mulF)									
								s (Add,Addi, sub,	
acelerar a e			ocar a o	raem aas	instruções	sem alterar a	semantica	do programa para	а
			l oon em	1 2 AU ma	is interações	s nara ter mai	is instrucõe	s para escalonar.	Vamos
						ações suces		o para cocaloriar.	varrios
						o para reduzi		dências.	
Com Loop		Ι	T		T	T	T	<u> </u>	l
instrução	fetch	decod e	exec	write	fetch	decode	exec	write	
LOOP: Ld f1,0(r1)									
Ld f2,8(r1)									
Addf f1,f1,f3									
Multf f4,f2,f1									
Sd f4,16(r1)									
Addi r1,r1,32									
Beq r1,r2,LOOP									
Ciclos por ins	strução =		Mod	difique o co	1	ara executar c	om escalona	mento estático	
instrução	fetch	decod e	exec	write	fetch	decode	exec	write	
Ciclos por ins	strução =	•	Mod	difique o co	ódigo acima p	ara executar c	om loop unro	olling 2 interações	

Exemplo: Somador de Ponto Flutuante em 4 ciclos (addF), Multiplicador de Ponto Flutuante em 6 ciclos (

Nome e Matricula: _

instruç	ão:		Us	se agora a	a técnica de	e software	pipelining
fetch	decod	exec	write	fetch	decode	exec	write
	е						
trução:					Faça o t	teste abaixo: ´	I) Executar o
trução: fetch	decod e	exec	write	fetch	Faça o t	teste abaixo: 1	write
1		exec	write	fetch	T	4	
fetch	е			fetch	T	4	
fetch	e 2	34	5	fetch	T	4	
fetch 1 2	e 2 3,4	34 5,8	5	fetch	T	4	
fetch 1 2 3,4	e 2 3,4	34 5,8	5	fetch	T	4	
fetch 1 2 3,4	e 2 3,4	34 5,8	5	fetch	T	4	
fetch 1 2 3,4	e 2 3,4	34 5,8	5	fetch	T	4	
fetch 1 2 3,4	e 2 3,4	34 5,8	5	fetch	T	4	
fetch 1 2 3,4	e 2 3,4	34 5,8	5	fetch	T	4	
fetch 1 2 3,4	e 2 3,4	34 5,8 9,10	5 9 -	digo acima p	T	exec	write
fetch 1 2 3,4 5,8	e 2 3,4	34 5,8 9,10	5 9 -		decode	exec	write
fetch 1 2 3,4 5,8	e 2 3,4 5,8 decod	34 5,8 9,10	5 9 - lifique o có	digo acima p	decode	exec	write
fetch 1 2 3,4 5,8	e 2 3,4 5,8 decod	34 5,8 9,10	5 9 - lifique o có	digo acima p	decode	exec	write
fetch 1 2 3,4 5,8	e 2 3,4 5,8 decod	34 5,8 9,10	5 9 - lifique o có	digo acima p	decode	exec	write
		instrução: fetch decod e	fetch decod exec	fetch decod exec write	fetch decod exec write fetch	fetch decod exec write fetch decode	fetch decod exec write fetch decode exec