Lista de niveles, elementos de diseño de transición, elemento de diseño de recorte, elemento de diseño de escala, lista de capas.

**Tipos de elementos graficos**

**Interfaces de usuario**

**Herramientas de desarrollo y emuladores**

**Funcionamiento de las herramientas**

permiten la escritura del software para pequeños dispositivos inalámbricos, como pueden ser los teléfonos móviles o las tabletas, entre otros.

Git hub, Atom, React Native, Ionic, Flutter,Xamarin.

Emuladores: Android studio,Andy, BlueStacks,KoPlayer,MemuPLayer,Andy, NoxPlayer.

es el punto de interacción y comunicación humano-computadora en un dispositivo.

Esto puede incluir pantallas de visualización, teclados, un mouse y la apariencia de un escritorio.

**MAPA COGNITIVO DE TELARAÑA**