

by Juanjo López & José Andrés Echevarría

La instalación de **ArduinoBlocks-Connector v4** en **Chromebook** no es un proceso directo. Chromebook es un sistema operativo basado en aplicaciones de Google y en la nube, las aplicaciones nativas y más que necesitan acceso al hardware del equipo, como es el caso del Connector, no estaban contempladas en un inicio para este sistema.

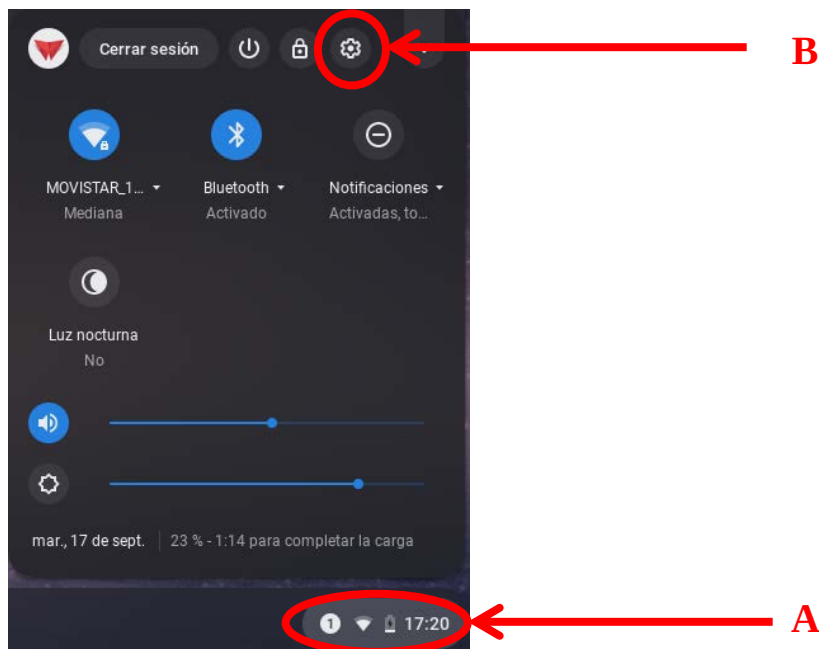
Posteriormente Google ha ido añadiendo la posibilidad de instalar aplicaciones sobre el subsistema **Linux** sobre el que corre el **ChromeOS**. Para entenderlo de una forma sencilla, ChromeOS es como tener algo parecido a un navegador Chrome a pantalla completa sobre un equipo con Debian (Ubuntu) instalado.

La extensión del Arduinoblocks Connector v4 es .deb.

