

PRE-TEST

(Sebelum training dimulai)

Pilihan Ganda

1. Apa tujuan utama dari training dalam pengembangan perangkat lunak?
 - a. Membuat desain UI/UX
 - b. Meningkatkan kemampuan dan pemahaman terkait sistem/perangkat lunak
 - c. Membuang fitur yang tidak digunakan
 - d. Menentukan harga software

Jawaban: b

2. Training teknis biasanya berisi materi tentang...
 - a. Cara memasarkan aplikasi
 - b. Penerapan Git, CI/CD, DevOps
 - c. Cara menghitung keuntungan
 - d. Struktur organisasi perusahaan

Jawaban: b

3. Mengapa training penting untuk pengguna sistem?
 - a. Agar bisa membuat aplikasi sendiri
 - b. Agar memahami cara menggunakan sistem sehingga mengurangi kesalahan
 - c. Agar menghapus data lama
 - d. Agar menambah jumlah server

Jawaban: b

4. Dalam konteks AI/Machine Learning, training berarti...
 - a. Menambah jumlah user
 - b. Proses melatih model dengan data untuk menghasilkan prediksi
 - c. Membuat database
 - d. Menjalankan backup data

Jawaban: b

5. Tahapan training sistem yang benar adalah...
 - a. Pelaksanaan – Analisis kebutuhan – Evaluasi
 - b. Analisis kebutuhan – Penyusunan materi – Pelaksanaan – Evaluasi

- c. Demo – Evaluasi – Perancangan
- d. Pelatihan langsung tanpa persiapan

Jawaban: b

Jawaban Singkat

- 6. Sebutkan 1 contoh jenis training dalam pengembangan perangkat lunak!

Jawaban: Training teknis (contoh: penggunaan Git, CI/CD, DevOps).

- 7. Apa manfaat adanya post-test setelah training?

Jawaban: Untuk mengukur peningkatan pemahaman peserta setelah mengikuti training.