

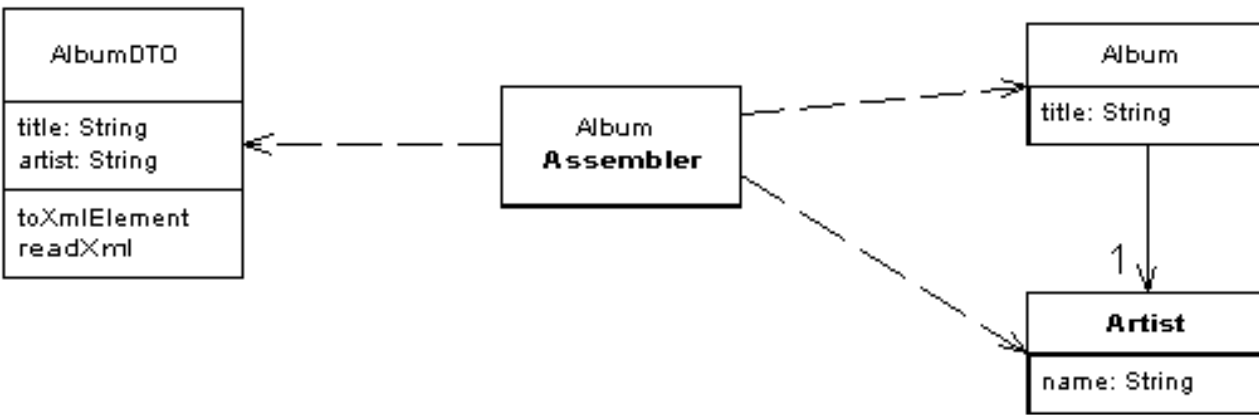
# AULA 14 - DTO E MAPPERS

Disciplina de Backend - Professor Ramon Venson - SATC 2024

# Data Transfer Objects

Data Transfer Objects, ou **DTOs**, são objetos desenhados exclusivamente para a transferência de dados entre camadas ou aplicações.

Esses objetos tendem a ser mais leves que suas contrapartes representadas em forma de entidade e são serializáveis para que sejam facilmente transferidos entre diferentes sistemas.



## DTO / Records

Um DTO é um padrão de design e por isso pode ser criado usando diferentes estruturas de programação. Por exemplo, podemos usar uma classe simples do Java. Vamos dar o nome de `PessoaDto.java`:

```
public class Pessoa {  
    private String nome;  
    private int idade;  
  
    // Construtor  
    // Getters e Setters  
}
```

No entanto, na linguagem java, podemos criar a mesma estrutura usando outros recursos, como **Records**.

## Java Records

Introduzido no Java 14, os Java Records são uma forma de declarar classes no Java cujo o propósito seja a de prover um objeto imutável (onde não se pode alterar o valor após a criação) e com o mínimo de código possível para acessar os atributos desse objeto, reduzindo o chamado *boilerplate*.

Na prática, o Java Record serve como substituto para uma classe POJO que carrega apenas dados para serialização.

## Declarando um Record

Para declarar um novo record, podemos criar um novo arquivo e definir a seguinte sintaxe:

```
public record Pessoa(String nome, int idade) {}
```

## Instanciando um Record

```
Pessoa pessoa = new Pessoa("Tarsila", 86);
```

Por ser imutável, os parâmetros associados ao record no momento de sua instância **não poderão ser mais modificados** dentro desse objeto.

## Acessando um Record

Para acessar os atributos de um record, usaremos métodos criados automaticamente que correspondem ao mesmo nome do atributo. Por exemplo:

```
String nome = pessoa.nome();  
System.out.println(pessoa.idade())
```

Repare que os atributos de um record são privados e não podem ser acessados diretamente, por isso acessamos sempre usando `()`, que representa que estamos usando um método.

## Record ou Classe?

Repare que ambas as estruturas de dados podem ser utilizadas para atingir os mesmos objetivos: a criação de um DTO.

É importante frisar que um DTO é um padrão de design.

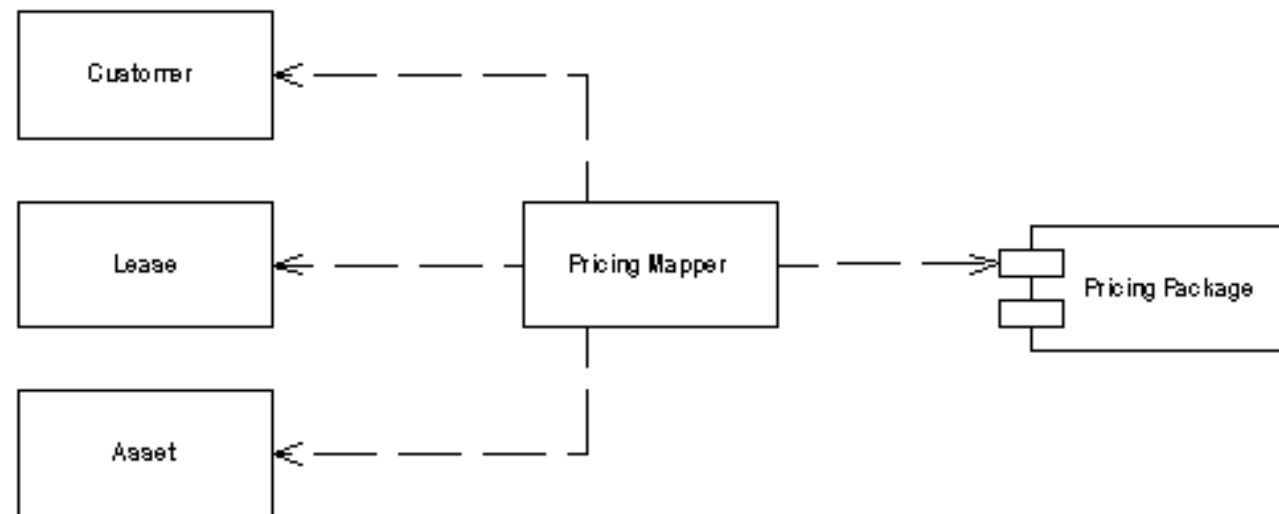
O ponto forte do Record é redução de boilerplate e a imutabilidade forçada, enquanto estruturas de Classe são mais flexíveis.



