

Andrea Sestito



◆ Anagrafica

Luogo di nascita: Parma **Data di nascita:** 19/10/1997
Domicilio: Milano

◆ Descrizione

Motivato nel raggiungimento degli obiettivi, attento ai dettagli e proattivo nella conduzione progettuale.
Interessato al mondo dell'IT in continua evoluzione e all'aggiornamento sulle nuove tecnologie, oltre che all'approfondimento e applicazione dei paradigmi dell'ingegneria del software.

◆ Carriera

Apprendistato NTT Data Italia S.p.A. Billing & Payments	Dicembre 2021 Oggi	Attività svolte: <ul style="list-style-type: none">Progettazione, sviluppo, integrazione e deploy di test automatici con l'utilizzo di JMeter, Jenkins ed AnsibleManutenzione perfetta delle applicazioni in vista della fase di application maintenance
Apprendistato NTT Data Italia S.p.A. Billing & Payments	Dicembre 2020 Dicembre 2021	Attività svolte: <ul style="list-style-type: none">Testing automatico funzionale e di non regressione con l'utilizzo di JMeterManutenzione correttiva, sviluppo di nuove feature e rilascio del software (CI/CD)Migliorata esperienza d'utente su applicazione React.js
Stage NTT Data Italia S.p.A. Billing & Payments	Settembre 2019 Dicembre 2020	Attività svolte: <ul style="list-style-type: none">Attività di sviluppo in ambito Java Enterprise con l'utilizzo di framework e librerie quali Spring Boot, MyBatis e LiquibaseAttività di analisi su architettura a microservizi Obiettivi formativi: <ul style="list-style-type: none">Metodologie dei processi di sviluppo del software in modalità DevOpsCompetenze funzionali in ambito pagamenti
Laurea triennale Politecnico di Milano Ingegneria Informatica	Settembre 2016 Marzo 2022	Laurea Triennale in Ingegneria Informatica Tesi: <ul style="list-style-type: none"><i>Progetto finale di Ingegneria del Software</i> Sviluppo di una versione software del gioco da tavolo Adrenalina in linguaggio Java, i giocatori si connettono al server aprendo una socket che metterà in contatto client e server; a quel punto seguendo il pattern MVC: il server svolgerà la parte di controller, gestirà la partita e conterrà il model del gioco, mentre il client gestirà i messaggi da scambiare con il server oltre a notificare il client sull'avanzamento della partita. Il codice è comprensivo di commenti JavaDoc e test JUnit.<i>Progetto finale di Reti Logiche</i> Sviluppo di un'entità VHDL che implementi la codifica della metodologia working-zone: tale metodologia viene utilizzata nei microprocessori moderni per ridurre il consumo energetico durante l'invio di indirizzi tramite i bus. Come IDE per supportare la scrittura del codice e l'esecuzione delle simulazioni ho utilizzato Vivado Design Suite: Behavioral e Post Synthesis Functional sono state effettuate con successo sulla FPGA xc7a200tfg484-1.

Laurea triennale Politecnico di Milano Ingegneria Informatica		- <i>Progetto finale di Algoritmi e principi dell'informatica</i> Sviluppo di un programma scritto in linguaggio C per la costruzione di una classifica dei k migliori grafi dati n in input. Il programma rispetta i requisiti minimi di tempo e spazio: l'adozione di un Max-Heap come struttura dati e dell'algoritmo di Heapsort per l'ordinamento rendono la soluzione ottimizzata.
Liceo Scientifico Giacomo Ulivi	Settembre 2011 Luglio 2016	Maturità scientifica Tesi: Uomo, macchina perfetta <i>Strutture simili ma diverse:</i> <i>tra mente umana e intelligenza artificiale</i>

◆ **Lingue**

Italiano	Madrelingua
Inglese	Conoscenza professionale Livello B2 certificato Cambridge FCE, Gennaio 2015

◆ **Competenze**

Elaborare progetti complessi mediante programmazione ad oggetti e design patterns

Organizzare, gestire, richiamare e mantenere un insieme di dati compositi

Integrare alla preparazione informatica la conoscenza dei fondamenti delle altre discipline ingegneristiche, quali la Fisica, l'Automatica e l'Elettronica

◆ **Linguaggi**

Java	●●●●●
SQL	●●●●●
C	●●●●●
HTML/CSS	●●●●●
JavaScript	●●●●●
Groovy	●●●●●

◆ **Strumenti di sviluppo**

Git		●●●●●
Maven		●●●●●
Jenkins		●●●●●
Ansible		●●●●●
DBMS	Oracle	●●●●●
	MySQL	●●●●●
Liquibase		●●●●●
Spring Boot		●●●●●
JMeter		●●●●●
IDE	IntelliJ	●●●●●
	Eclipse	●●●●●
OS	Windows	●●●●●
	Linux	●●●●●

◆ **Attività extra-lavorative**

Attività di fitness e wellness

Chitarra acustica

Remix musica su console