# Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития Кафедра инфокоммуникаций

## ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №3 дисциплины «Основы программной инженерии»

	Выполнил: Джараян Арег Александрович 2 курс, группа ПИЖ-б-о-22-1, 09.03.04 «Программная инженерия», направленность (профиль) «Разработка и сопровождение программного
	обеспечения», очная форма обучения
	(подпись)
	Руководитель практики: Воронкин Р. А.
	(подпись)
Отчет защищен с оценкой	Дата защиты

Ставрополь, 2023 г.

Тема: Основы ветвления Git.

Цель работы: исследование базовых возможностей по работе с локальными и удаленными ветками Git.

Ход выполнения работы:

1. Создать общедоступный репозиторий на GitHub с использованием липензии MIT:

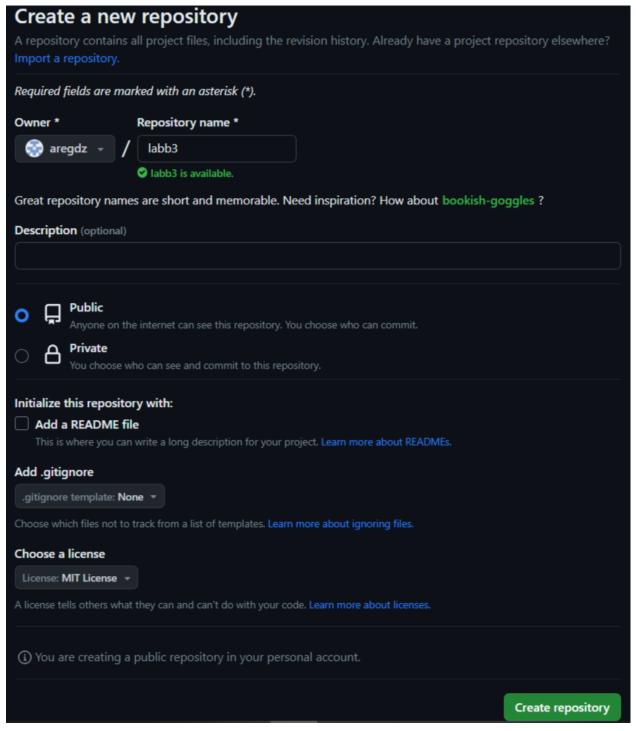


Рисунок 1 — Создание общедоступного репозитория на GitHub с заданными настройками

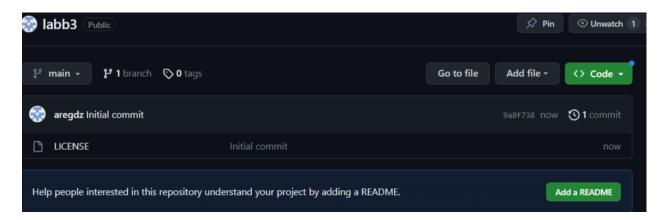


Рисунок 2 – Результат создания репозитория

2. Клонировать репозиторий на рабочий компьютер:

```
№ MINGW64:/c/Users/aregd/OneDrive/Рабочий стол/git 3

aregd@DESKTOP-5KV9QA9 MINGW64 ~
$ cd "C:\Users\aregd\OneDrive\Pa6oчий стол\git 3"

aregd@DESKTOP-5KV9QA9 MINGW64 ~/OneDrive/Рабочий стол/git 3
$ git clone https://github.com/aregdz/labb3.git
cloning into 'labb3'...
remote: Enumerating objects: 3, done.
remote: Counting objects: 100% (3/3), done.
remote: Compressing objects: 100% (2/2), done.
remote: Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (3/3), done.

aregd@DESKTOP-5KV9QA9 MINGW64 ~/OneDrive/Рабочий стол/git 3
$
```

Рисунок 3 – Клонирование созданного репозитория на локальный компьютер

3. Создать три файла 1.txt, 2.txt, 3.txt:

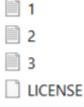


Рисунок 4 – Создание файлов

4. Проиндексировать первый файл и сделать коммит с комментарием «add 1.txt file»:

```
aregd@DESKTOP-5KV9QA9 MINGW64 ~/OneDrive/Рабочий стол/git 3/labb3 (main)
$ git add 1.txt

aregd@DESKTOP-5KV9QA9 MINGW64 ~/OneDrive/Рабочий стол/git 3/labb3 (main)
$ git commit -m"add 1.txt file"
[main 8d170b6] add 1.txt file
1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
create mode 100644 1.txt

aregd@DESKTOP-5KV9QA9 MINGW64 ~/OneDrive/Рабочий стол/git 3/labb3 (main)
$
```

