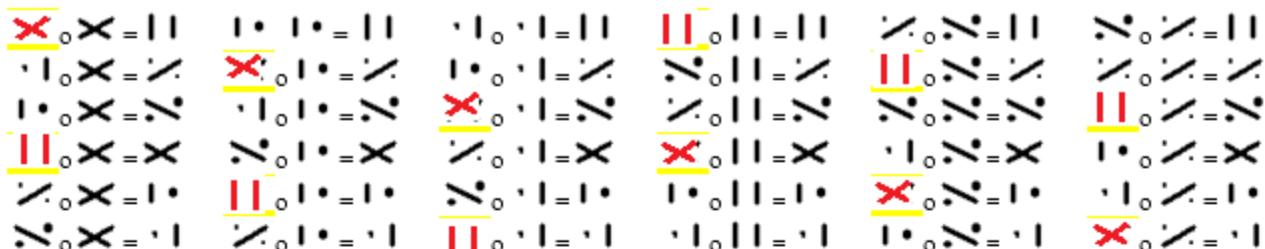
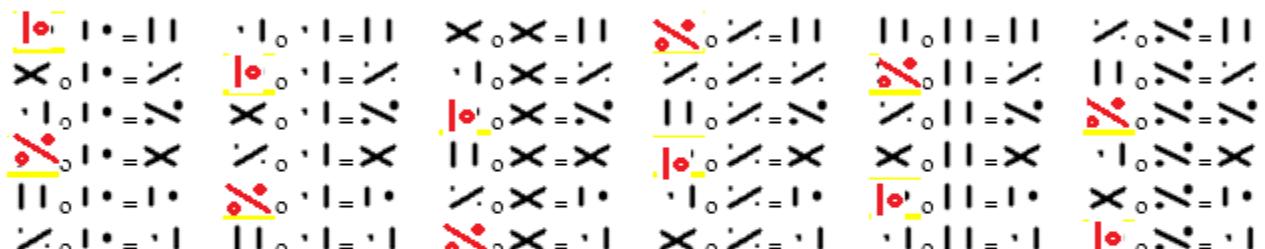


44.SPIRALA ȘI TORUL ÎN TEORIA FRACTALILOR ALGEBRICI

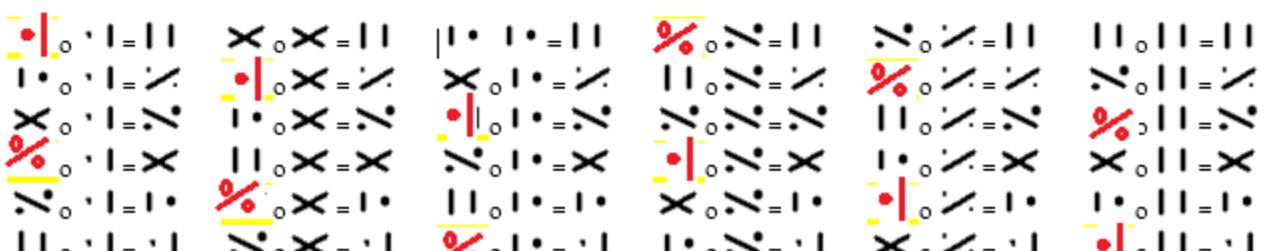
Oricine studiază fenomenul vietii se loveste de structurile informationale de tip ADN. Aceste structuri nu sunt doar purtătoare de memorie, au mai mult de atât o formă dublu spiralată foarte specială ce nu se găseste decât în fenomenul vietii organice. Un primordiu al acestei forme legat de structurile ADN există însă ca fenomen în fractalii algebrici:



Diagonala principală pentru \times și pentru I



Diagonala principală pentru I și pentru V



Diagonala principală pentru V și pentru Z

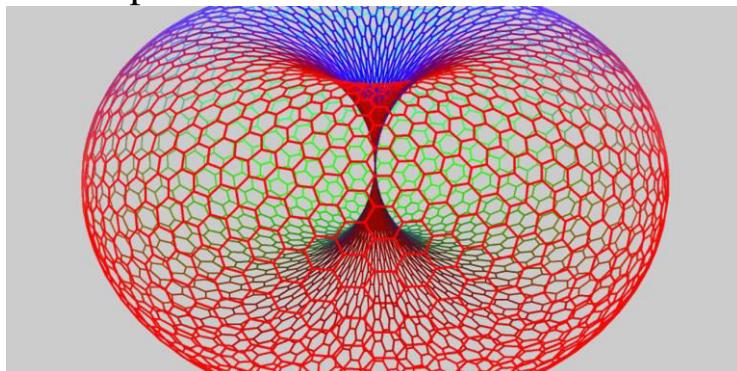
Dacă cele 4 dreptunghiuri se răsucesc în jurul axei orizontale astfel încât dreptele orizontale să se unească, vom obține un cilindru pe a cărui suprafețe se vor găsi două spirale paralele, asemănătoare cu spiralele

