

POLITECHNIKA WARSZAWSKA

Metody numeryczne

Projekt 1

Metoda Simpsona

Arkadiusz Kniaź

Spis treści

1	Opis matematyczny			
	$1.\overline{1}$	Polecenie	2	
		Teoria		
2	Opis programu			
	2.1	Działanie	3	
	2.2	Funkcja czebyszew		
	2.3	Funkcja parabola		
	2.4	Funkcja Simpson		
	2.5	Funkcja rysuj_wykres		
	2.6	Funkcja tabela		
3	Przykłady			
	3.1	Przykład 1	8	
		Przykład 2		
		Przykład 3		
		Przykład 4		
		Przykład 5		
	3.6	Przykład 6		
4	Ans	aliza	29	

1 Opis matematyczny

1.1 Polecenie

Metoda Simpsona obliczania przybliżonej wartości całki $\int_a^b w_n(x)dx$, gdzie w_n jest wielomianem reprezentowanym w bazie wielomianów Czebyszewa II-ego rodzaju:

$$w_n(x) = \sum_{k=0}^n a_k U_k(x).$$

Uwaga. Nie należy sprowadzać wielomianu w_n do postaci naturalnej! Do obliczania wartości wielomianu w_n należy wykorzystać związek rekurencyjny spełniany przez wielomiany Czebyszewa.

1.2 Teoria

Złożona kwadratura Simpsona jest zastosowaniem (prostej) kwadratury Simpsona dla N przedziałów. Prosta kwadratura Simpsona przybliża całkę z funkcji f na przedziale [a,b] za pomocą wzoru:

$$S(f) = \frac{b-a}{6} \left(f(a) + 4f\left(\frac{a+b}{2}\right) + f(b) \right).$$

Błąd prostej kwadratury Simpsona wynosi:

$$E(f) = -h^5 \frac{1}{90} f^{(4)}(\xi_2),$$

gdzie h = (b - a)/2, ξ_2 jest pewnym punktem leżącym w przedziale (a, b). Błąd E(f) jest równy zero, gdy $f^{(4)}(x) = 0$, dla wszystkich $x \in (a, b)$, co mamiejsce w przypadku wielomianów stopnia nie przekraczającego 3. Dlatego rząd kwadratury Simpsona wynosi 4. Złożony wzór Simpsona ma postać:

$$S(f) = \sum_{k=1}^{N} \frac{H}{6} \left(f(x_{k-1}) + 4f(x_{k-1} + \frac{H}{2}) + f(x_k) \right).$$

Po przekształceniu:

$$S(f) = \frac{H}{6} \bigg(f(a) + f(b) + 2 \sum_{k=1}^{N-1} f(a+kH) + 4 \sum_{k=0}^{N-1} f \Big(a + kH + \frac{H}{2} \Big) \bigg)$$

Błąd złożonej kwadratury Simpsona jest równy

$$E(f) = -\frac{1}{180 \cdot 2^4} H^4(b-a) f^{(4)}(\mu_2),$$

dla pewnego $\mu_2 \in (a, b)$. Wielomian z polecenia $w_n(x)$ jest kombinacją liniową wielomianów Czebyszewa drugiego rodzaju:

• Wielomiany Czebyszewa II-ego rodzaju:

$$U_0(x) = 1,$$
 $U_1(x) = 2x,$
 $U_n(x) = 2xU_{n-1}(x) - U_{n-2}(x),$ $n = 2, 3,$

2 Opis programu

2.1 Działanie

Program w swoim działaniu wykorzystuje 5 funkcji przedstawionych w następnych podrozdziałach. Użytkownik kożystając z programu wpisuje dane do i wywołuje bezpośrenio tylko jedną funkcję - tabela. Funkcja tabela sama tylko tworzy tabelkę i wywołuje funkcję Simspon do policzenia całek. Funkcja Simpson liczy całkę i przy okazji wywołuje funkcję rysuj_wykres dla danej całki. Funkcja rysuj_wykres rysuje wykres wielomianu z którego jest liczona całka na przedziałe całkowania i parabole którymi przybliżany jest dany wielomian, wykorzystuje przy tym funkcję parabola. Funkcja parabola oblicza wzór paraboli dla przedziału przybliżanego metodą Simpsona. Funkcja czebyszew oblicza wartość wielomianu będącego kombinacja liniową wielomianów czebyszewa drugiego rodzaju, jest wykorzystywana przez funkcje parabola i Simpson.

2.2 Funkcja czebyszew

```
czebyszew.m × parabola.m × Simpson.m × rysuj_wykres.m × tabela.m × +
      function [wynik]= czebyszew(V,x)
                                                                                                                   0
      %% czebyszew
     % Funkcja wyznacza wartość
3
     % wielomianu będącego kombinacją liniową
5
     % wielomianów czebyszewa drugiego rodzaju
     % V - wektor współczynników wielomianu
6
      % x - dane skalar lub wektor
7
      % wynik - skalar lub wektor analogicznie do danych
8
      n=length(V);
9
      tablica=zeros(length(x),n);
10
      tablica(:,1)=1;
11
      tablica(:,2)=x.*2;
13
      if n>2
          for i=3:n
14 -
             tablica(:,i)=2*x'.*tablica(:,i-1)-tablica(:,i-2);
15
16
17
      wynik=sum(tablica.*V,2);
18
19
20
21
```

