mulF ) Load e Store Escalonam acelerar a e Loop unrollii considerar a	e como u ento Esi xecução ng: Expa apenas L	de Ponto unidade d <b>tático</b> : Tr unsão do I	e memó ocar a o Loop em	ria de 2 c rdem das 2 ou mai	iclos (Ld e s instruções s s interações	Sd), 1 unidade sem alterar a s	e de inteiros ( semântica do s instruções p	utuante em 6 d Add,Addi, sub programa par ara escalonar	, and,) a
Com Loop	I	I	1	I	1	Γ	Γ		Ī
instrução	fetch	decod e	exec	write	fetch	decode	exec	write	
LOOP: addf f1,f2,f3									
Ld f2,8(r1)									
Multf f1,f1,f2									
addf f4,f2,f1									
Sd f4,16(r1)									
Addi r1,r1,32									
Beq r1,r2,LOOP									
Ciclos por ins			Mod	lifique o có	odigo acima pa	ara executar co	m escaloname	ento estático e	
		ı	1	ı	1	I	I		

Ciclos por ins código	Ciclos por instrução: Faça o teste abaixo: 1) Executar o código									
instrução	fetch	decod e	exec	write	fetch	decode	exec	write		
Loop: ld f1,0(r1)										
ld f2,4(r1)										
Sd f2,16(r1)										
Ld f2,20(r1)										
Mult f1,f1,f2										
Addf f1,f1,f4										
Sd f1,0(r1)										
Addi r1,r1,32										
BNE r1,r2,LOOP										
Ciclos por instrução = Modifique o código acima para executar com unrolling fator 2										
instrução	fetch	decod e	exec	write	fetch	decode	exec	write		