

8.DEZVOLTAREA RAFINAMENTELOR DE INTERPRETARE A MESAJELOR NATURII ȘI UNIVERSULUI

Mesajele naturii și ale universului se produc și se complexifică prin concatenarea feedback-urilor de gradul 1 cu conținut asociat de tip semantic.

Concatenarea feedback-urilor

La nivelul 2 de complexitate feedback-urile se pot opera prin concatenare, adică prin punerea în comun a nodurilor cu același conținut, sau prin punerea în comun a vectorilor cu aceeași orientare și cu noduri comune.

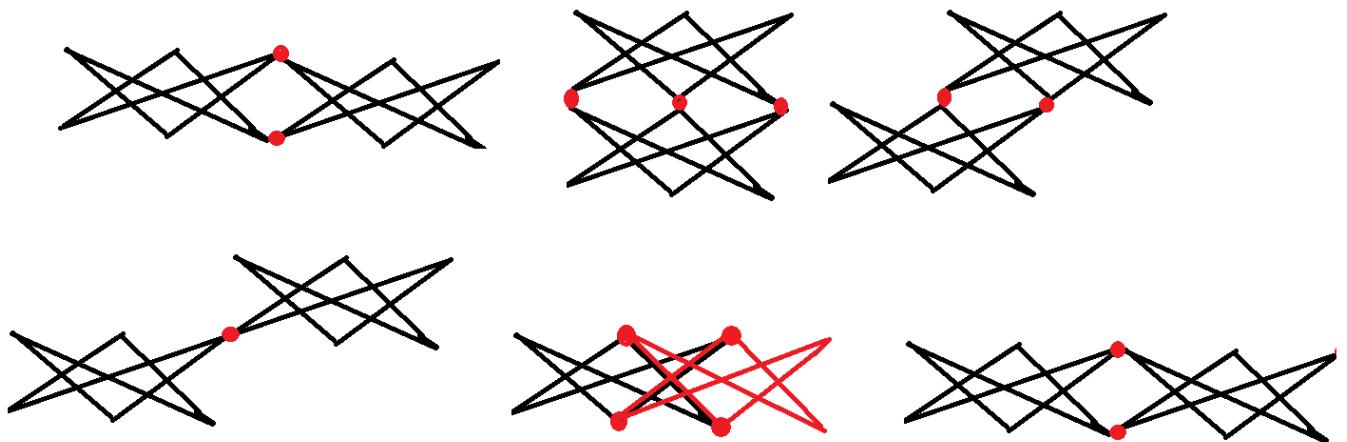


Fig. 1 modele de concatenare

Fiecare dintre aceste modele de concatenare respectă aceleași reguli semantice ca și feedback-urile simple. De exemplu concatenarea pe un nod cu conținut semantic va lucra conform următoarei scheme:

