



# vanskelighetsgrad

Hvilken vanskelighetsgrad har vi gått for?

vi har valgt å gå for vanskelighetsgrad **C** der vi ikke hadde tid til å sette opp sanity prosjekt etter at vi først hadde gjort løsningen kun i react først.



# GitHub—alias

## Våre GitHub—alias



**dlirA01** ♥

Arild Edvin Andreassen



**HiroTachii**

Alexander Sharma Nedrud



**saraks00**

Sara Kristine Kvaale Stensrud



**xpandao**

Ida Marie Kvaale Stensrud





# Våre utfordringer

## Våre utfordringer

Vi hadde liten tid til å begynne å bruke sanity, og kunne derfor ikke gå for krav **B** og **A**.

Vi hadde også vanskeligheter med å få spill som ble lagt til i favoritter til å forbli i favoritter etter du hadde navigert de forskjellige sidene, men fungerer om du går rett fra Library siden til Favorites siden etter du har lagt spillet til i favorites.