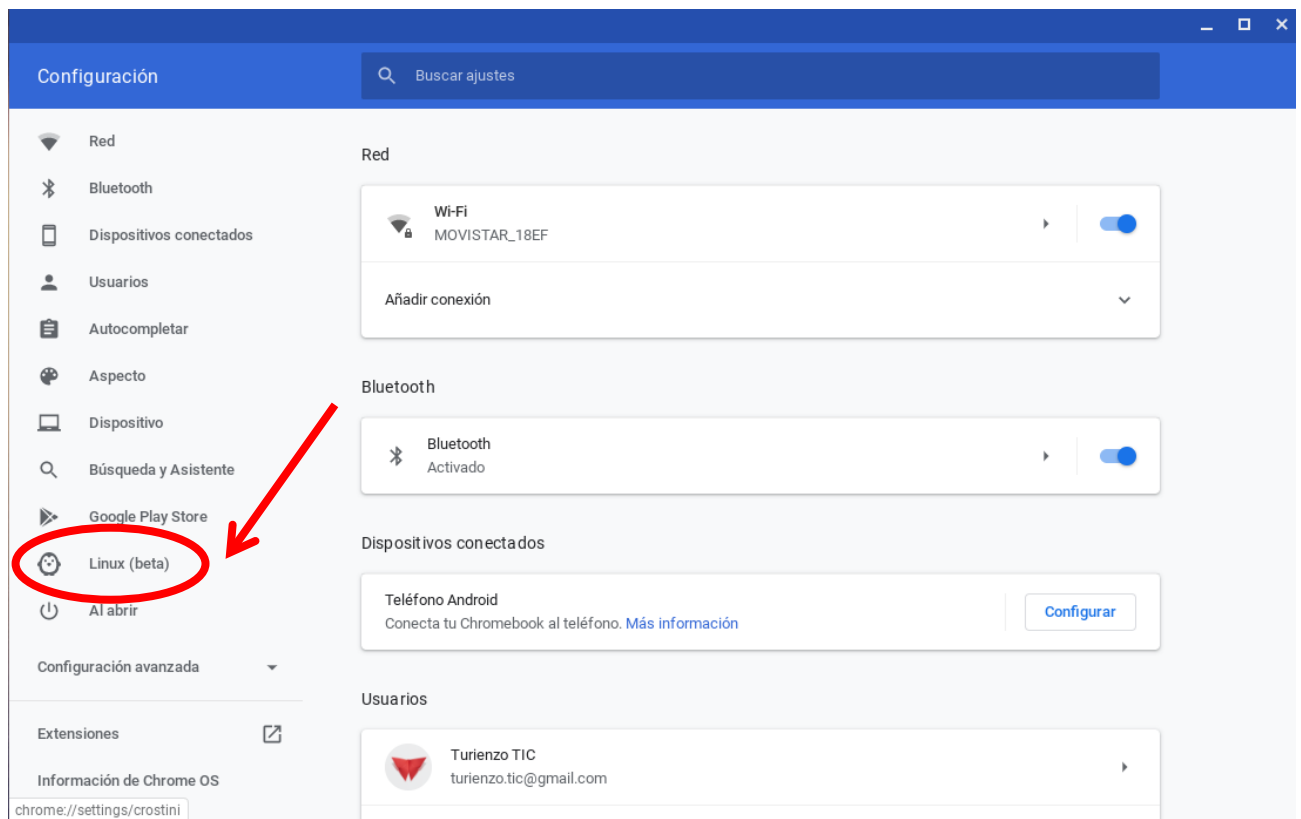
¿Cómo instalar un .deb en el Linux que mi chromebook lleva dentro?

- 1) Primero debemos activar el modo Linux.

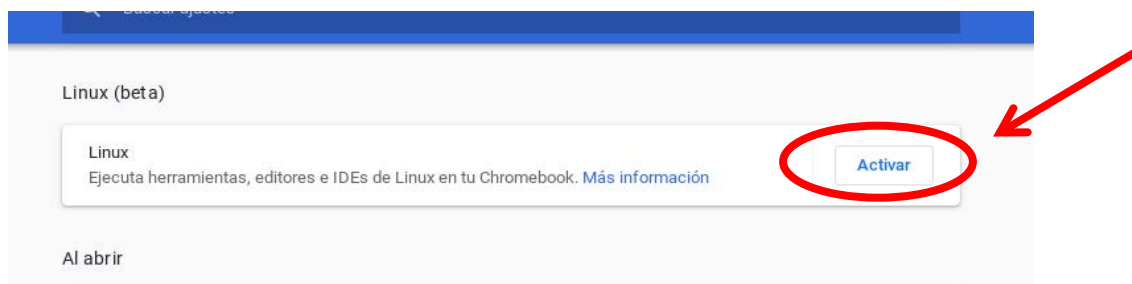
Para ello iremos a Configuración. Clicamos sobre A (en la zona gris, no en los iconos) y luego sobre B.



Se abre la siguiente pantalla y hacemos clic sobre Linux (beta).



Y damos en **Activar**



Configura Linux (Beta) en tu Chromebook

Consigue herramientas para desarrollar sitios web, aplicaciones de Android y mucho más. Al instalar Linux, se descargarán 300 MB de datos. [Más información](#)




[Instalar](#) [Cancelar](#)

- 2) Descargar ArduinoBlocks-Connector v4 para Linux 64 bits. El archivo quedará guardado en **Descargas**.