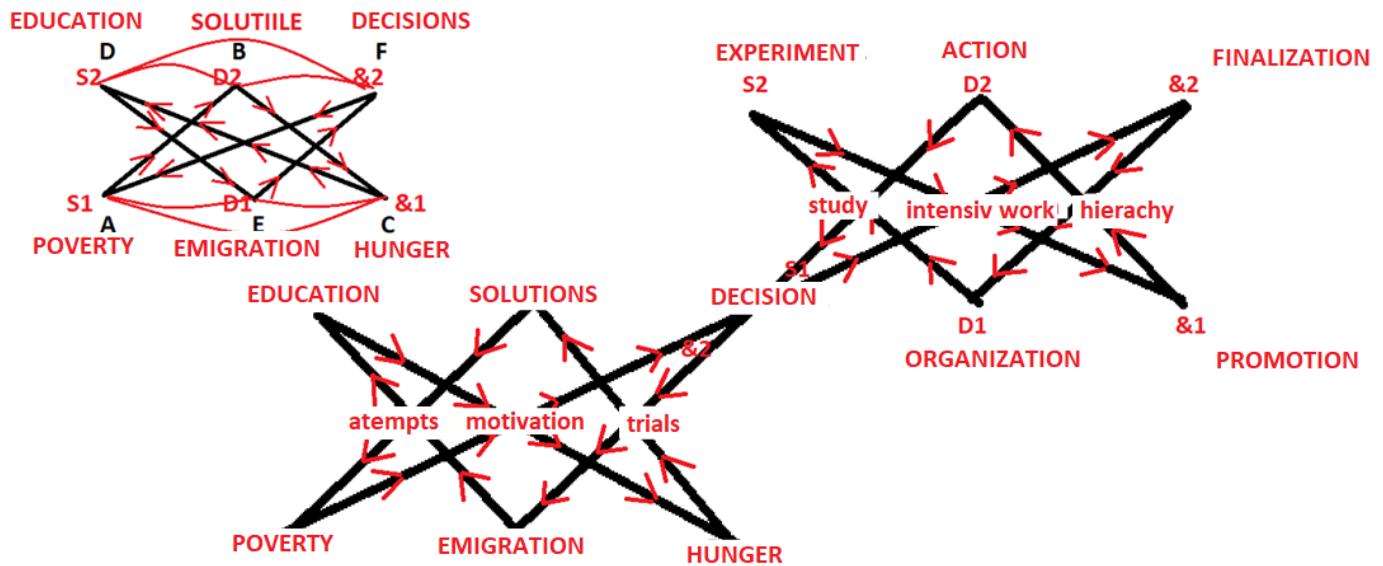


Fig. 2 Drumuri inițiatice

Cu alte cuvinte descoperim un drum inițiatic de viață ce poate fi urmărit pe pași :

Sărăcia=>motivarea=>hotărâre=>muncăintensă=>finalizarea=>ierarhizare=> organizare=>studiu=>experimentare=>muncă intensă=>promovare=>ierarhizare
=>acțiune=>studiu=>hotărâre=>încercări => emigrarea (decizie de a emigra sau nu)=>tentative=>educație(sursă)=>motivarea=>foamea (cazul tinerilor cu studii în afara pe care nu-i dorește un regim tiranic)=>încercări=>soluții=>tentative=>sărăcia=>
motivarea=>hotărârea.

Toate schemele cu feedback-uri concatenate dau astfel de drumuri inițiatice ce pot fi urmărite cu ajutorul săgeților:

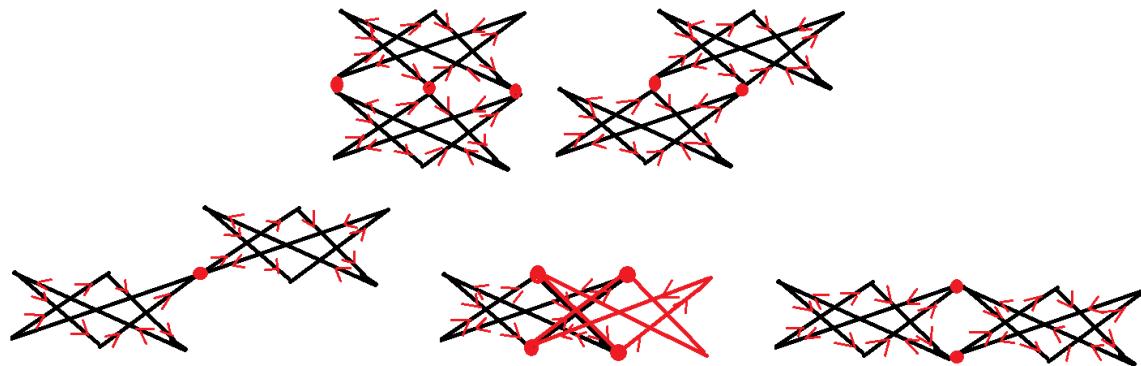


Fig. 3 alcătuirea de scheme logice semantice

O remarcă extrem de interesantă este următoarea: există un număr finit de scheme logice ce depinde de modelele de concatenare folosite. Acestea se combină ca un puzzle alcătuind totdeauna texte cu sens logic. Acest fapt ne permite să înțelegem cu ajutorul tehnologiilor IT mesajele tuturor ființelor din univers. Dacă se dovedește existența feedback-urilor și la obiectele nevii vom putea înțelege mesajele universului neviu.

