

Dersin Ayrıntıları

Yarıyıl	Kodu	Adı	T+U+L	Kredi	AKTS
4	YM 212	İnsan Bilgisayar Etkileşimi	3+0+0	3	5

Dersin Detayları

Dersin Dili	Türkçe
Dersin Düzeyi	Lisans
Bölümü / Programı	YAZILIM MÜHENDİSLİĞİ
Öğrenim Türü	Örgün Öğretim
Dersin Türü	Zorunlu
Dersin Öğretim Şekli	Yüz Yüze
Dersin Amacı	Bu ders ile öğrencilere insan-bilgisayar etkileşimi alanı ile ilgili temel bilgi ve becerilerin kazandırılması, kullanıcı merkezli tasarımların nasıl yapıldığının öğretilmesi amaçlanmaktadır.
Dersin İçeriği	İnsan ve bilgisayar etkileşiminde temel kavramlar; insan ve bilgisayar etkileşiminin tarihsel gelişimi, önemi ve felsefi boyutu; insanın bilişsel yapısı ve bilgi işleme modeli; zihinsel modeller, psikoloji ve insan bilgisayar etkileşimi tasarımı; insan ve bilgisayar etkileşiminde kullanılan teknolojiler; tasarım yaklaşımları; kullanılabilirlik, etkililik ve verimlilik; arayüz değerlendirme yöntemleri; kullanılabilirlik testleri.
Dersin Yöntem ve Teknikleri	Öğrencilere dersin teorik altyapısı sunumlarla anlatılmaktadır. Teorik alt yapıyı uygulayabilecekleri projeler öğrenciler tarafından hafta hafta sunulmaktadır.
Ön Koşulları	Yok
Dersin Koordinatörü	Yok
Dersi Verenler	Öğr.Gör. Berrin ASLAN ÖZTEZCAN
Dersin Yardımcıları	Yok
Dersin Staj Durumu	Yok

Ders Kaynakları

Kaynaklar	İnsan – Bilgisayar Etkileşimi ve Kullanılabilirlik Mühendisliği - Prof. Dr. Kürşat Çağıltay İnsan - Bilgisayar Etkileşimi ve Kullanılabilirlik Mühendisliği - Kürşat Çağıltay Dersin her haftasına ait sunumlar ortak alanda paylaşılmaktadır. İnsan – Bilgisayar Etkileşimi ve Kullanılabilirlik Mühendisliği - Prof. Dr. Kürşat Çağıltay
-----------	---

Ders Yapısı

Mühendislik Bilimleri	%50
Mühendislik Tasarımı	%50

Planlanan Öğrenme Aktiviteleri ve Metodları

Etkinlikler ayrıntılı olarak "Değerlendirme" ve "İş Yüğü Hesaplaması" bölümlerinde verilmiştir.

Değerlendirme Ölçütleri

Yarıyıl Çalışmaları	Sayısı	Katkı
Ara Sınav	1	% 40
Proje	1	% 60
Toplam :	2	% 100

AKTS Hesaplama İçeriği

Etkinlik	Sayısı	Süre	Toplam İş Yüğü (Saat)
Ders Süresi	14	3	42
Sınıf Dışı Ç. Süresi	14	5	70
Ara Sınavlar	1	2	2
Proje	1	0	0
Yarıyıl Sonu Sınavı	1	3	3
Toplam İş Yüğü	AKTS Kredisi : 5		117

Dersin Öğrenme Çıktıları: Bu dersin başarılı bir şekilde tamamlanmasıyla öğrenciler şunları yapabileceklerdir:

Sıra No	Açıklama
1	İnsan-bilgisayar etkileşimi alanının temel kavramlarını bilir.
2	Teknoloji tasarım yaklaşımlarını bilir.
3	İnsan ve bilgisayar etkileşiminde kullanılan değerlendirme yöntemlerini bilir.
4	Kullanılabilirlik testi planlar, uygular ve değerlendirir.
5	İnsan-bilgisayar etkileşimi alanının diğer alanlarla ilişkisini bilir.

Ders Konuları

Hafta	Konu	Ön Hazırlık	Dökümanlar
1	İnsan Bilgisayar Etkileşimi (İBE) Alanına Genel Bakış		
2	İnsan Bilgisayar Etkileşiminin Tarihsel Gelişimi		
3	İnsan Bilgisayar Etkileşiminin Fiziksel ve Felsefi Boyutu		
4	İnsan Bilgisayar Etkileşiminin Bilişsel Boyutu		
5	İnsan Bilgisayar Etkileşimi: Kullanılabilirlik		
6	Kullanılabilirlik: Uzman Temelli Testler		
7	Kullanılabilirlik: Kullanıcı Temelli Testler		
8	Ara Sınav		
9	İnsan Bilgisayar Etkileşimi Tasarım Prensipleri		
10	Gestalt Prensipleri ve İnsan Bilgisayar Etkileşimi		
11	Erişilebilirlik		
12	İBE Sosyal ve Organizasyonel Boyutu		
13	İBE ve Etik		
14	İnsan ve Bilgisayar Etkileşiminde Kullanılan Teknolojiler		

Dersin Program Çıktılarına Katkısı

	P1	P2	P3	P4	P5	P6	P7	P8	P9	P10	P11	P12	P13	P14	P15
Tüm	1	1	3	3	1	5	4	2	4	4	1	1	5	1	5
Ö1	1	1	3	3	1	5	4	2	4	4	1	1	5	1	5
Ö2	1	1	3	3	1	5	4	2	4	4	1	1	5	1	5
Ö3	1	1	3	3	1	5	4	2	4	4	1	1	5	1	5
Ö4	1	1	3	3	1	5	4	2	4	4	1	1	5	1	5
Ö5	1	1	3	3	1	5	4	2	4	4	1	1	5	1	5

Katkı Düzeyi: 1: Çok Düşük 2: Düşük 3: Orta 4: Yüksek 5: Çok Yüksek