### 

**Diseño de software educativo 1**

**Autor**

**Bryan Escobar Martínez**

**Any Vanesa Monterroza Mariota**

**Jonathan Perez Blanquicet**

**Donaldo Doria Barrios**

**Asesor tutor:**

**Alexander Toscano Ricardo**

**Universidad de Córdoba**

**Facultad de Educación y Ciencias Humanas**

**Licenciatura en Informática con énfasis en Medios Audiovisuales**

**2025**

### 

### 

### 

### 

### **Propuesta de Desarrollo de Objetos Virtuales de Aprendizaje (OVA)**

**Título del Proyecto:** Desarrollo de OVAs sobre Métodos de Recolección de Información en la Investigación

**Repositorio:** [**https://github.com/area-de-informatica/ds1\_pa\_observatech.git**](https://github.com/area-de-informatica/ds1_pa_observatech.git)

**Descripción General:** El presente proyecto tiene como objetivo diseñar y desarrollar tres Objetos Virtuales de Aprendizaje (OVA) que aborden los métodos fundamentales de recolección de información en la investigación: la observación, la entrevista y la encuesta. Estos OVAs estarán diseñados bajo la metodología **MODESEC**, garantizando que sean didácticos, interactivos y alineados con los lineamientos pedagógicos establecidos.

### **Descripción de los OVAs**

1. **OVA: La Observación en la Investigación**
   * Explicará los diferentes tipos de observación, sus características y cómo aplicarla correctamente en un proceso investigativo.
   * Contará con ejemplos prácticos, videos explicativos y ejercicios interactivos para reforzar el aprendizaje.
2. **OVA: La Entrevista como Técnica de Recolección de Datos**
   * Describirá los tipos de entrevistas, las estrategias para formular preguntas efectivas y la importancia del rapport con el entrevistado.
   * Incluirá simulaciones, plantillas para diseñar entrevistas y casos de estudio.
3. **OVA: Diseño y Aplicación de Encuestas**
   * Presentará los principios básicos de la construcción de encuestas, tipos de preguntas y herramientas digitales para su aplicación.
   * Incorporará ejercicios prácticos donde los estudiantes puedan diseñar y analizar encuestas en un entorno interactivo.

### **Metodología de Desarrollo**

La metodología MODESEC guiará el desarrollo de los OVAs, asegurando una estructura modular que incluya:

* **Análisis**: Identificación de necesidades y definición de objetivos de aprendizaje.
* **Diseño**: Creación del esquema del contenido y planificación de recursos interactivos.
* **Desarrollo**: Implementación de los OVAs utilizando herramientas digitales.
* **Evaluación**: Pruebas con usuarios para validar su efectividad y usabilidad.

### **Resultados Esperados**

* Facilitar el aprendizaje autónomo sobre métodos de recolección de datos en la investigación.
* Mejorar la comprensión y aplicación de estos métodos a través de actividades interactivas.
* Potenciar el uso de herramientas tecnológicas en la enseñanza de la investigación.

