

Ingeniería de Software

Licenciatura en Ciencias de la Computación

Profesora: Dra Hanna Jadwiga Oktaba

Lunes y miércoles 17:00-18:30

Ayudante: Mtro. Daniel Ruelas Milanés

Martes y jueves 16:00-17:00

Laboratorista: Mtro. Gustavo Arellano Sandoval

Lunes 14:00-16:00

Semestre 2021-1

Guión del Curso

Semana	Clases teóricas Contenido, material	Ayudantía y entregas	Laboratorio
1 21- 24/09	Contenido Presentación del temario de curso, la forma de trabajar y de la evaluación. Material Temario del curso Guión del curso	Martes no hay ayudantía. Presentación de alumnos Entregar el cuestionario de asignación de roles para el autodiagnóstico (jueves) Publicar en el sitio del curso Temario del curso , Guión del curso, Presentación 1 y	No hay laboratorio

		2	
2 28/09 - 1/10	<p>Contenido</p> <p>Introducción a la Ingeniería de Software</p> <p>¿Cómo y con qué vamos a trabajar?</p> <p>Material</p> <p>Presentación 1</p> <p>Introducción a la IS</p> <p>Presentación 2 ¿Cómo y con qué vamos a trabajar?</p>	<p>Dividir el grupo en equipos 4-5 tomando en cuenta habilidades complementarias para el reparto de roles.(martes)</p> <p>Revisión del acceso y de los espacios de los equipos en el GitLab (jueves)</p> <p>Publicar en el sitio del curso</p> <p>Presentación 3</p> <p>Plantillas: <i>Carátula, Acuerdos del equipo</i></p>	<p>Diagnóstico de conocimientos en Java y Bases de Datos (encuesta poll de Zoom)</p> <p>Identificar necesidades de acceso a internet y equipo (en la misma encuesta)</p> <p>Introducción general a GitLab ¿Qué ofrece y cómo van a trabajar con él? Otras herramientas que se van a usar.</p> <p>Inicialización de las Herramientas para el grupo</p> <p>Tarea1 individual</p> <p>Atender el correo de invitación para registro individual en GitLab</p> <p>Tarea 2 por equipo</p> <p>Para la creación, por parte de Gustavo de los grupos en GitLab, el equipo deberá enviar lo siguiente:</p> <p>Por equipo: nombre y logo del equipo.</p> <p>Por alumno: nombre del alumno, correo.</p>

<p>3 5-8/10</p>	<p>Contenido Prácticas sociales: Trabajo en equipo Revisión del Planteamiento de Necesidades Material Presentación 3 Prácticas sociales: Trabajo en equipo Planteamiento de Necesidades Plantillas: <i>Carátula, Acuerdos del equipo</i></p>	<p>Ayudar y asegurar que cada equipo cumpla con: Equipo conformado, identificado con nombre y logo. Cada participante del equipo conoce su rol y sus responsabilidades. Todos entienden las características del producto de software a desarrollar. Medios de comunicación acordados e inicializados Entendido el objetivo de las reuniones diarias Herramienta(s) colaborativa(s) inicializada (s) Publicar en el sitio del curso Presentación 4 Plantillas: <i>Plan del proyecto</i></p>	<p>Revisar que todos tengan acceso a GitLab y que se crearon e identificaron espacios para cada equipo. Cómo van a trabajar con todas las herramientas Creación de tableros Kanban vacíos + tablero Gustavo</p>
<p>4 12-15/10</p>	<p>Contenido Conceptos de planificación del proyecto y de la iteración Diagrama general de casos de uso</p>	<p>Calificar: Acuerdos del equipo Ayudar a usar (martes) Diagramador UML crear</p>	<p>Ejemplo de Entrar al sistema (login) con el manejo de tarjetas en el tablero de Gustavo (grabar)</p>