Rysunek 1: Funkcja czebyszew

2.3 Funkcja parabola

```
czebyszew.m × parabola.m × Simpson.m × rysuj_wykres.m × tabela.m × +
       function [fun]=parabola(wielomian,V,a,b,c)
                                                                                                                                     0
       %% parabola
       % Funkcja wyznacza wzór paraboli,
3
       % która w metodzie simpsona przybliża funkcję
5
       % wielomian - przyjmuje funkcję czebyszew
       % V - wektor współczynników wielomianu
6
       % a - początek przedziału, który przybliża się parabolą
       % b - koniec przediału, który przybliża się parabolą
       % c - środek przedziału, który przybliża się parabolą
9
       % fun - funkcja kwadratowa, wzór paraboli
10
11
       x1=a;
12
       if nargin==4
           x2=(a+b)/2;
13
14
       else
15
           x2=c;
16
17
       x3=b;
       y1=wielomian(V,x1);
18
19
       y2=wielomian(V,x2);
       y3=wielomian(V,x3);
20
       denom = (x1 - x2) * (x1 - x3) * (x2 - x3);

A = (x3 * (y2 - y1) + x2 * (y1 - y3) + x1 * (y3 - y2)) / denom;

B = (x3*x3 * (y1 - y2) + x2*x2 * (y3 - y1) + x1*x1 * (y2 - y3)) / denom;
21
22
24
             = (x2 * x3 * (x2 - x3) * y1 + x3 * x1 * (x3 - x1) * y2 + x1 * x2 * (x1 - x2) * y3) / denom;
       fun=@(x) (x.^2).*A+x.*B+C;
25
26
```

Rysunek 2: Funkcja parabola

2.4 Funkcja Simpson

```
× parabola.m × Simpson.m × rysuj_wykres.m × tabela.m
   czebyszew.m
      function [y]=Simpson(wielomian,V,a,b,N)
                                                                                                                        0
       %% Simpson
2
3 -
      % Funkcja oblicza przybliżoną wartość całki na przedziale [a,b] złożoną
      % metodą Simpsona, przy okazji wywołuje funkcje rysuj_wykres
5
      % dla liczonej całki
      % wielomian - przyjmuje funkcję czebyszew
6
      % V - wektor współczynników wielomianu
8
      % a - początek przedziału całkowania
      % b - koniec przedziału całkowania
9
      % N - liczba przedziałów w złożonej metodzie Simpsona
10
11
      % y - przybliżona wartość całki
12
          y=((b-a)/6)*(wielomian(V,a)+4*wielomian(V,((a+b)/2))+wielomian(V,b));
13
          punkty=[a,(a+b)/2,b];
14
15
          H=(b-a)/N;
16
17
          suma1=0;
          punkty=zeros(1,2*N+1);
18
19
          punkty(1)=a;
20
          punkty(end)=b;
           for k=1:(N-1)
21
22
              p=a+k*H;
23
               suma1=suma1+wielomian(V,p);
24
              punkty(2*k+1)=p;
25
          end
26
           suma2=0;
27
           for k=0:(N-1)
              p=a+k*H+H/2;
28
               suma2=suma2+wielomian(V,p);
29
30
              punkty(2*(k+1))=p;
31
          y=(H/6)*(wielomian(V,a)+wielomian(V,b)+2*suma1+4*suma2);
32
33
       rysuj_wykres(punkty,V,wielomian)
35
```

Rysunek 3: Funkcja Simpson

2.5 Funkcja rysuj_wykres

```
czebyszew.m X parabola.m X Simpson.m X rysuj_wykres.m X tabela.m X +
1 📮
       function []=rysuj_wykres(punkty,V,y1)
                                                                                                                            0
       %% rysuj_wykres
 2
      % Funkcja rysuje wykres wielomianu i parabole, którymi jest przybliżany w
3
      % metodzie Simpsona
 5
       % punkty - wektor punkty z funkcji Simpson, są to punkty wyznaczane w
       % metodzie Simpsona
 6
       % V - wektor współczynników wielomianu
 8
       % y1 - przyjmuje funkcję czebyszew
       n=length(punkty);
 9
10
       N=(n-1)/2;
       x=linspace(punkty(1),punkty(end),n*50);\\
11
12
       figure;
       plot(x,y1(V,x),'b');
13
14
       hold on
15
       for i=1:N
           x_{i1}=linspace(punkty(2*i-1),punkty(2*i),50);
16
17
           x_i2=linspace(punkty(2*i),punkty(2*i+1),50);
           x_i=[x_i1,x_i2];
18
19
           \verb|fun=parabola(y1,V,punkty(2*i-1),punkty(2*i+1),punkty(2*i));|\\
           area(x_i,fun(x_i),'FaceColor','r','LineStyle','none')
20
           plot(x_i,fun(x_i),'k-o', \dots
21
22
            'MarkerSize',2,...
           'MarkerEdgeColor','k',...
'MarkerFaceColor','k',...
23
24
            'MarkerIndices',[1,50,100])
25
26
       end
27
       plot(x,y1(V,x),'b');
       hold off
28
       title('Wykres przyklad 1','FontSize',14);
29
       legend({'wielomian','parabola Simpsona'},'Location','best');
30
31
       xlabel('x');
       ylabel('y');
32
33
       end
```

