

Lista de cotejo para prototipo de hardware

<b>Nombre del proyecto:</b>		<b>Nombre del (los) Alumno(s):</b>	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>		
<b>Nombre del (los) asesor (es):</b>		<b>Grupo:</b>	<b>Fecha:</b>		
<b>No.</b>	<b>ASPECTO A EVALUAR</b>	<b>VALOR</b>	<b>CUMPLE</b>	<b>NO CUMPLE</b>	
<b>1</b>	<b>Formato y presentación de cartel:</b>	<b>5</b>			
	1.1. El cartel es presentado bajo el formato establecido por la academia. No presenta errores ortográficos o gramaticales. Evita que los elementos gráficos se vean pixelados o no proporcionales a su tamaño original.	2.5			
	1.2. El cartel incluye todas las secciones establecidas en la plantilla propuesta: resumen, antecedentes, objetivo general, metodología, resultados, conclusiones y referencias.	2.5			
<b>2</b>	<b>Contenido del cartel.</b>	<b>25</b>			
	2.1. El resumen expresar de forma precisa y abreviada el contenido del cartel bajo una redacción continua.	2.5			
	2.2. Los antecedentes son una recopilación de la información que antecede a la investigación.	5			
	2.3. Los objetivos, generales y específicos, son párrafos que responden implícitamente a las preguntas ¿qué se va a hacer? ¿para qué? Y ¿a través de qué?. El objetivo general es el enunciado de lo que se considera posible alcanzar. Los objetivos específicos son puntuales y contribuyen a lograr el objetivo central o general del proyecto.	2.5			
	2.4. La metodología explica las técnicas, métodos y procedimientos utilizados para resolver el problema.	5			
	2.5. Los resultados obtenidos de acorde al objetivo plateado, al procedimiento o método utilizado. Se presenta a través de la descripción o interpretación de los datos expresados en tablas, figuras, gráficos o esquemas.	5			
	2.6. En las conclusiones se menciona en qué medida se cumplió con el objetivo, destacando la funcionalidad del prototipo generado.	2.5			
	2.7. Las referencias bibliográficas o documentales se incluyen en formato APA.	2.5			
<b>3</b>	<b>Producción del prototipo:</b>	<b>35</b>			
	3.1. El prototipo está pensado para desarrollar una habilidad o cubrir un objetivo de la asignatura.	5			
	3.2. El prototipo cuenta con un algoritmo que soporta las actividades del mismo.	15			
	3.3. El prototipo presenta un diseño de hardware que satisface completamente el objetivo.	15			
<b>4</b>	<b>Presentación del proyecto:</b>	<b>35</b>			
	4.1. El equipo de trabajo se presenta con vestimenta formal, demostrando	5			

	limpieza y esmero en su presentación. Inicia y termina puntualmente.			
	4.2. La información que presenta es congruente con el cartel solicitado.	5		
	4.3. Es claro que domina el tema, habla con seguridad.	5		
	4.4. Trabaja positivamente en su expresión no verbal (gestos, miradas y lenguaje corporal).	5		
	4.5. Modula su voz de manera que el grupo puede escuchar correctamente la exposición sin exceso de volumen.	5		
	4.6. Demuestra trabajo en equipo. Soluciona imprevistos, demostrando profesionalismo.	5		
	4.7. Hace una demostración del prototipo de software, demostrando su funcionalidad y destacando las ventajas competitivas o innovadoras que ofrece.	5		

% Aprovechamiento:	
--------------------	--