

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	M.I. Heriberto García Ledezma
Asignatura:	Fundamentos de programación
Grupo:	21
No. de Práctica(s):	01
Integrante(s):	Silva Martínez Alexis
No. de Equipo de cómputo empleado:	53
No. de Lista o Brigada:	41
Semestre:	2023-1
Fecha de entrega:	28/08/2022
Observaciones:	
	CALIFICACIÓNI

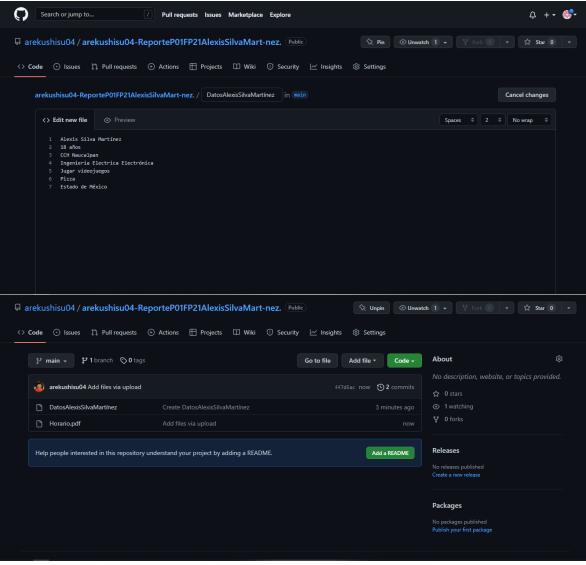
OBJETIVOS

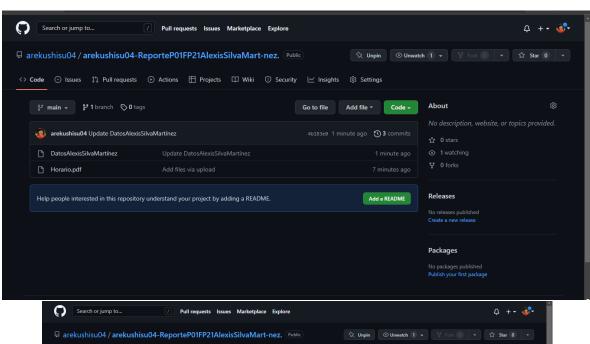
El alumno conocerá y utilizará herramientas de software que ofrecen las Tecnologías de la Información y Comunicación que le permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

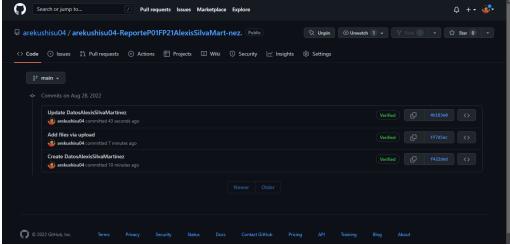
DESARROLLO

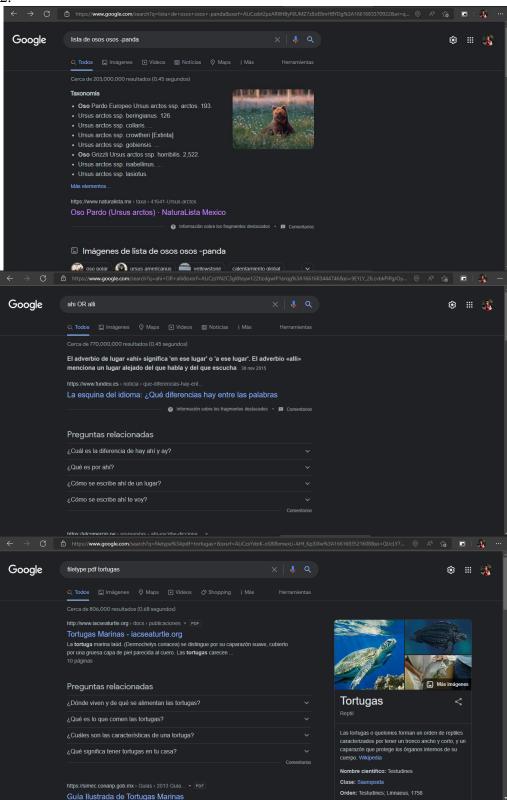
1.