O a doua remarcă extrem de interesantă este următoarea: dacă luăm linia inferioară al unui feedback și cea superioară a feedback-ului cu care s-a concatenat pe două nivele suprapuse, vom obține un alt feedback cu sens. Aceasta ne dovedește că poți ajunge la aceleași rezultate prin proceduri diferite.

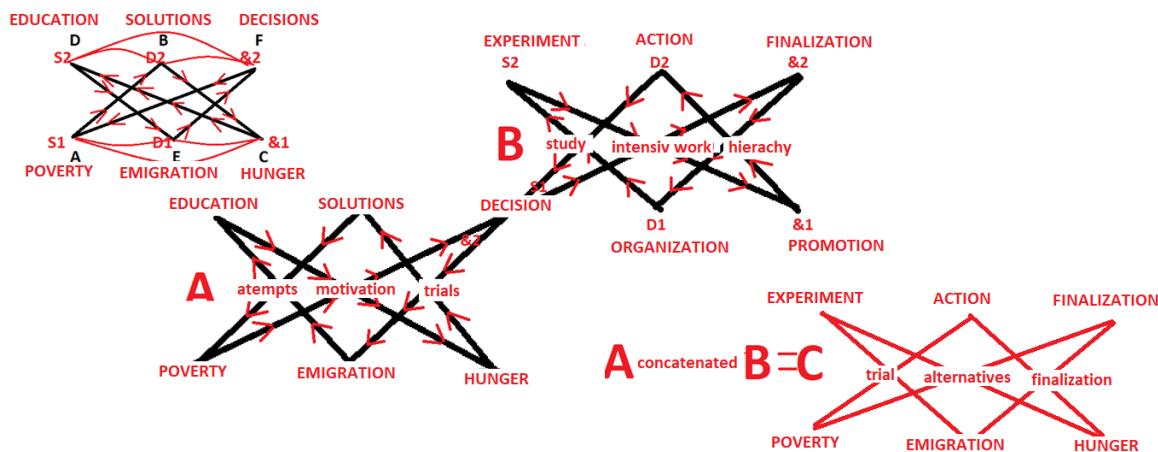


Fig.4 Rezultatul concatenării feedback-urilor

Am dat această situație tristă dar curentă în mare parte din lumea noastră ca un avertisment. Dacă nu vom projecța și nu vom utiliza inteligența artificială pentru a ridica și dezvolta inteligența umană, precum și sensibilitatea, înțelepciunea, cooperarea, bunătatea și alte calități; dacă nu vom lupta pentru a avea o planetă fericită, atunci vor pieri. Worldmeter ne arată că anual se mărește declinul cu sfârșit sigur. Soluția este emanciparea umană, acesta se poate produce prin schimbarea modelului de gândire al oamenilor și prin realizarea unei rețele profesioniste care să poată realiza saltul. Vom auzi că suntem prea mulți pe planetă și că aceasta nu ne poate hrăni. Vom auzi că în curând nu vor mai fi locuri de muncă datorită proliferării roboților și că nu sunt bani pentru oameni. Dacă oamenii ce vor rămâne fără locuri de munca vor fi reprofesionalizați către ajutarea mediului natural să se recupereze și către ajutarea aproapelui lor, uriașa cantitate de bani speculatori ce sunt toxici la acest moment își va găsi un rost. Noile profesii ce nu vor mai fi productive vor fi pe societatea bazată pe cunoaștere.

Feedback-urile de grad 2

Feedback-urile de gradul 2 se datorează posibilităților de împachetare a feedback-urilor de gradul 1 în pachete de câte 6 feedback-uri (litere cu subliniere), care la rândul lor se vor împacheta în pachete de 4 litere cu același model de organizare. Acest model de lucru ne conduce la o remarcabilă proprietate care spune că există un izomorfism structural între nivele, adică proprietățile se repetă pe nivele diferite de realitate, dar cu alt conținut și cu alta granulație.

