Betriebssysteme Übungsblatt 3

Kyle Stevens, Marius Birmele

11.11.2022

Aufgabe 1:

a)

```
LOAD ACC 2
               // Statusregister R2 in Akkumulator laden.
SUBI ACC 2
               // Subtrahiere ...0010 vom Akkumulator
                                                                                -
JUMP/= -2
               // Wenn Akkumulator ungleich Null Schleife von vorne.
ADD IN1 1
               // Daten aus Empfangsregister R1 in Indexregister 1 laden.
LOADI ACC O
               // 0 in den Akkumulator laden.
STORE ACC 2
               // Akkumulator abspeichern in Statusregister R2.
b)
LOADI IN2 4
                // Benutze IN2 als Schleifenzaehler.
SUBI IN2 1
                // Ziehe 1 von IN2 ab pro Schleifendurchlauf.
MULI IN1 <10000000>
                        // Linksshift von IN1 um 8.
POLLING-LOOP // Aufgabenteil a)
MOVE IN1 ACC
               // Schleifenzähler in Akkumulator laden,
JUMP/= -4
               // falls Zähler /= 0 Schleife von vorne durchlaufen.
c)
                // IN1 auf 0 setzen.
LOADI IN1 O
LOADI BAF O
                // Zähler für Speicher Offset in Register BAF auf O setzen.
LOADI DS 0
                // Zugriff auf Daten im EPROM
               // Konstante 010...0 in DS laden --> Zugriff auf UART
LOAD DS r
READING-LOOP
                // Aufgabenteil b)
LOADI DS 0
                // Zugriff auf Daten im EPROM
                // "LOADI PC 0" Kodierung aus EPROM in Indexregister 2 laden.
LOAD IN2 t
OPLUS IN2 IN1
               // XOR von Indexregister 1 & 2 in 2.
               // Konstante 100...0 in DS laden --> Zugriff auf SRAM
LOAD DS s
STOREIN BAF IN1 a
                    // Indexregister 1 an Stelle a+BAF im SRAM abspeichern.
               // Register BAF inkrementieren.
ADDI BAF 1
MOVE IN2 ACC
                // Aktuelles Wort XOR Endwort in Akkumulator laden.
JUMP/= -8
                // Wenn aktuelles Wort XOR Endwort /= 0: Schleife von vorne.
LOADI DS 0
                // Zugriff auf Daten im EPROM.
LOAD ACC s
                // Konstante s von EPROM in Akkumulator laden.
ADDI ACC a
                // Konstante a zu s im Akkumulator hinzuaddieren.
MOVE ACC PC
                // Programmzähler auf a+s setzen, um das Programm auszuführen.
```

Aufgabe 2:

Das Datensegmentregister kann auf EPROM eingestellt bleiben, wenn statt LOAD D i der Befehl LOAD ACC s(z.B.) und dann LOADIN ACC D i verwendet wird, da dann im Akkumulator der Präfix für den Speicherbereich steht und für den LOADIN Befehl genutzt wird, Gleiches bei STORE und STOREIN.