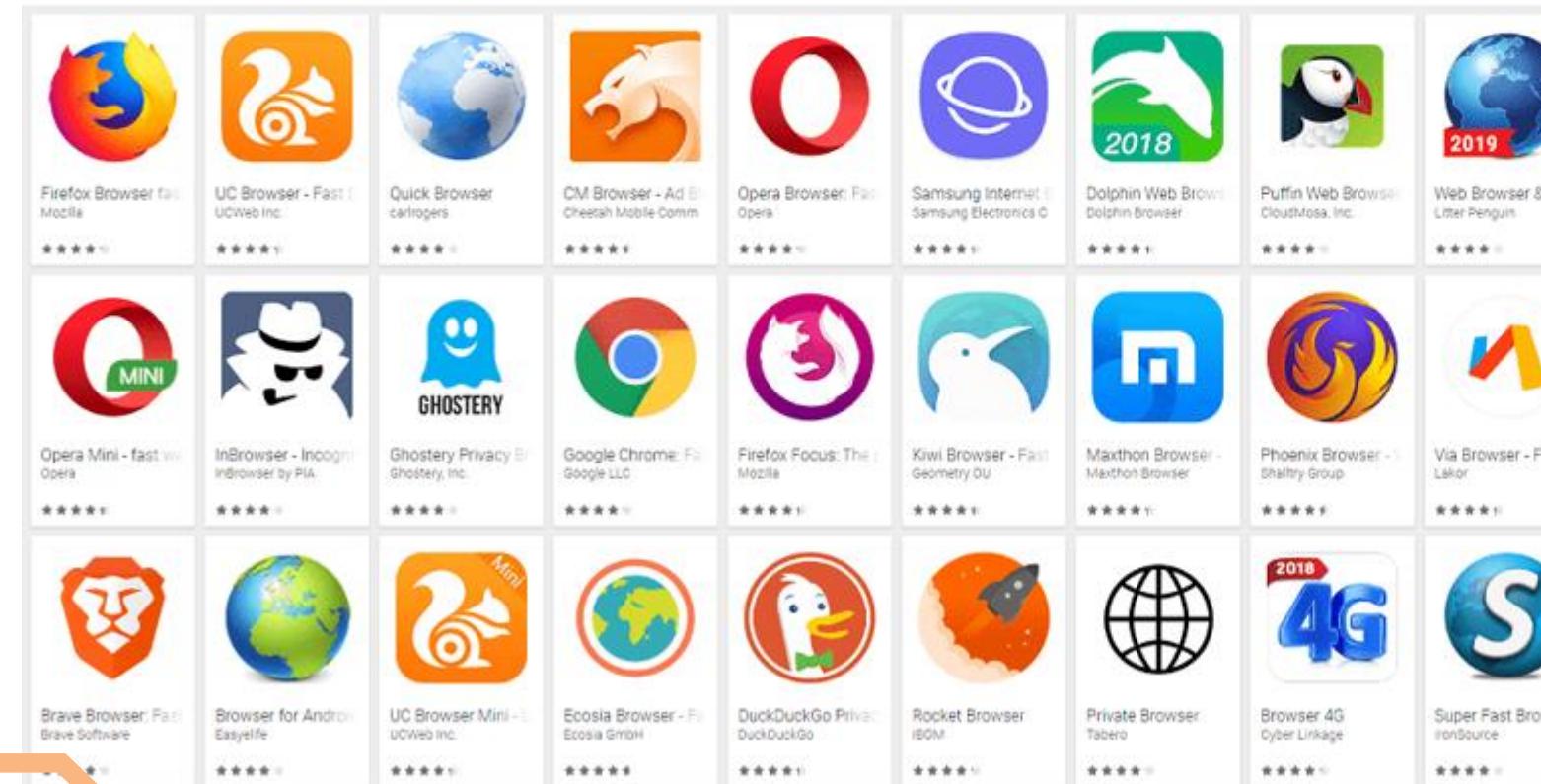




PROSES KERJA WEBSITE

Web Browser

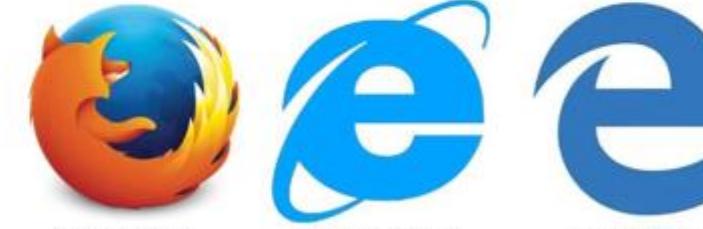
- Berjalan pada komputer *user*
- Merupakan *tool* untuk melakukan navigasi di web
- Menampilkan dokumen web



