



# vanskelighetsgrad

Hvilken vanskelighetsgrad har vi gått for?

vi har valgt å gå for vanskelighetsgrad C der vi ikke hadde tid til å sette opp sanity prosjekt etter at vi først hadde gjort løsningen kun i react først.

# GitHub-alias

## Våre GitHub-alias



**dlirA01** ♥

Arild Edvin Andreassen



**HiroTachii**

Alexander Sharma Nedrud



**saraks00**

Sara Kristine Kvaale Stensrud



**xpandao**

Ida Marie Kvaale Stensrud



# Våre utfordringer

## Våre utfordringer

Vi hadde liten tid til å begynne å bruke sanity, og kunne derfor ikke gå for krav **B** og **A**.

Vi hadde også vanskeligheter med å få spill som ble lagt til i favoritter til å forbli i favoritter etter du hadde navigert de forskjellige sidene, men fungerer om du går rett fra Library siden til Favorites siden etter du har lagt spillet til i favorites.





# Eksterne kilder

## Eksterne kilder

Vi brukte lite eksterne kilder, og ingen kilder for vår scss/css.

Det som kanskje avviker litt fra koden vi vanligvis hadde brukt er bruken vår av `axios`. Vi synes bruken av packages i React var både morsom og spennende og bestemte oss for å teste ut mange packages under arbeidet med denne oppgaven. Det ga oss god innsikt i bruken av packages, og vi lærte mye av det. Det var mange packages som vi ikke trengte, eller følte passet dårlig til prosjektet, så vi endte til slutt med å kun benytte oss av `axios` og `react-router-dom`. Når vi så på `axios` virket det som en god måte å query API-en på, som potensielt kunne spare oss for mye kode etter hvert. Først fant vi denne artikkelen på stackoverflow sin blog seksjon:

<https://stackoverflow.blog/2021/10/20/why-hooks-are-the-best-thing-to-happen-to-react/>

Og etter å ha sett artikkelen testet vi ut `axios` som vi da hentet fra `npmjs`.

Alle nødvendige lenker, og samme avsnitt som skrevet her står også i readme fila, der lenkene er klikkbare.