

## **Projet : Application de Gestion de Recettes**

### **Description générale:**

Vous allez créer une application de gestion de recettes où les utilisateurs peuvent ajouter, afficher, modifier et supprimer des recettes. Ce projet est divisé en quatre parties, chacune couvrant différentes fonctionnalités de l'application. Utilisez HTML, CSS, et JavaScript pour compléter ce projet.

La qualité du code sera prise en compte .

## Partie 1 : Structure de Base et Style (HTML & CSS)

**Objectif :** Créer la structure de base de l'application et la styliser.

**Tâches :**

- Créez une page HTML avec un en-tête pour le titre de l'application.
- Ajoutez une section pour afficher les recettes existantes.
- Ajoutez un formulaire pour ajouter de nouvelles recettes, comprenant des champs pour le nom de la recette, les ingrédients et les instructions.
- Utilisez CSS pour styliser l'application, rendant la mise en page agréable et facile à utiliser.

## Partie 2 : Ajout de Recettes (JavaScript)

**Objectif :** Implémenter la fonctionnalité d'ajout de nouvelles recettes.

**Tâches :**

- Écrivez un script JavaScript pour récupérer les données du formulaire lorsque l'utilisateur soumet une nouvelle recette.
- Ajoutez la nouvelle recette à la liste des recettes affichées.
- Utilisez des événements pour déclencher l'ajout de la recette à la soumission du formulaire.

## Partie 3 : Modification et Suppression de Recettes (JavaScript)

**Objectif :** Ajouter des fonctionnalités pour modifier et supprimer des recettes.

**Tâches :**

- Ajoutez des boutons "Modifier" et "Supprimer" à chaque recette affichée.
- Implémentez la fonctionnalité de modification permettant à l'utilisateur de mettre à jour les informations de la recette.
- Implémentez la fonctionnalité de suppression permettant à l'utilisateur de retirer une recette de la liste.

## Partie 4 : Sauvegarde des Recettes (JavaScript - Local Storage)

**Objectif :** Persister les recettes en utilisant le stockage local du navigateur.

**Tâches :**

- Utilisez l'API `localStorage` pour sauvegarder les recettes afin qu'elles persistent même après la fermeture du navigateur.
- Chargez les recettes sauvegardées depuis le `localStorage` lorsque l'application est ouverte.
- Assurez-vous que les recettes ajoutées, modifiées et supprimées sont correctement mises à jour dans le `localStorage`.

## Instructions Générales

1. **HTML et CSS :**
  - Utilisez une structure HTML sémantique.
  - Assurez-vous que votre CSS rend l'application attrayante et facile à utiliser.
2. **JavaScript :**
  - Écrivez du code clair et bien commenté.
  - Utilisez des fonctions pour organiser votre code et éviter les répétitions.
3. **Sauvegarde et Récupération :**
  - Assurez-vous que toutes les fonctionnalités (ajout, modification, suppression) sont synchronisées avec le `localStorage`.

## Livrables

- Un fichier `index.html` contenant la structure de votre application.
- Un fichier `styles.css` pour le style.
- Un fichier `script.js` pour la logique de votre application.
- Mettre le code dans un dépôt Git et envoyer le lien avant dimanche 07 Juillet 2024 à 15h.