Opera

Google Chrome

Safari



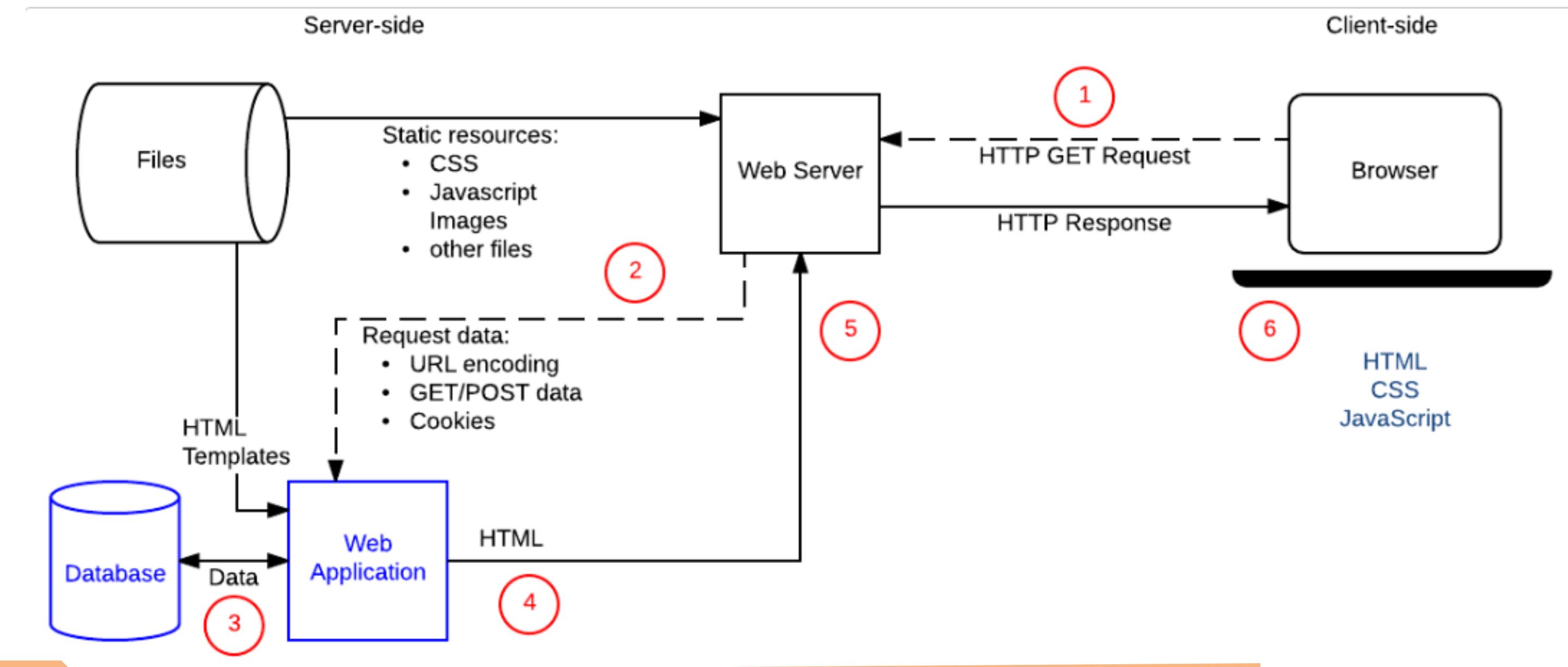
Mozilla Firefox

Internet Explorer

Microsoft Edge



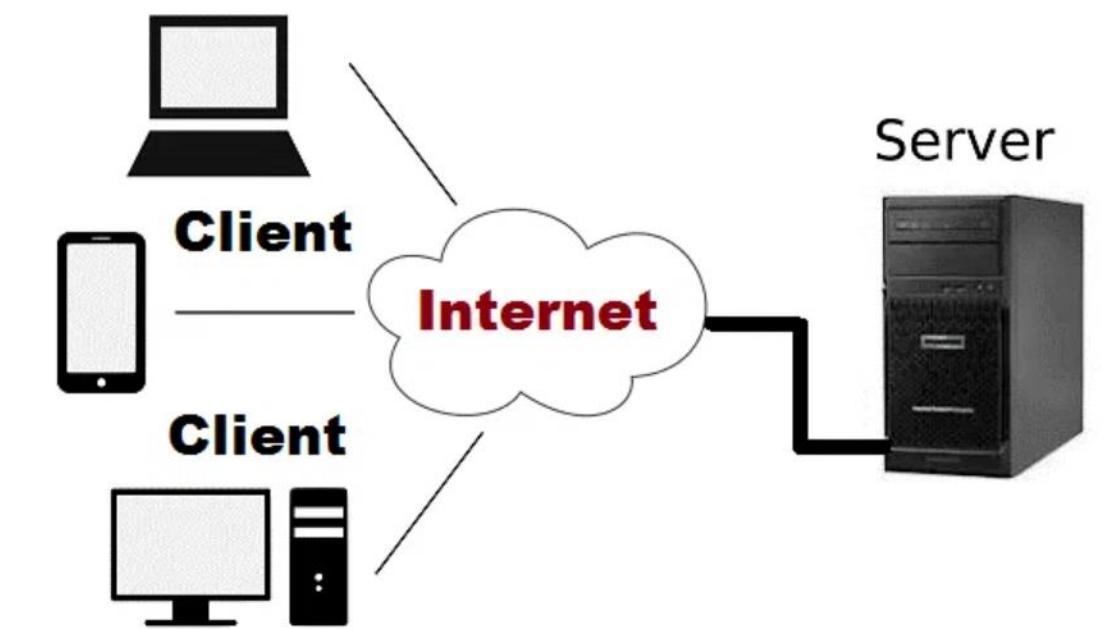
PROSES KERJA WEBSITE





PROSES KERJA WEBSITE

- *Server* dan *Client* adalah dua sisi yang saling mendukung sehingga internet tetap berjalan.
- Untuk pengiriman informasi di internet diperlukan protokol.
- Sisi *server* berupa *web server* (misal Apache dan IIS), sedangkan sisi *Client* berupa *web browser* (misal Opera dan Internet Explorer)
- Dalam *web programming*, terdapat *server-side programming* dan *client-side programming*. *Client-side programming* adalah untuk membuat web yang statis, sedangkan untuk membuat web yang dinamis (dapat interaktif dengan user) diperlukan *server-side* dan *client-side programming*.