Rysunek 4: Funkcja rysuj_wykres

2.6 Funkcja tabela

```
parabola.m
   czebyszew.m
       function [wynik]=tabela(wielomian, V, a, b, N, tru)
                                                                                                                         0
       %% tabela
3 [
       % Funkcja tworzy tabelke z 10 wierszami dla decyli z przedziału [1,N],
       % gdzie N to liczba przedziałów w metodzie Simpsona i 6 kolumnach:
       % N - liczba przedziałów w metodzie Simpsona
5
       % a - początek przedziału całkowania
6
       % b - koniec przedziału całkowania
       % Simpson - wartość całki obliczona funkcją Simpson
8
       % dokladna - wartość całki obliczona za pomocą wolframalpha, z dokładnością
9
10
       % do 4 miejsc po przecinku
       % blad - błąd wzlędny metody Simpsona
11
       % Funkcja poprzez wywoływnie funkcji rysuj_wykres poprzez wywoływanie
12
13
       % funckji Simpson rysuje wykresy odpowiadające całkom z każdego wiersza
       % Funkcja przyjmuje:
14
       % wielomian - przyjmuje funkcję czebyszew
15
       % V - wektor współczynników wielomianu
16
       % a - poczatek przedziału całkowania
17
18
       % b - koniec przedziału całkowania
19
       % N - liczba przedziałów w złożonej metodzie Simpsona
       % tru - wartość całki obliczona za pomocą wolframalpha, z dokładnością
20
       % do 4 miejsc po przecinku
21
22
       sz=[10,6];
23
       wynik=zeros(sz);
24
       wynik(:,1)=floor(linspace(1,N,10))';
25
26
       wynik(:,2)=a;
27
       wynik(:,3)=b;
       for k=1:10
28
           wynik(k,4)=Simpson(wielomian,V,a,b,wynik(k,1));
29
30
           wynik(k,5)=tru;
31
           wynik(k,6)=((abs(wynik(k,4)-wynik(k,5)))/(wynik(k,5)));
       end
32
       colnames = {'N','a','b','Simpson','dokladna','blad'};
33
       wynik = table(wynik(:,1), wynik(:,2), wynik(:,3), wynik(:,4), wynik(:,5), wynik(:,6), 'VariableNames', colnames);
35
36
       end
```

Rysunek 5: Funkcja tabela

3 Przykłady

3.1 Przykład 1

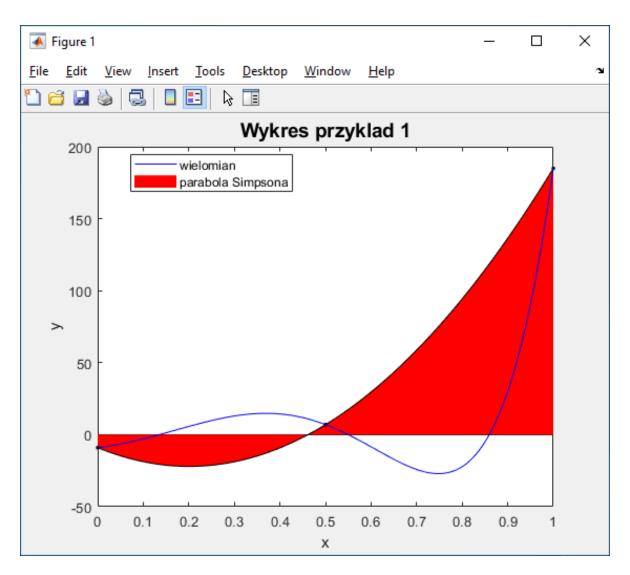
Przykład pokazuje jak zachowuje się metoda Simpsona w punktach przegięcia funkcji na dodatniej półosi.

```
Definite integral \int_0^1 (1\,U_0(x)+1\,U_1(x)+2\,U_2(x)+3\,U_3(x)+5\,U_4(x)+8\,U_5(x)+13\,U_6(x))\,dx = \\ \frac{172}{21} \approx 8.1905 U_n(x) \text{ is the Chebyshev polynomial of the second kind}
```

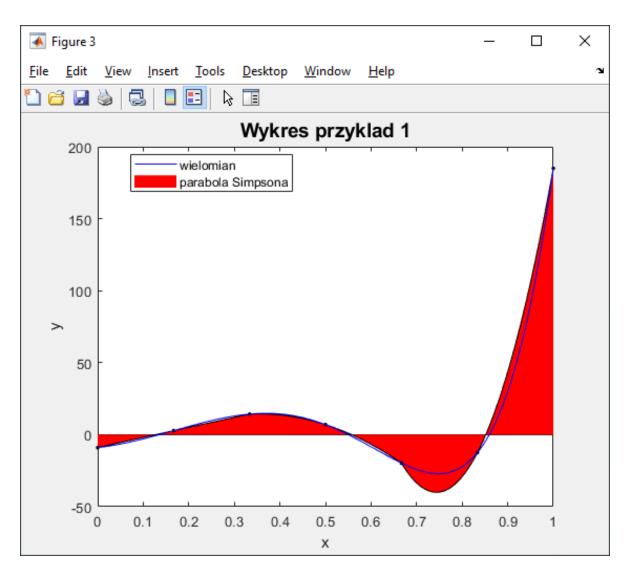
Rysunek 6: Wartość dokładna z wolframalpha

```
>> wynik=tabela(@czebyszew,[1,1,2,3,5,8,13],0,1,10,8.1905)
wynik =
 10×6 table
             b
                  Simpson
                            dokladna
                                          blad
                             8.1905
                                          3.1512
                  10.094
                                         0.23237
                             8.1905
                  8.577
                                         0.047194
                             8.1905
                                         0.015074
                  8.314
                             8.1905
                             8.1905
                                        0.0061999
             1 8.2413
                             8.1905
                                        0.0029955
                  8.215
                 8.2038
                             8.1905
                                        0.0016179
                                       0.00094806
0.00059115
        0
             1
                 8.1983
                             8.1905
             1
                8.1953
8.1937
                             8.1905
            1
   10
                             8.1905
                                       0.00038703
```

