



پروپوزال پروژه

استاد: آقای محسن حاجی قربانی

دانشجویان:

ریحانه احمدی ۹۷۱۱۱۲۶۰۰۵

دیبا آقابابایی ۹۶۱۱۱۲۶۰۰۹

عارف رضایی کجانی ۹۵۱۲۱۲۶۰۱۵

محمد مهدی فرخی ۹۶۱۱۱۲۶۰۶۹

پاییز ۱۴۰۰

فهرست

۴.....	مقدمه
۴.....	کاربرد نرم افزار ثبت نام
۵.....	هدف پروژه
۶.....	مشخصات کلی نرم افزار
۶.....	داده های مورد استفاده در این پروژه
۹.....	مقاصد تجاری

مقدمه

این پروژه با استفاده از ابزار PyQt و به زبان پایتون، بر روی پلتفرم ویندوز، توسعه داده می‌شود و یک محیط گرافیکی مناسب، مشابه دفتر ثبت‌نام را پیاده‌سازی کرده که مسئول مربوطه می‌تواند با استفاده از آن، به آسانی روند ثبت‌نام را جلو ببرد. محیط این نرم‌افزار ساده است و به راحتی کاربر می‌تواند نحوه استفاده از آن را فرا بگیرد.

هدف این پروژه ایجاد یک محیط، مشابه دفتر ثبت‌نام است، که بتوان از آن جهت ثبت و نگهداری اطلاعات بازیکنان باشگاه، نمایش اطلاعات ثبت‌نامی‌ها، و تسریع روند ثبت‌نام استفاده کرد.

کاربرد نرم‌افزار ثبت‌نام

همانطور که از اسم این نرم‌افزار مشخص است، این نرم‌افزار، مناسب برای استفاده در باشگاه‌های ورزشی بوده و قابلیت تسهیل روند ثبت‌نام حضوری را دارد. هرچند، باتوجه به بزرگ بودن جامعه هدف این نرم‌افزار، قطعاً به یکسری شخصی‌سازی‌ها برای استفاده نهایی، نیاز است. نرم‌افزار توسعه داده‌شده، مختص استفاده مسئول ثبت‌نام باشگاه است و شاگردان نمی‌توانند خودشان ثبت‌نام را انجام دهند. شاگردان بایستی اطلاعات ثبت‌نامی خود را به مسئول ثبت‌نام داده و این شخص کار ثبت‌نام را انجام دهد.

همانطور که گفتیم، از این نرم افزار می توان در جهت ثبت، ویرایش و نمایش اطلاعات ثبت نام شوندگان (شامل نام و نام خانوادگی، وضعیت حضور و غیاب در جلسات، بیمه ورزشی، شماره تماس و مبلغ پرداخت شده) استفاده کرد.

هدف پروژه

در حقیقت هدف ارائه این پروژه، نیمه خود کار کردن روند ثبت نام برای باشگاه ها بوده است. بدین ترتیب، جلوی برخی از خطاهای احتمالی که ممکن است توسط مسئول ثبت نام رخ دهند، گرفته می شود. اطلاعات برای مدت طولانی در سیستم باقی می ماند و در کمترین زمان ممکن، می توان به آنها دسترسی داشت. اطلاعاتی از قبیل میزان درآمد ماهیانه، بصورت خودکار محاسبه می شوند و در صورت نیاز، تنها با فشردن یک دکمه می توان به آنها دسترسی داشت. ظرفیت ثبت نام باشگاه، مشخص است و در یک نگاه مشخص می شود که چند ثبت نام برای چه ماهی، انجام گرفته است. اطلاعات مرتب و طبقه بندی شده، و در کمترین زمان ممکن نمایش داده می شوند و از خط خوردگی و ناخوانا بودن اطلاعات شاگردان نیز، جلوگیری می شود. تصحیح کردن اطلاعاتی که اشتباه یا ناقص وارد شده اند نیز، آسان تر خواهد بود. بدین ترتیب، عملیات ثبت، ویرایش و نمایش اطلاعات ثبت نام، منظم تر و سریع تر از قبل انجام می گیرد و کار برای مسئول مربوطه، به مراتب راحت تر خواهد بود.

مشخصات کلی نرم افزار

نرم افزار ثبت نام باشگاه خصوصی والیبال که موضوع پروژه اینجانب است، دارای بخش های مختلف و فایل های داده مختلف است که به طور مفصل در فصل سوم به آن پرداخته خواهد شد.

