Лицей Академии Яндекса

**Техническое задание проекта**

**«Dangeon Hero»**

**Выполнил**:

Рекалов Артём Олегович

**Руководитель**:

Логинова Юлия Вячеславовна

Г.Ижевск

3.01.2022

**1.Введение и цели проекта**

Целью проекта является создание демоверсии игры-платформера фэнтезийного сюжета.

**2.Общее описание проекта**

**Краткое описание продукта**

Конечным результатом продукта должна стать игра про героя цель которого проходить уровни сражаться с боссами и выбраться из подземелья.

**Геймплей**

Игра будет представлена 2 уровнями. Первый – вводный, второй – сражение с мини боссом и окончание демоверсии игры. Уровни будут представлять себя карту, по которой движется герой. У героя есть базовое оружие – меч, созданный для устранения врагов, представленных змеями. В процесее прохождения игрок будет натыкаться на золотые слитки. Цель игрока не только пройти уровень, но и собрать золото для определения «количества звездочек (от 1 до 3)» за уровень. У героя 4 жизни.

**Окна проекта**

Игрока встречает приветственное окно, где находятся иконки выбора уровня, прохождения уровней и настроек.

Как только игрок заходит в игру справа вверху появляется счетчик золота, количество убитых монстров, счетчик жизней, кнопка выхода в главное меню.

В конце прохождения уровня появляется окно со статистикой о прохождении уровня или окошко о смерти героя.

**Характеристика пользователя**

Любой пользователь, владеющий основными навыками работы за компьютером.

**Взаимодействие продукта с другими продуктами**

Продукт является самостоятельной игрой.

**Библиотеки и движки функций**

1. Pegame
2. Язык программирования Python

**Дорожная карта проекта**

|  |  |
| --- | --- |
| **Задача** | **Срок** |
| Разработка идеи и технического задания | 20.09-10.01 |
| Разработка концепции внутренней работы приложения | 11.01-13.01 |
| Разработка графического дизайна окон | 14.01-15.01 |
| Написание кода работы окон приложения | 15.01-19.01 |
| Разработка и интегрирование базы данных | 20.01 |
| Упаковка проекта | 21.01-23.01 |
| Создание сопроводительной документации и хостинг проекта | 21.24-25.01 |