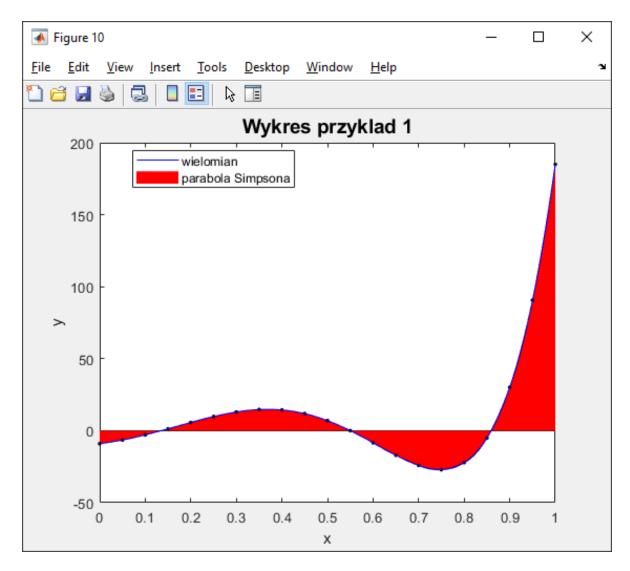
Rysunek 7: Wynik z działania programu



Rysunek 8: Wykres dla N=1



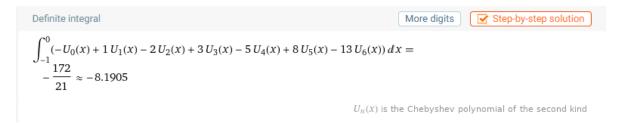
Rysunek 9: Wykres dla N=3



Rysunek 10: Wykres dla N=10

3.2 Przykład 2

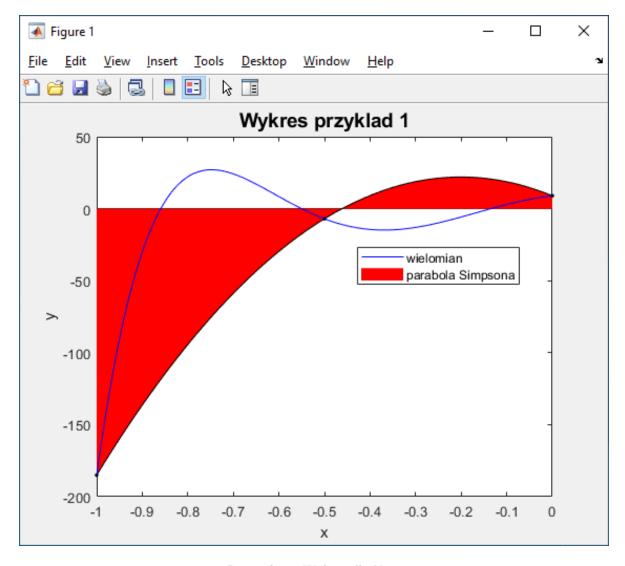
Przykład pokazuje jak zachowuje się metoda Simpsona w punktach przegięcia funkcji na ujemej półosi.



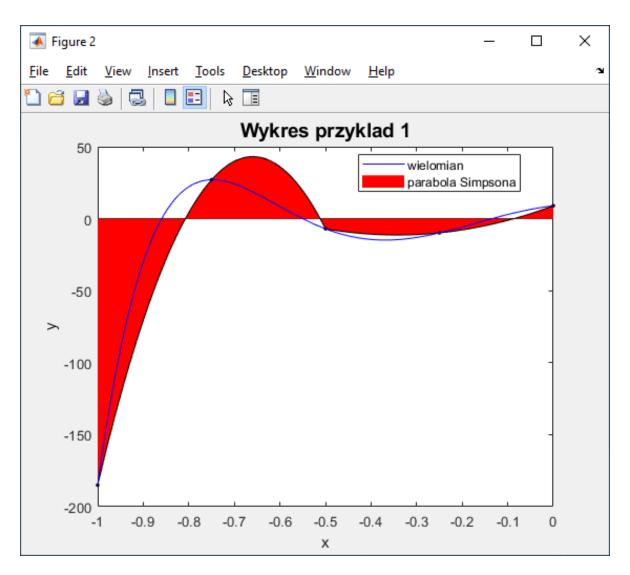
Rysunek 11: Wartość dokładna z wolframalpha

```
>> wynik=tabela(@czebyszew,[-1,1,-2,3,-5,8,-13],-1,0,10,-8.1905)
wynik =
 10×6 <u>table</u>
                                               blad
                     Simpson
                                dokladna
                                                -3.1512
                         -34
                                -8.1905
         -1
                     -10.094
                                -8.1905
                                                -0.23237
                      -8.577
                                               -0.047194
         -1
                                -8.1905
         -1
                     -8.314
                                -8.1905
                                              -0.015074
                     -8.2413
                                -8.1905
                                             -0.0061999
                     -8.215
                                -8.1905
                                             -0.0029955
                                             -0.0016179
                     -8.2038
                                -8.1905
                     -8.1983
                                -8.1905
                                             -0.00094806
                     -8.1953
                                -8.1905
                                             -0.00059115
                     -8.1937
                                -8.1905
                                             -0.00038703
```