	A1	1 26 -> 5 1 264 -> 1 2 64 -> 2 2 642 -> 1 3 42 -> 6 3 423 -> 5 4 23 -> 4 4 234 -> 5 5 34 -> 6 5 342 -> 4 6 42 -> 6 6 426 -> 1 264234 -> 5
	A2	1 32 -> 5 1 324 -> 1 2 24 -> 3 2 243 -> 1 3 43 -> 2 3 436 -> 5 4 36 -> 4 4 364 -> 5 5 64 -> 2 5 643 -> 4 6 43 -> 2 6 432 -> 1 324364 -> 5
	A3	1 63 -> 5 1 634 -> 1 2 34 -> 6 2 346 -> 1 3 46 -> 3 3 462 -> 5 4 62 -> 4 4 624 -> 5 5 24 -> 3 5 246 -> 4 6 46 -> 3 6 463 -> 1 634624 -> 5
	A4	1 23 -> 4 1 235 -> 1 2 35 -> 2 2 352 -> 1 3 52 -> 3 3 526 -> 4 4 26 -> 5 4 265 -> 4 5 65 -> 3 5 652 -> 5 6 52 -> 3 6 523 -> 1 235265 -> 4
	A5	1 36 -> 4 1 365 -> 1 2 65 -> 3 2 653 -> 1 3 53 -> 6 3 532 -> 4 4 32 -> 5 4 325 -> 4 5 25 -> 6 5 253 -> 5 6 53 -> 6 6 536 -> 1 365325 -> 4
	A6	1 62 -> 4 1 625 -> 1 2 25 -> 6 2 256 -> 1 3 56 -> 2 3 563 -> 4 4 63 -> 5 4 635 -> 4 5 35 -> 2 5 356 -> 5 6 56 -> 2 6 562 -> 1 625635 -> 4
	B1	1 23 -> 4 1 234 -> 5 2 34 -> 6 2 346 -> 1 3 46 -> 3 3 463 -> 1 4 63 -> 5 4 634 -> 1 5 34 -> 6 5 342 -> 4 6 42 -> 6 6 423 -> 5 234634 -> 5
	B2	1 36 -> 4 1 364 -> 5 2 64 -> 2 2 642 -> 1 3 42 -> 6 3 426 -> 1 4 26 -> 5 4 264 -> 1 5 64 -> 2 5 643 -> 4 6 43 -> 2 6 436 -> 5 364264 -> 5
	B3	1 62 -> 4 1 624 -> 5 2 24 -> 3 2 243 -> 1 3 43 -> 2 3 432 -> 1 4 32 -> 5 4 324 -> 1 5 24 -> 3 5 246 -> 4 6 46 -> 3 6 462 -> 5 624324 -> 5
	B4	1 26 -> 5 1 265 -> 4 2 65 -> 3 2 653 -> 1 3 53 -> 6 3 536 -> 1 4 36 -> 4 4 365 -> 1 5 65 -> 3 5 652 -> 5 6 52 -> 3 6 526 -> 4 265365 -> 4
	B5	1 32 -> 5 1 325 -> 4 2 25 -> 6 2 256 -> 1 3 56 -> 2 3 562 -> 1 4 62 -> 4 4 625 -> 1 5 25 -> 6 5 253 -> 5 6 53 -> 6 6 532 -> 4 325625 -> 4
	B6	1 32 -> 5 1 325 -> 4 2 25 -> 6 2 256 -> 1 3 56 -> 2 3 562 -> 1 4 62 -> 4 4 625 -> 1 5 25 -> 6 5 253 -> 5 6 53 -> 6 6 532 -> 4 325625 -> 4

Fig. 5 pachete de feedback-uri

Privit din altă perspectivă universul folosește același limbaj dar cu alt nivel de complexitate (ca și noi în limbaj uman).

