



Centro De Enseñanza Técnica Industrial (CETI)

MECATRÓNICA | VESPERTINO

Alumna: García Medina Areli Sarai | 20310380

Materia: Sistemas Expertos

Profesor: Cabrera Arellano Mauricio Alejandro

Manual de Usuario – Adivina Quién (Animales)

Introducción:

Descripción del juego: Adivina Quién - Animales es un emocionante juego de adivinanzas en el que pondrás a prueba tus habilidades deductivas al pensar en un animal y responder preguntas relacionadas con los atributos de los animales, mientras el juego intenta adivinar en cuál estás pensando.

Objetivo: El propósito principal de este juego es desafiar tu capacidad para identificar un animal específico al responder preguntas sobre sus atributos.

Conceptos Básicos:

Reglas del juego:

1. **Selección de un Animal:** El juego comienza con un conjunto predefinido de animales, cada uno con una serie de atributos. El usuario debe pensar en uno de estos animales sin decir cuál es.
2. **Atributos de los Animales:** Cada animal en la lista tiene una serie de atributos que se utilizan para determinar su identidad. Estos atributos pueden ser verdaderos o falsos para cada animal. Por ejemplo, atributos como "es carnívoro," "tiene melena" o "vive en la selva" se utilizan para diferenciar a los animales.
3. **Preguntas y Respuestas:** El juego procede haciendo preguntas al usuario sobre los atributos del animal en el que está pensando. Las preguntas se presentan en formato de sí o no (responder con "s" para sí y "n" para no).
4. **Descarte de Animales:** Basado en las respuestas del usuario, el juego descarta animales que no cumplen con los atributos mencionados en la pregunta. Por ejemplo, si el juego pregunta "¿El animal tiene melena?" y el usuario responde "sí," el juego descartará los animales que no tienen melena.
5. **Progresión de Preguntas:** El juego continúa haciendo preguntas sobre atributos hasta que:
 - Se identifique un solo animal que cumple con todos los atributos mencionados en las respuestas del usuario. En este caso, el juego intenta adivinar si el animal es correcto y el usuario puede confirmar o rechazar su suposición.
 - O bien, si el juego no puede identificar un único animal, el usuario gana.
6. **Adivinanza Final:** Si el juego logra reducir la lista de animales a un solo candidato, hará una adivinanza final preguntando directamente si el animal pensado es ese candidato. El usuario puede responder "s" si es correcto o "n" si no lo es.
7. **Fin del Juego:** El juego concluye con uno de los siguientes resultados:

- Si el juego adivina correctamente el animal, el usuario puede confirmar la suposición.
- Si el juego no adivina correctamente, el usuario gana y tiene la opción de agregar un nuevo animal o atributo al juego si lo desea.
- El usuario puede decidir jugar de nuevo o finalizar la partida.

El juego se centra en hacer preguntas estratégicas para identificar el animal en el que el usuario está pensando y fomenta la creatividad al permitir la adición de nuevos animales y atributos. ¡Diviértete jugando!

Atributos:

Los atributos en el juego "Adivina Quién - Animales" son características o propiedades específicas que se utilizan para identificar y diferenciar a los diferentes animales presentes en la lista. Los atributos son preguntas específicas que el juego hace al usuario, y las respuestas del usuario a estas preguntas se utilizan para descartar animales en el proceso de adivinanza. Aquí hay más detalles sobre los atributos:

¿Qué Son los Atributos?

Los atributos son características o cualidades particulares que están asociadas a ciertos animales en la lista del juego. Cada atributo puede ser verdadero o falso para un animal en particular.

Ejemplos de Atributos en el Juego:

Algunos ejemplos de atributos en el juego "Adivina Quién - Animales" pueden incluir:

- "Es carnívoro": Este atributo indica si el animal se alimenta principalmente de carne.
- "Tiene melena": Este atributo se refiere a si el animal posee una melena.
- "Vive en la selva": Indica si el animal habita en la selva o en un entorno similar.

Uso de Atributos en el Juego:

Cuando el juego comienza, presenta una lista de atributos específicos al usuario, y el usuario debe pensar en un animal de la lista.

El juego hará una serie de preguntas sobre estos atributos al usuario, preguntando si el animal pensado tiene o no un atributo particular.

Basado en las respuestas del usuario, el juego descarta animales que no cumplen con los atributos mencionados en las respuestas. Por ejemplo, si el

usuario responde "sí" a la pregunta "¿Tiene melena?", el juego eliminará todos los animales que no tienen melena de la lista de posibles candidatos.