<http://www.arduinoblocks.com/web/site/abconnector>

ArduinoBlocks-Connector v4


La aplicación que conecta ArduinoBlocks a tu placa Arduino!



[Windows](#) [Ubuntu 32 bits](#) [Ubuntu 64 bits](#) [MacOS](#) [RaspberryPi](#)

Ubuntu 64 bits

Probado en Ubuntu 64 bits (debian)

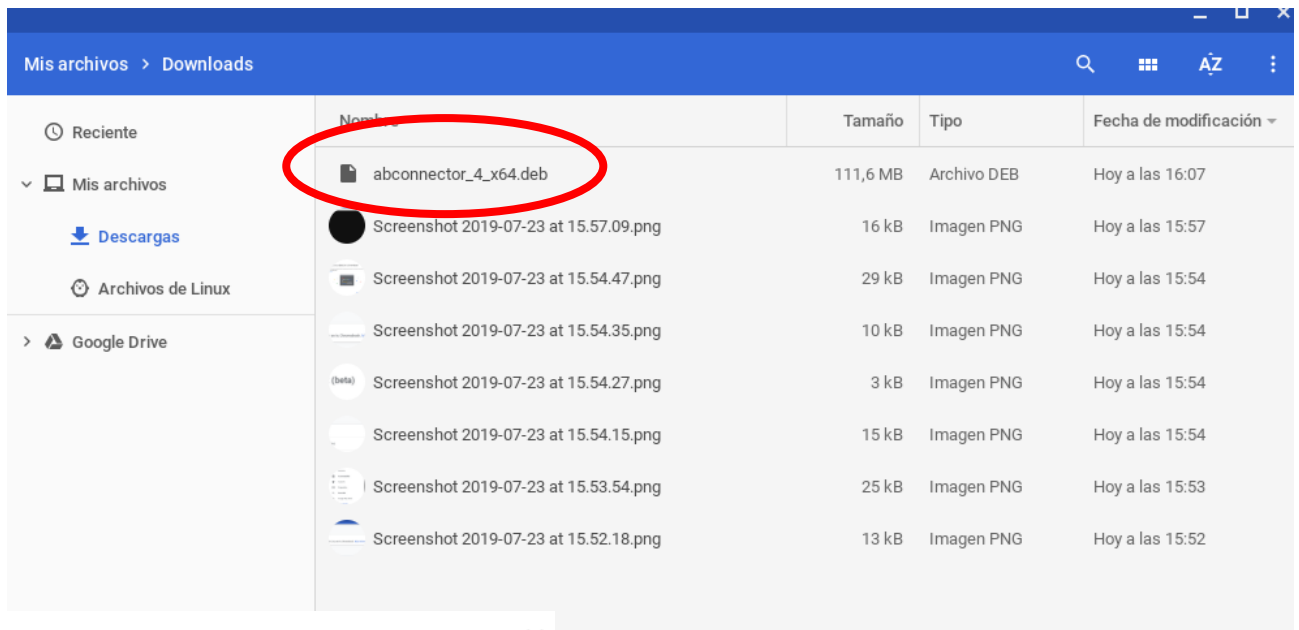
 **Linux**

[Descarga para Ubuntu 64 bits \(.deb\)](#)

Método de instalación alternativo (terminal)

```
sudo dpkg -i abconnector_4_x64.deb
```

- 3) Instalar la aplicación haciendo doble clic en el gestor de archivos sobre el **abconnector_4_x64.deb** descargado:



Instalar aplicación con Linux (Beta)

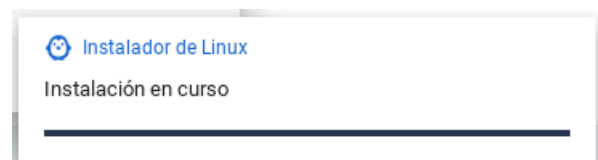
La aplicación de Linux estará disponible en tu terminal y también es posible que se te muestre un icono en el menú de aplicaciones.