Funct.	F1	F2	F3	F4	F5	F6	m	II	I*	*I	N	X	x	letter
F1	F1	F2	F3	F4	F5	F6	II	II	I*	*I	N	X	x	AN ej
F2	F2	F1	F4	F3	F6	F5	I*	I*	II	X	*I	x	N	BM dk
F3	F3	F5	F1	F6	F2	F4	*I	*I	N	II	x	I*	X	FL co
F4	F4	F6	F2	F5	F1	F3	N	X	x	I*	N	II	*I	DK bm
F5	F5	F3	F6	F1	F4	F2	X	N	*I	x	II	X	I*	CO fl
F6	F6	F4	F5	F2	F3	F1	x	x	X	N	I*	*I	II	EJ an
								AN ej	BM dk	FL co	DK bm	CO fl	EJ an	

Fig. 6 izomorfismul structural

În cazul de față F1, F2, F3, F4, F5, F6 sunt automorfismele dreptei proiective.

Semnele pictografice din tabelul de mai sus și de mai jos reprezintă împachetări și mai complexe ale unor litere compuse din sublitere.

Simbolistica atașată arată că la capetele unui segment există același conținut, iar punctele izolate au conținuturi diferite.

□	I*	*I	X	II	/\	\/\	-	↖	↗	↙	↘	=	▫	letter
I*	II	X	\/\	/\	I*	X	-	↖	↖	↖	↖			ANej
I	\/\	II	/\	/\	-	I	X	↖	↖	↖	↖			BMd k
X	X	X	X	II	X	-I	I*	-	↖	↖	↖			COfl

II	I*	-	X	II	X	X	-	□	□					EJan
X	-	X	I*	X	X	X	II	□	□					FLco
/.	X	I*	-	X	II	Y	□	□						DKb m
-										X	-	GQh p		
□										-	-			HPgq
□										X	X			IRir
-	□	□	□	□	□	□	□	□	□					TVtv
□	□	□	□	□	□	□	□	□	□					UXu x
□	□	□	□	□	□	□	□	□	□					SWs w
=	IV b			IV A			III A		□	□	□	□	□	= □
□									□	□	□	□	□	=
	A N	B M	C O	E J	F L	D K	G Q	H P	IR ir	T V	U X	S W	Y Z	@ &
	ej	dk	fl	an	co	b m	hp	gq		tv	ux	s w	yz	

Fig.7 tabelul de compunere al pachetelor de pachete de automorfisme ale dreptei proiective.

Fractalizarea hexagoanelor sustenabile

Nivelul 2 al artei de a gândi cere un nivel înalt de competențe și nu este accesibil decât specialiștilor. Însă rezultatele acestui mod de a privi lucrurile sunt remarcabile și aplicabile pe multe domenii la nivelul rezolvării crizelor sau a explorării universului viu, sau poate chiar neviu.

