

JavaScript: Łańcuchy znaków - zadania

Zadanie 1

Stwórz zmienną `text` z dowolnym zdaniem. Wypisz w konsoli to zdanie i jego długość.

Zadanie 2

Mamy tekst: ``Koty i psy to fajne zwierzaki``

Wypisz w konsoli liczbę wyrazów w tym zdaniu.

Zadanie 3

Stwórz nową zmienną z imieniem pisany małymi literami.

Następnie używając odpowiednich funkcji dla stringów popraw to imię tak by zaczynało się z dużej litery.

Zadanie 4

Mamy zmienną:

```
let text = "Ala ma kota";
```

Sprawdź czy występuje w niej słowo "kot". Jeżeli tak - wypisz w konsoli "Zdanie zawiera słowo kot", w przeciwnym razie wypisz "Zdanie nie zawiera słowa kot".

Zadanie 5

Korzystając z poznanych funkcji dla stringów zamień poniższy tekst:

```
let text = "Uczę się stringów w C++";
```

na

```
"Uczę się stringów w Javascript"
```

Po zamianie tekstu zwróć pozycje słowa ``Javascript``

Zadanie 6

Mamy zmienną:

```
let text = "Ala ma kota";
```

Wypisz w konsoli:

- tekst pisany małymi literami
- tekst pisany dużymi literami
- tekst pisany naprzemiennie dużymi i małymi literami
- zamień imię Ala na Ola i wypisz wynik w konsoli

JavaScript: Łańcuchy znaków - zadania

Zadanie 7 (na dodatkową ocenę)

Korzystając z obiektu `Math` stwórz kilka randomowych zmiennych z zakresu 10-100000.

Po wygenerowaniu wypisz je w konsoli tak, by wszystkie kończyły się w jednej linii. Przykładowo:

```
10
102
1
1002
92020
```

Wykorzystaj tutaj funkcję `[padStart()](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/String/padStart)`. Zakładamy, że pojedyncza linia powinna mieć długość 10 znaków.

Zadanie 8 (na dodatkową ocenę)

Wygeneruj pod zmienną `uniqueID`` tekst będący losowym ciągiem liter i cyfr o długości 20. Nie narzucam tutaj sposobu rozwiązywania.