ADN. Capetele cilindrului se pot uni și vor genera un cilindru mai lung (o dubla spirală mai lungă), sau se pot uni generând un tor circular. Structura informațională prezentată lucrează cu pachetele de litere ce generează câmpul colorat verde corespunzător materiei

Aceasta observație poate direcționa anumite cercetări și către alte direcții de abordare. La nivelul de fractalizare al multiversului găsim un alt fenomen ce ne conduce de data aceasta la stringuri.

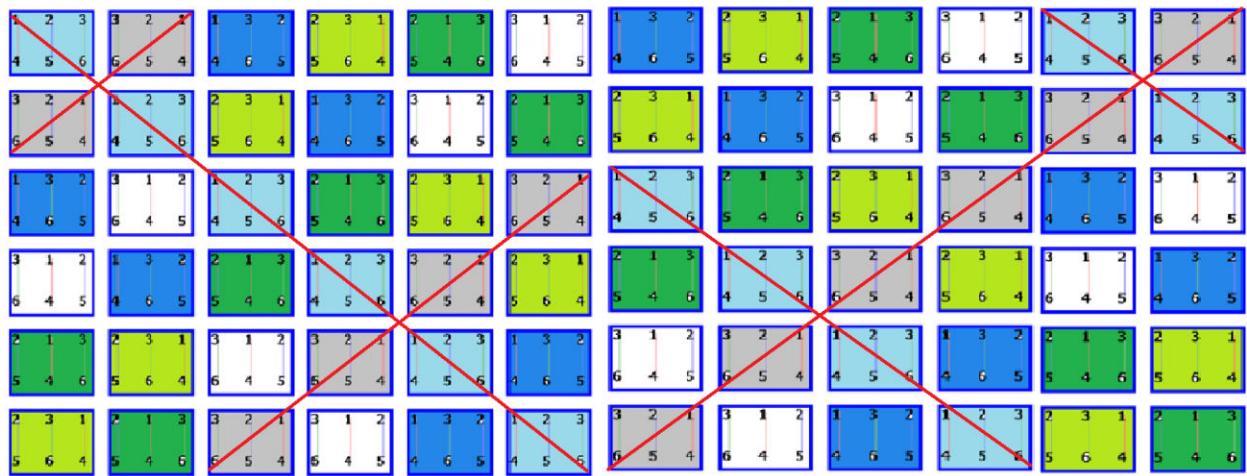
Evoluția de la cele mai primitive specii la cele evolute în etape succesive cu sustenabilitatea ansamblului de specii, nu poate fi întâmplătoare. Ea se supune unor legi și funcționalități ce depind de structura informațională a spațiului coherent al informațiilor ce permit încercarea pe multe trasee inițiatice ce converg către același rezultat final.

Există totuși niște paternuri similare ce se regăsesc la toate nivelele de complexitate. Acestea sunt **TORURILE**.



Torurile pot avea multe formule de reprezentare sau construcție, unele dintre acestea sunt spiralate, sau dublu spiralate. Altele cu conținut informațional prezintă doar o spirală. Dacă sunt reprezentate desfașurate ca dreptunghiuri, torurile vor arăta în felul următor:

O	<u>PRODUCTIE</u>	<u>ORGANIZARE</u>	<u>ADMINISTRA</u>	<u>EVOLUTIE</u>	<u>DEZVOLTARE</u>	<u>ORGANICIZARE</u>
<u>PRODUCTIE</u>	<u>EVOLUTIE</u>	<u>ORGANICIZARE</u>	<u>DEZVOLTARE</u>	<u>PRODUCTIE</u>	<u>ORGANIZARE</u>	<u>ADMINISTRARE</u>
<u>ORGANIZARE</u>	<u>DEZVOLTARE</u>	<u>EVOLUTIE</u>	<u>ORGANICIZARE</u>	<u>ORGANIZARE</u>	<u>ADMINISTRARE</u>	<u>PRODUCTIE</u>
<u>ADMINISTRARE</u>	<u>ORGANICIZARE</u>	<u>DEZVOLTARE</u>	<u>EVOLUTIE</u>	<u>ADMINISTRARE</u>	<u>PRODUCTIE</u>	<u>ORGANIZARE</u>
<u>EVOLUTIE</u>	<u>PRODUCTIE</u>	<u>ORGANIZARE</u>	<u>ADMINISTRARE</u>	<u>EVOLUTIE</u>	<u>ORGANICIZARE</u>	<u>DEZVOLTARE</u>
<u>ORGANICIZARE</u>	<u>ORGANIZARE</u>	<u>ADMINISTRARE</u>	<u>PRODUCTIE</u>	<u>DEZVOLTARE</u>	<u>EVOLUTIE</u>	<u>ORGANICIZARE</u>
<u>DEZVOLTARE</u>	<u>ADMINISTRARE</u>	<u>PRODUCTIE</u>	<u>ORGANIZARE</u>	<u>ORGANICIZARE</u>	<u>DEZVOLTARE</u>	<u>EVOLUTIE</u>



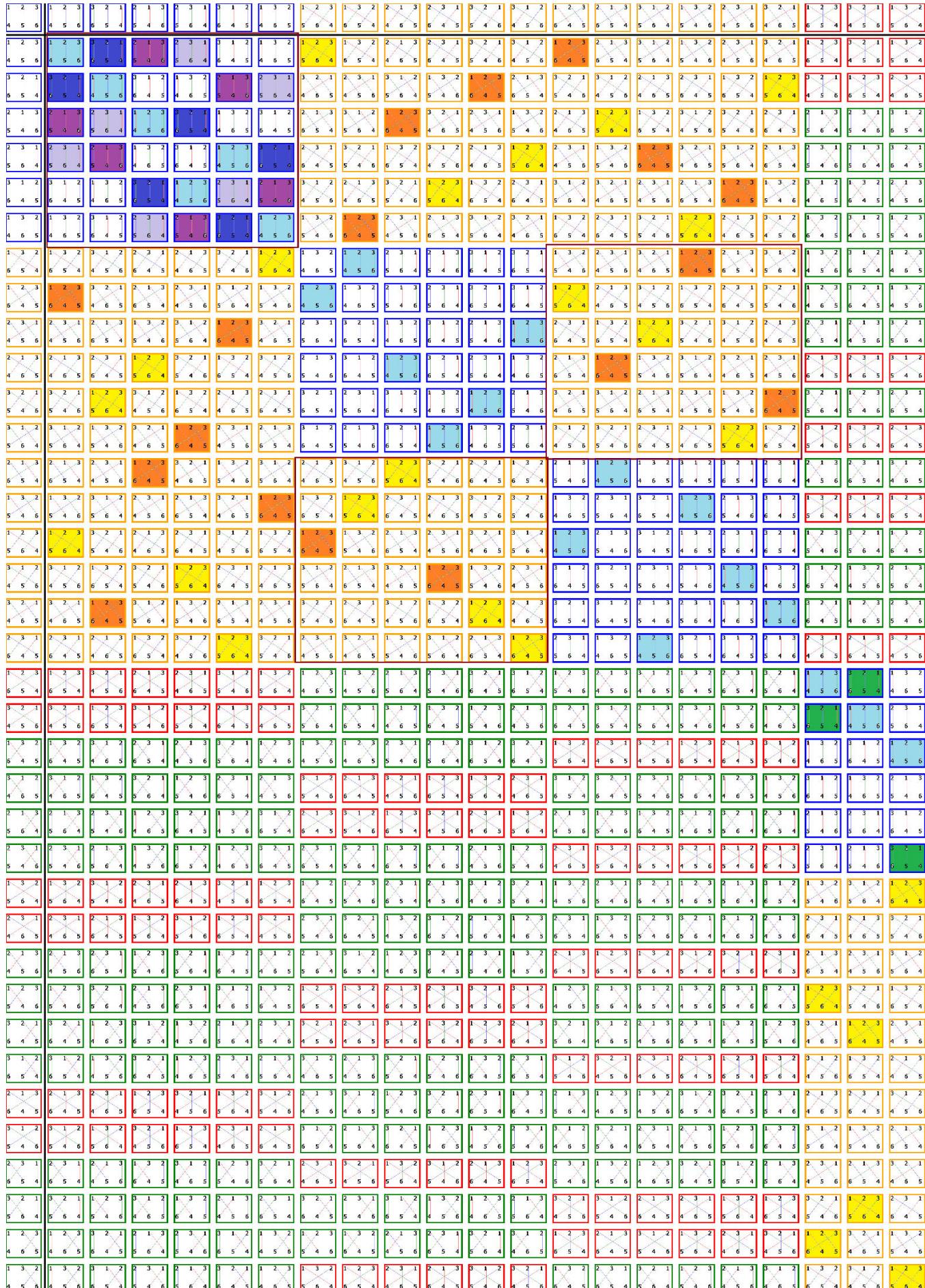
În cazurile de mai sus, este vorba de torusuri semantice reprezentate de modele organizatorice, sau de organizare a multiversului.

