

Imię i nazwisko: _____

Ćwiczenie 1

Znajdź wartość następujących wyrażeń. Zapisz swoje odpowiedzi.

- 1) `var ex1 = 9 % 3;` _____
- 2) `var ex2 = 3 % 9;` _____
- 3) `var ex3 = 3 % 6;` _____
- 4) `var ex4 = 3 % 4;` _____
- 5) `var ex5 = 3 % 3;` _____
- 6) `var ex6 = 3 % 2;` _____
- 7) `var ex7 = 10 % 5;` _____
- 8) `var ex8 = 57 % 6;` _____
- 9) `var ex9 = 111 % 4;` _____
- 10) `var ex10 = 128 % 8;` _____

Ćwiczenie 2

W kodzie JavaScript znajdziesz kilka zmiennych zawierających wynik porównań liczb, czyli wartości logiczne (booleany) znane Ci z lekcji. W celu zwiększenia czytelności operacje porównań znajdują się w nawiasach. Podmień znaki równości na odpowiednie operatory tak, aby wyniki poniżej w każdym przypadku zwracały true.

- 1) `var ex1 = (5 == 8);` _____
- 2) `var ex2 = (12 == -1);` _____
- 3) `var ex3 = (2 !== 2);` _____
- 4) `var ex4 = (999 == 0.234);` _____

Ćwiczenie 3

Podmień znaki nierówności w zmiennych na odpowiednie operatory tak, aby wyniki poniżej w każdym przypadku zwracały false.

- 1) `var ex1 = (5 !== 8);` _____
- 2) `var ex2 = (12 !== -1);` _____
- 3) `var ex3 = (2 !== 2.01);` _____
- 4) `var ex4 = (999 !== 0.234);` _____

Ćwiczenie 4

W kodzie JavaScript podmień znaki równości lub nierówności na odpowiednie operatory tak, aby wyniki w każdym przypadku zwracały true. Nie zamieniaj operatorów logicznych!

- 1) `var ex1 = ((3 == 4) && (1 == 7));` _____
- 2) `var ex2 = ((12 == 5) || (6 == -4));` _____
- 3) `var ex3 = !(12 !== 5);` _____
- 4) `var ex4 = !(22 !== 8);` _____

Ćwiczenie 5

W kodzie JavaScript podmień operatory na odpowiednie tak, aby wyniki poniżej w każdym przypadku zwracały false.

1) `var ex1 = ((2 <= 8) && (1 == 1));` _____

2) `var ex2 = ((0 == 3) || !(13 == -2));` _____

3) `var ex3 = !(!(12 !== 5));` _____

4) `var ex4 = ((5 == "5") || !(13 >= -2));` _____

Ćwiczenie 6

Prawda czy fałsz? Jaki wynik otrzymamy w wyniku takiego warunku?

`(5 >= 4) && (2 != 3);` _____

`(false || true) || !true;` _____

`(!true && true) || (3 == "3");` _____

`(10 % 2 == 0) && ((3 * 4 + 2 * 5) >= (33 % 4));` _____

`((4 >= 6) || ("zielona" != "trawa")) && !(((12 * 2) == 144) && true);` _____

Ćwiczenie 7

Oblicz średnią trzech liczb wprowadzonych przez użytkownika, a następnie wyświetl ją na ekranie.

Ćwiczenie 8

Wczytaj wartość dwóch liczb. Wypisz wynik sumy, różnicy oraz iloczynu w trzech kolejnych liniach na ekranie.

Ćwiczenie 9

Oblicz pierwiastek z wprowadzonej liczby. Wynik wyświetl na ekranie.

Ćwiczenie 10

Oblicz sumę trzech liczb wprowadzonych przez użytkownika, a następnie wyświetl ją na ekranie.