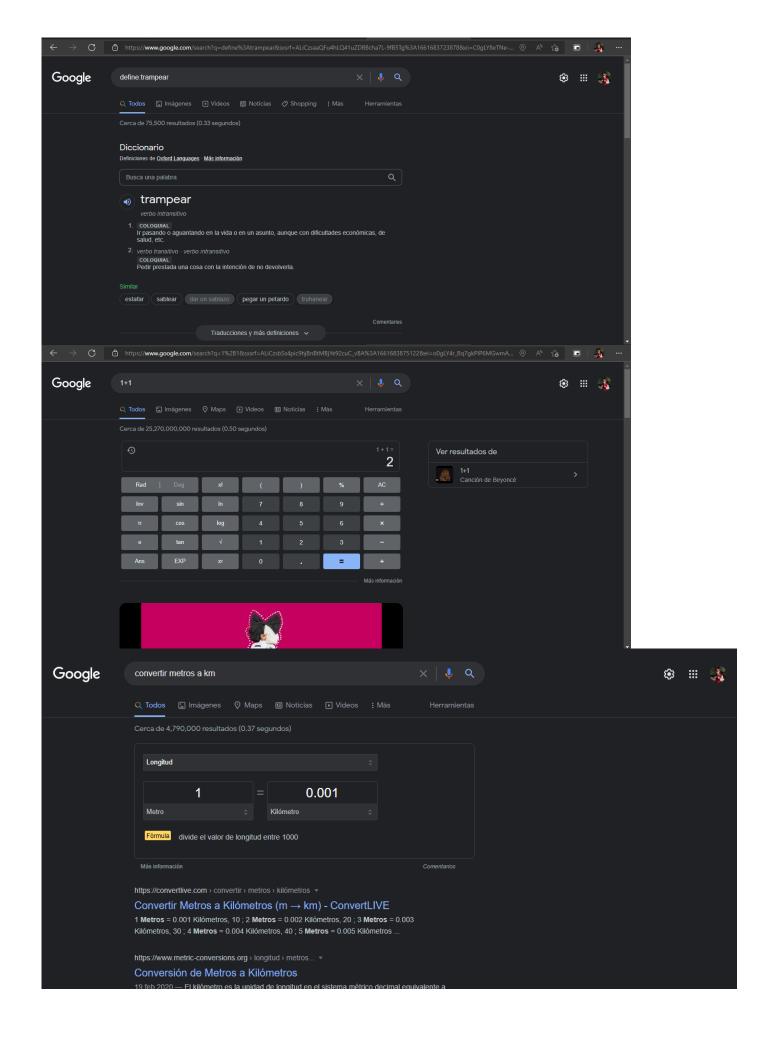


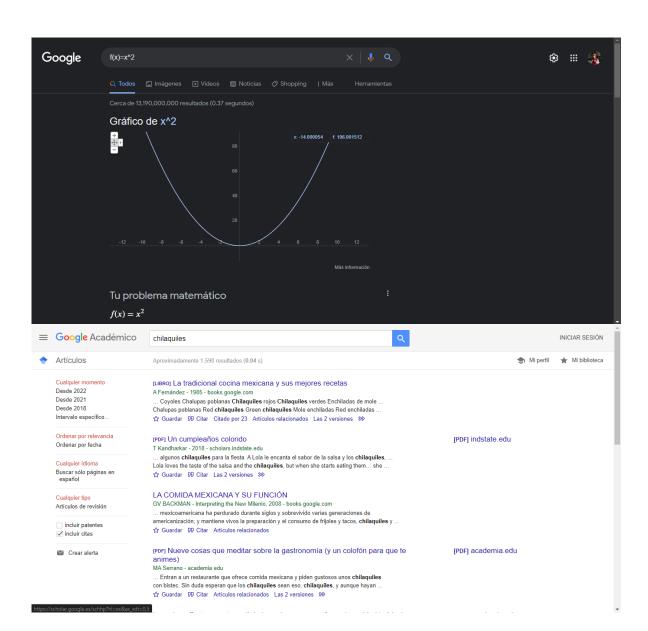












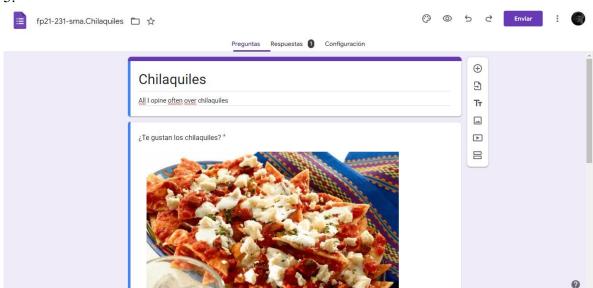


П



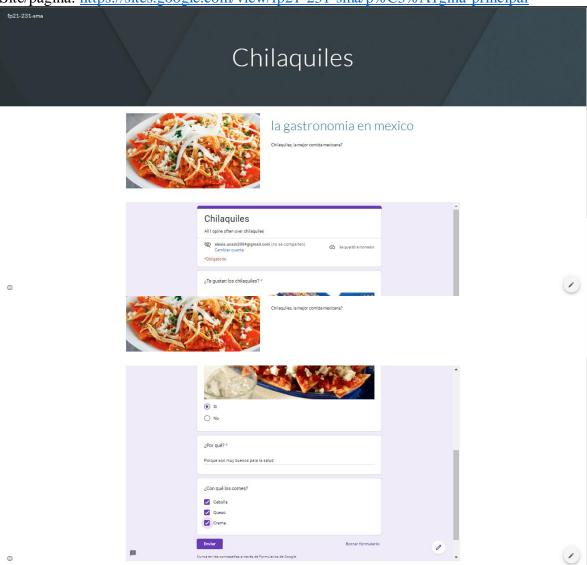






Formulario: https://forms.gle/tsrXT8Nkjak8MtEb7

Site/página: https://sites.google.com/view/fp21-231-sma/p%C3%A1gina-principal



CONCLUSIONES

Gracias a estas practicas logre conocer a lo llamado "operadores" y aunque inconscientemente se podría decir que conocía algunos el echo de conocer o ampliar el conocimiento de estos facilita y hace más rápido el proceso de buscar cosas por internet además de conocer un poco mas sobre repositorios y guardados en la nube, la única cosa a decirse de la que ya tenia conocimiento era sobre los formularios, pero aun así la enseñanza de los site o "blogs" fue algo nuevo para mí. En resumen, aunque ya había cosas de las que ya tenia un poco de conocimiento este se completo gracias a lo visto en la practica 01