

杨凡(Mark Yueng)



Android Engineer

nekocode.cn@gmail.com | 18310927892

SELF-INTRODUCTION

- 热爱学习，动手能力强，能保持对技术的好奇心。
- 国内 Kotlin 语言布道者，目前在 Github [国内 Kotlin 排行榜](#) 中暂时排名第一。
- 长期维护知乎专栏『[Android 还可以这样开发](#)』以及个人博客 [nekocode.cn](#)。
- 偶尔在 Leetcode 上刷算法题：[Nekocode's Profile](#)。
- 有较强的设计美感，喜欢各种图形、可视化技术。自备 MacBook 无需配电脑。

EDUCATION

计算机, 软件工程 | 广州大学 (2011 - 2015)
本科学士, CET-4

EXPERTISE

编程语言: Kotlin、Java、Python、C#、C++

开发技能:

- **Android 工程开发**
熟练使用 Kotlin、Java。有较强的开发和架构能力，有过多款工具 / 社交类产品的开发经验，能很好地完成各种复杂的开发需求。有过 [IDE Plugin](#) 的开发经验，能使用脚本和工具快速提高开发效率。
- **后端工程开发**
熟练掌握 Python 以及相关后端技术栈知识。关注 Tornado、MongoDB、Redis 等各种新技术，有一定的服务器运维能力。
- **游戏开发**
有一年多游戏开发经验，熟练 Unity 开发，曾独立设计 [2D 游戏引擎](#)。对计算机图形学有一定的了解，持续关注 Unity、Processing、Shader 等 游戏 / 图形 / 可视化 技术。

其余技术栈: Git、ReactiveX、Docker

WORK EXPERIENCE

2016.10 ~ 至今: 快乐迭代（北京）网络科技有限公司

Android Tech Lead

Project	Description
滑滑	负责对整个产品使用 Kotlin 语言进行重构，在 Android Team 上普及 ReactiveX 和单元测试。并使用 Docker 为公司搭建 Maven 代理服务以及持续集成服务，维护了 docker-android 以及自动打包等 Docker Image。

2015.1 ~ 2016.9: 广东数库互联网金融信息服务有限公司

Android 开发主管 客串后端工程

Project	Description
数据库金服	负责整个团队 Work Flow 的搭建、 开发规范 的制定，以及整个应用代码的架构。App 使用 Git 进行协同开发，采用 MVP 模式设计并使用了 Kotlin、ReactiveX、Retrofit 等技术栈。
陪你看电影	负责项目架构的搭建，负责 IM、Push 等多个模块的技术选型。
后端工程 (Python)	独立负责 校校社交应用后端 、 公众号投票平台 、 H5 测试游戏平台 等后端项目。并参与公司大多数后端项目 API 接口的设计。

SIDE PROJECT

您可以点击简历右上角的 Github 图标查看我完整的仓库列表。

Project	Description
Kotgo	使用 Kotlin 编写的 Android App 开发框架，采用 MVP 模式进行严格代码组织。已经在数个公司、个人产品上进行应用。
CameraFilter	实时滤镜应用，将 ShaderToy 上公开的 Shader 代码从 WebGL 移植到 OpenGL ES 上。
Murmur	一个带白噪声效果的豆瓣电台第三方客户端。
Badge	一系列 Badge Drawable。支持转换成 SpannableString，方便拼接到 TextView 中。
doubanfm-py	跑在 Terminal 上带 UI 的第三方豆瓣 FM 红心频道播放器。
zhihuSayHi	知乎自动回复脚本，目前已在阿里云服务器上稳定跑了 7 个多月。