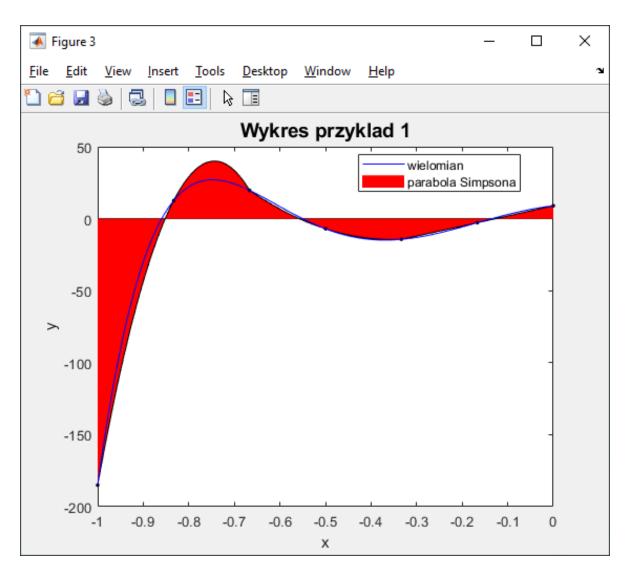
Rysunek 12: Wynik z działania programu



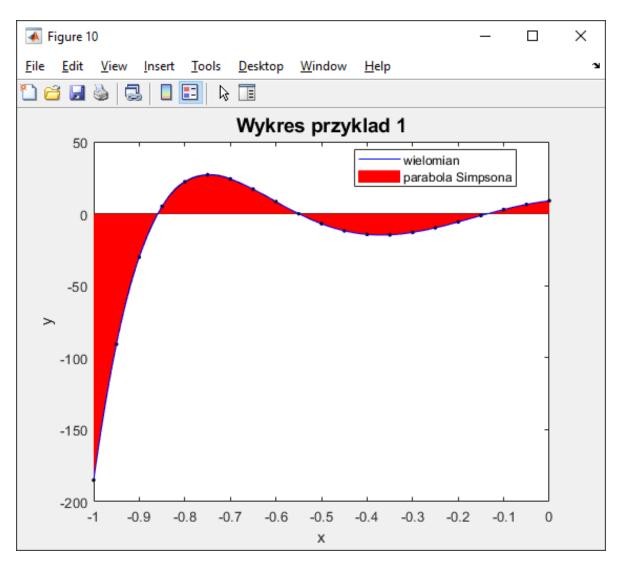
Rysunek 13: Wykres dla N=1



Rysunek 14: Wykres dla N=2



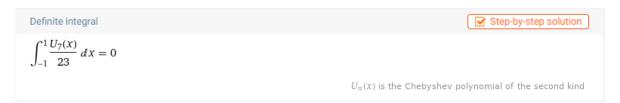
Rysunek 15: Wykres dla N=3



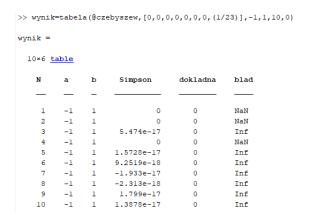
Rysunek 16: Wykres dla N=10

3.3 Przykład 3

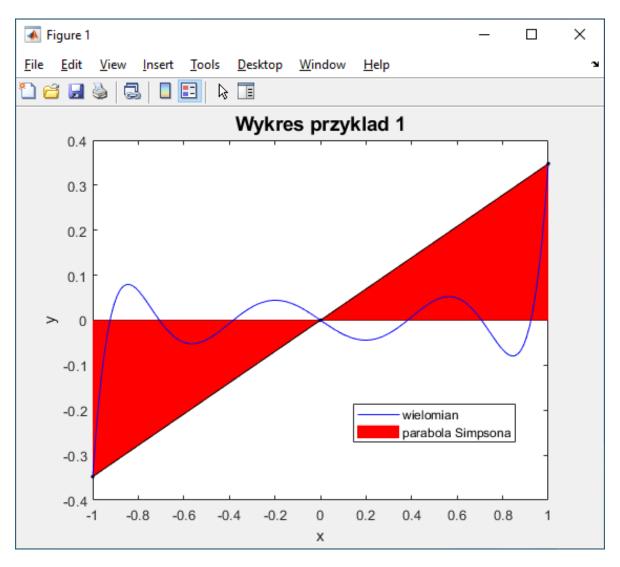
Przykład pokazuje jak zachowuje się metoda Simpsona, gdy przedział jest symetryczny względem osi OY i całka wynosi 0.



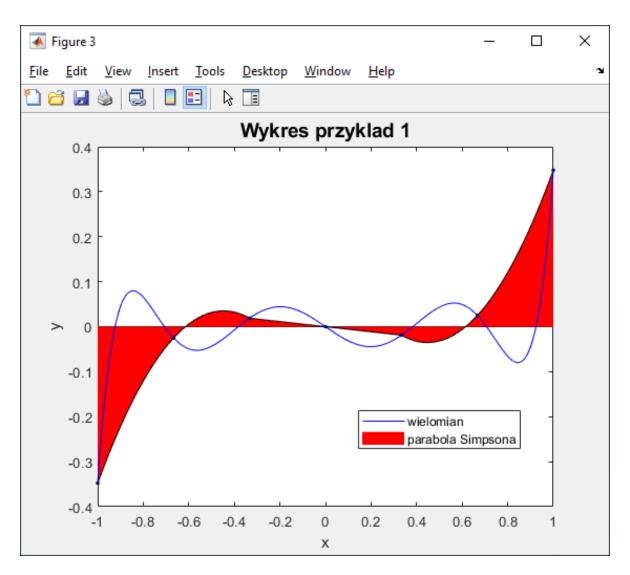
Rysunek 17: Wartość dokładna z wolframalpha



