Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития Кафедра инфокоммуникаций

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №220дисциплины «Основы программной инженерии»

	Выполнил:
	Джараян Арег Александрович
	2 курс, группа ПИЖ-б-о-22-1,
	09.03.04 «Программная инженерия»,
	направленность (профиль) «Разработка и
	сопровождение программного обеспечения», очная форма обучения
	(подпись)
	Проверил Воронкин Роман Александрович
	(подпись)
Отчет защищен с оценкой	Дата защиты

Ставрополь, 2024 г.

Тема: Лабораторная работа 4.2 Перегрузка операторов в языке Python.

Цель работы: приобретение навыков по перегрузке операторов при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.х.

Ход работы.

1. Создание нового репозитория с лицензией МІТ.

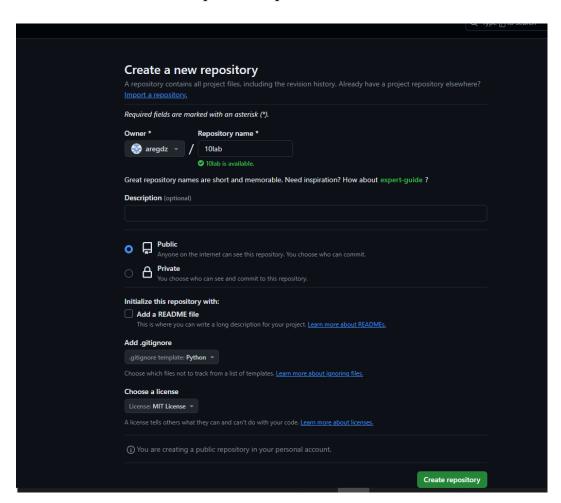


Рисунок 1 — создание репозитория

2. Клонировал репозиторий на рабочий ПК.

```
aregd@DESKTOP-5KV9QA9 MINGW64 ~
$ cd "D:\Pa6oчий стол\4 семестр\опи\10"

aregd@DESKTOP-5KV9QA9 MINGW64 /d/Pa6oчий стол/4 семестр/опи/10
$ git clone https://github.com/aregdz/10lab.git
Cloning into '10lab'...
remote: Enumerating objects: 4, done.
remote: Counting objects: 100% (4/4), done.
remote: Compressing objects: 100% (4/4), done.
remote: Total 4 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (4/4), done.

aregd@DESKTOP-5KV9QA9 MINGW64 /d/Pa6oчий стол/4 семестр/опи/10
$ cd 10lab

aregd@DESKTOP-5KV9QA9 MINGW64 /d/Pa6oчий стол/4 семестр/опи/10/10lab (main)
$ |
```

Рисунок 2 – клонирование репозитория

3. Дополнил файл .gitignore необходимыми инструкциями.

```
# Byte-compiled / optimized / DLL files
1
       pycache /
       *.py[cod]
       *$py.class
       # C extensions
       *.50
       # Distribution / packaging
10
       .Python
       build/
       develop-eggs/
       dist/
       downloads/
       eggs/
       .eggs/
       lib/
18
       lib64/
       parts/
       sdist/
       var/
       wheels/
```

Рисунок 4 – Файл .gitignore

```
aregd@DESKTOP-5KV9QA9 MINGW64 /d/Рабочий стол/4 семестр/опи/10/10lab (main)
$ git checkout -b develop
Switched to a new branch 'develop'
aregd@DESKTOP-5KV9QA9 MINGW64 /d/Рабочий стол/4 семестр/опи/10/10lab (develop)
$ Sss
```

Рисунок 4 – организация ветки

(venv) PS	D:\Рабочий стол\4	сем
Package	Version	
black	24.4.0	
cfgv	3.4.0	
click	8.1.7	
colorama	0.4.6	
distlib	0.3.8	
pyflakes	3.2.0	
PyYAML	6.0.1	
setuptools	69.5.1	
virtualen	20.25.2	

Рисунок 5 – создание виртуального окружения

4.Пример 1.

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-
class Rational:
    def __init__(self, a=0, b=1):
        a = int(a)
        b = int(b)
        if b == 0:
            raise ValueError("Illegal value of the denominator")
        self.__numerator = a
        self.__denominator = b
        self.__reduce()

# Сокращение дроби.
def __reduce(self):
    # Функция для нахождения наибольшего общего делителя
    def gcd(a, b):
        if a == 0:
            return b
        elif b == 0:
```

```
sign = 1
          (self.__numerator < 0 and self.__denominator > 0):
value = int(value)
    raise ValueError("Illegal value of the denominator")
return f"{self.__numerator} / {self.__denominator}"
    a = self.numerator * rhs.denominator + \
          self.denominator * rhs.numerator
b = self.denominator * rhs.denominator
     raise ValueError("Illegal type of the argument")
```