În alte cazuri ce țin de alcătuirea multiversului în anumite condiții restrictive vom descoperi codurile ce condiționează proprietățile torice reprezentate mai sus.

1 2 3 5 4 6	2 1 3 4 5 6	3 1 2 4 6 5	1 3 2 6 4 5	2 3 1 6 5 4	3 2 1 5 6 4	2 1 3 4 5 6	2 3 1 6 5 4	3 1 2 4 6 5	3 2 1 5 6 4	1 2 3 5 4 6	1 3 2 6 4 5
3 2 1 6 4 5	3 1 2 6 5 4	2 1 3 5 6 4	2 3 1 5 4 6	1 3 2 4 5 6	1 2 3 4 6 5	1 3 2 5 6 4	3 1 2 5 4 6	1 2 3 6 5 4	2 1 3 6 4 5	2 3 1 4 6 5	3 2 1 4 5 6
1 3 2 5 6 4	2 3 1 4 6 5	3 2 1 4 5 6	1 2 3 6 5 4	2 1 3 6 4 5	3 1 2 5 4 6	1 2 3 5 4 6	3 2 1 5 6 4	1 3 2 6 4 5	2 1 3 6 5 4	3 1 2 4 6 5	1 3 2 6 5 4
3 1 2 6 5 4	3 2 1 6 4 5	2 3 1 5 4 6	2 1 3 5 6 4	1 2 3 4 6 5	1 3 2 4 5 6	3 1 2 6 5 4	1 3 2 5 6 4	2 1 3 4 6 5	2 3 1 6 5 4	3 1 2 4 6 5	2 3 1 5 4 6
2 1 3 4 5 6	1 2 3 5 4 6	1 3 2 6 4 5	3 1 2 4 6 5	2 3 1 5 6 4	2 1 3 6 5 4	3 2 1 6 4 5	1 2 3 4 6 5	2 3 1 5 4 6	1 3 2 6 5 4	2 1 3 6 4 5	3 1 2 5 6 4
2 3 1 4 6 5	1 3 2 5 6 4	1 2 3 6 5 4	3 2 1 4 5 6	3 1 2 5 4 6	2 1 3 6 4 5	2 3 1 4 6 5	2 1 3 6 4 5	3 2 1 4 5 6	1 3 2 5 6 4	1 2 3 6 5 4	2 1 3 5 6 4

