

# **AVALIAÇÃO 02 - PROJETO INTERMEDIÁRIO**

Disciplina de Backend - Professor Ramon Venson - SATC 2024

## Metodologia

A avaliação **N2** consiste no design e codificação de um projeto web service contendo processamento de requisições de um cliente HTTP.

## Objetivos

- Avaliar a capacidade de desenvolvimento de um projeto completo;
- Desenvolver a capacidade de autonomia através da construção de um projeto com tema aberto ou semi-aberto;
- Oferecer uma auto-avaliação individual prática para o estudante;

## Requisitos:

O projeto deverá ser desenvolvido utilizando a plataforma Java e o framework Spring. Cada estudante deverá desenvolver um pequeno serviço capaz de fornecer rotas para requisições.

O serviço deverá possuir pelo menos um controller e um service. O controller deverá conter pelo menos uma rota GET para consultas (apenas leitura) e uma rota POST para enviar dados para processamento.

Deverá conter ainda uma denominada: `/ajuda`, que deverá responder com conteúdo EXATAMENTE no seguinte formato:

```
"estudante": "seu nome",  
"projeto": "nome do projeto"
```

Os projetos podem ser desenvolvidos dentro dos seguintes temas:

- Serviço de localização: (consulta distâncias, converte coordenadas...)
- Missões para um jogo MMORPG: (consulta quests, recebe dicas...)
- Marketplace (consulta aplicativos, avalia, pesquisa itens...)
- Placar de jogos (consulta jogos em andamento, marca jogos favoritos)
- Quiz (pesquisa perguntas, responde perguntas e recebe respostas...)
- Enquetes (cria enquetes, compartilha links, vota em enquetes...)
- Encurtador de Links (cria links compartilháveis, retorna endereço real...)
- Chat (consulta histórico do chat, envia mensagens...)
- Serviço de meteorologia (converte previsão do tempo para mensagens...)

Todos os projetos deverão ainda realizar a integração com serviços de API públicos e externos. Uma lista com diferentes APIs pode ser encontrada no [neste endereço](#).

Poderão utilizar ainda a integração com projetos de outros colegas. **Não inclua nenhum código dos projetos desenvolvidos por outros estudantes no seu projeto.**

## Critérios de Avaliação

- 
- **Funcionalidade:** o projeto serve seu propósito? Todas as rotas são bem definidas e implementadas corretamente?
- **Integração:** o projeto está integrado a uma API de terceiros, sendo capaz de reconhecer exceções (quando a API não estiver disponível).
- **Organização:** o projeto está bem organizado e contém um arquivo `README.md` explicando seu funcionamento? O código está bem organizado?
- **Criatividade e Inovação:** o projeto demonstra iniciativa e originalidade na sua implementação?



## Nota Final

O projeto final sera avaliado com a nota de 0,0 a 10,0 , de acordo com os critérios anteriores. Todos os critérios possuem o mesmo peso.

## Entrega

O estudante deverá realizar a postagem do endereço online de um repositório git até a data informada pelo professor em sala de aula. O repositório deve ser estar acessível ao professor.

Todas as modificações no projeto deverão ser realizadas até o dia **21 de Abril de 2024**.

## Considerações Finais

- Projetos fora dos critérios relacionados pelo professor em sala de aula serão **descontados** automaticamente, incluindo:
  - Projetos postados fora do prazo;
  - Projetos sem relação com o enunciado da atividade;
  - Projetos que não podem ser executados corretamente;
- A **cópia comprovada** do projeto resulta no desconto automático na nota final do estudante, o que inclui:
  - Projetos copiados de outros projetos;
  - Projetos não realizados pelo estudante;
  - Projetos com código fonte gerado por inteligência artificial.