Betriebssysteme Blatt 5

Baran Güner, bg160 Tobias Hangel, th151

25. November 2022

5/6

Aufgabe 1

a)

 $SPcken_{pre} = [E \cdot \overline{s1} \cdot s0] // P1$ bis P2 in Execute

 $\cdot \{NB + \overline{h2} \cdot h1 \cdot \overline{h0} + h2 \cdot h1 \cdot h0\}$ // NB, hs2 oder hs7

 $\cdot [\overline{I31} \cdot I30 \cdot I24 \cdot \overline{I23} \cdot \overline{I22} \text{ //LOAD}$

-0.5 $\overline{31} \cdot \overline{I30} \cdot I24 \cdot \overline{I23} \cdot \overline{I22} // \text{COMPUTE}$

 $-I_{31} \cdot \overline{I30} \cdot I_{29} \cdot I_{28} \cdot I_{24} \cdot \overline{I23} \cdot \overline{I22}$]/MOVE

-0.5 die Zustände der Kontrollogik und die Befehle des Normlabetriebs sollen nicht gleichzeitig auftreten

b)

 $SPcken_{pre} = [E \cdot \overline{s1} \cdot s0] // P1$ bis P2 in Execute

-0.5 nicht falsch in diesem Fall

aber auch nicht wichtig $\sqrt{NB} + \overline{h2} \cdot \overline{h1} \cdot h0$ // hs1

 $[I31 \cdot I30 \cdot I20 \cdot I20 \cdot I21...I0 / S1 \hat{O}RE (IVN = M(<$

Man kann mit Store nicht in IVN schreiben. Nur der Befehl Int i kann in das IVN Register schreiben

Aufgabe 2

7/8

 $\mathbf{a})$

st(x) = (var, int, 128) st(y) = (var, int, 129) st(z) = (const, int, '5')

b) LOADI ACC 3 ihr müsst mit ADDI SP 1 aber auch STOREIN 129 ACC noch Platz auf dem Stack schaffen davor. LOADI ACC 2 STOREIN 128 ACC SUBI SPI 1 LOAD ACC 128 STOREIN SP ACC 1 SUBI SP1 1 LOAD ACC 129 STOREIN SP ACC 1 encode ist für den Compiler, hier seid ihr SUBI SP1 1 sowas müsst ihr nicht der Compiler LOADI ACC encode('5') hinschreiben STOREIN SP ACC 1eifnach direkt 5 LOADIN SP ACC 2 LOADIN SP IN2 1 MUL ACC IN2 STOREIN SP ACC 2 ADDI SP 1 SUBI SP1 1 LOADI ACC 10 STOREIN SP ACC 1 LOADIN SP ACC 2 LOADIN SP IN2 1 ADD ACC IN2 STOREIN SP ACC 2 ADDI SP 1 LOADIN SP ACC 2 LOADIN SP IN2 1

ADD ACC IN2 STOREIN SP ACC 2

ADDI SP 1

c)

$$((x_1 * x_2) * (x_2 * x_3) * (x_4 * x_5)... * (x_{n-1} * x_n))$$

-1 das werden dann 3 und nicht 2, die minimal

2)

$$((x_1 * (x_2 * (x_2 * (x_3 * (x_4 * (x_5...* (x_{n-1} * x_n))))))...)$$



Aufgabe 3

 $code^{aa}(x)$ $code^{aa}(y)$ nicht s

nicht sich, ob dass das in der Klausur gestattet sein wird

1/6

LOADIN SP ACC 2 LOADIN SP IN2 1

LOADIN SP IN1 1 Mul IN1 -1

ADD ACC IN2 $JUMP_{\geq}3$ LOADI ACC 0 JUMP~2 LOADI ACC 1 STOREIN SP ACC 2 ADDI SP 1

Ich hab den RETI-Code aller Studenten die Aufgabe 3 bearbeitet haben (Aufgabe 3 war diesmal die beliebteste Aufgabe) mithilfe des im PicoC-Compilers https://github.com/matthejue/PicoC-Compiler/releases eingebauten RETI-Interpreters ausgeführt, genauer mittels des Befehls picoc_compiler -b -p c.reti -S -P 2 -D 15°. Ich habe versucht den Code von euch Studenten lauffähig zu machen, sodass dieser die Aufgabenstellung erfüllt.

https://github.com/matthejue/Abgaben_Blatt_3/tree/main/Blatt5/ananas.reti zu finden.