

Benke Hargitai 5370932
Lukas Seyfried 5343019

1	2	Σ

Aufgabenblatt 03

Abgabe: 11.11.2022

Aufgabe 1

```
; POLLING LOOP:
LOADI IN1 0 ; IN1 auf 0 setzen (hier kann spaeter Inhalt aus R1 addiert werden).
LOADI DS 0 ; Zugriff auf Daten im EPROM.
LOAD DS r ; Konstante 010...0 in DS laden --> Zugriff auf UART.
LOAD ACC 2 ; Statusregister R2 in Akkumulator laden.

ANDI ACC 2 ; Bitmaske, die alle Bits außer dem vorletzten auf 0 setzt.
JUMP= -2 ; Ist das vorletzte Bit ebenfalls 0, dann springe zurück
; und lade neue Daten.

LOAD IN1 1 ; b1 = 1, Schreibvorgang von R1 nach IN1.
OPLUS ACC 2 ; ACC = 0...0010 0+ R2, b1 wird geflippt.
STORE ACC 2 ; Speichern des neuen Status in R2.

; INPUTCOMMAND:
LOADI IN2 4 ; Benutze IN2 als Schleifenzähler.
MULTI IN1 2^8 ; Linkshift durch Multiplikation, vor POLLING damit
; der Linksshift nur 3 mal auf die Eingabe wirkt.

POLLING ; Code aus Teil a).
SUBI IN2 1 ; Anpassung des Schleifenzählers.
MOVE IN2 ACC ; Kopiervorgang von IN2 nach ACC, da JUMP den Akkumulator vergleicht.
JUMP> -4 ; Schleife bis IN2 = 0

; WRITECODE:
LOADI DS 0 ; Zugriff auf Daten im EPROM.
LOAD DS s ; Konstante 100...0 in DS laden --> Zugriff auf SRAM.
LOADI CS a ; Speichern der Startadresse in Register.

INPUTCOMMAND ; Code aus Teil b), setzt DS wieder auf UART.

LOADI DS 0 ; Zugriff auf Daten im EPROM.
LOAD ACC t ; lädt Kodierung von "LOADI PC 0" in den Akkumulator.
LOAD DS s ; Konstante 100...0 in DS laden --> Zugriff auf SRAM.

STOREIN CS IN1 0 ; Kopiervorgang von IN1 in die nächste Speicheradresse
; nach dem bisher eingelesenen Code.
ADDI CS 1 ; Anpassung des CS.

OPLUS ACC IN1 ; Vergleich des letzten geschriebenen Befehls mit "LOADI PC 0".
JUMP> -7 ; Sprung zum Einlesen des nächsten Befehls.

LOADI DS 0 ; Zugriff auf Daten im EPROM.
LOAD ACC s ; Konstante 100...0 (SRAM) in ACC laden.
ADDI ACC a ; Volle Adresse des ersten eingelesenen Befehls
; in den Akkumulator geschrieben.
MOVE ACC PC ; Ausführung des eingelesenen Programs.
```

Aufgabe 2

Man kann statt LOAD und STORE Befehle den Befehl INT i und RTI benutzen:

Z.B. statt

```
LOADI DS 0 ; Zugriff auf Daten im EPROM.  
LOAD DS r ; Konstante 010...0 in DS laden --> Zugriff auf UART.  
...  
STORE ACC 2 ; Speichern des neuen Status in R2.
```

schreiben wir

```
INT r ; Wir springen gleich ins UART.  
...  
STORE ACC 2 ; Speichern des neuen Status in R2.  
RTI
```

Kommentar: es stimmt sehr wahrscheinlich nicht, aber ich habe das Vorlesungsmaterial bzgl. INT nicht verstanden:(