

# 杨凡 (MARK YUENG)

ANDROID ENGINEER | BACKEND ENGINEER | GAMING ENGINEER

nekocode.cn@gmail.com

Wechat: nekocode

## Skills

### Android 工程开发

熟练使用 Kotlin, Java。有较强的开发和架构能力, 有过多款工具 / 社交类产品的开发经验, 能很好地完成各种复杂的开发需求。有过 IDE Plugin 的开发经验, 能使用脚本和工具快速提高开发效率。

### 后端工程开发

熟练掌握 Python 以及相关后端技术栈知识。关注 Tornado, MongoDB, Redis, Docker 等各种新技术, 有过高并发服务端的开发经验, 有一定的服务器运维能力。

### 游戏开发

有一年多的游戏开发经验, 熟练 Unity 开发, 曾独立开发 2D 游戏引擎。对计算机图形学有较深了解, 持续关注 Unity, Processing, Shader 等游戏 / 图形 / 可视化技术。

## Technical

Kotlin

C#

MongoDB

Unity

Java

C++

MySQL

Docker

Python

Tornado

Redis

Git

## Experience

广东数库互联网金融信息服务有限公司: *Android* 开发主管 **2015 - 2016**

担任 Android 开发组主管, 同时客串后端工程, 负责公司多个产品的架构设计与开发。

广州市龙驹网络有限公司: *Android* 开发工程师 **2014 - 2014**

担任公司核心产品 Android 客户端的核心开发人员, 负责 VOIP 技术以及整个产品的开发。

## Education

广州大学: *计算机 软件工程* **2011 - 2015**

本科学士, CET-4

## Other

### Github

<http://github.com/nekocode>

### Zhihu

<https://www.zhihu.com/people/nekocode>