# Betriebssysteme WS22/23 Blatt 2

Daniel Augustin, Malte Pullich 04.11.2022

# Nummer 1

# **a**)

STOREIN ACC SP i:

- ACCLd
- ALUAd
- SPDd
- $\bullet$  IRd

#### b)

MOVE IN2 ACC:

- IN2Dd
- DDId

**c**)

Der Befehl ADD ACC IN1 ist mit den vorhandenden Datenpfaden bei Aktivierung folgender Treiber implementierbar:

- $\bullet$  IN1Dd
- DRd
- ACCLd
- ALUDId

d)

 $\operatorname{LOADI} \operatorname{ACC}$ i Der Befehl geht von I durch die ALU wo eine 0 als default addiert wird.

# Nummer 2

**a**)

push()

```
STOREIN SP ACC 0 ; Speichern auf die erste freie ; Speicherstelle ; SuBI SP 1 ; Manipulieren/Updaten von SP
```

pop()

1	LOADIN SP ACC 1 ;	Lesen der Speicherstelle
2	;	oberhalb der ersten freien
3	ADDI SP 1 ;	Manipulieren/Updaten von SP
4	;	und loeschen von letzten Inhalt

# Nummer 3

- brk() Alloziert den benötigten Speicher für int value
- openat() Wird von fopen() aufgerufen. Öffnet hier die Datei "myfile.txt". Gibt einen file-descriptor zurück. Mit "w" im Write-only Modus mit "r" im Read-only Modus.
- fstat()
  Aufruf von fopen() Gibt Informationen über den Dateistatus aus.
- write()
  Aufruf von fprintf(). Write-Zugriff auf Datei.
- close() Aufruf durch fclose(). Schließt die Datei.
- read()
   Aufruf fscanf(). Liest aus der angegebenen Datei in den Buffer.
- exit\_group() Schließt alle Threads die zum Prozess gehören.