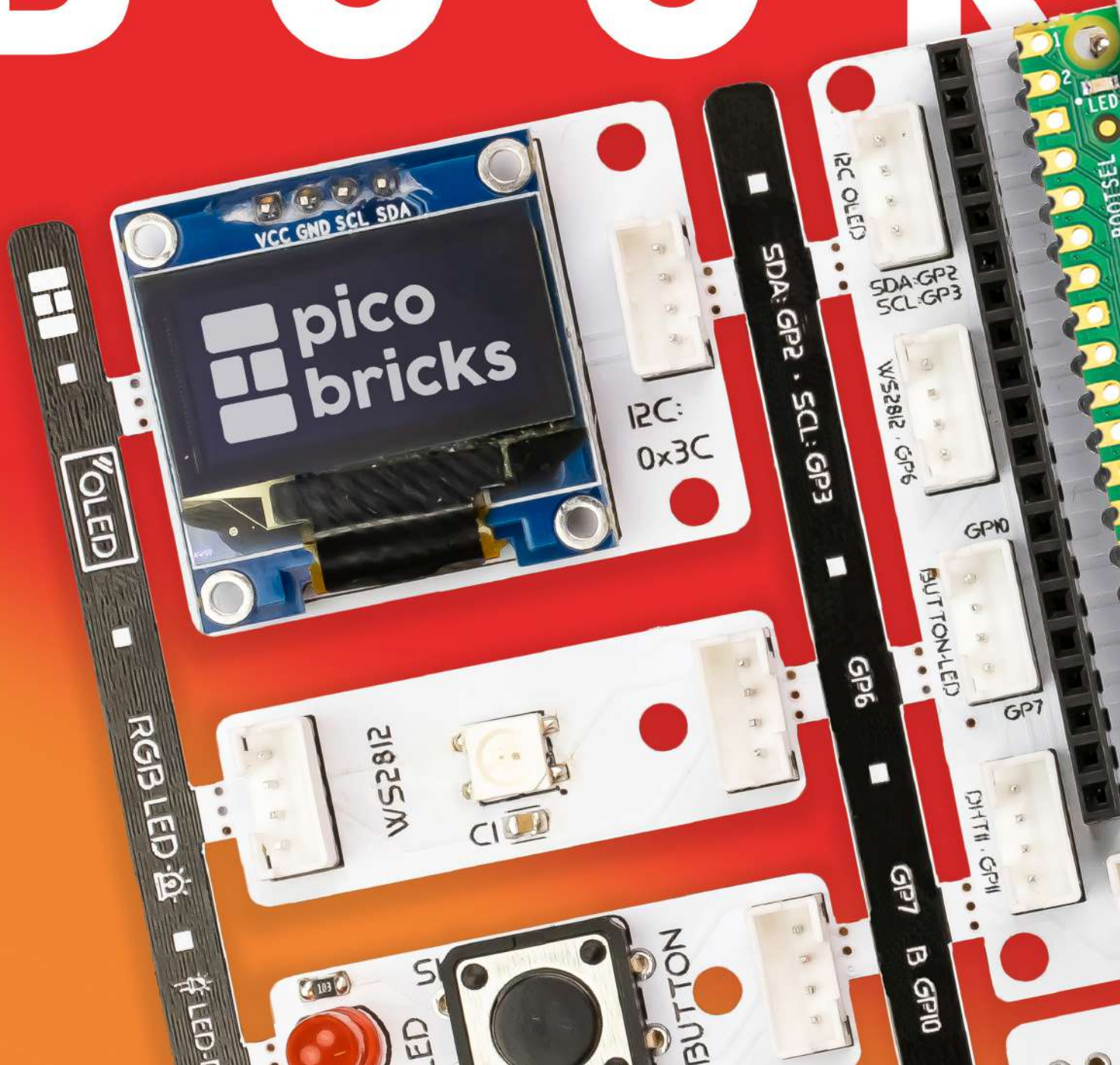


Project Book





Copyright © 2022 Robotistan

Alle Rechte vorbehalten. Es ist strengstens verboten, den Text, die Fotos und andere Inhalte dieses Buches ganz oder teilweise ohne Genehmigung zu kopieren, zu reproduzieren, zu verwenden, zu veröffentlichen und zu verbreiten, außer für den individuellen Gebrauch.

