**boolean oneGame(){** genomför ett helt spel, anropas i loop, returnerar om man vill spela igen eller ej

oneGame();

String randomizeWord(); slumpar fram ordet som ska gissas på

void printStartOfGameMessage(); skickar ut ett startmeddelande för ett spel

Hp!=0  
&&  
oneRound();

**boolean oneRound(){** genomför en runda av spelet, ska anropas i en loop, returnerar om man vunnit hela spelet eller ej

void printStartOfRoundMessage(); skickar ut startmeddelande för runda

**void oneGuess(){** genomför en gissning

boolean hasGuessedCorrectly(); kollar om man gissat rätt

genomför rätt saker vid en korrekt gissning *if true:* void goodGuess();

genomför rätt saker vid en inkorrekt gissning *if false:* void badGuess();

**}**

returnboolean hasWon(); kollar om man gissat hela ordet rätt

**}**

void printWinningMessage();

return boolean wantToPlayAgain();

**}**

printEndOfSessionMessage();