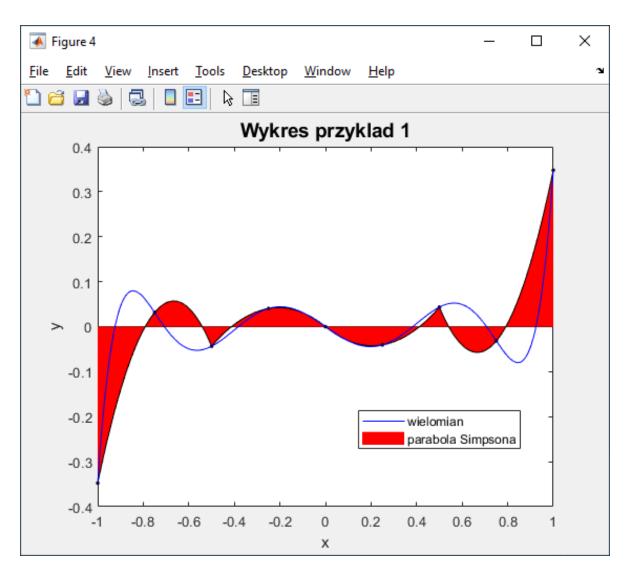
Rysunek 18: Wynik z działania programu



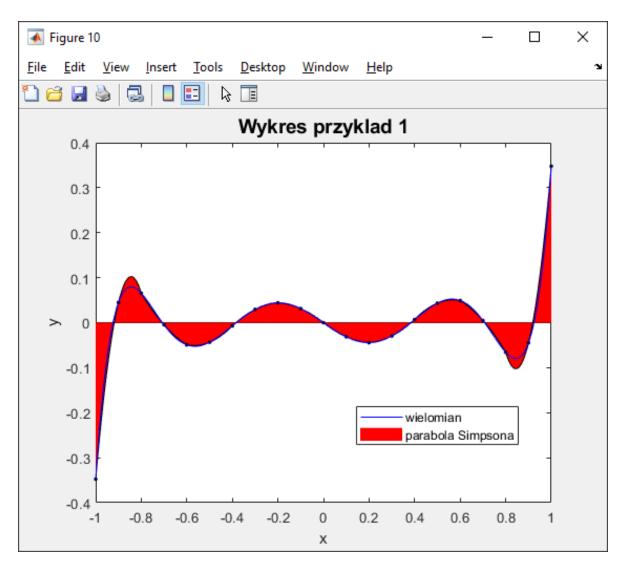
Rysunek 19: Wykres dla N=1



Rysunek 20: Wykres dla N=3



Rysunek 21: Wykres dla N=4



Rysunek 22: Wykres dla N=10

3.4 Przykład 4

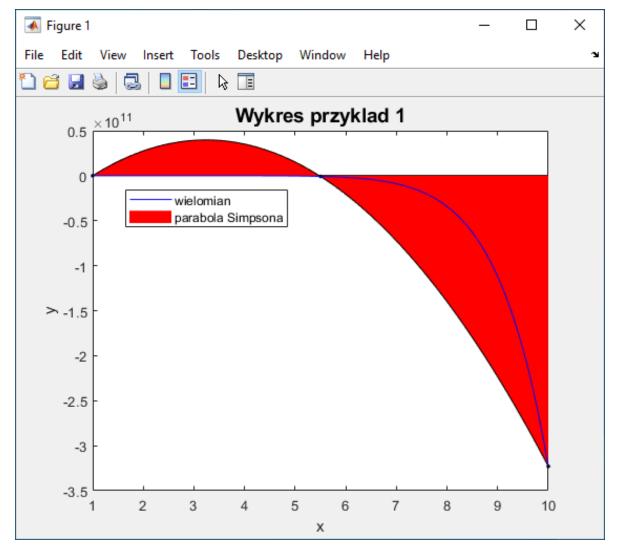
Przykład pokazuje jak zachowuje się metoda Simpsona, zbiór wartości » dziedzina.



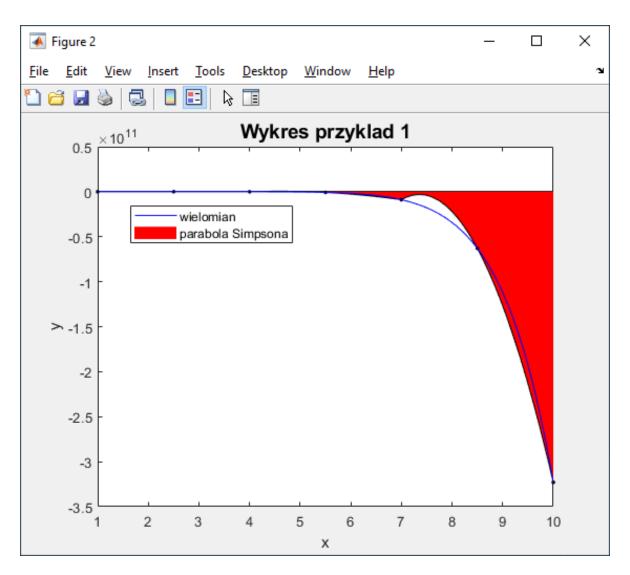
Rysunek 23: Wartość dokładna z wolframalpha

```
>> wynik=tabela(@czebyszew,[0,0,0,0,0,0,0,0,0,(-1/31)],1,10,20,(-2.9212*(10^11)))
wynik =
 10×6 table
                                     dokladna
                                                      blad
                       Simpson
                     -4.8908e+11
                                    -2.9212e+11
                                                      -0.67424
                     -2.9802e+11
                                    -2.9212e+11
                                                      -0.020206
               10
                     -2.9294e+11
                                    -2.9212e+11
                                                    -0.0028101
                     -2.9234e+11
                                    -2.9212e+11
                                                    -0.0007398
                      -2.922e+11
                                    -2.9212e+11
                                                   -0.00026737
    11
                     -2.9215e+11
                                    -2.9212e+11
                                                   -0.00011544
    13
                     -2.9214e+11
                                    -2.9212e+11
                                                    -5.501e-05
    15
               10
                     -2.9213e+11
                                    -2.9212e+11
                                                   -2.7226e-05
    17
                     -2.9212e+11
                                    -2.9212e+11
                                                   -1.3033e-05
                     -2.9212e+11
                                    -2.9212e+11
                                                   -2.5776e-06
```

