

# Ingeniería de Software

## Licenciatura en Ciencias de la Computación

Profesora: Dra Hanna Jadwiga Oktaba

Lunes y miércoles 17:00-18:30

Ayudante: Mtro. Daniel Ruelas Milanés

Martes y jueves 16:00-17:00

Laboratorista: Mtro. Gustavo Arellano Sandoval

Lunes 14:00-16:00

Semestre 2021-1

## Guión del Curso

Semana	Clases teóricas Contenido, material	Ayudantía y entregas	Laboratorio
1 21-24/09	<b>Contenido</b> Presentación del temario de curso, la forma de trabajar y de la evaluación. <b>Material</b> Temario del curso Guión del curso	Martes no hay ayudantía.  Presentación de alumnos  Entregar el cuestionario de asignación de roles para el autodiagnóstico  (jueves)  <b>Publicar en el sitio del curso</b>  Temario del curso , Guión del curso, Presentación 1 y 2	No hay laboratorio

<p>2</p> <p>28/09 -1/10</p>	<p><b>Contenido</b></p> <p>Introducción a la Ingeniería de Software</p> <p>¿Cómo y con qué vamos a trabajar?</p> <p><b>Material</b></p> <p>Presentación 1 Introducción a la IS Presentación 2 ¿Cómo y con qué vamos a trabajar?</p>	<p><b>Dividir el grupo en equipos 4-5</b> tomando en cuenta habilidades complementarias para el reparto de roles.(martes)</p> <p><b>Revisión del acceso</b> y de los espacios de los equipos en el <b>GitLab</b> (jueves)</p> <p><b>Publicar en el sitio del curso</b></p> <p>Presentación 3</p> <p>Plantillas: <i>Carátula, Acuerdos del equipo</i></p>	<p>Diagnóstico de conocimientos en Java y Bases de Datos (encuesta poll de Zoom)</p> <p>Identificar necesidades de acceso a internet y equipo (en la misma encuesta)</p> <p>Introducción general a GitLab ¿Qué ofrece y cómo van a trabajar con él? Otras herramientas que se van a usar.</p> <p>Inicialización de las Herramientas para el grupo</p> <p>Tarea1 individual</p> <p>Atender el correo de invitación para registro individual en GitLab</p> <p>Tarea 2 por equipo</p> <p>Para la creación, por parte de Gustavo de los grupos en GitLab, el equipo deberá enviar lo siguiente:</p> <p>Por equipo: nombre y logo del equipo.</p> <p>Por alumno: nombre del alumno, correo.</p>
<p>3</p> <p>5-8/10</p>	<p><b>Contenido</b></p> <p>Prácticas sociales: Trabajo en equipo</p>	<p><b>Ayudar y asegurar que cada equipo cumpla con:</b></p> <p>Equipo conformado, identificado con nombre y logo.</p>	<p>Revisar que todos tengan acceso a GitLab y que se crearon e identificaron espacios para cada equipo.</p>

	<p>Revisión del Planteamiento de Necesidades</p> <p><b>Material</b></p> <p>Presentación 3 Prácticas sociales: Trabajo en equipo</p> <p>Planteamiento de Necesidades</p> <p>Plantillas: <i>Carátula, Acuerdos del equipo</i></p>	<p>Cada participante del equipo conoce su rol y sus responsabilidades.</p> <p>Todos entienden las características del producto de software a desarrollar.</p> <p>Medios de comunicación acordados e inicializados</p> <p>Entendido el objetivo de las reuniones diarias</p> <p>Herramienta(s) colaborativa(s) inicializada(s)</p> <p><b>Publicar en el sitio del curso</b></p> <p>Presentación 4</p> <p>Plantillas: <i>Plan del proyecto</i></p>	<p>Cómo van a trabajar con todas las herramientas</p> <p>Creación de tableros Kanban vacíos + tablero Gustavo</p>
<p>4</p> <p>12-15/10</p>	<p><b>Contenido</b></p> <p>Conceptos de planificación del proyecto y de la iteración</p> <p>Diagrama general de casos de uso</p> <p>Tablero Kanban</p> <p><b>Material</b></p> <p>Presentación 4</p> <p>Administración de proyecto</p> <p>Plantillas: <i>Plan del</i></p>	<p><b>Calificar:</b> Acuerdos del equipo</p> <p>Tableros Kanban con actividades por equipo</p> <p><b>Ayudar a usar</b></p> <p>Diagramador UML</p> <p>crear</p> <p>Diagrama general de casos de uso por equipo y creación de uno común</p> <p>Comprensión de tableros Kanban por equipo y de su uso</p>	<p>Ejemplo de Entrar al sistema (login) con el manejo de tarjetas en el tablero de Gustavo (grabar)</p>

