

Dersin Ayrıntıları

Yarıyıl	Kodu	Adı	T+U+L	Kredi	AKTS
4	YM 222	Yazılım Gereksinimleri Analizi	3+0+0	3	5

Dersin Detayları

Dersin Dili	Türkçe
Dersin Düzeyi	Lisans
Bölümü / Programı	YAZILIM MÜHENDİSLİĞİ
Öğrenim Türü	Örgün Öğretim
Dersin Türü	Zorunlu
Dersin Öğretim Şekli	Yüz Yüze
Dersin Amacı	Başarılı bir yazılım projesi için kullanıcılardan gelen doğru ve tutarlı bilgi girişi, tam olarak tanımlanmış gereksinimler ve doğru anlaşılmış iş amaçları mutlak bir zorunluluktur ve tüm bunlar ancak yazılım takımının yazılım gereksinimlerini etkin bir şekilde anlaması, belgelendirmesi ve yönetmesi ile mümkündür. Yüksek kalitede gereksinimler yazmak, iş tekrarını en aza indirir ve üretkenliği artırır. Kapsamdaki ve gereksinimlerdeki değişiklikleri yönetmek, projenin hedefinden uzaklaşımamasına yardım eder.
Dersin İçeriği	Ders, gereksinimlerin belirlenmesi ve tanımlanması; gereksinimlerin sunumu için kullanılan diller ve modeller; analiz ve doğrulama teknikleri ile ihtiyaç, amaç, vaka analizi konularını kapsar. Dersler yazılım gereksinimleri mühendisliğinin temelleri ve süreçleri ile başlar. Daha sonra farklı gereksinim türleri : işlevsel gereksinimler, işlevsel olmayan gereksinimler, kalite gereksinimleri tartışılır. Gereksinimleri ortaya çıkarma, gereksinimleri belirleme ve gereksinim analizi konuları işlendikten sonra, bir çok farklı tipteki sistemler , gerçek hayat örnekleri üzerinden tartışılır.
Dersin Yöntem ve Teknikleri	Derse devam zorunluluğu bulunmaktadır (%60)
Ön Koşulları	Yok
Dersin Koordinatörü	Yok
Dersi Verenler	Dr. Öğr. Üyesi A. Yasemin Şengül <a href="mailto:yatilgan@dogus.edu.tr">yatilgan@dogus.edu.tr</a>
Dersin Yardımcıları	Yok
Dersin Staj Durumu	Yok

Ders Kaynakları

Kaynaklar	• Curtis & Cobham, Business Information Systems: Analysis, Design and Practice, 6/E, Pearson, USA ders notlarına Bilgi Portalı üzerinden erişilebilir
-----------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Ders Yapısı

Mühendislik Bilimleri	%10
Mühendislik Tasarımı	%10
Alan Bilgisi	%80

Planlanan Öğrenme Aktiviteleri ve Metodları

Etkinlikler ayrıntılı olarak "Değerlendirme" ve "İş Yüğü Hesaplaması" bölümlerinde verilmiştir.

Değerlendirme Ölçütleri

Yarıyıl Çalışmaları	Sayısı	Katkı
Ara Sınav	1	% 45
Yarıyıl Sonu Sınavı	1	% 55
Toplam :	2	% 100

AKTS Hesaplama İçeriği

Etkinlik	Sayısı	Süre	Toplam İş Yüğü (Saat)
Ders Süresi	14	3	42
Sınıf Dışı Ç. Süresi	14	5	70
Ara Sınavlar	1	3	3
Yarıyıl Sonu Sınavı	1	3	3
Toplam İş Yüğü	AKTS Kredisi : 5		118

Dersin Öğrenme Çıktıları: Bu dersin başarılı bir şekilde tamamlanmasıyla öğrenciler şunları yapabileceklerdir:

Sıra No	Açıklama
1	Yazılım gereksinim geliştirme yaşam döngüsünü öğrenmek
2	Gereksinimleri analiz edip modelleyebilmek
3	Yazılım Gereksiminleri Dokümanı hazırlayabilmek

Ders Konuları

Hafta	Konu	Ön Hazırlık	Dökümanlar
1	Yazılım Gereksinimin temelleri		
2	Müşteri Bakış Açısı ile Gereksinimler		
3	Gereksinim Mühendisliği için tavsiyeler		
4	İş gereksinimlerini oluşturmak		
5	Gereksinimleri ortaya çıkarmak		
6	Kullanıcı gereksinimlerini anlamak		
7	Vize	6 haftalık işlenen konulara çalışmak	ders notları
8	Gereksinimleri yazıya dökmek		
9	Mükemmel gereksinimi yazmak		
10	Gereksinimleri modellemek Bölüm I		
11	Gereksinimleri Modellemek Bölüm II		
12	Fonksiyonel olmayan gereksinimler		
13	Belirli Proje Sınıfları için gereksinimler Kısım I		
14	Belirli Proje Sınıfları için gereksinimler Bölüm II		

Dersin Program Çıktılarına Katkısı

	P1	P2	P3	P4	P5	P6	P7	P8	P9	P10	P11	P12	P13	P14	P15
Tüm	1	3	5	3											
Ö1	1	3	5	3											
Ö2	1	3	5	3											
Ö3	1	3	5	3											

Katkı Düzeyi: 1: Çok Düşük 2: Düşük 3: Orta 4: Yüksek 5: Çok Yüksek

<https://obs.dogus.edu.tr/oibs/bologna/progCourseDetails.aspx?curCourse=4267449&lang=tr>