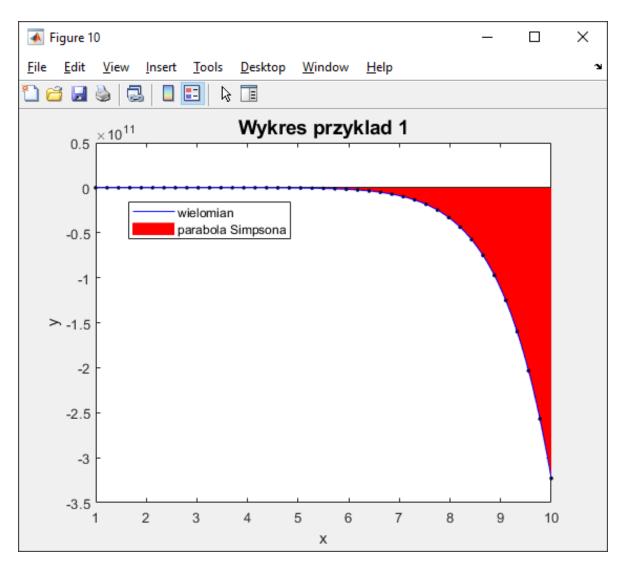
Rysunek 24: Wynik z działania programu



Rysunek 25: Wykres dla N=1



Rysunek 26: Wykres dla N=3



Rysunek 27: Wykres dla N=20

3.5 Przykład 5

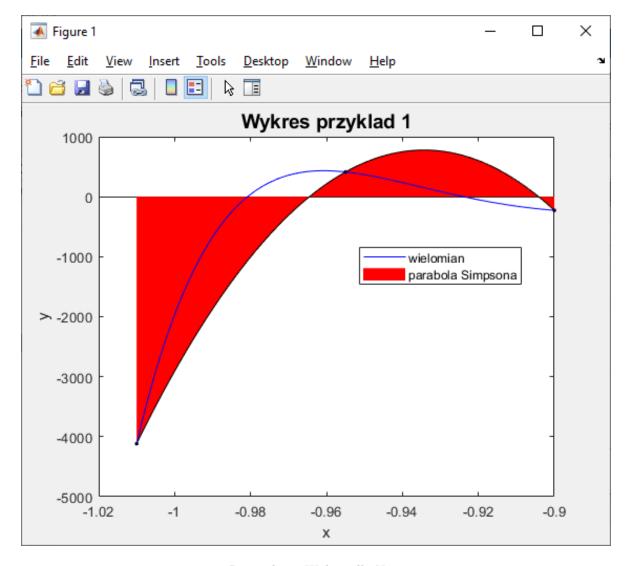
Przykład pokazuje jak zachowuje się metoda Simpsona, na stosunkowo małych przedziałach



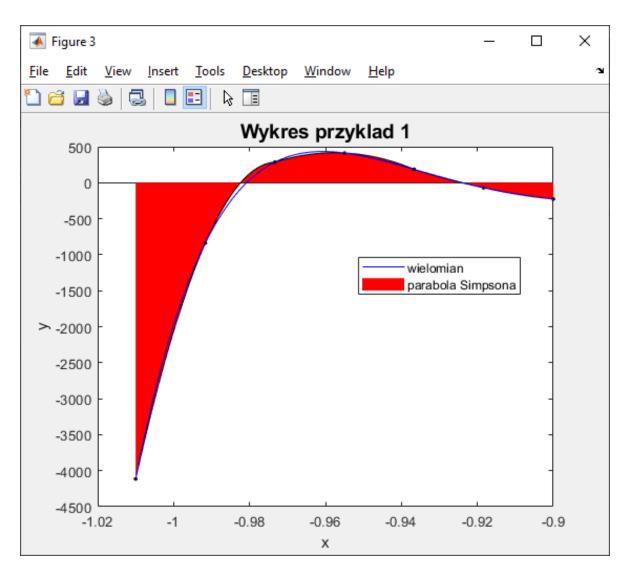
Rysunek 28: Wartość dokładna z wolframalpha

```
>> wynik=tabela(@czebyszew,[0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,123],-1.01,-0.9,10,-32.6916)
wynik =
  10×6 <u>table</u>
                            Simpson
                                       dokladna
          -1.01
                   -0.9
                            -49.365
                                       -32.692
                                                       -0.51002
          -1.01
                   -0.9
                            -33.874
                                       -32.692
                                                      -0.036172
                                                     -0.0073112
          -1.01
                   -0.9
                            -32.931
                                       -32.692
          -1.01
                   -0.9
                            -32.768
                                       -32.692
                                                     -0.0023323
                                       -32.692
                                                    -0.00095916
          -1.01
                   -0.9
                            -32.723
                           -32.707
          -1.01
                   -0.9
                                       -32.692
                                                    -0.00046379
                   -0.9
                             -32.7
                                       -32.692
-32.692
                                                    -0.00025091
          -1.01
                           -32.696
                                                    -0.00014743
          -1.01
                   -0.9
                                       -32.692
-32.692
                   -0.9
-0.9
                                                    -9.2308e-05
                           -32.695
          -1.01
          -1.01
                           -32.694
                                                    -6.0785e-05
```

