

## Aufgabe 2 (2+4+2 Punkte)

Geben Sie Ihre Lösung für diese Aufgabe in einer Datei `arithmetic.reti` ab.

Betrachten Sie folgendes Pico-C Programm mit Deklarations- und Anweisungsteil.

```
void main() {
    //Deklarationsteil
    int x;
    int y;
    const int z = 5;
    //Anweisungsteil
    y = 3;
    x = 2;
    x = (x + ((y * z) + 10)); // vollstaendig geklammerter Ausdruck
}
```

1. Schreiben Sie die Befehlsfolge der erweiterten RETI in die Datei `arithmetic.reti`, die den im obigen Programm dargestellten vollständig geklammerten Ausdruck auswertet und das Ergebnis oben auf den Stack schreibt.
2. Schreiben Sie in einen Kommentar am Ende der Datei `arithmetic.reti` die Einträge der Symboltabelle für den Deklarationsteil, wie sie sich in Ihrem geschriebenen Programm `arithmetic.reti` ergeben.
3. Angenommen Sie haben  $n$  Variablen  $x_1, \dots, x_n$ , die durch (beliebige) binäre Operanden zu einem vollständig geklammerten Ausdruck verknüpft werden, sodass jede Variable exakt einmal vorkommt.
  - (a) Wie sieht der vollständig geklammerte Ausdruck aus, der die maximale Anzahl an Teilergebnissen auf dem Stack erfordert? Wie viele Teilergebnisse sind das?
  - (b) Wie sieht der vollständig geklammerte Ausdruck aus, der die minimale Anzahl an Teilergebnissen auf dem Stack erfordert? Wie viele Teilergebnisse sind das?

Schreibe Sie Ihre Antwort in einen Kommentar am Ende der Datei `arithmetic.reti`.

## Aufgabe 3 (6 Punkte)

Die Auswertung von Vergleichsoperatoren aus Pico-C erfolgt auf der RETI, indem die Differenz der linken und rechten Seite gebildet wird und diese (je nach Vergleichsoperator) mit 0 verglichen wird. Beispiel:  $x \leq y$  wird zu  $x - y \leq 0$ . Dieses Vorgehen kann jedoch zu Überläufen führen, wenn die Ausdrücke auf beiden Seiten ein unterschiedliches Vorzeichen haben.

Geben Sie zur Behandlung dieses Problems innerhalb des folgenden Codegerüsts ein RETI-Programm in einer Datei `comparison.reti` an, das den logischen Ausdruck  $x \leq y$  korrekt zu 0 bzw. 1 auswertet, auch wenn bei der Berechnung von  $x - y$  ein Überlauf auftritt indem entsprechend 1 oder 0 in den ACC geschrieben wird. Die beiden zu vergleichenden Variablen  $x$  und  $y$  werden vom vorgegebenen Codegerüst auf dem Stack gespeichert.

```
# input: -2097152 2097151
INT 2
STOREIN DS ACC 0 # num1
INT 2
STOREIN DS ACC 1 # num2
INT 3
# Ihr Code kommt hierher
INT 0
```

JUMP 0

Testen Sie Ihr Programm mithilfe des RETI-Interpreters mittels des folgenden Aufrufs:

```
reti_interpreter -i ./isrs.reti ./comparison.reti -d -b -m -E
```

wobei Sie die Datei `isrs.reti` unter folgender URL: <https://github.com/matthejue/RETI-Interpreter/blob/main/run/isrs.reti> runterladen können.

Die Kommandozeilenoption `-E` erlaubt es Ihnen Interrupt-Service Routinen direkt auszuführen ohne in Sie hineinzuspringen und sie komplett ausführen zu müssen. Mittels des Kommandos `'s'` ist es im Debug Mode weiterhin möglich in eine Interrupt-Service Routine hineinzuspringen, wenn der PC direkt auf einen `INT i`-Befehl zeigt. Wir wollten euch Studenten in den letzten Übungsblättern nicht mit zu vielen neuen Kommandos und Befehlen verwirren und haben daher Erweiterte Funktionalitäten hinter der Option `-E` versteckt.