Рисунок 5 – Индексация 1.txt и выполнение коммита

5. Проиндексировать второй и третий файлы:

Рисунок 6 – Индексация оставшихся файлов

6. Перезаписать уже сделанный коммит с новым комментарием «add 2.txt and 3.txt»:

```
$ git commit -m"add 2.txt and 3.txt"
[main aa053f6] add 2.txt and 3.txt
2 files changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
create mode 100644 2.txt
create mode 100644 3.txt
```

Рисунок 7 – Перезапись коммита с новым добавлением нового комментария

7. Создать новую ветку my\_first\_branch:

```
aregd@DESKTOP-5KV9QA9 MINGW64 ~/OneDrive/Рабочий стол/git 3/labb3 (main) $ git branch my_first_branch
aregd@DESKTOP-5KV9QA9 MINGW64 ~/OneDrive/Рабочий стол/git 3/labb3 (main) $
```

Рисунок 8 – Создание ветки my\_first\_branch

8. Перейти на ветку и создать новый файл in\_branch.txt, закоммитить изменения:

```
aregd@DESKTOP-5KV9QA9 MINGW64 ~/OneDrive/Paбочий стол/git 3/labb3 (main)
$ git checkout my_first_branch
Switched to branch 'my_first_branch'
aregd@DESKTOP-5KV9QA9 MINGW64 ~/OneDrive/Paбочий стол/git 3/labb3 (my_first_branch)
$
```

Рисунок 9 – Переход на ветку my\_first\_branch

Рисунок 10 – Коммит изменений

9. Вернуться на ветку master/main:

```
$ git checkout main
Switched to branch 'main'
Your branch is ahead of 'origin/main' by 2 commits.
  (use "git push" to publish your local commits)
```

Рисунок 11 – Возвращение на ветку таіп

10. Создать и сразу перейти на ветку new\_branch:

```
aregd@DESKTOP-5KV9QA9 MINGW64 ~/OneDrive/Рабочий стол/git 3/labb3 (main)
$ git checkout -b new_branch
Switched to a new branch 'new_branch'
aregd@DESKTOP-5KV9QA9 MINGW64 ~/OneDrive/Рабочий стол/git 3/labb3 (new_branch)
$
```

Рисунок 12 – Создание ветки new\_branch и переход в нее

11. Сделать изменения в файле 1.txt, добавить строчку «new row in the 1.txt file», закоммитить изменения:

Рисунок 13 – Добавляем изменения в 1.txt и коммитим

12. Перейти на ветку master/main и слить ветки master/main и my\_first\_branch, после чего слить ветки master/main и new\_branch:

```
egd@DESKTOP-5KV9QA9 MINGW64 ~/OneDrive/Paбочий стол/git 3/labb3 (new_branch)
$ git checkout main
Switched to branch 'main'
Your branch is ahead of 'origin/main' by 2 commits.

(use "git push" to publish your local commits)
aregd@DESKTOP-5KV9QA9 MINGW64 ~/OneDrive/Paбочий стол/git 3/labb3 (main)
$ git merge my_first_branch
Updating aa053f6..1939503
Fast-forward
 in_branch.txt | 0
 1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
 create mode 100644 in_branch.txt
aregd@DESKTOP-5KV9QA9 MINGW64 ~/OneDrive/Paбочий стол/git 3/labb3 (main)
$ git merge new_branch
Merge made by the 'ort' strategy.
 1.txt | 1 +
 1 file changed, 1 insertion(+)
 aregd@DESKTOP-5KV9QA9 MINGW64 ~/OneDrive/Paбочий стол/git 3/labb3 (main)
```

Рисунок 14 – Переход на ветку main и слить с ней ветки my\_first\_branch и new branch

13. Удалить ветки my\_first\_branch и new\_branch:

```
aregd@DESKTOP-5KV9QA9 MINGW64 ~/OneDrive/Рабочий стол/git 3/labb3 (main) $ git branch -d my_first_branch Deleted branch my_first_branch (was 1939503).

aregd@DESKTOP-5KV9QA9 MINGW64 ~/OneDrive/Рабочий стол/git 3/labb3 (main) $ git branch -d new_branch Deleted branch new_branch (was 7bdc70f).
```

