杨凡(MARK YUENG)

ANDROID ENGINEER | BACKEND ENGINEER

nekocode.cn@gmail.com Wechat: nekocode

Skills

Android 工程开发

Android 上程开发 熟练使用 Kotlin,Java。有较 熟练使用 Kotlin,Java。有较 就工具/社交类产品的开发经 验,能很好地完成各种复杂的 开发需求。有过 IDE Plugin 的 开发经验,能使用脚本和工具 快速提高开发效率。

后端工程开发 熟练掌握 Python 以及相关后端 技术栈知识。关注 Tornado,MongoDB,Redis, Docker 等各种新技术,有过高 并发服务端的开发经验,有一 定的服务器运维能力。

游戏开发 有一年多的游戏开发经验、熟练 Unity 开发,曾独立开发 2D 游戏引擎。对计算机图形学有较深刻的了解,持续关注 Unity, Processing, Shader, D3.js, Three.js 等图形/可视化技术。

Technical

Kotlin Python Java C# C++ Tornado MongoDB MySQL Redis Unity Docker Git

Experience 广东数库互联网金融信息服务有限公司: Android 开发主管 2015 - Current

担任 Android 开发组主管,同时客串后端工程,负责公司多个产品的架构设计与开发。

广州市龙驹网络有限公司: *Andriod 开发工程师* **2014 - 2014** 担任公司核心产品 Android 客户端的核心开发人员,负责 VOIP 技术以及整个产品的开发。

Education

广州大学: 计算机 软件工程 2011 - 2015

本科学士, CET-4

Other

Github

Zhihu

http://github.com/nekocode https://www.zhihu.com/people/nekocode