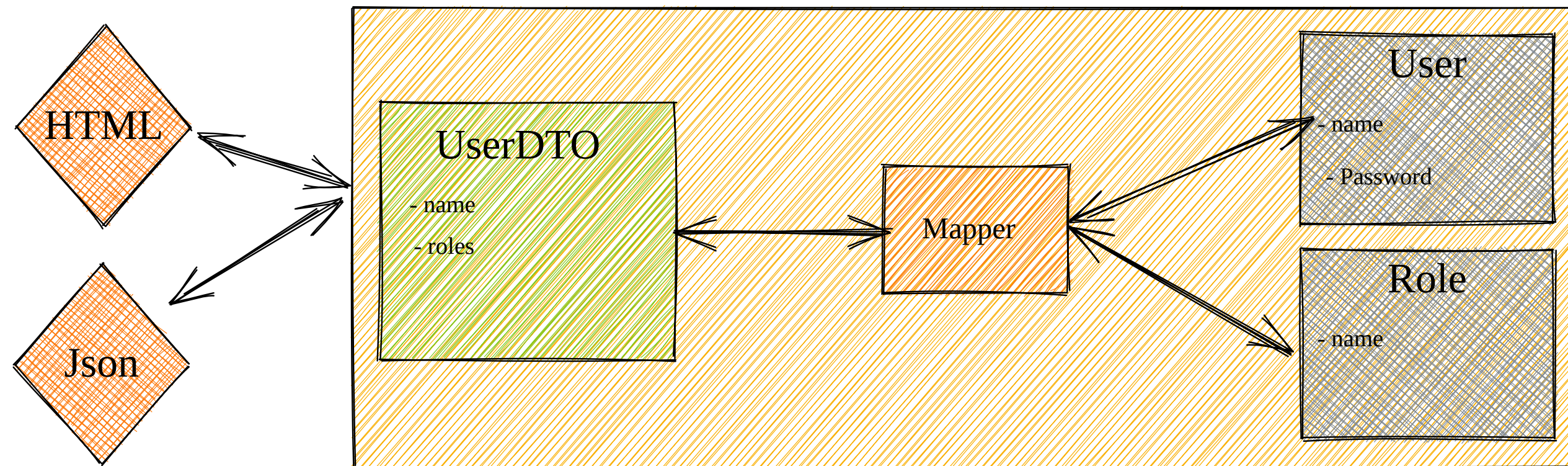
## Mapeamento de Dados

Ao criar um DTO, é comum que seja necessário implementar o mapeamento de um DTO para uma entidade do modelo de dados (e vice versa).

Para isso precisaremos de um padrão de design (**pattern**) chamada de **Mapper** (Mapeador).



## Presentation Layers



# Mapeando Entidade

Model

Vamos usar como exemplo a integração de um modelo de entidade chamado **Usuario:**

Usuario.java

```
package com.example.models;  
public class Usuario {  
    private String nome;  
    private String email;  
    private String senha;  
}
```

## DTO

Considere que teremos também um DTO, que servirá como estrutura da aplicação para fornecer dados de um usuário (o qual criamos anteriormente), porém **sem o atributo senha**;

UsuarioResponseDto.java

```
package com.example.models;  
public class Usuario(  
    String nome,  
    String email  
) {}
```

# Mapper

Criaremos também um mapeador (**mapper**) para fazer a conversão de uma entidade modelo para o DTO:

UsuarioResponseDto.java

```
package com.example.models;
public class UsuarioMapper() {
    public UsuarioDto toDto(Usuario usuario) {
        UsuarioDto dto = new UsuarioDto(
            usuario.nome,
            usuario.email
        );
        return dto;
    }
}
```

## Service

Nesse exemplo, vamos implementar também um serviço:

```
@Service
public class UsuarioService {
    @Autowired
    UsuarioMapper usuarioMapper;
    public UsuarioDto retornaAdministrador() {
        Usuario usuario = new Usuario(
            "Admin",
            "admin@localhost",
            "123456"
        );
        return usuarioMapper.toDto(usuario);
    }
}
```

## Considerações gerais

- O **DTO** é um objeto imutável usado para encapsular dados de entrada e saída
- O **modelo de dado** é o objeto que representa a descrição lógica de conceito
- O **mapper** é o responsável pela conversão entre os dois modelos anteriores

## O que aprendemos hoje?

- O que é um Data Transfer Model;
- Como criar um record;
- O que é e como criar uma classe de mapeamento (mapper);