Рисунок 15 – Удаление веток my\_first\_branch и new\_branch

14. Создать ветку branch\_1 и branch\_2:

```
aregd@DESKTOP-5KV9QA9 MINGW64 ~/OneDrive/Рабочий стол/git 3/labb3 (main)

$ git branch branch_1

aregd@DESKTOP-5KV9QA9 MINGW64 ~/OneDrive/Рабочий стол/git 3/labb3 (main)

$ gir branch branch_2
bash: gir: command not found

aregd@DESKTOP-5KV9QA9 MINGW64 ~/OneDrive/Рабочий стол/git 3/labb3 (main)

$ git branch branch_2
```

Pисунок 16 – Создание веток branch\_1 и branch\_2

15. Перейти на ветку branch\_1 и изменить файл 1.txt, удалить все содержимое и добавить текст «fix in the 1.txt», изменить файл 3.txt, удалить все содержимое и добавить текст «fix in the 3.txt», закоммитить изменения:

Рисунок 17 – Переход на ветку branch\_1, изменение в файлах 1.txt и 3.txt и коммит изменений

16. Перейти на ветку branch\_2 и также изменить файл 1.txt, удалить все содержимое и добавить текст «Му fix in the 1.txt», изменить файл 3.txt, удалить все содержимое и добавить текст «Му fix in the 3.txt», закоммитить изменения:

Рисунок 18 – Переход на ветку branch\_2, изменение в файлах 1.txt и 3.txt и коммит изменений

17. Слить изменения ветки branch 2 в ветку branch 1:

```
spit checkout branch_1
Switched to branch 'branch_1'
aregd@DESKTOP-5KV9QA9 MINGW64 ~/OneDrive/Рабочий стол/git 3/labb3 (branch_1)
$ git merge branch_2
Auto-merging 1.txt
CONFLICT (content): Merge conflict in 1.txt
Auto-merging 3.txt
CONFLICT (content): Merge conflict in 3.txt
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.

aregd@DESKTOP-5KV9QA9 MINGW64 ~/OneDrive/Рабочий стол/git 3/labb3 (branch_1|MERING)
[S ]
```

Рисунок 19 – Конфликт соединения веток

18. Решить конфликт файла 1.txt в ручном режиме, а конфликт 3.txt используя команду git mergetool с помощью одной из доступных утилит, например Meld:

```
_____ 1 — Блокнот
Файл Правка Формат Вид Справка
fix in the 1.txt
```

Рисунок 20 – Делаем вручную файл 1.txt таким же, как и в ветке branch\_1

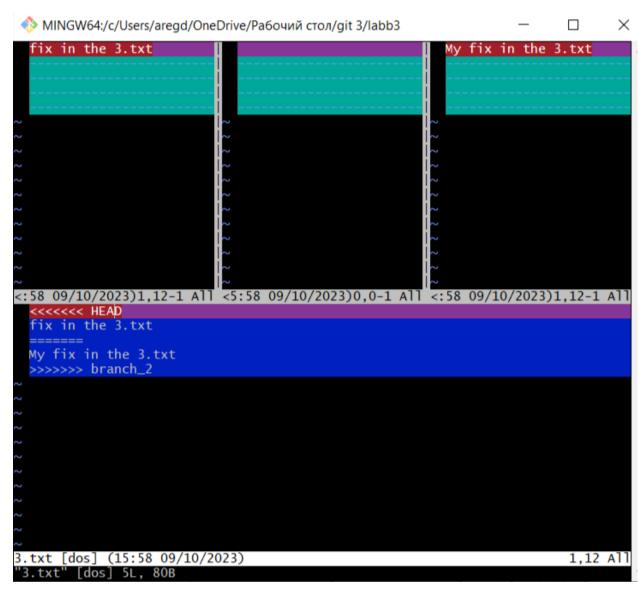


Рисунок 21 – Просмотр конфликтов в файлах с помощью mergeTools

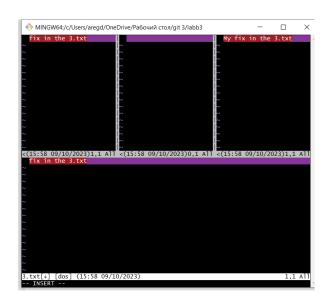


Рисунок 22 – Решение конфликтов в файлах с помощью mergeTools

```
$ git commit
[branch_1 e32717b] Merge branch 'branch_2' into branch_1
```