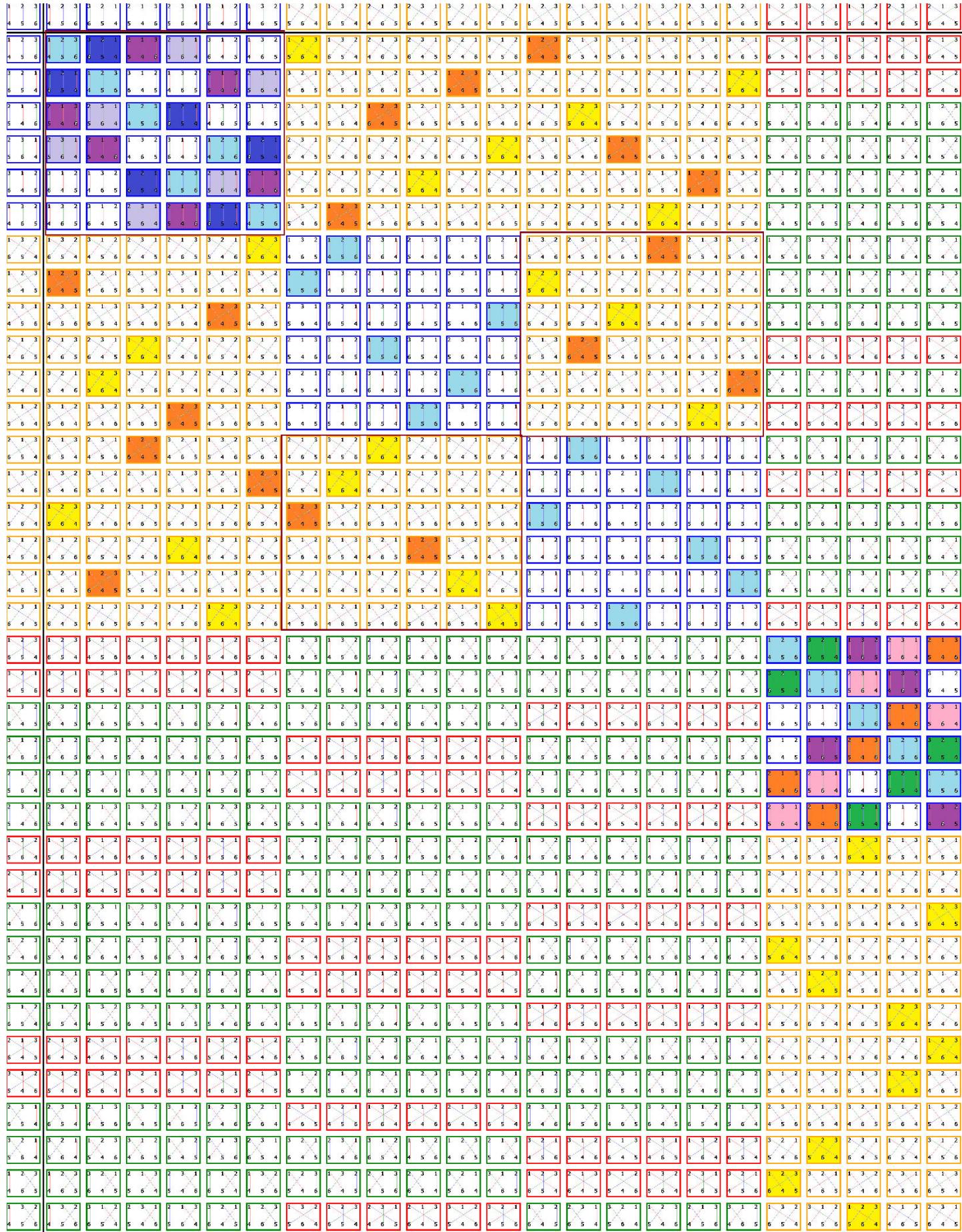
Fiecare dintre linii reprezintă o secvență de cod specific unui set de universuri. Aceste seturi de coduri generează sistemul de toruri ce generează torul de intersecție.

