

Ćwiczenie 1: Teksty zadań

Wykonaj stronę WWW zawierającą kilka zadań z programowania. Na stronie umieść nagłówek h1 z tekstem Zadania. Poszczególne zadania oznacz elementami h2 z tekstem zadanie 1, zadanie 2 itd. Treść każdego zadania jest jednym akapitem tekstu ujętym w znaczniki <p> oraz </p>.

Treść zadania 1:

Napisz program, który oblicza pole prostokąta. Wartości boków a i b wprowadzamy z klawiatury. W programie należy przyjąć, że zmienne a i b oraz pole są typu float (rzeczywistego). Przyjmujemy format wyświetlania ich na ekranie z dokładnością do dwóch miejsc po kropce.

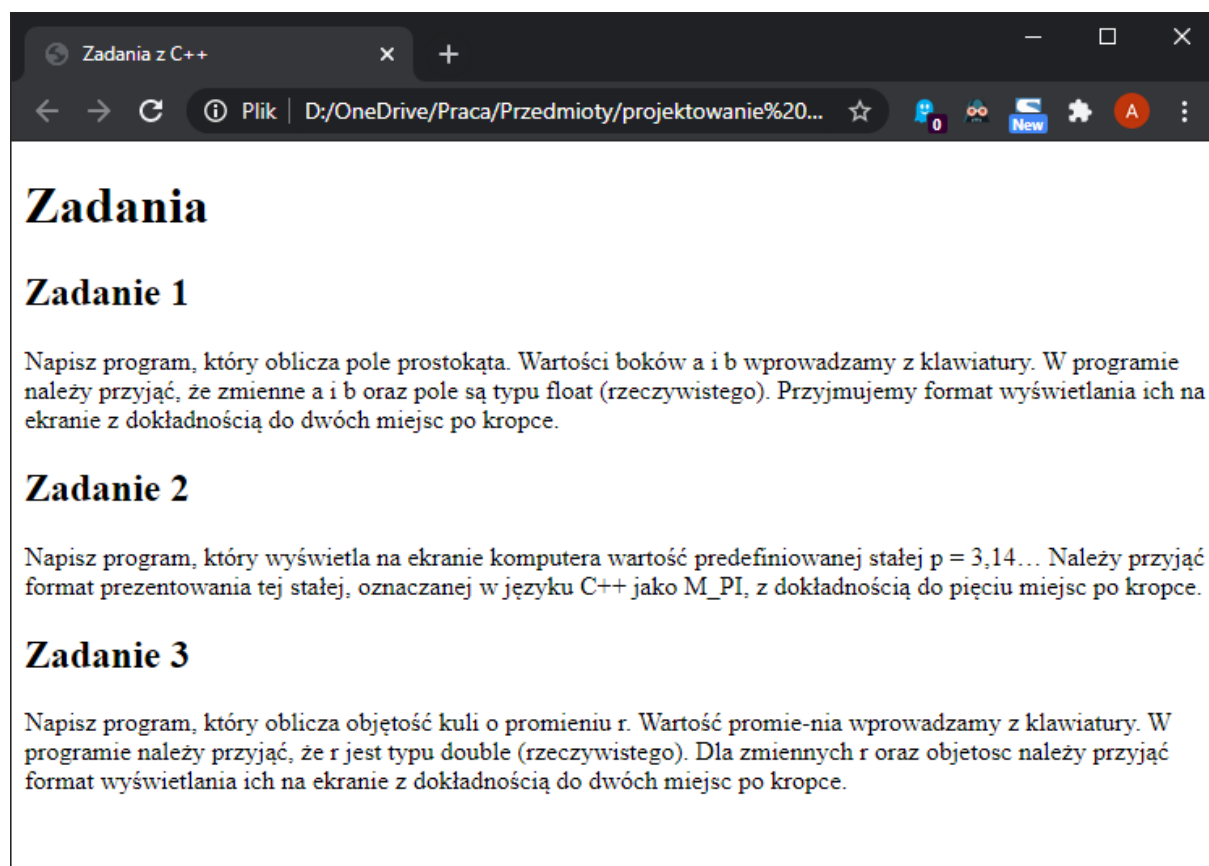
Treść zadania 2:

Napisz program, który wyświetla na ekranie komputera wartość predefiniowanej stałej $p = 3,14...$ Należy przyjąć format prezentowania tej stałej, oznaczanej w języku C++ jako `M_PI`, z dokładnością do pięciu miejsc po kropce.

Treść zadania 3:

Napisz program, który oblicza objętość kuli o promieniu r. Wartość promienia wprowadzamy z klawiatury. W programie należy przyjąć, że r jest typu double (rzeczywistego). Dla zmiennych r oraz objętość należy przyjąć format wyświetlania ich na ekranie z dokładnością do dwóch miejsc po kropce.

Strona powinna wyglądać następująco:



Plik zapisz pod nazwą zadanie1.html i prześlij je jako załącznik do tego zadania na platformie Teams.