Detalles

Aplicación: abconnector
Versión: 4
Descripción: ArduinoBlocks Connector V4

ArduinoBlocks Connector V4

[CANCELAR](#) [INSTALAR](#)



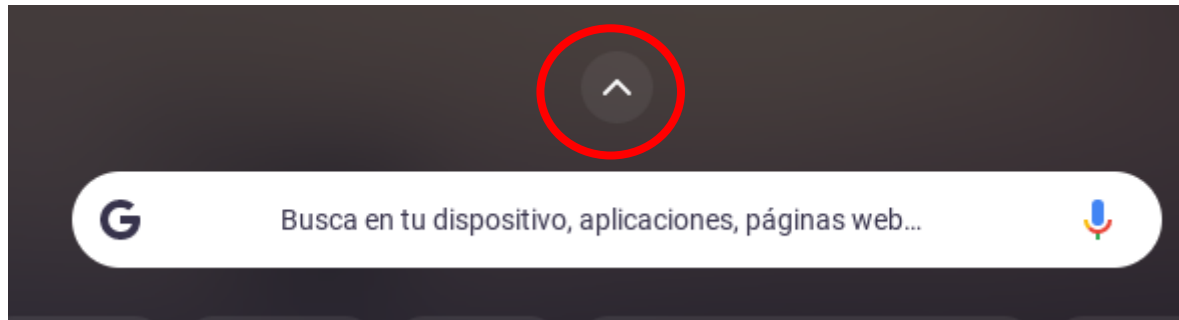
Instalador de Linux

Instalación en curso

- 4) Abrir el terminal; para ello:
Hacer clic en el siguiente botón



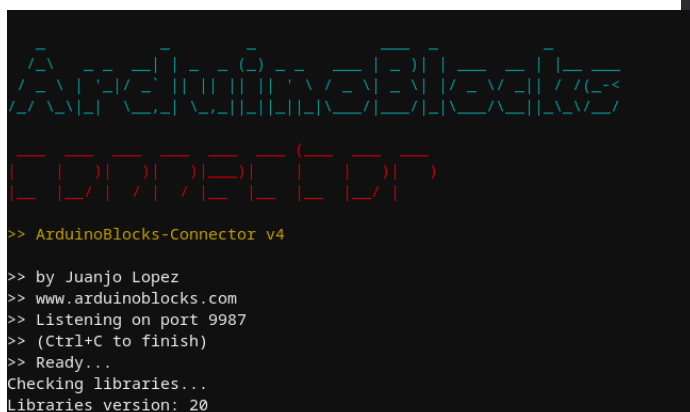
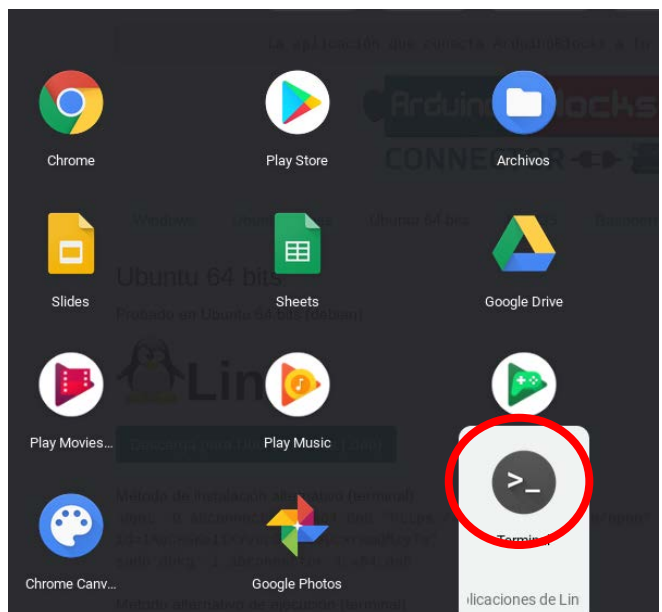
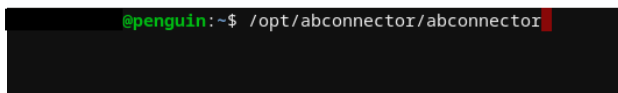
Desplegar el menú de aplicaciones;