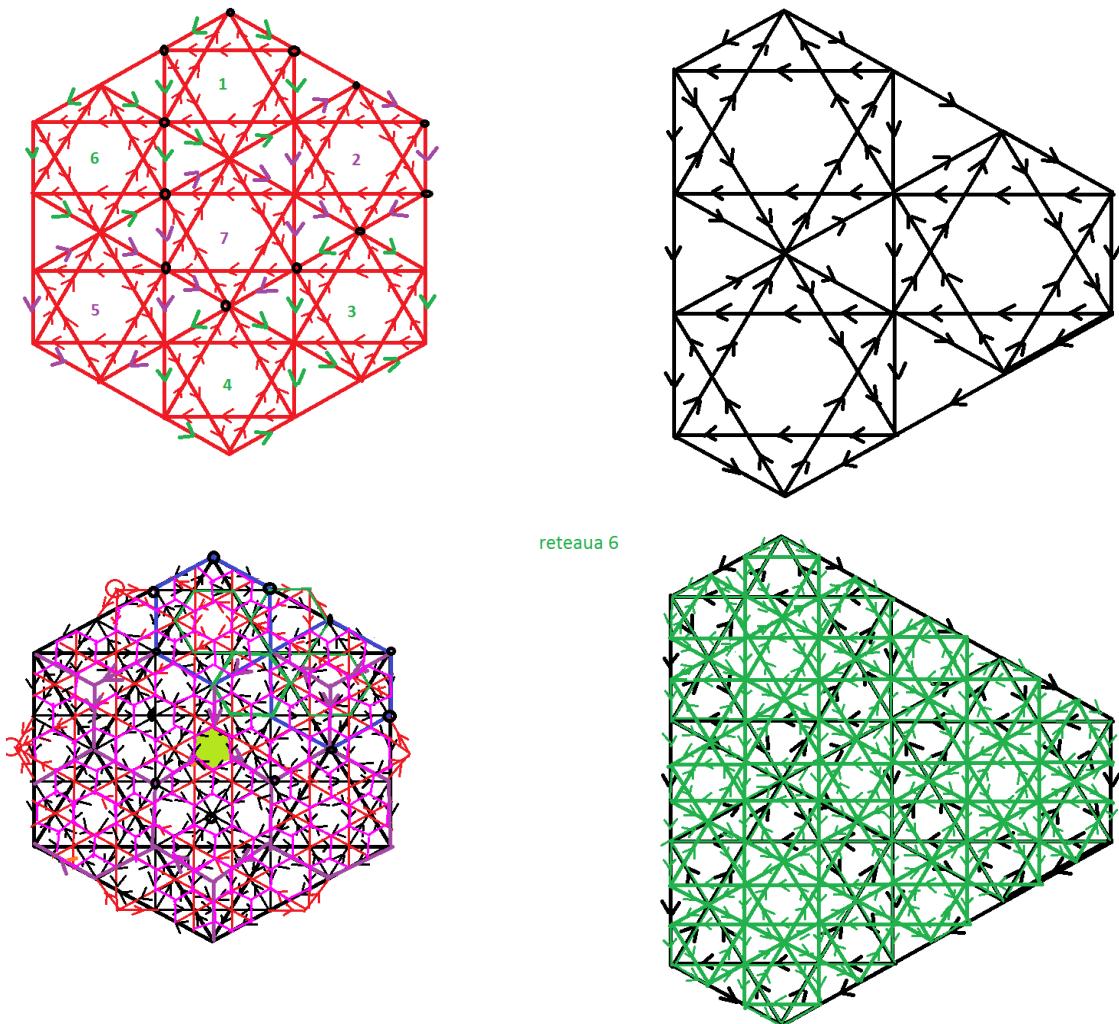


Fig 8 fractalizarea și nivele de fractalizare

Descoperim un sistem poate mai complex decât un computer dar care va avea o interfață foarte prietenoasă. Aici sunt menționate doar o parte din mijloacele de a crea un sistem funcțional capabil să ne ajute să trecem cu bine peste cea mai grea perioada din istoria

umanității și a planetei. Restul va fi deschis doar după ce se va crea rețeaua profesionista ai căror algoritmi suport IT sunt deja descoperiți. Sistemul însă cere eforturi mari, iar noi suntem încă puțini.

Așteptăm ajutorul altor grupuri și sprijinul celor cărora le pasă.

Introducerea în masa de oameni a logicilor trivalente, tetravalente, pentavalente, hexavalente și septavalente, echivalează cu introducerea și antrenarea unui nou sistem de gândire. Acest salt se poate face numai cu ajutorul rețelei profesioniștilor din mai multe motive: diversitatea modelelor profesionale; diversitatea structurilor paternurilor actuale și a șablonelor joburilor de la servicii; monotonia informațiilor la care sunt expoziți; cererea sistemelor de comandă-control către același tip pe servicii, neîncrederea în ce este nou și virtual dificil.

Deschiderea curiozității și a dorinței de cunoaștere pe care o au copiii mici, dar s-a pierdut la oamenii adulți este posibilă prin preluarea unor noi logici. Acestea vor putea fi antrenate cu ajutorul unor jocuri pe calculator și prin observarea naturii. Aceste două activități vor înlocui plăcerea cooperării în familie pentru găsirea soluțiilor optime la o situație problemă. Integrarea acestor logici prin softuri dedicate în viața zilnică va putea crea condițiile initiale ale unui salt calitativ în evoluție. Integrarea ulterioară în gândirea științifică va îmbunătăți realitatea și va contribui la găsirea de soluții pentru înțelegerea problemelor și găsirea soluțiilor.