



هدف از این تمرین یادگیری رسیدگی به خطاها به کمک استثنای¹ ها می‌باشد

در این تمرین قرار است تا قسمتی از فرایند رسیدگی به خطای مربوط به پروژه سوم را انجام دهید، تا علاوه بر یادگیری این مبحث، بتوانید خطاهای پروژه را نیز بهتر بررسی کنید.

شما باید در این تمرین 2 دستور از دستورات این پروژه را بررسی کنید. توضیحات مورد نیاز از پروژه برای این تمرین در زیر آمده است و توضیحات کامل در صورت پروژه قرار دارد که آپلود شده (برای این تمرین توضیحاتی که در ادامه آمده کافی است و نیازی به مراجعه به پروژه نیست)

توضیح بازی

بازی مافیا از تعدادی نقش تشکیل شده است که به صورت تصادفی به بازیکنان اختصاص داده می‌شود. نقش‌هایی که در این برنامه آن‌ها را پیاده‌سازی می‌کنیم عبارت است از:

Joker, Villager, Detective, Doctor, RouinTan, Mafia, GodFather, Silencer

شما باید بخش رسیدگی به خطای دو دستور زیر را پیاده‌سازی کنید:

دستور create_room:

این دستور یک اتاق جدید می‌سازد. فرمت دستور به این صورت است که ابتدا باید اسم room داده شود و سپس نقش‌ها و تعداد هر نقش می‌آید. نقش‌ها همان‌هایی هستند که در توضیح بازی آمده اند. دقت کنید هر نقش می‌تواند در آرگومان‌های دستور داده نشود که اشکالی ندارد (در پروژه شما باید برای آن نقش عدد صفر را در نظر بگیرید ولی در این تمرین کاری با این موضوع نداریم) و یا بیش از یک بار در آرگومان‌های دستور بیاید، که باز هم ایرادی ندارد. ارور‌هایی که شما باید دریافت کنید عبارت اند از:

- عبارت create_room اشتباه وارد شده باشد

- اسم room_name تکراری باشد

- role_name جزو نقش‌ها نباشد.

و ... یعنی برای هر فرمتی غیر از فرمت استاندارد و داده شده باید خطای مناسبی چاپ شود.

فرمت دستور

```
create_room <room name> (- <role name> <number>)*
```

مثال

```
create_room room1 -Mafia 8 -Villager 10 -Godfather -Doctor 2 -Detective -2
```

¹ Exception

دستور switch_room:

این دستور بین room هایی که تابلال تشکیل شده است switch می کند. در این دستور باید بررسی کنید که room_name ای که وارد میشود قبلاً تشکیل شده باشد. Switch کردن به room_name ای که الان در آن هستیم اشکالی ندارد و نباید خطایی داده شود. هرگونه خطای مربوط به رعایت نکردن ساختار دستور (اشتباه وارد کردن کلمه switch_room و کاراکتر اضافی و ...) باید همدل شود.

فرمت دستور

```
switch_room <room_name>
```

دقت کنید در انتها برنامه ای که شما می نویسید باید به صورت متوالی و با هر ترتیبی این دو دستور را دریافت کرده، فرمت و خطاهای دستور را تشخیص داده و پیغام خطای مناسب چاپ کند. این تمرین تحویل اتوماتیک ندارد و موضوع مورد اهمیت این است که شما به تمام خطاهای مربوط به این دستور به کمک استثنای² رسیدگی کنید. بهتر است برای راحتی خودتان از فرمتی که در پروژه آماده برای چاپ خطاها استفاده کنید، تا بتوانید همین برنامه را برای پروژه 3 ادامه دهید. البته این مسئله اجباری نیست و هرگونه پیغامی که بیانگر خطای رخ داده باشد صحیح است.

نحوه ی تحویل

فایل برنامه ی خود را با نام A12-SID.zip در صفحه ی CECM درس بارگذاری کنید که SID شماره دانشجویی شماست. عدم استفاده از multi-file در این تمرین اشکالی ندارد، ولی با توجه به اینکه این تمرین در راستای پروژه درس می باشد بهتر است که برنامه شما multi-file باشد. لطفاً از روش های دیگر فشرده سازی مانند rar یا tar.gz استفاده نکنید.