Рисунок 23 – Слиянеие

#### 19. Отправить ветку branch\_1 на GitHub:

```
移 MINGW64:/c/Users/aregd/OneDrive/Рабочий стол/git 3/labb3
           3_REMOTE_2183.txt
3_REMOTE_2444.txt
 regd@DESKTOP-5KV9QA9 MINGW64 ~/OneDrive/Рабочий стол/git 3/labb3 (branch_1|MERG
 NG)
 git commit
[branch_1 e32717b] Merge branch 'branch_2' into branch_1
 regd@DESKTOP-5KV9QA9 MINGW64 ~/OneDrive/Рабочий стол/git 3/labb3 (branch_1)
 git push origin branch_1
Enumerating objects: 25, done.

Counting objects: 100% (25/25), done.

Delta compression using up to 8 threads

Compressing objects: 100% (16/16), done.

Writing objects: 100% (24/24), 2.06 KiB | 702.00 KiB/s, done.

Total 24 (delta 7), reused 0 (delta 0), pack-reused 0

remote: Resolving deltas: 100% (7/7), done.
 emote:
 emote: Create a pull request for 'branch_1' on GitHub by visiting:
                  https://github.com/aregdz/labb3/pull/new/branch_1
 emote:
 emote:
 o https://github.com/aregdz/labb3.git
   [new branch]
                             branch_1 -> branch_1
 regd@DESKTOP-5KV9QA9 MINGW64 ~/OneDrive/Paбочий стол/git 3/labb3 (branch_1)
```

Рисунок 24 – Отправка ветки branch\_1 на удаленный репозиторий

20. Создать средствами GitHub удаленную ветку branch\_3:

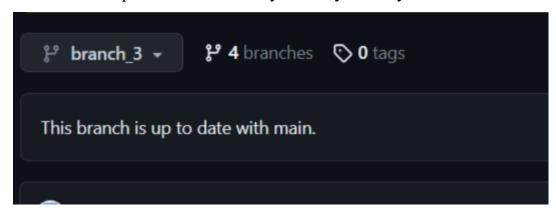


Рисунок 25 – Создание ветки branch\_3, используя GitHub

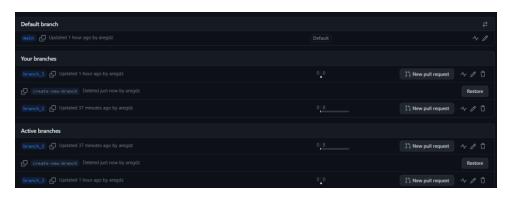


Рисунок 26 – Результат создания новой ветки

21. Создать в локальном репозитории ветку отслеживания удаленной ветки branch\_3:

```
aregd@DESKTOP-5KV9QA9 MINGW64 ~/OneDrive/Рабочий стол/git 3/labb3 (branch_1)
$ git fetch
From https://github.com/aregdz/labb3
* [new branch] branch_3 -> origin/branch_3

aregd@DESKTOP-5KV9QA9 MINGW64 ~/OneDrive/Рабочий стол/git 3/labb3 (branch_1)
$ |
```

Рисунок 27 – Используя команду git fetch, обновится проект и автоматический создаться ветка branch\_3, отслеживающая удаленную ветку origin/branch\_3

22. Перейти на ветку branch\_3 и добавить в файл 2.txt строку «the final fantasy in the 4.txt file»:

```
aregd@DESKTOP-5KV9QA9 MINGW64 ~/OneDrive/Рабочий стол/git 3/labb3 ((9a8f738...))
$ git checkout branch_3
Switched to a new branch 'branch_3'
branch 'branch_3' set up to track 'origin/branch_3'.

aregd@DESKTOP-5KV9QA9 MINGW64 ~/OneDrive/Рабочий стол/git 3/labb3 (branch_3)
$
```

Рисунок 28 – Переход на ветку branch\_3

```
2-Блокнот
Файл Правка Формат Вид Справка
the final fantasy in the 4.txt file
```

Рисунок 22 – Создание файла 2.txt и добавление строки в него

23. Выполнить перемещение ветки master/main на ветку branch\_2:

```
aregd@DESKTOP-5KV9QA9 MINGW64 ~/OneDrive/Рабочий стол/git 3/labb3 (main)
$ git rebase branch_2
Successfully rebased and updated refs/heads/main.
aregd@DESKTOP-5KV9QA9 MINGW64 ~/OneDrive/Рабочий стол/git 3/labb3 (main)
$
```

