

# Marmara Üniversitesi Marmara Üniversitesi Eğitim-Öğretim Bilgi Sistemi

## Lisans - Atatürk Eğitim Fakültesi - Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Öğretmenliği

Müfredat Adı	Ders Kodu	Ders Adı	Ders Türü	Dönem	AKTS	Teorik	Uygulama
2018 - Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Öğretmenliği	BTAE208	İleri Programlama	Zorunlu	4	4,00	2	2

## Dersin İçeriği

#### Dersin Amacı

GÖRSEL PROGRAMLAMA YAPABİLME YETENEĞİ KAZANABİLME.

### Öğrenim Türü

\_

### Dersin İçeriği

1 VİSUAL PROGRAMLAMAYA GİRİZVİSUAL PROGRAMLAMAYA GİRİZ 2 DEĞİŞKENLER VE VERİ TİPLERİDEĞİŞKENLER VE VERİ TİPLERİ 3 DEĞİŞKENLER VE VERİ TİPLERİDEĞİŞKENLER VE VERİ TİPLERİ (DEVAM) 4 BİLGİ GİRİŞ VE MESAJ PENCERELERİBİLGİ GİRİŞ VE MESAJ PENCERELERİ 5 ORTAK ÖZELLİK, OLAY VE METODLARORTAK ÖZELLİK, OLAY VE METODLAR 6 WİNDOWS FORM KONTROLLERİWİNDOWS FORM KONTROLLERİWİNDOVS FORM KONTROLLERİ (DEVAM) 8 DİSK VE DOSYA YÖNETİM FONKSİYONLARIDİSK VE DOSYA YÖNETİM FONKSİYONLARI 9 DİSK VE DOSYA YÖNETİM FONKSİYONLARIDİSK VE DOSYA YÖNETİM FONKSİYONLARI (DEVAM) 10 ÇİZİMÇİZİM 11 ÇİZİMÇİZİM (DEVAM) 12 YAZDIRMAYAZDIRMA 13 VB.NET PROGRAMLAMA UYGULAMA VE PROJE GELİŞTİRMEVB.NET PROGRAMLAMA UYGULAMA VE PROJE GELİŞTİRMEVB.NET PROGRAMLAMA UYGULAMA VE PROJE GELİŞTİRMEVB.NET PROGRAMLAMA UYGULAMA VE PROJE GELİŞTİRMEVB.NET PROGRAMLAMA UYGULAMA VE PROJE GELİŞTİRME (DEVAM)

#### Planlanan Öğrenme Aktiviteleri ve Metodları

Sunuş yöntemiyle öğretim, uygulama.

#### Staj Durumu

Yok

#### Dersin Sunulduğu Dil

Türkçe

#### Ders Kitabı / Malzemesi / Önerilen Kaynaklar

Dersin Web Sayfası

\_

Öğrenme Çıktıları

- 1. Program içerisinde kullanılması gereken bir veri için uygun veri tipini seçer ve değişkenlerle bu veriyi program içerisinde tutabilir.
- 2. Verilen probleme uygun olarak, uygun bilgi giriş ve mesajları üreten bir program yapabilir.
- 3. Verilen problemin çözümüne yönelik, Windows Form elemanlarını programa dahil edip kullanabilir.
- 4. Verilen problemin çözümüne yönelik, program içerisindeki verileri disk yönetimini ve dosya yönetimini sağlayarak disk üzerine kaydedebilir.
- 5. Verilen problemin çözümüne yönelik olarak programlama ortamında grafik arayüzü kullanarak çizimler yapabilir.

# Haftalık Ayrıntılı Ders İçeriği

Hafta	Teorik
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	Ara Sınav Haftası
9	
10	
11	
12	
13	
14	
15	
16	Ders Çalışma Haftası
17	Yarı Yıl Sonu Sınavı