```
__isub__(self, rhs): # -= if isinstance(rhs, Rational):
           raise ValueError("Illegal type of the argument")
          a = self.numerator * rhs.numerator
b = self.denominator * rhs.denominator
           self.__numerator, self.__denominator = a, b
           raise ValueError("Illegal type of the argument")
           if b == 0:
                raise ValueError("Illegal value of the denominator")
           raise ValueError("Illegal type of the argument")
def __eq__(self, ins).
    if isinstance(rhs, Rational):
        remerator ==
           return (self.numerator == rhs.numerator) and \
    (self.denominator == rhs.denominator)
```

```
return False

def __le__(self, rhs): # <=
    if isinstance(rhs, Rational):
        return not self.__gt__(rhs)
    else:
        return False

if __name__ == '__main__':
    r1 = Rational(3, 4)
    print(f"r1 = {r1}")
    r2 = Rational(5, 6)
    print(f"r2 = {r2}")
    print(f"r1 + r2 = {r1 + r2}")
    print(f"r1 - r2 = {r1 - r2}")
    print(f"r1 - r2 = {r1 - r2}")
    print(f"r1 / r2 = {r1 / r2}")
    print(f"r1 / r2 = {r1 / r2}")
    print(f"r1 = r2: {r1 = r2}")
    print(f"r1 = r2: {r1 = r2}")
    print(f"r1 > r2: {r1 > r2}")
    print(f"r1 < r2: {r1 > r2}")
    print(f"r1 < r2: {r1 < r2}")</pre>
```

Рисунок 6 – пример 1

```
r1 = 3 / 4
r2 = 5 / 6
r1 + r2 = 19 / 12
r1 - r2 = -1 / 12
r1 * r2 = 5 / 8
r1 / r2 = 9 / 10
r1 == r2: False
r1 != r2: True
r1 > r2: False
r1 < r2: True
r1 >= r2: True
```

Рисунок 7 – выполнение примера 1

5. Выполнить индивидуальное задание 1 лабораторной работы 4.1, максимально задействовав имеющиеся в Python средства перегрузки операторов.

```
raise ValueError("НЕ правильное значение.")
           raise ValueError("НЕ правильное значение.")
       second = float(
           input("Введите дробное положительное число для 'second': ")
       self.set_second(second)
           f"Калорийность 100 г продукта: {self.first} ккал, \nMacca продукта:
       return self.first * self.second * 10
       return pair
       print(ve)
if __name__ == "__main__":
       first = int(input("Введите калорийность 100 г продукта: "))
       second = float(input("Введите массу продукта в килограммах: "))
       my_pair = make_pair(first, second)
       if my pair:
           my_pair.display()
           \overline{print}(f"Общая калорийность продукта: {my_pair.power()} ккал.")
       print("Введены некорректные данные.")
```

Рисунок 8 – Выполнение задания 1

```
"D:\Pa6очий стол\4 семестр\опи\9\9lab\venv\Scripts
Введите калорийность 100 г продукта: 455
Введите массу продукта в килограммах: 7
Калорийность 100 г продукта: 455 ккал,
Масса продукта: 7.0 кг.
Общая калорийность продукта: 31850.0 ккал.

Process finished with exit code 0
```

Рисунок 9 – пример выполнение задания 1

6. Создать класс Fraction для работы с беззнаковыми дробными десятичными числами. Число должно быть представлено двумя списками типа int: целая и дробная часть, каждый элемент — десятичная цифра. Для целой части младшая цифра имеет меньший индекс, для дробной части старшая цифра имеет меньший индекс (десятые — в нулевом элементе, сотые — в первом, и т. д.). Реальный размер списоков задается как аргумент конструктора инициализации. Реализовать арифметические операции сложения, вычитания и умножения, и операции сравнения.

```
class Fraction:
    MAX_SIZE = 100

def __init__ (self, size):
    if size > Fraction.MAX_SIZE:
        raise ValueError("Введите размер меньше:")
    self.integer_part = [0] * size
    self.decimal_part = [0] * size
    self.size = size
    self.count = 0