2 1 3 4 5 6	2 3 1 6 5 4	3 1 2 4 6 5	3 2 1 5 6 4	1 2 3 5 4 6	1 3 2 6 4 5	2 1 3 5 6 4	2 3 1 4 6 5	3 1 2 4 5 6	3 2 1 5 4 6	1 2 3 6 4 5	1 3 2 6 5 4
1 3 2 5 6 4	3 1 2 5 4 6	1 2 3 6 5 4	2 3 1 4 6 5	1 3 2 6 4 5	1 2 3 5 6 4	2 1 3 6 5 4	2 3 1 4 6 5	1 3 2 5 4 6	2 1 3 6 4 5	3 2 1 4 5 6	1 3 2 5 6 4
1 2 3 5 4 6	3 2 1 5 6 4	1 3 2 6 4 5	2 1 3 4 6 5	3 1 2 5 4 6	1 2 3 6 5 4	3 2 1 6 4 5	1 2 3 5 6 4	2 3 1 4 6 5	1 3 2 6 5 4	2 1 3 4 5 6	3 1 2 6 4 5
3 1 2 6 5 4	3 2 1 6 4 5	2 1 3 5 4 6	2 3 1 5 6 4	1 3 2 4 6 5	1 2 3 6 5 4	3 2 1 6 4 5	1 2 3 5 6 4	2 3 1 4 6 5	1 3 2 6 5 4	2 1 3 4 5 6	3 1 2 6 4 5
3 2 1 6 4 5	1 2 3 5 6 4	1 3 2 6 5 4	3 1 2 4 6 5	2 3 1 5 4 6	2 1 3 6 4 5	3 2 1 4 5 6	2 1 3 6 5 4	3 1 2 4 6 5	1 3 2 5 6 4	2 1 3 4 5 6	3 1 2 6 4 5
1 3 2 5 6 4	2 3 1 4 6 5	3 2 1 4 5 6	1 2 3 6 5 4	2 1 3 6 4 5	3 1 2 5 4 6	1 3 2 5 6 4	2 1 3 4 6 5	3 2 1 6 5 4	1 3 2 5 4 6	2 1 3 6 4 5	3 1 2 5 6 4
2 3 1 4 6 5	2 1 3 6 4 5	3 2 1 5 4 6	3 1 2 4 5 6	2 3 1 5 6 4	1 3 2 6 5 4	2 1 3 4 6 5	3 1 2 6 4 5	2 3 1 5 6 4	1 3 2 5 4 6	2 1 3 6 4 5	3 1 2 5 6 4
1 2 3 5 4 6	2 1 3 5 6 4	1 3 2 6 4 5	3 2 1 4 5 6	1 2 3 5 6 4	2 3 1 4 6 5	3 1 2 5 4 6	1 2 3 6 5 4	2 3 1 5 6 4	1 3 2 4 6 5	2 1 3 5 4 6	3 1 2 5 6 4
3 2 1 6 4 5	3 1 2 6 5 4	2 1 3 5 6 4	2 3 1 4 6 5	1 3 2 5 4 6	1 2 3 6 5 4	3 2 1 6 4 5	1 2 3 5 6 4	2 3 1 4 6 5	1 3 2 5 4 6	2 1 3 6 5 4	3 1 2 4 6 5
1 3 2 5 6 4	2 3 1 4 6 5	3 2 1 5 4 6	1 2 3 6 5 4	2 1 3 6 4 5	3 1 2 5 6 4	1 3 2 4 6 5	2 1 3 6 5 4	3 2 1 5 4 6	1 3 2 5 6 4	2 1 3 4 5 6	3 1 2 6 4 5
3 1 2 6 5 4	3 2 1 6 4 5	2 1 3 5 4 6	2 3 1 5 6 4	1 3 2 4 6 5	1 2 3 6 5 4	3 1 2 5 6 4	1 2 3 4 6 5	2 3 1 6 5 4	1 3 2 5 4 6	2 1 3 6 4 5	3 1 2 5 6 4
2 1 3 4 5 6	1 2 3 5 4 6	1 3 2 6 4 5	3 1 2 4 6 5	2 3 1 5 6 4	2 1 3 6 5 4	3 2 1 4 5 6	1 2 3 6 4 5	2 3 1 5 6 4	1 3 2 4 6 5	2 1 3 5 4 6	3 1 2 5 6 4
2 3 1 4 6 5	1 3 2 5 6 4	1 2 3 6 5 4	3 2 1 4 5 6	2 1 3 5 4 6	2 3 1 6 4 5	3 1 2 4 6 5	1 2 3 6 5 4	2 3 1 5 6 4	1 3 2 4 6 5	2 1 3 5 4 6	3 1 2 5 6 4



Observăm că dreptunghiul al patrulea diagonal de la stânga sus la dreapta jos se comportă inițial ca un cilindru, dacă lipim laturile laterale verticale. Dacă lipim și cercurile de la bazele cilindrului el generează un tor ce are pe el două spirale continue, cea albastră și cea verde.

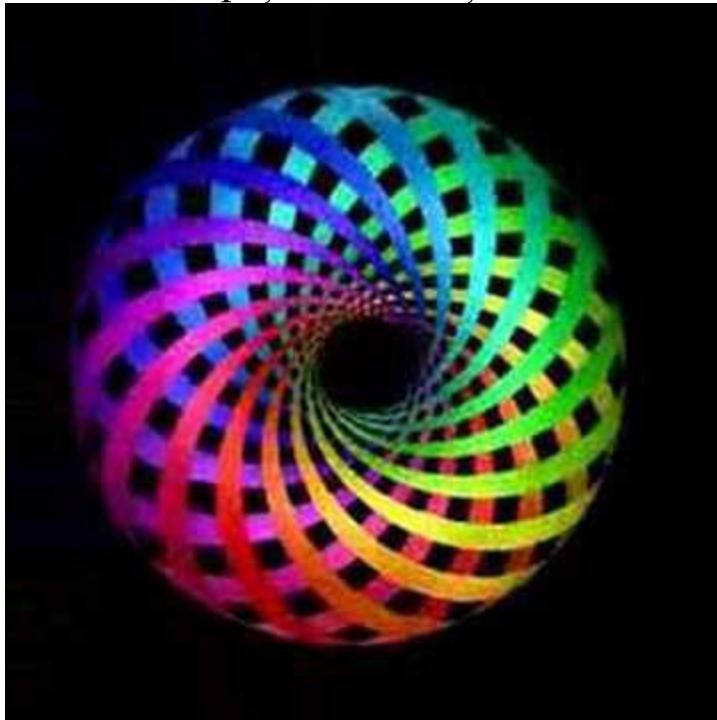
Observarea detaliilor semnificative ce pleacă de la semantica funcționalităților ne permite analizarea informațiilor din punctul de vedere al funcționalităților și relațiilor interne. Aceasta ne poate ajuta să modelăm realitatea și să o înțelegem mai bine prin modelare funcțională.