Inhalt: Mustafa Kemal Avcı, Abdullah Kaya

Übersetzung: Naze Gizem Özer

Design: Ahmet Gürsu

Pico Bricks Entwicklerteam

Yasir Çiçek - Projektmanager

Yusuf Gündoğdu - Softwareentwickler

Mehmet Suat Morkan - Hauptentwickler

Mehmet Ali Dağ - Hardware-Entwickler



Powered by



John Maloney · Turgut Güneysu · Kathy Giori · Bernat Romagosa

Stand: 12. Dez. 2022 Ver. 1.15

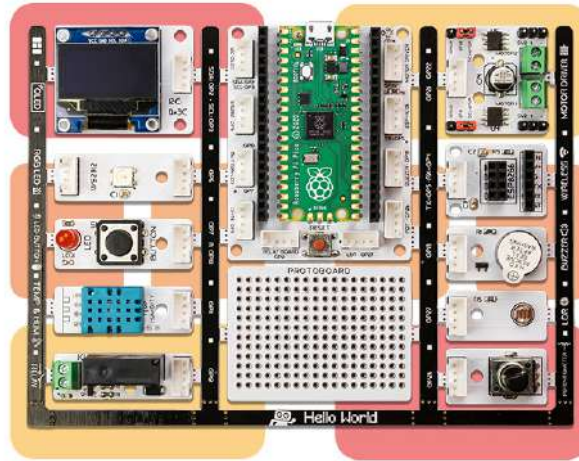


Inhalt

Was ist Pico Bricks?	4
1. Umgebungen für die Entwicklung	6
1.1. MicroBlocks Block-Programmiersprache	6
1.1.1. Einführung in die Schnittstelle	7
1.1.2. MicroBlocks-Picobricks Verbindung und Betrieb	9
1.2. Thonny (MicroPython) IDE für Anfänger	13
1.2.1 Thonny IDE Setup	13
1.2.2. Thonny IDE Schnittstelle	13
1.2.3. Laden Sie die MicroPython-Firmware auf den Raspberry Pi Pico	14
1.2.4. Installation und Ausführung von Code auf dem Raspberry Pi Pico	15
1.3. Arduino IDE	17
1.3.1. Schreiben und Ausführen von Code mit Arduino IDE	18
1.3.2. Wie kann man die Arduino-Bibliothek hinzufügen?	20
2. PROJEKTE	22
2.1. Blinzeln	23
2.2. Aktion - Reaktion	27
2.3. Autonome Beleuchtung	31
2.4. Thermometer	38
2.5. Grafik-Monitor	44
2.6. Beherrsche den Rhythmus	49
2.7 Zeige deine Reaktion	60
2.8. Mein Timer	68
2.9. Wecker	78
2.10. Kenne deine Farbe	85
2.11. Magische Lampe	97
2.12. Smart Cooler	101
2.13. Buzz Wire Spiel	106
2.14. Dinosaurier-Spiel	115
2.15. Tag und Nacht	120
2.16. Sprachgesteuertes Roboterauto	132
2.17. Zwei-Achsen-Roboterarm	140
2.18. Smart House	154
2.19. Glutton Spardose	161
2.20. Bestätigung der Tür	168
2.21. Automatischer Papierkorb	182
2.22. Digitales Lineal	188
2.23. Air Klavier	196
2.24. Roboter für Labyrinthlöser	205
2.25. Intelligentes Gewächshaus	213
3. Bibliographie	233

Was ist Pico Bricks?

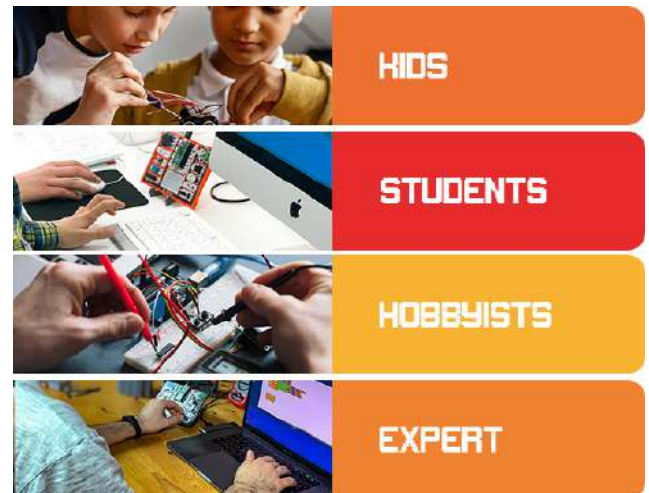
Pico Bricks ist eine elektronische Entwicklungsplatine + Software, die für den Einsatz in Maker-Projekten entwickelt wurde. Mit zehn abnehmbaren Modulen können Sie mit Pico Bricks eine Vielzahl von Projekten erstellen. Es enthält auch ein Protoboard, das Sie verwenden können, um Ihre eigenen Module hinzuzufügen!



Pico Bricks ist für alle, die sich für Elektronik und Programmierung interessieren. Anfänger ohne vorherige Erfahrung werden es dank des modularen Hardware-Designs, der Scratch-ähnlichen Blockcodierungsumgebung und des Simulators leicht finden. Wer Erfahrung hat, kann sich in der Elektronik vertiefen oder das Programmieren in Python erkunden. Und selbst die erfahrensten Hersteller werden es zu schätzen wissen, wie schnell sie Ideen und Prototypen mit Pico Bricks.

Im Gegensatz zu anderen Boards hat Pico Bricks eine unglaubliche Flexibilität für jedes Level von Makern! Bricks IDE hat Beispielcodes für verschiedene Szenarien.

Lernen Sie mit MicroBlocks oder dem Drag-and-Drop-Block-Code-Builders von Pico Bricks vom Null bis zum Helden zu programmieren. MicroBlocks ist die einfachste Codiererfahrung, die jemals erstellt wurde und in der Makerindustrie weithin bekannt ist.



Haben Sie eine Frage? Weitere Informationen finden Sie hier [hier](#).



POWERED BY
MicroBlocks

ENTWICKLUNGSSUMME