Рисунок 23 – Переход на ветку main и ее перебазирование с веткой branch\_2 24. Отправить изменения веток master/main и branch\_2 на GitHub:

```
egd@DESKTOP-5KV9QA9 MINGW64 ~/OneDrive/Рабочий стол/git 3/labb3 (main)
git push origin main
otal 0 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
o https://github.com/aregdz/labb3.git
  9a8f738..7163dd1 main -> main
regd@DESKTOP-5KV9QA9 MINGW64 ~/OneDrive/Рабочий стол/git 3/labb3 (main)
git push orign branch_2
atal: 'orign' does not appear to be a git repository atal: Could not read from remote repository.
lease make sure you have the correct access rights
nd the repository exists.
regd@DESKTOP-5KV9QA9 MINGW64 ~/OneDrive/Рабочий стол/git 3/labb3 (main)
git push origin branch_2
otal O (delta O), reused O (delta O), pack-reused O
emote: Create a pull request for 'branch_2' on GitHub by visiting: emote: https://github.com/aregdz/labb3/pull/new/branch_2
emote:
o https://github.com/aregdz/labb3.git
  [new branch]
                        branch_2 -> branch_2
```

Рисунок 24 – Отправка веток main/master и branch\_2 на удаленный репозиторий

Ответы на контрольные вопросы:

1. Что такое ветка?

Ветка Git является перемещаемым указателем на коммиты.

2. Что такое НЕАD?

HEAD – это указатель на коммит в вашем репозитории, который станет родителем следующего коммита. HEAD указывает на коммит, относительного которого будет создана рабочая копия во время операции checkout.

3. Способы создания веток.

Ветки можно создать следующими командами: git branch <br/> stranch\_name> или git checkout -b <br/> branch\_name>.

4. Как узнать текущую ветку?

Воспользоваться командой git branch для вывода всех доступных веток. Если напротив названия ветки будет знак '\*', значит данная ветка является текущей.

5. Как переключаться между ветками?

Воспользоваться командой git checkout <br/> stranch\_name>.

6. Что такое удаленная ветка?

Удалённые ветки – это ссылки на состояние веток в удаленном репозитории.

7. Что такое ветка отслеживания?

Ветки слежения — это ссылки на определённое состояние удалённых веток. Это локальные ветки, которые нельзя перемещать; Git перемещает их автоматически при любой коммуникации с удаленным репозиторием, чтобы гарантировать точное соответствие с ним. Представляйте их как закладки для напоминания о том, где ветки в удалённых репозиториях находились во время последнего подключения к ним.

8. Как создать ветку отслеживания?

Воспользовавшись командой git fetch, git автоматический создаст ветки отслеживания с именами удаленных веток. Для создания своей ветки отслеживания можно воспользоваться командой git checkout -b <br/> <br/>branch>

<remote>/<branch> или git checkout --track <origin>/<branch>. Если уже есть локальная ветка и нужно настроить ее на слежение за удаленной веткой, которую только что была получена, то: git branch -u <origin>/<branch>.

9. Как отправить изменения из локальной ветки в удаленную ветку?

Для отправки изменения из локальной ветки в удаленную нужно воспользоваться командой git push <remote> <br/> dranch>.

#### 10. В чем отличие команд git fetch и git pull?

Команда git fetch получает с сервера все изменения, которых у вас ещё нет, но не будет изменять состояние вашей рабочей директории. Эта команда просто получает данные и позволяет вам самостоятельно сделать слияние. Тем не менее, существует команда git pull, которая в большинстве случаев является командой git fetch, за которой непосредственно следует команда git merge. Если у вас настроена ветка слежения как показано в предыдущем разделе, или она явно установлена, или она была создана автоматически командами clone или checkout, git pull определит сервер и ветку, за которыми следит ваша текущая ветка, получит данные с этого сервера и затем попытается слить удалённую ветку.

### 11. Как удалить локальную и удаленную ветки?

Для удаления локальной ветки: git branch -d <branch>. Для удаленного репозитория: git push <remote> --delete <branch>.

12. Изучить модель ветвления git-flow (использовать материалы статей https://www.atlassian.com/ru/git/tutorials/comparing-workflows/gitflow-workflow, https://habr.com/ru/post/106912/). Какие основные типы веток присутствуют в модели git-flow? Как организована работа с ветками в модели git-flow? В чем недостатки git-flow?

В этом рабочем процессе для регистрации истории проекта вместо одной ветки main используются две ветки. В главной ветке main хранится официальная история релиза, а ветка разработки develop предназначена для объединения всех функций. Кроме того, для удобства рекомендуется присваивать всем коммитам в ветке main номер версии.

