

# Daniel Alexander Arenas Gaviria

Desarrollador de videojuegos en Unity | Desarrollador software backend  
+57 3013417411 | [arenas9808@gmail.com](mailto:arenas9808@gmail.com) | [LinkedIn](#) | [Portafolio](#)  
Colombia

Técnico con experiencia en desarrollo de software y en el desarrollo de videojuegos en Unity. Me destaco por ser una persona capaz de resolver problemas de manera lógica, responsable y con buena organización para cumplir mis tareas. Actualmente curso un bootcamp de desarrollo de videojuegos con unity en donde también estoy fortaleciendo mis habilidades blandas para seguir desarrollándome profesionalmente. Mi meta es seguir aprendiendo y creciendo como desarrollador de videojuegos mientras creo contenido de calidad. Habilidades técnicas: Unity, C#, javascript, .net, API REST.

## EDUCACIÓN

*Generation Colombia, Bello, Colombia*  
**Junior Unity Developer**

**febrero 2024 - Actualmente**

*CESDE, Medellín, Colombia*  
**Técnico en desarrollo de software**

**enero 2021 - Febrero 2023**

## EXPERIENCIA LABORAL

*Generation Colombia GameJam 1 Day, colombia*  
**Desarrollador de software**

**marzo 7 - marzo 8 2024**

- Participe en la game jam con el rol de programador principal e implemente las mecánicas que le dieron vida al juego, movimiento del personaje y contadores, poniendo a prueba mis conocimientos.

*The Running Fox, Medellín, Colombia*  
**Desarrollador de software backend**

**julio 2023 - noviembre 2023**

- Desarrollé e implementé una API con sistemas de autenticación y autorización para reemplazar un software obsoleto, posibilitando un aumento de la eficiencia del proceso en un 50%.
- Realicé mantenimiento continuo del software mediante la implementación de pruebas unitarias exhaustivas y procesos de refactorización lo que redujo los errores de código en un 70%

*1 Cero 1 software, Medellín, Colombia*  
**Desarrollador de software**

**febrero 2022 - junio 2023**

- Desarrollé una pasarela de pagos que integró múltiples métodos de pago para reemplazar la antigua, corrigiendo el 100% de los errores existentes y mejorando la confiabilidad del sistema.
- Implementé nuevos trámites en línea para pagos de contribuciones municipales lo que condujo a una mayor recaudación de ingresos municipales.
- Realicé la refactorización de más de tres API REST antiguas con el objetivo de mejorar la eficiencia y optimizar el rendimiento del sistema.

## HABILIDADES

- Unity, c#, .net, javascript, typescript, node.js, nest.js, sql, redis, aws, git, github
- Responsabilidad, trabajo en equipo, orientación al detalle.

## IDIOMAS

- Español (Nativo), inglés (Básico).