



Observa Tech

Diseño de software educativo 1

Autor

Bryan Escobar Martínez
Any Vanesa Monterroza Mariota
Jonathan Perez Blanquicet
Donaldo Doria Barrios

Asesor tutor:

Alexander Toscano Ricardo

Universidad de Córdoba
Facultad de Educación y Ciencias Humanas
Licenciatura en Informática con énfasis en Medios Audiovisuales
2025



Propuesta de Desarrollo de Objetos Virtuales de Aprendizaje (OVA)

Título del Proyecto: Desarrollo de OVAs sobre Métodos de Recolección de Información en la Investigación

Repositorio: https://github.com/area-de-informatica/ds1_pa_observatech.git

Descripción General:

El presente proyecto tiene como objetivo diseñar y desarrollar tres Objetos Virtuales de Aprendizaje (OVA) que aborden los métodos fundamentales de recolección de información en la investigación: la observación, la entrevista y la encuesta. Estos OVAs estarán diseñados bajo la metodología **MODESEC**, garantizando que sean didácticos, interactivos y alineados con los lineamientos pedagógicos establecidos.

Descripción de los OVAs

1. OVA: La Observación en la Investigación

- Explicará los diferentes tipos de observación, sus características y cómo aplicarla correctamente en un proceso investigativo.
- Contará con ejemplos prácticos, videos explicativos y ejercicios interactivos para reforzar el aprendizaje.

2. OVA: La Entrevista como Técnica de Recolección de Datos

- Describirá los tipos de entrevistas, las estrategias para formular preguntas efectivas y la importancia del rapport con el entrevistado.
- Incluirá simulaciones, plantillas para diseñar entrevistas y casos de estudio.

3. OVA: Diseño y Aplicación de Encuestas

- Presentará los principios básicos de la construcción de encuestas, tipos de preguntas y herramientas digitales para su aplicación.
- Incorporará ejercicios prácticos donde los estudiantes puedan diseñar y analizar encuestas en un entorno interactivo.

Metodología de Desarrollo

La metodología MODESEC guiará el desarrollo de los OVAs, asegurando una estructura modular que incluya:



- **Diseño:** Creación del esquema del contenido y planificación de recursos interactivos.
- **Desarrollo:** Implementación de los OVAs utilizando herramientas digitales.
- **Evaluación:** Pruebas con usuarios para validar su efectividad y usabilidad.

Resultados Esperados

- Facilitar el aprendizaje autónomo sobre métodos de recolección de datos en la investigación.
- Mejorar la comprensión y aplicación de estos métodos a través de actividades interactivas.
- Potenciar el uso de herramientas tecnológicas en la enseñanza de la investigación.

La Observación en la Investigación



Anterior

Siguiente





La Entrevista en la Investigación



Anterior

Siguiente