Под каждую новую функцию нужно выделить собственную ветку, которую можно отправить в центральный репозиторий для создания резервной копии или совместной работы команды. Ветки feature создаются не на основе main, а на основе develop. Когда работа над функцией завершается, соответствующая ветка сливается с веткой develop. Функции не следует отправлять напрямую в ветку main.

Когда в ветке develop оказывается достаточно функций для выпуска (или приближается назначенная дата релиза), от ветки develop создается ветка release. Создание этой ветки запускает следующий цикл релиза, и с этого момента новые функции добавить больше нельзя — допускается лишь исправление багов, создание документации и решение других задач, связанных с релизом. Когда подготовка к поставке завершается, ветка release сливается с main и ей присваивается номер версии. Кроме того, нужно выполнить ее слияние с веткой develop, в которой с момента создания ветки релиза могли возникнуть изменения.

Когда подготовка к поставке завершается, релиз сливается с ветками main и develop, а ветка release удаляется. Важно слить ее с веткой develop, поскольку в ветку release могли добавить критические обновления, которые должны быть доступны для новых функций.

Ветки сопровождения или исправления (hotfix) используются для быстрого внесения исправлений в рабочие релизы. Ветки hotfix очень похожи на ветки release и feature. Отличие заключается в том, что они создаются на основе main, а не develop. Это единственная ветка, которую нужно обязательно создавать напрямую от main. Как только исправление завершено, эту ветку следует слить с main и develop (или текущей веткой release), а ветке main присвоить обновленный номер версии.

Ключевые идеи, которые нужно запомнить о Gitflow: • Данная модель отлично подходит для организации рабочего процесса на основе релизов. • Работа по модели Gitflow предусматривает создание специальной ветки для исправления ошибок в рабочем релизе. Последовательность действий при работе по модели Gitflow: 1. Из ветки main создается ветка develop. 2. Из ветки develop создается ветка release. 3. Из ветки develop создаются ветки feature. 4. Когда работа над веткой feature завершается, она сливается в ветку develop. 5. Когда работа над веткой release завершается, она сливается с ветками develop и main. 6. Если в ветке main обнаруживается проблема, из main создается ветка hotfix. 7. Когда работа над веткой hotfix завершается, она сливается с ветками develop и main.

Рисунок 25 – Краткий итог Git-flow

Git-flow — это устаревшая версия рабочего процесса Git, в свое время ставшая принципиально новой стратегией управления ветками в Git. Популярность Git-flow стала снижаться под влиянием магистральных рабочих процессов, которые на сегодня считаются предпочтительными для современных схем непрерывной разработки ПО и применения DevOps. Кроме того, Git-flow не слишком удобно применять в процессах CI/CD.

При магистральной разработке программисты делают коммиты изменений прямо в основную ветку (мастер), а не создают отдельные функциональные ветки или ветки с исправлениями ошибок, которые объединяются с мастером позже.

При коммите изменений в основную ветку запускается СІ/СD-пайплайн. Если в пайплайне обнаруживаются ошибки, все сотрудники подключаются к работе, чтобы как можно скорее их устранить. Задача — поддерживать мастер в состоянии готовности к развертыванию, часто выпуская обновления.

CI/CD — одна из практик DevOps, подразумевающая непрерывную интеграцию и доставку. Этот набор принципов предназначен для повышения удобства, частоты и надежности развертывания изменений программного обеспечения или продукта.

13. На прошлой лабораторной работе было задание выбрать одно из программных средств с GUI для работы с Git. Необходимо в рамках этого вопроса привести описание инструментов для работы с ветками Git, предоставляемых этим средством.

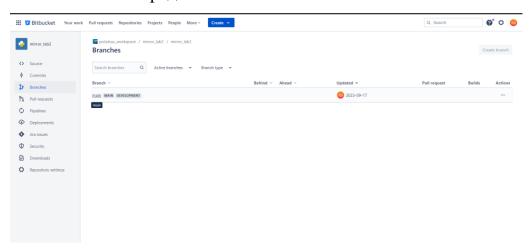


Рисунок 26 – Интерфейс показывает информацию о ветках, а также имеется возможность создания прямо из сервиса

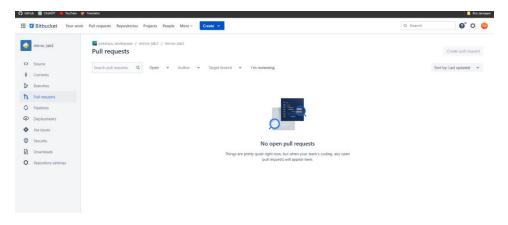


Рисунок 27 – Также можно отслеживать pull requests и т. д.