def get_size(self):
    return self.size

def get_count(self):
    return self.count

def __add__ (self, other):
    result = Fraction(self.size)
    carry = 0
```

```
for i in range(self.size - 1, -1, -1):
    total = self.integer_part[i] + other.integer_part[i] + carry
                result.integer_part[i] = total % 10
                carry = total // 10
                total = self.decimal_part[i] + other.decimal_part[i] + carry
                result.decimal part[i] = total % 10
                carry = total \frac{7}{10}
           \overline{\text{result}} = \text{Fraction}(\underline{self.size})
           borrow = 0
                sub = self.integer_part[i] - other.integer_part[i] - borrow
                result.integer part[i] = sub
           for i in range(self.size):
                 sub = self.decimal_part[i] - other.decimal_part[i] - borrow
                 if sub < 0:
                      borrow = 1
                 result.decimal_part[i] = sub
           integer_str = ''.join(map(str, reversed(self.integer part)))
           decimal_str = ''.join(map(str, self.decimal_part))
           return f"{integer str}.{decimal str}"
fraction1 = Fraction(5)
fraction1.integer_part = [1, 2, 3, 4, 5]
fraction1.decimal_part = [6, 7, 8, 9, 0]
fraction2 = Fraction(5)
fraction2.integer_part = [5, 4, 3, 2, 1]
fraction2.decimal_part = [0, 9, 8, 7, 6]
result_add = fraction1 + fraction2
result_sub = fraction1 - fraction2
print(f"Addition: {result_add}")
print(f"Subtraction: {result_sub}")
```

Рисунок 10 – выполнение задания 2

```
ZZadanie X

::

"n·\Pa6oumÿ стол\4 семестр\опи\10\10lab\venv\2
Services Alt+8 ,6.66777

Результат умножения:: 42085.58914

Process finished with exit code 0
```

Рисунок 11 – пример выполнения задания 2

```
[develop f61977a] 2
14 files changed, 411 insertions(+)
create mode 100644 .flake8
create mode 100644 .idea/.gitignore
create mode 100644 .idea/inspectionProfiles/profiles_settings.xml
create mode 100644 .idea/modules.xml
 create mode 100644 .idea/vcs.xml
create mode 100644 1zadanie.py
create mode 100644 2zadanie.py
create mode 100644 README (1).md
create mode 100644 environment.yml
create mode 100644 pyproject.toml
(venv) PS D:\Pабочий стол\4 семестр\опи\10\10lab>
lab 🗦 🏺 2zadanie.py
                           게이나 타 🙃 🕿 g 🛷 💿 🛅 🔘 🔘 📧
 ⊘ Поиск
```

Рисунок 12 - фиксация изменений

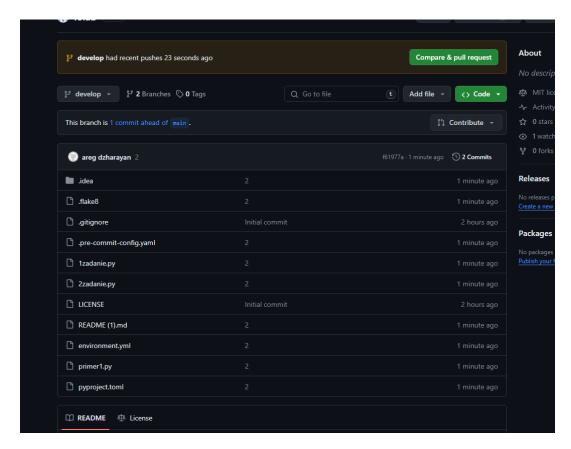


Рисунок 13 – ветка develop в git

Контрольные вопросы:

1.В Руthon для перегрузки операций существует специальные методы, так называемые "магические методы" или "специальные методы". Они начинаются и заканчиваются двумя подчеркиваниями (например, __add__, __sub__, __mul__ и т. д.). Эти методы позволяют определить поведение объектов при выполнении стандартных операций, таких как сложение, вычитание, умножение и другие.

2.Для перегрузки арифметических операций в Python используются следующие методы:

```
__add__: сложение (+)
__sub__: вычитание (-)
__mul__: умножение (*)
__truediv__: деление (/)
__floordiv__: целочисленное деление (//)
__mod__: остаток от деления (%)
```

pow: возведение в степень (**)
Для перегрузки операций отношения используются методы:
eq: равенство (==)
ne: неравенство (!=)
lt: меньше (<)
le: меньше или равно (<=)
gt: больше (>)
ge: больше или равно (>=)
3.Методadd вызывается при выполнении операции сложения (+).
Методiadd вызывается при выполнении операции +=, когда объект
изменяется на месте. Методradd вызывается, когда операнд справа от
операции сложения (+) не поддерживает эту операцию и при этом первый
операнд поддерживает эту операцию.
4.Методnew предназначен для создания нового экземпляра класса.
Он вызывается перед методомinitnew используется для создания
экземпляра класса с изменяемыми атрибутами до их инициализации в методе
init Методnew принимает класс в качестве первого аргумента и
возвращает новый экземпляр класса. Отличие от методаinit заключается
в том, чтоnew создает объект, аinit инициализирует его.
5.Методыstr иrepr используются для представления объекта в
виде строкstr возвращает "официальную" строковую версию объекта,
которая используется для отображения объекта в принятой человеком форме.
repr возвращает строковое представление объекта, которое можно
использовать для его воссоздания. Оба метода возвращают строку, ноstr
предназначен для конечного пользователя, в то время какrepr
предназначен для разработчика.