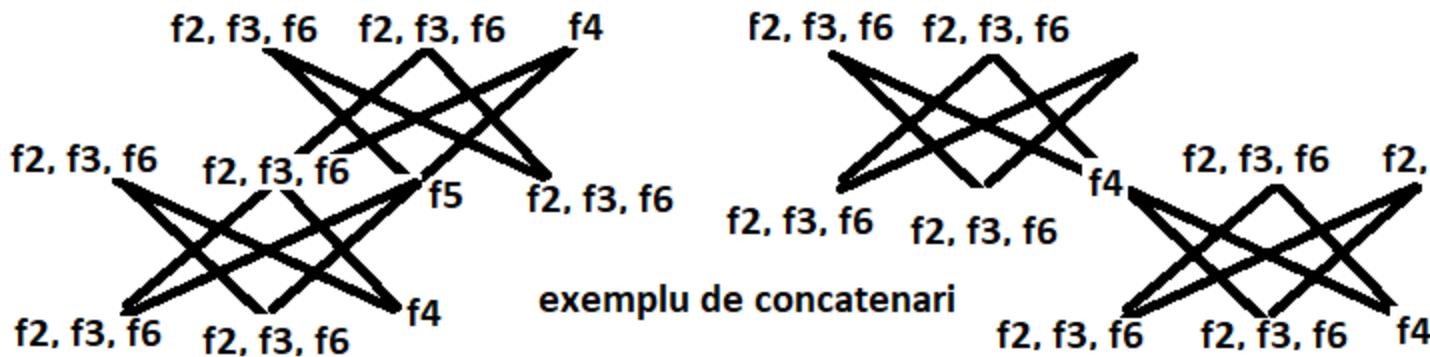
Observăm de asemenea că celelalte pătrățele colorate formează structuri simetrice paralele cu cele două diagonale torice principale, cea verde și cea albastră, foarte clar vizibile pe tor. La început fiecare pătrat colorat mic se găsea în mod unic pe intersecția dintre o linie și o coloană. Această proprietate se conservă dacă facem transpoziții între două linii sau între două coloane. Considerând coloana principală ca având informația de tip genetic (generic) a universului, iar linia principală având informația de tip contextual, matricea cu culori ne arată structura adaptativ-evolutivă a respectivului univers, similară cu un cod genetic al respectivului univers. Acest produs corespunde *feedback-urilor de grad 2*.

Dacă nu se produce închiderea cilindrului în tor, cilindrii cu duble spirale se pot conecta unii de alții, păstrând continuitatea dublei spirale, formând un fel de lanț de tip ADN, dar cu formațiuni informaționale complexe pe 4 niveluri.