KONSEP DALAM MEMBANGUN WEBSITE

Tools Yang di gunakan :

- ❖ IDE/Editor (Notepad++, SublimeText, VisualCode)
- ❖ Bahasa Pemrograman (PHP, Python, dll)
- ❖ Service (Xampp, Wamp, Laragon)
- ❖ Database (Mysql, Oracle, PostGress dll)
- ❖ Browser (Chrome, Mozilla Firefox, Edge, Safari, Opera)

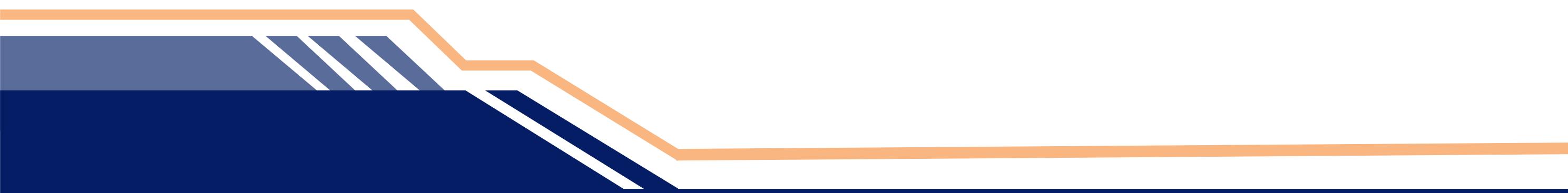




QUIZ

Tulis Nama dan NIM

1. Menurut pendapat anda, apa yang dimaksud dengan Internet?
2. Apa yang anda ketahui tentang URL, HTTP, dan Browser?
3. Jelaskan bagaimana cara website bekerja?
4. Apa perbedaan web statis dan dinamis?
5. Apa sajakah *tools* yang diperlukan dalam membangun sebuah website?
6. Lakukan instalasi salah satu browser terbaru dan editor pada laptop anda, untuk mendukung pembelajaran HTML!





UNIVERSITAS
PAMULANG

THANK YOU