نرم افزار، صرفاً برای استفاده مسئول ثبت نام باشگاه توسعه داده شده، به همین جهت فاقد سطح دسترسی های متفاوت است. نرم افزار به طور کلی از چهار بخش تشکیل شده است، که شامل موارد زیر می باشد:

۱- جدول ثبت نام ماهیانه، یک روز در هفته

۲- جدول ثبت نام ماهیانه، دو روز در هفته

۳- جدول ثبت نام تک جلسه ای، مخصوص یک ماه

۴- دفترچه تلفن

به تک تک موارد گفته شده، بطور مفصل در ارائه های بعدی پرداخته خواهد شد.

داده های مورد استفاده در این پروژه

شامل چند بخش اطلاعاتی است، که موارد زیر از جمله اطلاعات بخش اول هستند:

۱- نام و نام خانوادگی ثبت نام شونده

۲- مبلغ پرداخت شده

- ۳- نوع پرداخت (نقدی یا واریزی)
- ۴- تعداد جلسات مجاز
- ۵- تاریخچه حضور و غیاب کلاس‌ها
- ۶- وضعیت بیمه ورزشی (بازیکن بیمه دارد یا خیر)
- ۷- شماره تماس (شماره تلفن بازیکن در داده‌های ذخیره شده موجود است یا خیر)

این اطلاعات، اطلاعات بازیکن ثبت‌نام شده است که در هنگام ثبت‌نام، توسط مسئول ثبت‌نام وارد می‌شوند. بعلاوه اطلاعاتی که مربی در هنگام حضور و غیاب وارد سیستم می‌کند، و به ازای هرماه، برای سالهای ۱۴۰۰ تا ۱۴۰۵ ذخیره می‌گردند. در بخش بعدی شماره تلفن‌های بازیکنان به همراه نام و نام خانوادگی آنها موجود است. دو فیلد برای شماره موبایل و شماره منزل، بصورت جداگانه تعریف شده‌اند و نام و نام خانوادگی بعنوان شناسه‌ای برای یافتن صاحب اطلاعات ذخیره می‌گردند. در بخش بعدی، برای مشخص شدن تعداد هفته‌های ماه (چهار هفته یا پنج هفته)، که در تعداد جلسات برگزاری کلاس در ماه تاثیر می‌گذارند، وضعیت چک باکس مخصوص، ذخیره می‌گردد. در آخرین بخش نیز، اطلاعات مربیان و مسئول ثبت نام، شامل نام کاربری و رمز عبور، که باعث تعیین وضعیت دسترسی به اطلاعات می‌گردد، ذخیره می‌شوند.

باید توجه داشت که:

! مربیان، تنها برای ثبت حضور و غیاب شاگردان، می‌توانند در فیلد های مربوط به همین عملیات، تغییر ایجاد کنند. مربیان دسترسی به اطلاعات ثبت‌نام و شماره تلفن ها ندارند و تنها در صفحه نرم‌افزار می‌توانند اطلاعات ثبت شده را مشاهده نمایند. در مقابل، مسئول ثبت‌نام که درواقع می‌تواند مسئول باشگاه شمارده شود، به تمامی اطلاعات دسترسی کامل دارد و می‌تواند اطلاعات را تغییر دهد، بنویسد یا بخواند.

! اطلاعات مربوط به ورود به نرم‌افزار، با اطلاعات وارد شده توسط کاربری که می‌تواند مربی یا مسئول باشگاه باشد، مقایسه گردیده و در صورت تطابق، دسترسی لازم به فرد داده می‌شود.

! با تغییر ماه و سال، اطلاعات جداول ثبت‌نام، بروزرسانی شده و اطلاعات مورد نظر، در صفحه نمایش داده می‌شوند، همچنین در صورت ثبت شدن اطلاعات توسط مسئول ثبت‌نام (پس از تغییر اطلاعات قدیمی یا ثبت‌نام جدید)، داده‌های ذخیره شده بروزرسانی می‌گردند.

! تمامی اطلاعات، بغیر از مبلغ، از نوع رشته (string) هستند و مبلغ
ثبت نام هم به علت محاسبات درآمد ماهیانه، بصورت اعشاری تعریف
می گردد.

مقاصد تجاری

شخصی سازی کردن محیط نرم افزار مطابق با نیازهای باشگاه ورزشی مدنظر،
انتخاب نام اختصاصی، نمایش ویدیو لوگو اینترو در ابتدای باز شدن نرم افزار و
نمایش آدرس سایت یا صفحه مجازی آکادمی، می تواند باعث پیشرفت این
نرم افزار در صنعت و تجارت باشد.