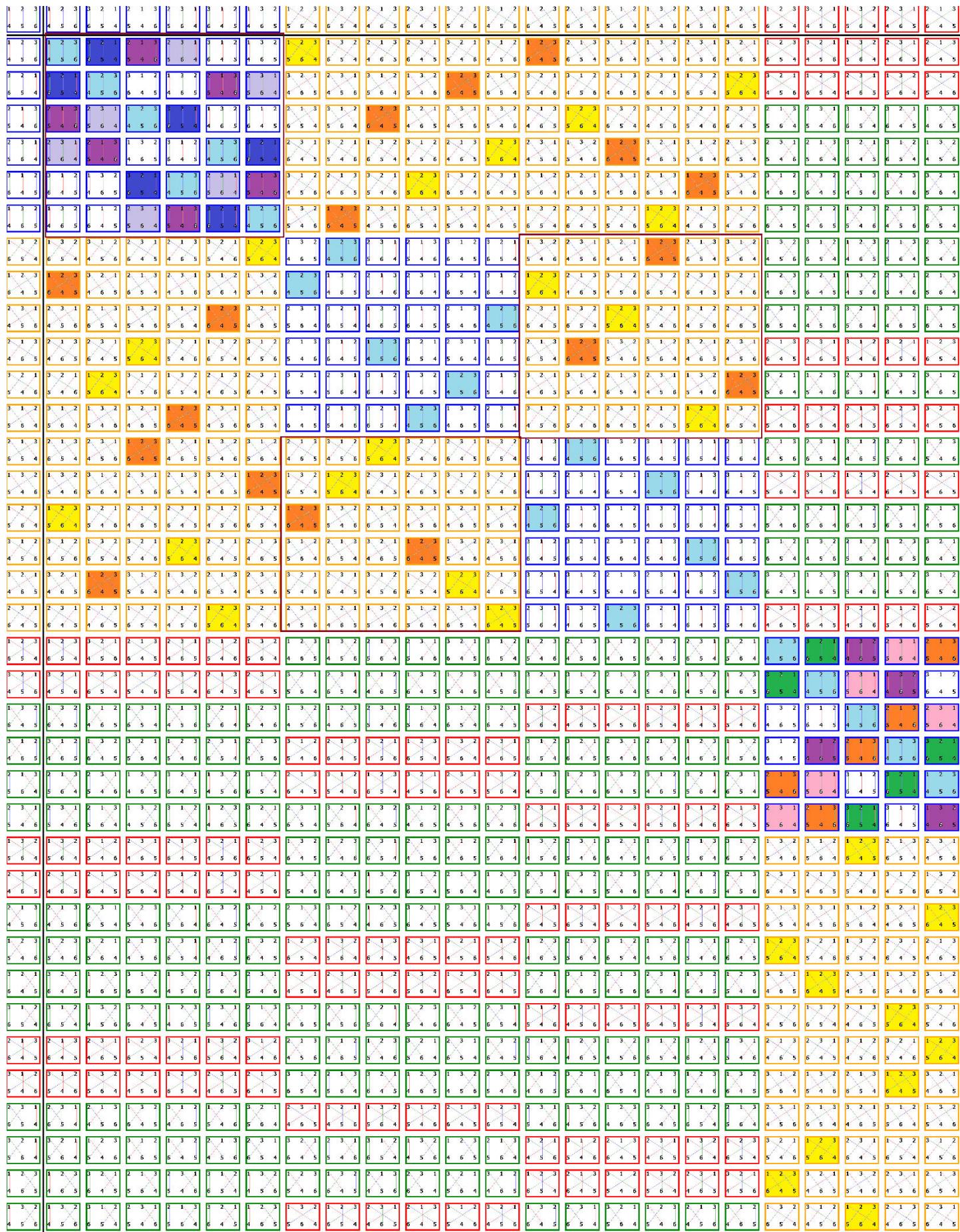
Pe de altă parte conectarea spiralelor duble formează ventre și noduri virtuale fără conținut informațional, dar în cazul nodurilor, acestea vor fi centre de nucleație pentru informațiile coerente care vor sistematiza spațiul informațional.



Procesul sistematizării este esențial datorită multiplelor posibilități de conectare a informațiilor din feedback-urile de gradul 1 ce se concatenează pe un buton sau două butoane. Aceste concatenări pe feedback-urile de grad 1 se pot face pe feedback-uri din universuri diferite, dar fără instrumente de selectare structurată, ele sunt aleatorii.



Concatenarea laminară



Dacă pătratele albastre din figura de mai sus se suprapun pe butoanele comune cu același conținut informațional, atunci se creează un foietaj incomplet de pătrate, ce lasă foarte multe poziții libere de informații, conținând structuri ale universului reprezentat prin 3 linii paralele. Completarea acestor structuri informaționale se poate face cu ajutorul feedback-urilor de grad 1, ca cele mai mici cărămizi din construcția informațională de completare, sau pachetele de feedback-uri ce generează litere sau pachete de câte patru litere ce generează semnele pictografice.

Pentru fiecare dintre aceste variante de împachetare informațională, poziția tridimensională a elementelor ce intră în pachet poate fi diferită, ceea ce multiplică enorm numărul de variante de completare a structurii foietajului. Problema este rezolvată de multivers prin încercare-eroare- corectare, reluare până la determinarea unei poziții consistente cu structura inițială de bază. Aceasta este procesul evoluției adaptative a universului, ce-și dezvoltă permanent capacitatea de procesare prin experimentarea soluțiilor optime. Din acest punct de vedere memoria apei ce are mișcări browniene ale moleculelor este perfect explicabilă.

Existența unor cadre structurale ce pot fi regăsite pe diverse nivele de complexitate, împreună cu transformările interne posibile ce pot permite optimizarea structurilor și adaptarea la diferite situații sunt cele două direcții ce pot fi preluate de programele noastre interne și care ne conduc către evoluție.