## Betriebssysteme WS22/23 Blatt 2

Daniel Augustin, Malte Pullich 04.11.2022

8/8

## Nummer 1

**a**)

STOREIN ACC SP i:

- ACCLd
- ALUAd
- SPDd
- IRd

b)

MOVE IN2 ACC:

- IN2Dd
- $\bullet$  DDId

**c**)

Der Befehl ADD ACC IN1 ist mit den vorhandenden Datenpfaden bei Aktivierung folgender Treiber implementierbar:

- IN1Dd
- DRd
- $\bullet$  ACCLd
- ALUDId

**d**)

LOADI ACC i Der Befehl geht von I durch die ALU wo eine 0 als default addiert wird.

wundervoll, direkt auf den Punkt ohne große Textberge. Das wissen Tutoren sehr zu schätzen.

## Nummer 2 **a**) push() STOREIN SP ACC 0Speichern auf die erste freie 1 2 Speicherstelle 3 Manipulieren/Updaten von SP SUBI SP 1 pop() LOADIN SP ACC 1 Lesen der Speicherstelle 1 2 oberhalb der ersten freien 3 ADDI SP 1 Manipulieren/Updaten von SP 4 und loeschen von letzten Inhalt

## Nummer 3

- brk()
  Alloziert den benötigten Speicher für int value
- openat() Wird von fopen() aufgerufen. Öffnet hier die Datei "myfile.txt". Gibt einen file-descriptor zurück. Mit "w" im Write-only Modus mit "r" im Read-only Modus.
- fstat()
  Aufruf von fopen() Gibt Informationen über den Dateiststus aus.
- write()
  Aufruf von fprintf(). Write-Zugriff auf Datei.
- close() Aufruf durch fclose(). Schließt die Datei.
- read()
  Aufruf fscanf(). Liest aus der angegebenen Datei in den Buffer.
- exit\_group() Schließt alle Threads die zum Prozess gehören.