	<p>Tablero Kanban</p> <p>Material</p> <p>Presentación 4</p> <p>Administración de proyecto</p> <p>Plantillas: <i>Plan del proyecto</i></p>	<p>Diagrama general de casos de uso por equipo y creación de uno común (Jueves)</p> <p>Reparto de funcionalidades entre equipos</p> <p>Comprensión de tableros Kanban por equipo y de su uso</p> <p>Definición y resguardo del Plan de proyecto (general)</p> <p>Publicar en el sitio del curso</p> <p>Presentación 5</p> <p>Plantillas: Requerimientos de software</p>	
<p>5</p> <p>19-22/10</p>	<p>Contenido</p> <p>Especificación de Requerimientos de la primera iteración</p> <p>Detalle de casos de uso</p> <p>Casos de prueba</p> <p>Prototipo de la interfaz</p> <p>Diagrama de navegación</p> <p>Material</p> <p>Presentación 5</p> <p>Requerimientos de software</p> <p>Plantillas: Requerimientos de software</p>	<p>Calificar: participación de los equipos en la definición del Plan del proyecto</p> <p>Tableros Kanban con actividades por equipo</p> <p>Ejercicio de la Especificación de requerimientos para Entrar al sistema (detalle de casos de uso, prototipos de interfaz, casos de prueba, diagrama de navegación)</p>	<p>Continuar con el ejemplo de Entrar al sistema (login) con el manejo de tarjetas en el tablero de Gustavo (grabar)</p> <p>Crear espacio compartido para todo el proyecto con el acceso de todos los equipos</p>
<p>6</p> <p>26-29/10</p>	<p>Revisión de la especificación de requerimientos de los equipos</p>	<p>Revisión de la especificación de requerimientos de los equipos</p> <p>Publicar en el sitio del curso</p>	<p>Avisar: Sábado 31 de Octubre recuperar laboratorio de 2 de nov</p>

		Presentación 6 Diseño de software Plantillas: Diseño de software	
7 3-5/11 sin lunes	Contenido Especificación del Diseño arquitectónico: Diagramas de paquetes Definir ambiente de implementación Diagrama de distribución Material Presentación 6 Diseño de software Plantillas: Diseño de software	Martes 3/11: Clase teórica de Diseño Calificar: Especificación de requerimientos	
8 9-12/11	Contenido Refinamiento de la interfaz Diseño detallado: Diagramas de clases Diagramas de secuencia Diseño de la base de datos		Sábado 14 de nov recuperar laboratorio de 20 de nov
9 17 – 19/11 sin lunes	Revisión de: Diagramas de clases Diagramas de secuencia	Publicar en el sitio del curso Presentación 7 Construcción de software	
10 23- 26/11	Contenido Construcción Material Presentación 7	Calificar la documentación de diseño	Preparación para la construcción: Diagrama de paquetes de la Arquitectura de

	Construcción de software		Microservicios de la Iteración Definición del ambiente de implementación Diagrama de Entidad-Relación de la BD de la Iteración
11 30/11-3/12	Contenido Integración de todo el producto de software Prueba del software Material Presentación 8 Integración y pruebas de software Despliegue	Publicar en el sitio del curso Presentación 8	
12 7-10/12	Contenido Integración de todo el producto de software Material Presentación 8 Integración y pruebas de software Despliegue Presentación 9 Retrospectiva y cierre de la iteración	Publicar en el sitio del curso Presentación 9	
Periodo vacacional 12/12/20 - 3/01/21			

13 4-7/01	Revisión de los avances Manifiesto por el desarrollo ágil de software Métricas de Software Encuesta de madurez de equipos		
14 11-14/01	Entrega 1ª iteración (13 y 14 de enero 2021) Miércoles 13 de enero 2021 17:00- 17:20 Los Vimpollos 17:20-17:40 Lambda Team 17:40- 18:00 Big Solutions 18:10:18:30 AKU Jueves 14 de enero 2021 16:00-16:20 LDIMAREL 16:20- 16:40 Xforce 16:40- 17:00 Yaocelotl	Entrega 1ª iteración (11 de enero 2021)	Entrega 1ª iteración (11 de enero 2021)
15 18-21/01	Retrospectiva de la iteración	Planificación de la 2ª iteración	
16 25-28/01	Código de ética y conducta profesional de ACM Retrospectiva del curso	Requerimientos y diseño de la segunda iteración	

17 2-4/2		Construcción Integración Prueba	
18 8-11/02	Entrega final (10/02/21)	Retrospectiva 2ª iteración Entrega final (10/02/21)	Entrega final (10/02/21)