

Benke Hargitai 5370932
Lukas Seyfried 5343019

1	2	3	Σ

Aufgabenblatt 06

Abgabe: 02.12.2022

Aufgabe 1

Symboltabelle:

```
st(x) = (var, int, 128) # bds = 128
st(y) = (var, int, 129) # bds+1 = 129
st(z) = (const, int, 2)
```

Code:

```
LOADI ACC 3
STOREIN DS ACC 1      ; y = 3;
LOADI ACC 15           ; ACC := x = 15
STOREIN DS ACC 0      ; x = 15;
LOADIN DS ACC 1       ; ACC := y = 3
MULTI ACC 2           ; ACC := y * z (ACC * 2)
LOADIN DS IN1 0       ; Lade x in IN1
SUB ACC IN1           ; ACC := y * z - x (ACC - IN1)
JUMP> 5               ; (y * z - x > 0) <=> (x < y * z) -> Ende
SUBI IN1 3            ; x = x - 3
STOREIN DS IN1 0     ; Speichere x
JUMP -7              ; loop
JUMP 0               ; Ende
```

Aufgabe 2

Leider nichts...

Aufgabe 3

`struct point *p1;` Es wird weder geschrieben noch gelesen, nur Speicherplatz für den Zeiger freigemacht.

`struct point *p3;` --||--

`int* a;` --||--

`struct point p2;` Es wird **geschrieben**, z.B: Objektgröße usw.

`a = (p2.x);` Zu a wird **geschrieben**.

`p2.x = 7;` Zu p2.x wird **geschrieben**.

`p2.y = 4;` Zu p2.y wird **geschrieben**.

`p1 = ... sizeof(...);` Es wird **geschrieben** und **gelesen**.

`(*p1).y = *a;` Es wird **geschrieben** und **gelesen**.

`p3 = p1;` Es wird **geschrieben** und **gelesen**.

`p1 = p2;` Es wird **geschrieben**.

`if((*p1).y > 5)` Es wird **gelesen**

`*a = 42;` Es wird **geschrieben**.

`*a = 1;` Es wird **geschrieben**.

`free(p3);` Es wird **geschrieben**.