Opis Biblioteki

Arkadiusz Dąbrowski 21.03.2019r.

1. Krótki opis

Poniższa biblioteka zawiera implementację liczb zespolonych oraz kalkulatora operującego na nich. Całość oparta jest na dwóch interfejsach, odpowiednio dla liczb i kalkulatora i dwóch klasach je implementujących. Do testów wykorzystany został NUnit w wersji 3.13 oraz Microsoft Fakes, wykorzystano 3 różne klasy asercji oraz zastosowano Data-Driven Unit Test.

2. Opis poszczególnych funkcji

- Klasa ComplexNumber
 - o Modulus() metoda zwracająca moduł z samej siebie jako liczbę typu double
 - Conjugate() metoda zwracająca sprzężenie samej siebie jako obiekt klasy ComplexNumber
 - o Arg() metoda zwracająca argument główny liczby zespolonej liczbę typu double
 - o Print() metoda zwracająca sformatowany string opisujący tę liczbę zespoloną
 - Compare(ComplexNumber X) metoda porównująca siebie z inną liczbą zespoloną, zwraca odpowiednio true albo false
 - IsZero(ComplexNumber x) statyczna metoda sprawdzająca czy dana liczba jest zerem, zwraca true albo false
 - GetParts() metoda zwracająca obie części liczby (rzeczywistą i urojoną) jako tablicę double

• Klasa Calculator

- Add(ComplexNumber x, ComplexNumber y) metoda dodająca dwie liczby zespolone, jako wynik zwraca nową liczbę zespoloną
- Sub(ComplexNumber x, ComplexNumber y) metoda odejmująca dwie liczby zespolone, jako wynik zwraca nową liczbę zespoloną
- Mul(ComplexNumber x, ComplexNumber y) metoda mnożąca dwie liczby zespolone, jako wynik zwraca nową liczbę zespoloną
- Div(ComplexNumber x, ComplexNumber y) metoda dzieląca dwie liczby zespolone, jako wynik zwraca nową liczbę zespoloną
- Pow(ComplexNumber x, int n) metoda podnosząca liczbę zespoloną do potęgi
 całkowitej n przy wykorzystaniu wzoru De Moivre'a, jako wynik zwraca nową liczbę
 zespoloną
- DeMoivreFormulaDateTest() metoda sprawdzająca czy dzisiaj jest data wcześniejsza niż 1730 rok
- GetLastParts() metoda zwracająca obie części liczby (rzeczywistą i urojoną), będącej ostanim wynikiem kalkulatora jako tablicę double