**Woensdag 6 jan**

* Klasse diagram maken
* Klassen toewijzen aan MVC en observer pattern
* Git opzetten
* Eventueel stubs maken
* Taakverdeling klassen

**Donderdag 7 en vrijdag 8 jan**

* Helemaal niks
* Wiskunde leren

**Maandag 11**

* evt taakverdeling als dit nog niet gedaan is
* eerste klassen implementeren (liefst board en tiles)
* basic tui maken
* basic spelregels implementeren

**dinsdag 12**

* projectruimte vr275B is gereserveerd, vanaf 11 uur
* Board, tiles, abstracte class player en humanplayer

**woensdag 13**

* Verder gaan met taken

**Donderdag 14**

* verdergaan met taken

**vrijdag 15**

* progressie evalueren

**maandag 18**

* programmeertoets
* orienteren op netwerk deel van programma

**dinsdag 19**

* als spel zelf af is verder gaan met de implementatie van een smart player

**woensdag 20**

* netwerk deel in orde maken

**donderdag 21**

* netwerk deel in orde maken

**vijdag 22**

* design herkansing
* laatste details van het spel in orde maken

**maandag 25**

* verslag maken

**dinsdag 26**

* alle inlever dingen verzamelen en in orde maken

**woensfag 27**

* laatste verbeteringen
* inleveren