

杨凡(Mark Yueng)



Android Engineer | Backend Engineer

nekocode@gmail.com | 13246823364

SELF-INTRODUCTION

- 国内 Kotlin 语言布道者，目前在 Github 国内 **Kotlin 排行榜** 中维持排名第一。
- 长期维护知乎专栏『**Android 还可以这样开发**』以及个人博客 **nekocode.cn**。
- 偶尔在 Leetcode 上刷算法题：**Nekocode's Profile**。
- 有较强的设计美感，喜欢研究图形技术。自备 MacBook 无需配电脑。

EXPERTISE

编程语言: Kotlin、Java、Python、C#、C++

开发技能:

- **Android 工程开发**
熟练使用 Kotlin、Java。有较强的开发和架构能力，有过多款工具 / 社交类产品的开发经验，能很好地完成各种复杂的开发需求。有过 **IDE Plugin** 的开发经验，能使用脚本和工具快速提高开发效率。
- **后端工程开发**
熟练掌握 Python 以及相关后端技术栈知识。关注 Tornado、MongoDB、Redis、Docker 等各种新技术，有过高并发服务端的开发经验，有一定的服务器运维能力。
- **游戏开发**
有一年多的游戏开发经验，熟练 Unity 开发，曾独立开发 **2D 游戏引擎**。对计算机图形学有较深了解，持续关注 Unity、Processing、Shader 等 游戏 / 图形 / 可视化 技术。

其余技术栈: Git、ReactiveX、Tornado、MongoDB、MySQL、Redis、Docker

EXPERIENCE

广东数库互联网金融信息服务有限公司 (2015 - 2016)

Android 开发主管 客串后端工程, 公司技术合伙人

- **数库金服 Android 客户端**
负责整个团队 **Work Flow** 的搭建、**开发规范** 的制定，以及整个应用代码的架构。App 使用 Git 进行协同开发，采用 MVP 设计模式并使用了 Kotlin、ReactiveX、Retrofit 等技术栈。
- **陪你看电影 Android 客户端**
负责项目架构的搭建，负责 IM、Map、Push、SMS 等多个模块的技术选型（融云、高德、Mqtt、Mob）。
- **后端工程 (Python 栈)**
独立负责 **校校社交应用后端**、**公众号投票平台**、**H5 测试游戏平台** 等后端项目。并参与公司大多数后端项目 API 接口的设计。

EDUCATION

计算机, 软件工程 | 广州大学 (2011 - 2015)

本科学士, CET-4