

Daniel Alexander Arenas Gaviria

Desarrollador de videojuegos en Unity | Desarrollador software backend
+57 3013417411 | arenas9808@gmail.com | [LinkedIn](#) | [Portafolio](#)
Colombia

Técnico con experiencia en desarrollo de software y en la creación de videojuegos en Unity. Destaco por mi capacidad para resolver problemas de forma lógica, siendo responsable y organizado en el cumplimiento de mis tareas. He creado e implementado diversas API REST utilizando C# y JavaScript. Además, he contribuido al desarrollo de varios juegos en las game jams de Generation, implementando mecánicas y lógica de juego. Mi objetivo es combinar mis conocimientos como desarrollador de software y en Unity para producir contenido de alta calidad.

EDUCACIÓN

Generation Colombia, Bello, Colombia
Junior Unity Developer

febrero 2024 - mayo 2024

CESDE, Medellín, Colombia
Técnico en desarrollo de software

enero 2021 - febrero 2023

EXPERIENCIA LABORAL

Generation Colombia Roads GameJam
Desarrollador de software

marzo 20 - marzo 22 2024

- Participo en la game jam con el rol de game programmer e implemento las mecánicas del juego, lógica de la carrera y de los contrincantes.

The Running Fox, Medellín, Colombia
Desarrollador de software backend

julio 2023 - noviembre 2023

- Desarrollé e implementé una API con sistemas de autenticación y autorización para reemplazar un software obsoleto, posibilitando un aumento de la eficiencia del proceso en un 50%.
- Realicé mantenimiento continuo del software mediante la implementación de pruebas unitarias exhaustivas y procesos de refactorización lo que redujo los errores de código en un 70%

1 Cero 1 software, Medellín, Colombia
Desarrollador de software

febrero 2022 - junio 2023

- Desarrollé una pasarela de pagos que integró múltiples métodos de pago para reemplazar la antigua, corrigiendo el 100% de los errores existentes y mejorando la confiabilidad del sistema.
- Implementé nuevos trámites en línea para pagos de contribuciones municipales lo que condujo a una mayor recaudación de ingresos municipales.
- Realicé la refactorización de más de tres API REST antiguas con el objetivo de mejorar la eficiencia y optimizar el rendimiento del sistema.

HABILIDADES

- Unity, c#, .net, javascript, typescript, node.js, nest.js, sql, redis, aws, git, github
- Responsabilidad, trabajo en equipo, orientación al detalle.

IDIOMAS

- Español (Nativo), inglés (B1).