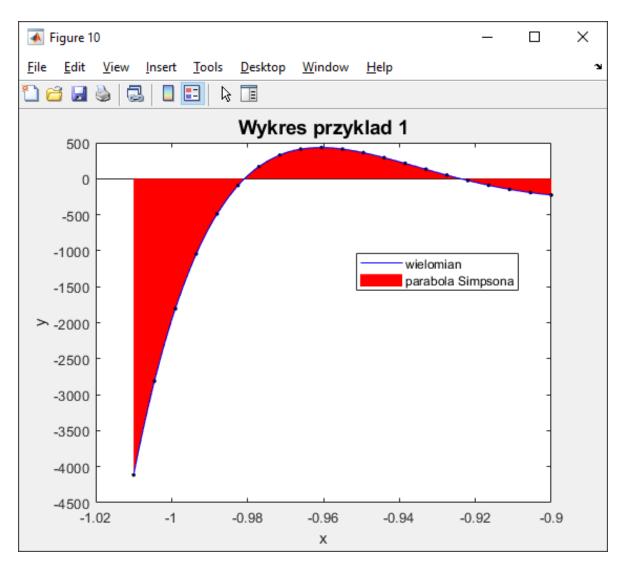
Rysunek 29: Wynik z działania programu



Rysunek 30: Wykres dla N=1



Rysunek 31: Wykres dla N=3



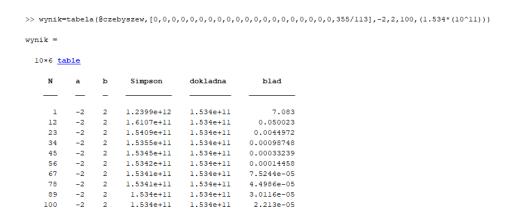
Rysunek 32: Wykres dla N=10

3.6 Przykład 6

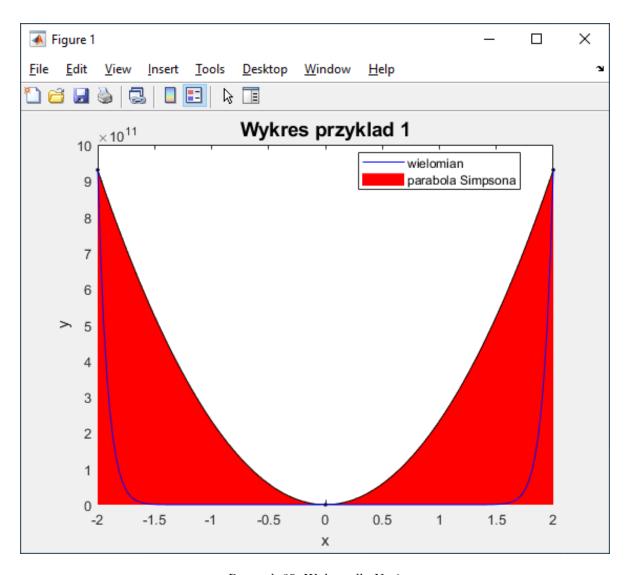
Przykład pokazuje jak zachowuje się metoda Simpsona, gdy na tym samym przedziale jest część z wartościami bliskimi 0 i fragmenty gdzie funkcja rośnie szybko.



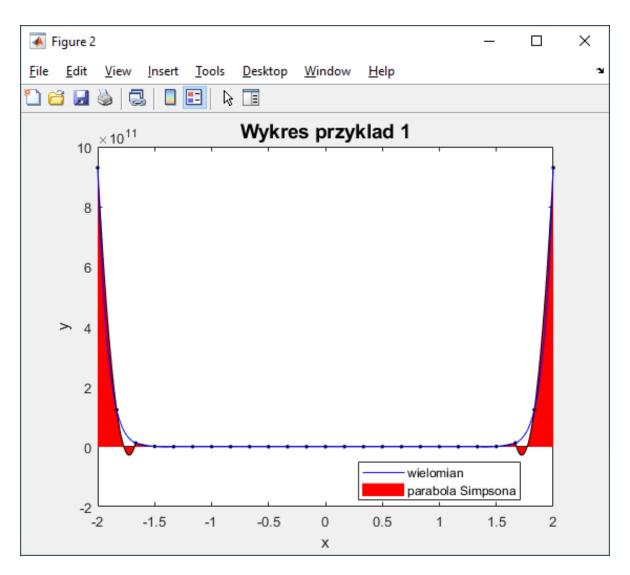
Rysunek 33: Wartość dokładna z wolframalpha



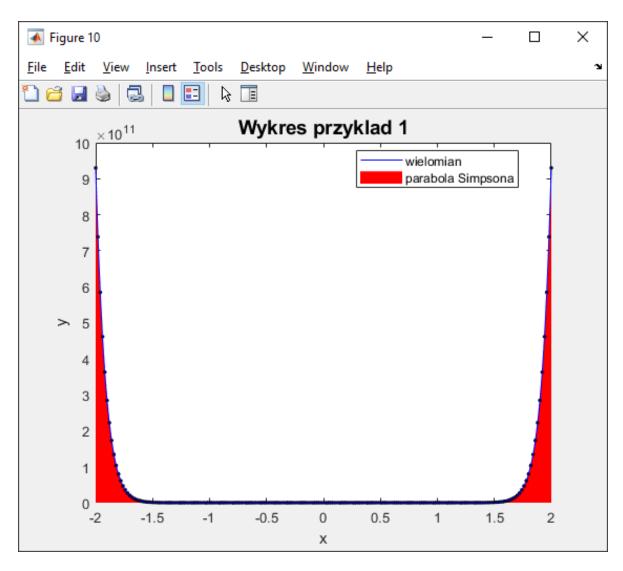
Rysunek 34: Wynik z działania programu



Rysunek 35: Wykres dla N=1



Rysunek 36: Wykres dla N=12



Rysunek 37: Wykres dla N=100

4 Analiza

Podsumowując na podstawie powyższych przykładów możemy zauwać, że złożona metoda Simpson radzi sobie nie najlepiej gdy funkcja ma dosyć gęsto rozmieszczone punkty przegięcia, ale przy dostatecznym zwiększeniu liczby przedziałów dokładność błąd zaczyna dosyć szybko maleć.