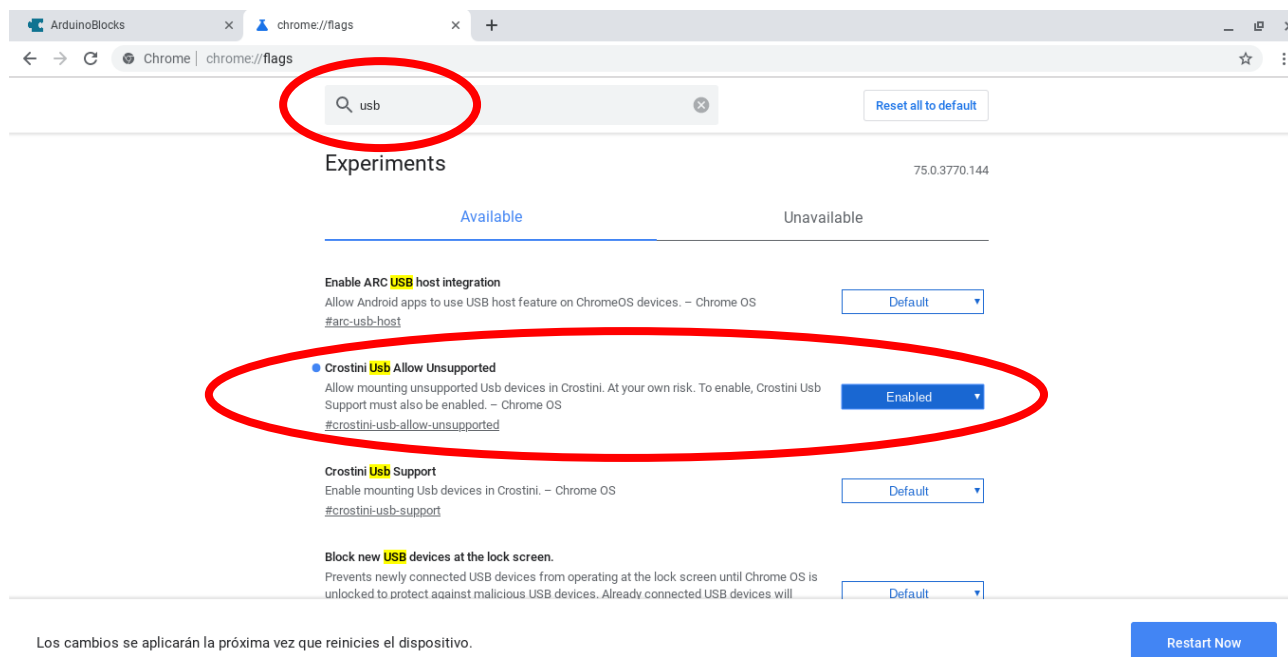
Ejecutar el comando:

/opt/abconnector/abconnector

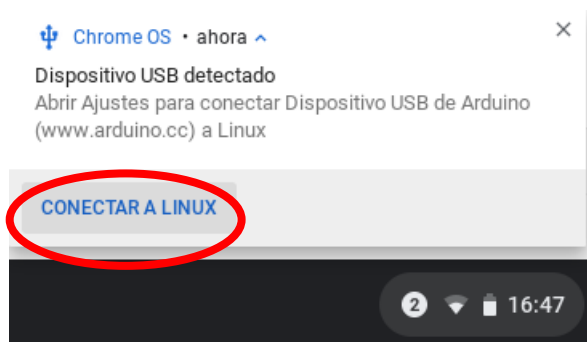
*(debe arrancar la aplicación del connector,
no cerrar la terminal)*



