

noTone()

Beschreibung

Stoppt die Tonerzeugung, die von `tone()` erzeugt wurde. Macht nichts, wenn kein Ton erzeugt wurde.

Syntax

```
noTone(pin)
```

Parameter

`pin`: Der Pin, auf dem die Tonerzeugung gestoppt werden soll

Rückgabewert

Nichts

Anmerkungen und Warnungen

Wenn du verschiedene Töne auf mehreren Pins spielen willst, musst du zunächst mit `noTone()` auf einem Pin den Ton stoppen und anschließend mit `./tone[tone()]` auf dem nächsten Pin einen neuen Ton generieren.

Siehe auch