Importancia de los Atributos:

Los atributos son esenciales para identificar al animal en el que el usuario está pensando. Cuantas más preguntas sobre atributos responda el usuario, más se reduce la lista de posibles animales y aumenta la precisión de la adivinanza del juego.

Adición de Nuevos Atributos:

Además de los atributos predefinidos, el juego permite al usuario agregar nuevos atributos. Agregar nuevos atributos al juego "Adivina Quién - Animales" es una característica interesante que permite a los jugadores personalizar aún más el juego. Aquí tienes una explicación sobre cómo agregar nuevos atributos:

Paso 1: Inicia el Juego:

Comienza el juego "Adivina Quién - Animales" en tu entorno de programación.

Paso 2: Juega una Partida o Agrega un Nuevo Animal:

Después de jugar una partida o agregar un nuevo animal, el juego te dará la opción de agregar un nuevo atributo. Para hacerlo, asegúrate de que has ingresado un nuevo animal o que tienes animales existentes a los que deseas agregar atributos.

Paso 3: Agregar un Nuevo Atributo:

Cuando se te pregunte si deseas agregar un nuevo atributo, responde afirmativamente (ingresando "s" o "S").

Paso 4: Ingresa el Nombre del Nuevo Atributo:

El juego te solicitará que ingreses el nombre del nuevo atributo que deseas agregar.

Paso 5: Define si los Animales Tienen el Atributo:

Una vez que hayas ingresado el nombre del nuevo atributo, el juego te presentará cada animal de la lista uno por uno.

Para cada animal, responde "s" (sí) o "n" (no) en función de si ese animal tiene el atributo que estás agregando.

Paso 6: Finaliza la Adición del Atributo:

El juego guardará los nuevos atributos que hayas definido para cada animal y completará la adición del nuevo atributo.

Paso 7: Adivina Con los Nuevos Atributos:

Ahora, el nuevo atributo que has agregado estará disponible en el juego. Puedes usarlo para hacer preguntas y adivinar animales en futuras partidas.

Encadenamiento hacia adelante:

El juego "Adivina Quién - Animales" toma decisiones basadas en las respuestas del usuario y descarta animales en función de las respuestas mediante un proceso de encadenamiento hacia adelante. Aquí tienes una explicación detallada de cómo funciona:

Inicio del Juego:

Comienza el juego seleccionando un animal en el que estás pensando.

Pregunta de Atributos:

El juego te hará una serie de preguntas sobre los atributos del animal en el que estás pensando. Cada pregunta se refiere a un atributo específico, como "¿El animal tiene melena?" o "¿El animal vive en la selva?"

Respuestas del Usuario:

Responde cada pregunta con "s" (sí) o "n" (no) según corresponda.

Descarte de Animales:

Basándose en tus respuestas, el juego comenzará a descartar animales que no coincidan con los atributos que has mencionado.

- Si respondes "s" (sí) a una pregunta sobre un atributo específico, el juego descartará todos los animales que no tienen ese atributo. Por ejemplo, si

respondes "s" a "¿El animal tiene melena?", se eliminarán los animales que no tienen melena.

- Si respondes "n" (no) a una pregunta sobre un atributo específico, se descartarán todos los animales que tienen ese atributo. Por ejemplo, si respondes "n" a "¿El animal vive en la selva?", se eliminarán los animales que viven en la selva.

Adivinanza o Continuación del Juego:

Después de responder una serie de preguntas, el juego puede llegar a una de estas situaciones:

- Adivinanza Exitosa: Si solo queda un animal en la lista después de todas las respuestas, el juego intentará adivinar el animal en el que estás pensando. Si acierta, has perdido; si falla, puedes continuar jugando o agregar un nuevo animal.
- No se pudo adivinar: Si quedan varios animales en la lista y el juego no puede adivinar con certeza, te dirá que no pudo adivinar y ganarás la partida.

Agregar un Nuevo Animal o Atributo:

Después de cada partida, el juego te dará la opción de agregar un nuevo animal o atributo. Puedes personalizar el juego añadiendo nuevos elementos y haciendo que sea más desafiante.

En resumen, el juego "Adivina Quién - Animales" descarta animales basándose en tus respuestas a preguntas sobre atributos específicos. Utiliza el proceso de encadenamiento hacia adelante para reducir la lista de animales a medida que responde preguntas, hasta que quede solo un animal o el juego no pueda adivinar con certeza.

Este manual te proporciona una guía detallada sobre cómo jugar y comprender Adivina Quién - Animales. ¡Diviértete y desafía tus habilidades para adivinar animales!