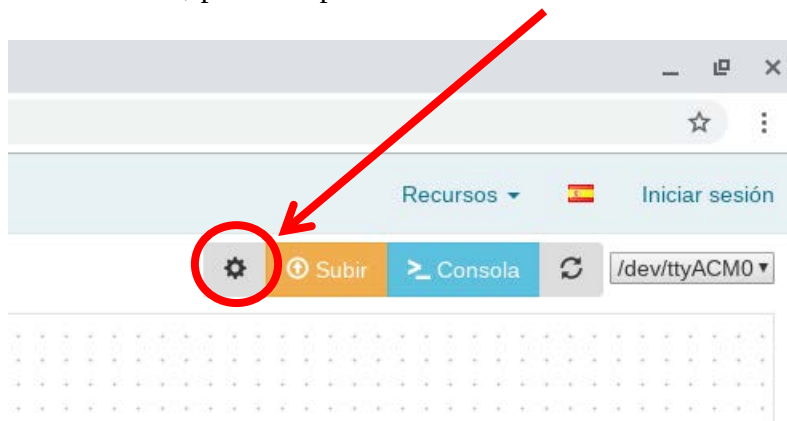
5) Habilitar permisos para acceder al USB en una pestaña del navegador **Chrome**. Abrir la url **chrome://flags**. Buscar “USB” y activar tal y como se ve en la imagen:



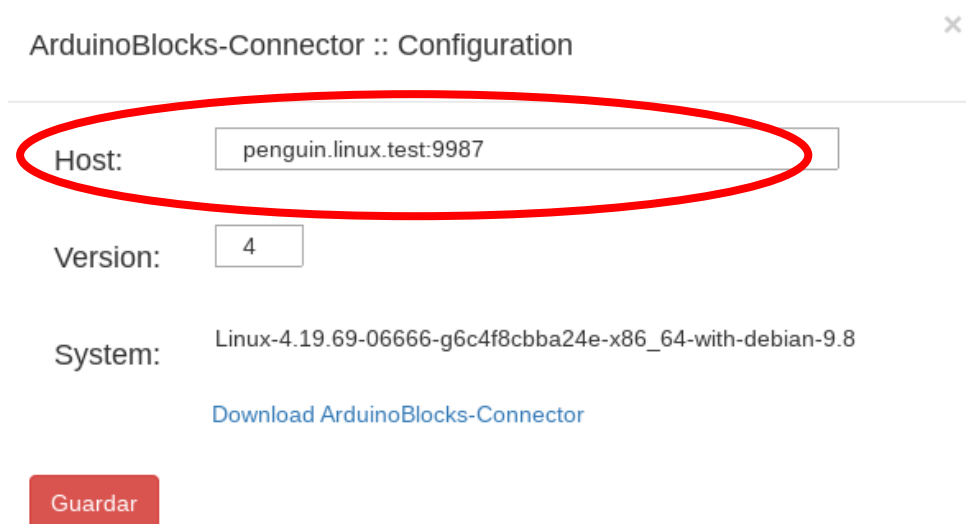
6) Cada vez que se conecte la placa Arduino (siempre que se conecte, no sólo en la instalación, cada vez que se use) al puerto USB, aparecerá este mensaje y hay que pinchar siempre en “conectar a linux”



7) Una vez conectado al Linux el USB, debemos configurar la conexión ArduinoBlocks → ArduinoBlocks-Connector; para ello pinchamos en la rueda dentada:



En ese momento aparecerá la siguiente ventana y en **Host:** debemos cambiar **localhost** por : **penguin.linux.test:9987** y dar a **Guardar**.



Si todo ha ido bien, ya podremos jugar con **ArduinoBlocks** desde nuestro **Chromebook**!



En un futuro se intentará simplificar la instalación y crear un icono en el menú de aplicaciones con la instalación.

(normalmente se crea un acceso directo a la aplicación, en cualquier caso la aplicación se ejecuta de forma invisible y no aparece la terminal de comandos, por lo que es recomendable ejecutarla en modo consola como se indica en el punto 4)



<http://www.arduinoblocks.com/>