14/20 sehr schöne Abgabe! n\_n

# Betriebssysteme WS 22/23 Blatt 5

Daniel Augustin, Malte Pullich 24.11.2022

#### verwendet bessr die üblichen 1 Negationszeichen, wie ¬ oder \_ über Variable

#### 1.1

```
SPcken_{pre} = (E \cdot / s_1 \cdot s_0) \cdot
((/I_{31} \cdot \bar{I}_{30} \cdot I_{24} \cdot /I_{23} \cdot /I_{22} +
                                                                                LOAD mit D = SP
                                                                          // COMPUTE mit D = SP
/I_{31} \cdot /I_{30} \cdot I_{24} \cdot /I_{23} \cdot /I_{22} +
I_{31} \cdot / I_{30} \cdot I_{29} \cdot I_{28} \cdot I_{24} \cdot / I_{23} \cdot / I_{22} +
                                                                         // MOVE mit D = SP
\cdot NB + /(h_2 \cdot h_1 \cdot /h_0 \cdot +h_2 \cdot h_1 \cdot h_0))
```

Während Interruptbehandlung: hs2 (010) und hs7 (111)

#### 1.2

$$IVNcken_{pre} = (E \cdot /s_1 \cdot s_0) \cdot ((NB \cdot I_{31} \cdot I_{31} \cdot I_{30} \cdot I_{30} \cdot /I_{26} \cdot I_{25}) + // \text{ INT is} /h_2 \cdot /h_3 \cdot h_0))$$

während Interruptbehandlung: hs1 (001)

## $\mathbf{2}$

#### 2.1

bds = 128

int x : st(x) = (var, int, 128)

int y : st(y) = (var, int, 129)

const int z = 5: st(z) = (const, int, "5")

### 2.2

 $\cdot$  x auf den Stack legen: SUBI SP 1 LOAD ACC 128 STOREIN SP ACC 1



· y auf Stack legen: SUBI SP 1 LOAD ACC 129 STOREIN SP ACC 1



 $\cdot$ z auf den Stack legen: SUBI SP 1 LOADI ACC 5 STOREIN SP ACC 1

(SP)
z = 5
y = 3
x = 2



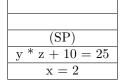
· y \* z auswerten: LOADIN SP ACC 2 LOADIN SP IN2 MUL ACC IN2 STOREIN SP ACC 2 ADDI SP 1

(SP)
y * z = 15
x = 2

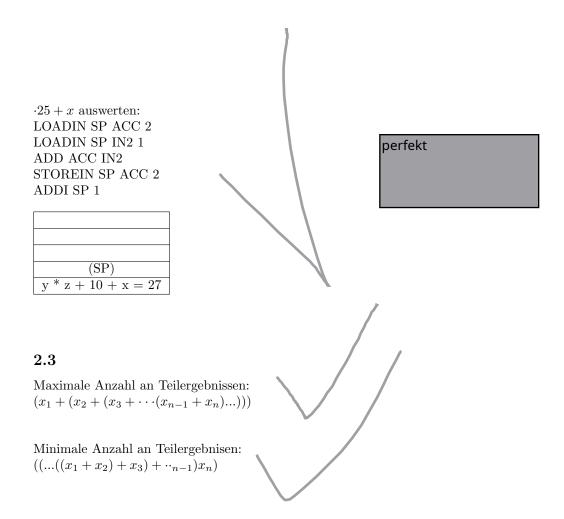
 $\cdot$  10 auf Stack legen: SUBI SP LOADI ACC 10 STOREIN SP ACC 1

(SP)
10
y * z = 15
x = 2

 $\cdot$  15 + 10 auswerten: LOADIN SP ACC 2 LOADIN SP IN2 ADD ACC IN2 STOREIN SP ACC 2 ADDI SP 1







0/6 keine Aufgabe 3