	<i>proyecto</i>	Definición y resguardo del Plan de proyecto (general) <b>Publicar en el sitio del curso</b> Presentación 5 Plantillas: Requerimientos de software	
5 19-22/10	<b>Contenido</b> Especificación de Requerimientos de la primera iteración Detalle de casos de uso Casos de prueba Prototipo de la interfaz Requerimientos no funcionales <b>Material</b> Presentación 5 Requerimientos de software Plantillas: Requerimientos de software	<b>Calificar:</b> participación de los equipos en la definición del Plan del proyecto  Ejercicio de la Especificación de requerimientos para Entrar al sistema (detalle de casos de uso, prototipos de interfaz, casos de prueba)	Continuar con el ejemplo de Entrar al sistema (login) con el manejo de tarjetas en el tablero de Gustavo (grabar)
6 26-29/10	Revisión de la especificación de requerimientos de los equipos	Revisión de la especificación de requerimientos de los equipos <b>Publicar en el sitio del curso</b> Presentación 6 Diseño de software Plantillas: Diseño de software	Sábado 31 de Octubre recuperar laboratorio de 2 de nov
7 3-5/11 <b>sin</b>	<b>Contenido</b> Especificación del Diseño arquitectónico: Diagramas de paquetes	<b>Martes 3/11:</b> Clase teórica de Diseño <b>Calificar:</b> Especificación de requerimientos	

lunes	Definir ambiente de implementación Diagrama de distribución <b>Material</b> Presentación 6 Diseño de software Plantillas: Diseño de software		
8 9-12/11	<b>Contenido</b> Refinamiento de la interfaz Diseño detallado: Diagramas de clases Diagramas de secuencia Diagrama de navegación Diseño de la base de datos	<b>Publicar en el sitio del curso</b> Presentación 7 Construcción de software	Sábado 14 de nov recuperar laboratorio de 20 de nov
9 17 – 19/11 sin lunes	<b>Contenido</b> Construcción <b>Material</b> Presentación 7 Construcción de software	<b>Calificar:</b> Especificación de diseño	
10 23-26/11	<b>Contenido</b> Construcción <b>Material</b> Presentación 7 Construcción de software		
11 30/11-3/12	<b>Contenido</b> Integración de todo el producto de software Prueba del software  <b>Material</b>	<b>Publicar en el sitio del curso</b> Presentación 8	

	Presentación 8 Integración y pruebas de software Despliegue		
12 7-10/12	<b>Contenido</b> Integración de todo el producto de software <b>Material</b> Presentación 8 Integración y pruebas de software Despliegue	<b>Publicar en el sitio del curso</b> Presentación 9	
Periodo vacacional  12/12/20 -3/01/21			
13 4-7/01	Revisión de la Integración de todo el producto de software Prueba del software		
14 11-14/01	Entrega 1ª iteración ( <b>11 de enero 2021</b> ) Retrospectiva de la iteración Presentación 9 Retrospectiva y cierre de la iteración	Entrega 1ª iteración ( <b>11 de enero 2021</b> )	Entrega 1ª iteración ( <b>11 de enero 2021</b> )
15 18-21/01	Código de ética y conducta profesional de ACM	Planificación de la 2ª iteración	

16 25-28/01	Manifiesto por el desarrollo ágil de software	Requerimientos y diseño de la segunda iteración	
17 2-4/2	Retrospectiva del curso	Construcción Integración Prueba	
18 8-11/02	Entrega final <b>(10/02/21)</b>	Retrospectiva 2ª iteración Entrega final <b>(10/02/21)</b>	Entrega final <b>(10/02/21)</b>